2'99€

TODOS LOS VIDEOJUEGOS PARA TODAS LAS CONSOLAS

PLAYSTATION 2 • PLAYSTATION • XBOX • GAMECUBE • GB ADVANCE • GB COLOR • N•GAGE





¡QUÉ PASADA!

GRAN TURISMO PROLOGUE

Ya hemos probado el juego de coches definitivo

ELIGE A LOS MEJORES DE 2003 y llévate una consola grátis a casa

IMPRESCINDIBLE

GUÍA DE COMPRAS NAVIDEÑAS

¡No te gastes un euro sin consultarla primero!

¡PRIMER CONTACTO!

DRIVER 3

¡Descubre la mezcla más explosiva de coches y acción!

Guía completa de
MEDAL OF HONOR RISING SUN

ADEMÁS...

- ▶MANHUNT: Así es el juego más salvaje
- ▶CASTLEVANIA: El terror vuelve a PS2
- ▶SWAT: Aprende a ser policía de élite



Nº 148

Portugal 2,99 €

50 JUEGOS NUEVOS

PS2
Max Payne 2
Robocop
Maximo 2
Ghost Recon
Los Sims
I-Ninja
Kya

GB ADVANCE
FIFA 2004
El Retorno del Rey
Medal of Honor

XBOX
Counter Strike
Whiplash
Blowout

GAMECUBE
Los Sims
Goblin Commander
Rogue Ops

N•GAGE
FIFA 2004
Moto GP
¡...Y muchos más!

EDITORIAL

■ BIENVENIDOS

Se acaba el año... ¡viva el 2004!



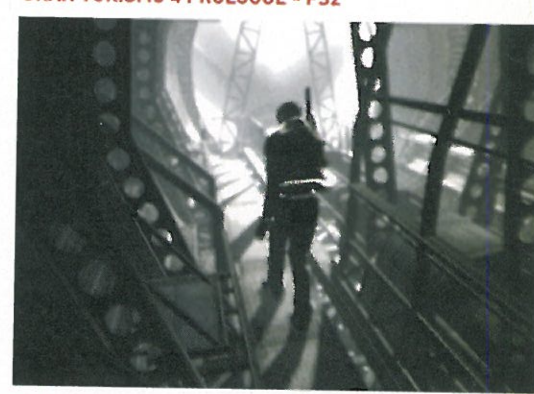
MANUEL DEL CAMPO
Director de Hobby Consolas

e-mail: manuel@hobbypress.es

Pues ya veis, otro año año más que se nos va. Siempre le entra a uno cierta nostalgia al recordar los grandes momentos que hemos pasado frente a nuestra consola: el estreno de juegazos del calibre de *«Metroid Prime»*, *«Prince of Persia»* o *«Star Wars: Caballeros de la Antigua República»*, el regreso de figuras tan importantes como Lara Croft y Link, las espectaculares nuevas entregas de sagas del calibre de *«Resident Evil»*, *«Silent Hill»*, *«Colin McRae»* o los inevitables grandes del fútbol, *«FIFA»* y *«Pro Evolution»*. En fin, un año inolvidable, desde luego. Por cierto, que ahora que cito todos estos títulos, me viene a la cabeza que este mes convocamos la elección de los mejores del año, ya sabéis, algo así como los Oscars de los videojuegos en nuestro país, que debéis elegir vosotros, y que al participar, además, os podéis llevar un jugoso premio. Bueno, a lo que iba. Que viendo el nivel de los juegos que os he mencionado, cualquier diría que el 2004 lo va a tener difícil para superarlo. ¡Ja!. Debéis creerme cuando os digo que lo que nos espera para el próximo año no tiene precedentes. Jamás juegos tan esperados y que prometen una calidad tan alta se habían puesto de acuerdo para aparecer en un mismo año. ¿Por qué ponéis esa cara? ¡Ah! ¿Estáis pensando que me estoy tirando el rollo y que todos los años digo los mismo? Vale, vale, sacad bolígrafo y empezad a apuntar: comenzamos con la llegada de los nuevos *«Final Fantasy»* para PS2 y GC, seguimos con *«Gran Turismo 4»*, del que podéis ver un avance este mes en nuestra sección Big in Japan, también están *«Resident Evil 4»* y *«Resident Evil Outbreak»*, a los que habría que sumar *«Driver 3»*, cuyo reportaje os presentamos en este número y os va a dejar con la boca abierta», las dos esperadísimas entregas de *«Metal Gear»* o el revolucionario *«Halo 2»*. Bueno, todo esto sólo de memoria, porque aún habrá que añadir un montonazo de títulos que seguro nos van a sorprender. Qué, ¿me creéis ahora?. Bueno, pues si todavía os queda alguna duda, echad un vistazo al fabuloso calendario que os regalamos este mes. Ahí, además de alucinar con las espectaculares imágenes de algunos de estos juegos, podéis ir señalando algunas fechas clave, porque os aseguro que va a haber muchas. Lo dicho, ¡viva el 2004!



GRAN TURISMO 4 PROLOGUE - PS2



RESIDENT EVIL 4 - GAMECUBE



DRIVER 3- PS2, XBOX

LA REDACCIÓN



JAVIER ABAD
Redactor Jefe
jabad@hobbypress.es

Queridos Reyes Magos... Supongo que lo que sigue es que todos habéis sido muy buenos, que no habéis hecho muchas "pellas" y que el año que viene prometéis llegar más pronto a casa los fines de semana. En resumen, que queréis YA ese juego que tanto os mola. ¿Admitís un consejo? Antes de decidir, repasaos nuestra Guía de Compras Navideñas. ¡Y feliz año nuevo!



DAVID MARTÍNEZ
Redactor
david@hobbypress.es

Jugando en serio. Ya venimos hablando desde hace tiempo de juegos para adultos, y este mes, a falta de uno, son dos («Manhunt» y «Max Payne 2») los que "parten la pana", ambos firmados por los creadores de «GTA». Me da en la nariz que estamos pasando de un extremo a otro, y que pronto vamos a tener que pedir que vuelvan los juegos para todos los públicos.



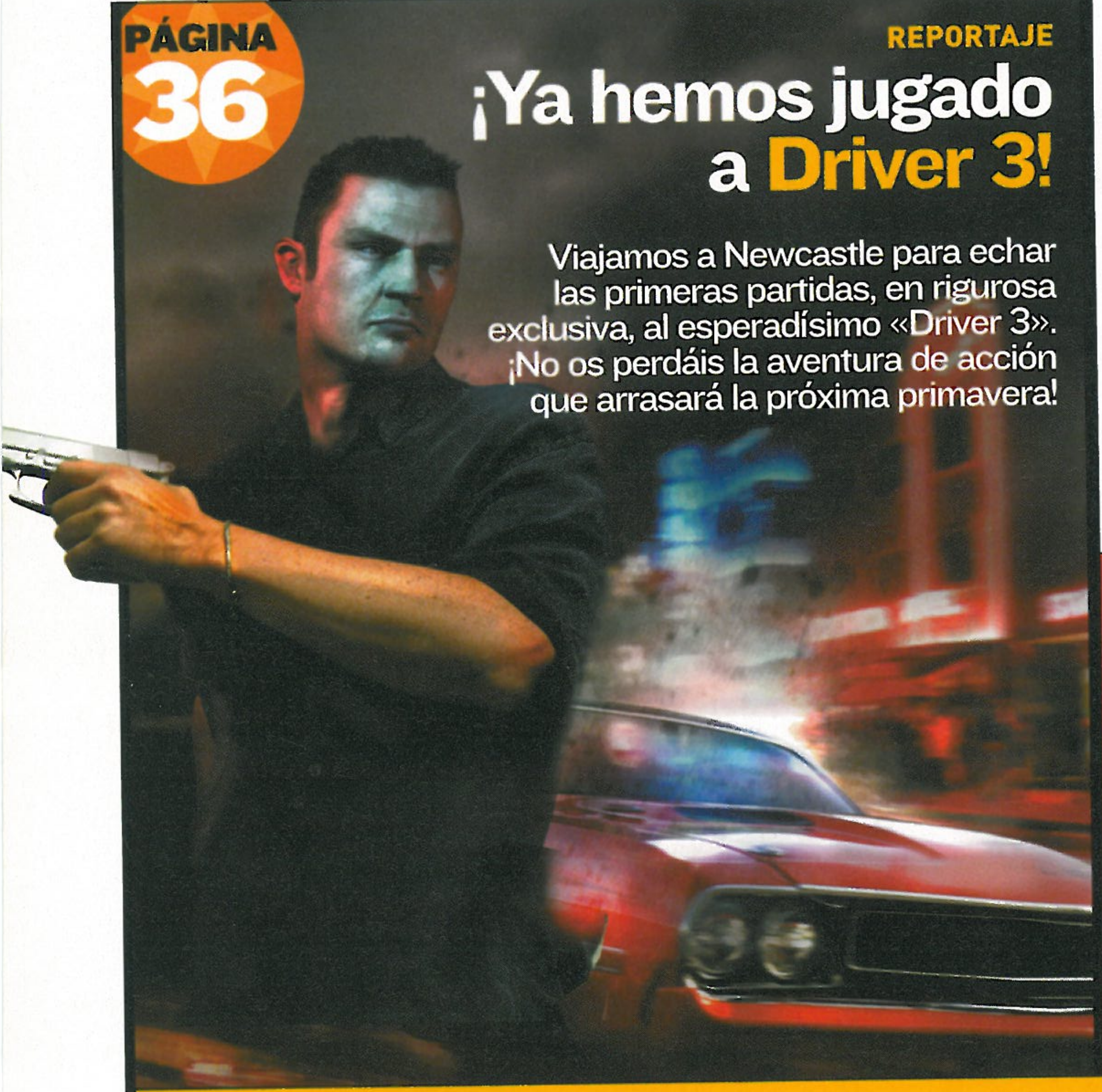
SERGIO MARTÍN
Redactor
sergio@hobbypress.es

Una miradita al pasado. Lejos quedan los tiempos en los que, cada vez que una compañía lanzaba un "bombazo" en Japón o USA, o una de dos: o esperaba "la tira" de meses a que saliera en España o, la más frecuente, acababa pagando una "millonada" y lo adquiría de importación. Por suerte eso ha quedado atrás. Qué tiempos... ¡Ah, sí! ¡Feliz Navidad a todos!

LOS OBJETIVOS DE HOBBY CONSOLAS

• **OFRECER LA INFORMACIÓN MÁS COMPLETA SOBRE TODAS LAS CONSOLAS.** Sabemos que -como nosotros-, eres un auténtico apasionado de los videojuegos, y por eso te contamos todo sobre todos los modelos de consola. Te garantizamos que en nuestra revista encontrarás cada mes toda la información que necesitas para estar a la última en el mundo de los videojuegos.
• **RIGOR E INDEPENDENCIA.** En Hobby Consolas no nos casamos con nadie. Ten por seguro que si te decimos que un juego es bueno (o malo) es porque estamos totalmente convencidos de que así es. Nosotros también compramos videojuegos y sabemos lo que cuestan...
• **MÁXIMA ACTUALIDAD.** Si sale una nueva consola, Hobby Consolas será la primera revista que hablará de ella. Si estás deseando ver las primeras imágenes de un juego, no dudes que las encontrarás aquí. Aunque tengamos que irnos al fin del mundo a conseguirlo, siempre seremos los primeros en ofrecerte las mejores noticias.

SUMARIO



REPORTAJE

¡Ya hemos jugado a Driver 3!

Viajamos a Newcastle para echar las primeras partidas, en rigurosa exclusiva, al esperadísimo «Driver 3». ¡No os perdáis la aventura de acción que arrasará la próxima primavera!

NOVEDAD

Manhunt: ¡comienza la cacería!



Los creadores de «Vice City» traen un juego que mezcla la acción y el sigilo con altas dosis de violencia. ¿Os atrevéis?

Primeros datos de FINAL FANTASY XII

El juego de rol más esperado de PS2 acaba de ser presentado en Japón. Os mostramos toda la información y las primeras imágenes.

SUMARIO



LOS MEJORES DEL AÑO 2003
Decidnos cuáles han sido vuestros juegos favoritos del año y podréis ganar una consola.
(Página 6)

PÁGINA 92



REPORTAJE

Guía de compras para la Navidad

PÁGINA 68

Aquí tenéis las mejores "gangas" para acertar con vuestros regalos de Navidad.





PÁGINA 18

GUÍA COMPLETA

Acabad con Medal of Honor Rising Sun

PÁGINA 130

No hace falta que os alistéis en el ejército para superar este juego. ¡Sólo seguid estos consejos!



TODOS LOS JUEGOS

PARTICIPA Y PODRÁS GANAR JUGOSOS PREMIOS

¡¡ELIGE A LOS MEJORES DEL AÑO 2003!!

Como todos los años, ha llegado el momento de que vosotros decidáis cuáles han sido los juegos, compañías y consolas más destacados de este 2003 que se nos va. Tenéis que mandarnos vuestra selección en un mensaje a través del móvil.

Estos son los 8 premios que sorteamos:



2 PACK
PLAYSTATION 2 + EL JUEGO GANADOR



2 PACK
XBOX + EL JUEGO GANADOR



2 PACK
GAMECUBE + EL JUEGO GANADOR



2 PACK
GAME BOY ADVANCE SP + EL JUEGO GANADOR

DE 2003

¡¡PARTICIPA Y GANA!!



ESTOS SON LOS CANDIDATOS

PLAYSTATION 2

COLIN MCRAE 04

El simulador de rally perfecto para correr un campeonato como el real. Podemos conducir los mismos coches del Mundial para superar tramos en cualquier terreno.

DARK CHRONICLE

Este juego desprende la esencia del mejor rol: tiene un guión elaborado, escenarios de ensueño, batallas en tiempo real y un original sistema para construir ciudades.

EL RETORNO DEL REY

Una ambientación espectacular sirve para que revivamos la última peli de "El Señor de los Anillos" controlando a sus 6 protagonistas en las batallas más épicas.

FIFA 2004

10.000 jugadores, más de 350 equipos, 16 ligas... todos los datos reales puestos al servicio de los mayores forofos, con un control mejorado ¡y partidos online!

GHOSTHUNTER

Acción y terror se dan la mano en un juego protagonizado por un poli llamado Lazarus, que debe cazar a todo tipo de fantasmas para encontrar a una colega desaparecida.

JAK II EL RENEGADO

Jak vuelve a la acción con un estilo mucho más adulto, en el que no faltan ni las peleas ni el humor irónico de su compañero Daxter. El doblaje culmina su gran nivel técnico.

MANHUNT

Una cacería humana se desarrolla en las calles de una ciudad abandonada. Nuestra misión, sobrevivir al acoso de bandas de delincuentes en un juego súper-violento.

MEDAL OF HONOR RS

Un shooter subjetivo que nos traslada a la 2ª Guerra Mundial para vivir la campaña del Pacífico en la piel de un soldado aliado, tanto en solitario como jugando online.

MISSION IMPOSIBLE

En esta aventura, el agente Ethan Hunt demuestra que no existe nadie tan preparado como él cuando se trata de avanzar sin que nos descubra el enemigo.

MORTAL KOMBAT D.A.

Nueva edición de uno de los grandes de la lucha, en la que los "fatalities" cobran más realismo que nunca gracias a sus gráficos y a un control ajustado al máximo.

NBA LIVE 2004

Todas las estrellas de la NBA, Gasol y Raúl López incluidos, caben en este gran simulador, que usa el control "Freestyle" para que los partidos sean realistas a tope.

NEED FOR SPEED UN.

Este juego de velocidad no sólo nos invita a participar en unas espectaculares carreras urbanas. También nos permite hacer tuning para tener el mejor coche.

PRINCE OF PERSIA

Un clásico que vuelve con más fuerza que nunca: viajamos a la antigua Persia para vivir con el Príncipe una aventura llena de acción, puzzles y pruebas de habilidad.

PRO EVOLUTION 3

Control casi perfecto, infinitas posibilidades a la hora de elaborar las jugadas y unas animaciones de lujo son las bazas de un simulador que nos hace vivir el fútbol.

SILENT HILL 3

El pueblo maldito de Silent Hill continúa siendo el lugar en el que las pesadillas se hacen realidad. Esta vez, la joven Heather es quien protagoniza una historia pavorosa.

SOUL CALIBUR II

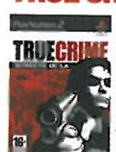
23 personajes se dan cita en un juego de lucha que mezcla un apartado gráfico de lujo con un control impecable y una duración larguísima, solos o en compañía.

SPLINTER CELL

Sigilo e infiltración son las armas que utiliza el agente secreto Sam Fisher para cumplir todas las misiones de una aventura con un nivel gráfico alucinante.

TOMB RAIDER

La inimitable Lara Croft se estrena en PS2 con la clásica mezcla de acción, exploración y puzzles, pero le añade más movimientos y un segundo personaje.

TRUE CRIME

El detective Nick Kang protagoniza esta intensa aventura de acción, que nos lleva a luchar contra el crimen organizado tanto en misiones a pie como en coche.

VIRTUA FIGHTER 4 EV.

La "evolución" de esta famosa serie de lucha añade 2 caras nuevas, el larguísimo modo "Quest" y un concepto de los combates en el que la técnica juega un papel primordial.

COMPAÑÍAS

ACCLAIM

Juegos como «Burnout 2» para GC y Xbox, «NBA Jam», «Urban Freestyle Soccer» o «Xgra» han sido los más destacados de su catálogo del año.

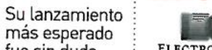
ACTIVISION
«True Crime» lidera una lista en la que le acompañan también «Tony Hawk Underground», «Return to Castle Wolfenstein» o «Tenchu 3».

ATARI
El desembarco de «Matrix» en todas las consolas sirvió como prólogo al lanzamientos de juegos como «Terminator 3», «Mission Impossible» o los «Dragon Ball».

CAPCOM

Por destacar algunos de una larga lista, citaremos «Resident Evil Zero», «Chaos Legion», «Devil May Cry 2», «Viewtiful Joe» o «Product Nº 3».

CODEMASTERS
Sin duda, el 4ª capítulo de «Colin McRae» ha sido su producto estrella, aunque tampoco olvidamos de «Pro Race Driver» o «IndyCar Racing Series».

EIDOS

Su lanzamiento más esperado fue sin duda «Tomb Raider: el Ángel de la Oscuridad», pero sin olvidar «The Italian Job» o «Soul Reaver 2».

ELECTRONIC ARTS

La Navidad ha sido testigo de un aluvión de juegos como «FIFA 2004», «Medal of Honor Rising Sun», «El Retorno del Rey» o «Need for Speed Und.».

KONAMI

Sigue apostando sobre seguro con «Metal Gear Solid Substance» en PS2 y Xbox, y «ZOE 2nd Runner», «Silent Hill 3» o «Pro Evolution 3» para PS2.

LUCAS ARTS



Tres juegos sobresalen en su lista: «Star Wars Rebel Strike» (GC), «Indiana Jones» (PS2, Xbox) y «Caballeros de la Antigua República» (Xbox).

MICROSOFT
Además de su gran apuesta por el juego online en Xbox, han traído juegos como «Project Gotham 2», «Top Spin» o «NBA Inside Drive 2004».

MIDWAY

Aunque nos han llegado varios títulos suyos, a la cabeza de todos ellos sin duda tenemos que destacar «Mortal Kombat Deadly Alliance».

NAMCO
Los usuarios de las 3 consolas grandes tienen que agradecerles el lanzamiento de «Soul Calibur II», complementado por «Time Crisis 3» o «Moto GP3».

NINTENDO
Ha firmado un año de lujo con «Zelda Wind Waker», «Metroid Prime» o «Mario Kart» en GC, y «Zelda: A Link to the Past» o «Mario Advance 4» en GBA.

NOKIA

Una nueva compañía se incorpora al mundo de los videojuegos por la puerta grande con el lanzamiento de una nueva consola: N•Gage.

ROCKSTAR
Este año, los creadores de la saga «GTA» han vuelto a poner la nota "salvaje" a la Navidad con «Manhunt», una aventura de PS2 sólo para adultos.

SEGA

«Virtua Fighter 4» para PS2 sobresale por encima de «NBA 2K4», «Sega GT Online», «Otogi», «Shinobi», «Billy Hatcher» o «Phantasy Star Online I & II».

SONY
«Sly Raccoon», «Formula One 2003», «Jak II», «Primal», «WRC3», «Ghosthunter», «Dark Chronicle» o el novedoso «EyeToy» despuntan en su lista.

SQUARE-ENIX
El juego que más despuntó fue «Final Fantasy Tactics » (GBA). Junto a él tenemos «Unlimited Saga» (PS2) y «Final Fantasy Origins» (PSone).

UBISOFT

Este ha sido un gran año para UbiSoft en todas las consolas, con juegos como «Prince of Persia», «Splinter Cell», «Rainbow Six 3» o «XIII».

VIVENDI UNIVERSAL

La adaptación de la peli de «Hulk» fue su gran apuesta. Junto a él, «Juez Dredd», «SWAT», «Crash Nitro Kart» o «Buffy Chaos Bleeds».

LOS MEJORES DE 2003

XBOX

COLIN MCRAE 4

El Citroen Xsara de McRae es sólo uno de los coches reales que podemos pilotar en este simulador de rally, que nos permite correr un Mundial clavadito al de verdad.

FIFA 2004

Todas las licencias reales de los mejores equipos y jugadores del mundo, ambiente de lujo, comentarios de Manolo Lama... jugarlo es como ver un partido por la tele.

MEDAL OF HONOR RS

Una ambientación de lujo nos traslada a la 2ª Guerra Mundial. Allí luchamos contra los japoneses durante la campaña de Asia, en un shooter bélico con fondo histórico.

METAL GEAR SUBST.

¿Se puede superar la inmensa calidad de «Metal Gear 2»? Sí, porque este juego no sólo incluye esa gran aventura de acción, sino también un montón de extras.

PROJECT GOTHAM 2

Un simulador que nos permite conducir más de 100 coches reales en 11 ciudades reproducidas casi al milímetro. Su gran control redondea un realismo fabuloso.

RAINBOW SIX 3

En el papel de Ding Chavez, este shooter subjetivo nos pone al mando de un grupo de soldados de élite a los que podemos dar órdenes, en solitario o a través de internet.

SOUL CALIBUR II

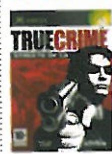
La lucha se convierte en arte en este juego, donde 23 personajes (Spawn es exclusivo de esta versión) se enfrentan en las más espectaculares peleas con armas.

S.W. CABALLEROS...

Sólo un juego de rol que transcurre en el universo "Star Wars" podía ofrecernos tantas posibilidades (personajes, naves...) con una ambientación tan bien conseguida.

TOP SPIN

Gráficos de lujo para un juego de tenis que, además de tener una jugabilidad altísima, nos ofrece la opción de participar en un torneo por internet... ¡a nivel mundial!

TRUE CRIME

El desarrollo de esta aventura de acción es de lo más variado: hay fases en coche por las calles de Los Ángeles, infiltración, lucha, disparos... La diversión es segura.

GAMECUBE

FIFA 2004

Un simulador de fútbol que cuida todos los detalles: equipos reales, reproducción fiel de los jugadores, comentarios como en la radio, y un control lleno de posibilidades.

MARIO KART DD!!

Los personajes más famosos de Nintendo miden sus fuerzas en divertidas carreras de karts. Y como van 2 en cada vehículo, uno lanza ítems mientras el otro va pilotando.

MEDAL OF HONOR RS

Vivir la 2ª Guerra Mundial metidos en la piel de un soldado americano que lucha en la campaña del Pacífico es lo que nos propone este shooter, realista como pocos.

METROID PRIME

La soberbia calidad gráfica de este juego futurista no oscurece su genial desarrollo, que combina la aventura y los puzzles con la utilización de una vista subjetiva.

RESIDENT EVIL ZERO

Esta aventura de terror sirve como prólogo de la saga «Resident», y aparte de unos gráficos de infarto, trae la opción de alternar el control de sus 2 personajes.

SOUL CALIBUR II

Link, el protagonista de «Zelda», es la gran estrella en esta versión de un juego de lucha que destaca tanto por su calidad gráfica como por su perfecta jugabilidad.

SPLINTER CELL

Una aventura con un nivel gráfico genial protagonizada por el agente Sam Fisher, un espía que usa el sigilo y la infiltración como método para resolver las misiones.

S.W. REBEL STRIKE

Una extraordinaria ambientación sirve para meternos en el universo "Star Wars" y vivir fases tanto a bordo de naves como a pie en lucha contra el Imperio.

TRUE CRIME

Las calles de Los Ángeles sirven como escenario para una aventura en la que la acción no nos deja ni un minuto de respiro, tanto si vamos en coche como a pie.

ZELDA WIND WAKER

Unos gráficos de dibujos animados ambientan el debut de Link en GC. Como juego de rol lo tiene todo: fantasía, el tirón de sus personajes, variedad, emoción...

GAME BOY ADVANCE

ADVANCE WARS 2

Dirigir un ejército y marcar la estrategia en completas batallas de hasta 4 jugadores es la propuesta de este divertido juego.

F. FANTASY TACTICS

Más de 60 horas del mejor rol esperan en un cartucho que tiene un gran argumento, múltiples personajes, y peleas por turnos.

GOLDEN SUN 2

Esta épica historia nos devuelve el sabor de los juegos de rol clásicos, con varios personajes que viven una extensa aventura.

MARIO & LUIGI

Dos súper-estrellas comparten un juego de rol para todos los públicos, divertido, con peleas por turnos y lleno de minijuegos.

POKÉMON PINBALL

Los "cazadores" de Pokémon tienen aquí una original forma de conseguir ejemplares de «Rubí» y «Zafiro» ¡jugando al pinball!

POK. RUBÍ Y ZAFIRO

Nueva versión del clásico «Pokémon» con 200 ejemplares (135 nuevos) y, por primera vez, opción para 4 jugadores.

PRINCE OF PERSIA

El palacio de Sultán es el escenario donde el Príncipe tiene que atravesar fases en las que las plataformas y la acción van unidas.

SPLINTER CELL

Magnífica adaptación de la aventura de Sam Fisher, en la portátil desarrolla todas las habilidades que le han dado fama.

SUPER MARIO ADV. 4

El «Super Mario Bros. 3» original no pierde un ápice de diversión plataformera en su paso a la portátil. Un clásico rejuvenecido.

ZELDA: A LINK...

Un "2x1" que incluye el soberbio juego de rol original de SNES y «Four Swords», un divertido minijuego para 4 participantes.

JUEGOS PARA TELÉFONOS MÓVILES

MARCEL DESAILLY

Este arcade de fútbol es todo un homenaje a los clásicos de este deporte. Las mejores selecciones se disputan la gloria.

PRINCE OF PERSIA

«Harem Adventures» es una perfecta recreación de las entregas para PC de esta saga aventurera de acción y plataformas.

RAINBOW SIX

Tom Clancy nos enseña que el sigilo es el mejor arma para liberar a los rehenes tomados por un grupo de terroristas.

RAYMAN 3

Una nueva aventura de este incondicional de las plataformas, que no ha perdido ni una de sus geniales habilidades.

XIII

Un héroe en busca de la verdad, en un shooter sencillo, pero con acción a raudales y una estética al puro estilo cómic.

N·GAGE

FIFA 2004

El mejor título de fútbol portátil ofrece un gran número de ligas, equipos y torneos.

RED FACTION

Este shooter 3D atesora un elevado nivel técnico y una diversión a prueba de bombas.

SPLINTER CELL

La acción y el sigilo son los pilares básicos de esta entretenida aventura de espías.

TOMB RAIDER

Lara Croft vive una genial aventura plagada de saltos, acción y puzzles. Variado y completo.

TONY HAWK PRO S.

Con este juego de "skate" podemos realizar toda clase de tricks y saltos. Es súper divertido.

Los mejores de 2003

Elige un candidato de cada categoría y envíanos tu elección por teléfono móvil para participar en el sorteo de los premios.

1. PLAYSTATION 2

- A Colin McRae 04
- B Dark Chronicle
- C El Retorno del Rey
- D FIFA 2004
- E Ghosthunter
- F Jak II el Renegado
- G Manhunt
- H Medal of Honor Rising Sun
- I Mission Impossible
- J Mortal Kombat D. Alliance
- K NBA Live 2004
- L Need for Speed Underg.
- M Prince of Persia
- N Pro Evolution 3
- O Silent Hill 3
- P Soul Calibur II
- Q Splinter Cell
- R Tomb Raider
- S True Crime
- T Virtua Fighter 4 Evolution

2. COMPAÑÍAS

- A Acclaim
- B Activision
- C Atari
- D Capcom
- E Codemasters
- F Eidos
- G Electronic Arts
- H Konami
- I Lucas Arts
- J Microsoft
- K Midway
- L Namco
- M Nintendo
- N Nokia
- O Rockstar
- P Sega
- Q Sony
- R Square-Enix
- S UbiSoft
- T Vivendi Universal

3. XBOX

- A Colin McRae 4
- B FIFA 2004
- C Medal of Honor Rising Sun
- D Metal Gear Substance
- E Project Gotham 2
- F Rainbow Six 3
- G Soul Calibur II
- H Star Wars: Caballeros...
- I Top Spin
- J True Crime

4. GAMECUBE

- A FIFA 2004
- B Mario Kart DD!!
- C Medal of Honor Rising Sun
- D Metroid Prime
- E Resident Evil Zero
- F Soul Calibur II
- G Splinter Cell
- H Star Wars Rebel Strike
- I True Crime
- J Zelda Wind Waker

5. GB ADVANCE

- A Advance Wars 2
- B Final Fantasy Tactics
- C Golden Sun 2
- D Mario & Luigi
- E Pokémon Pinball
- F Pokémon Rubí y Zafiro
- G Prince of Persia
- H Splinter Cell
- I Super Mario Advance 4
- J Zelda: A Link to the Past

6. MÓVILES

- A Marcel Desailly
- B Prince of Persia
- C Rainbow Six
- D Rayman 3
- E XIII

7. N•GAGE

- A FIFA 2004
- B Red Faction
- C Splinter Cell
- D Tomb Raider
- E Tony Hawk Pro Skate.

8. MEJOR CONSOLA

- A PlayStation 2
- B Xbox
- C GameCube
- D Game Boy Advance
- E N•Gage

9. MEJOR JUEGO ABSOLUTO

El título que creáis que debe ser premiado como el mejor del año debéis elegirlo entre los que os hemos propuesto en las listas de los mejores juegos para cada consola.



¡PARTICIPA! ES MUY FÁCIL

Envíanos un mensaje a través del móvil con tu selección

1) Escribe un mensaje con la palabra **MEJORESHC** seguida de un espacio, y a continuación la combinación que hayas seleccionado, sin espacios de por medio, siguiendo el orden que tienes aquí abajo. Recuerda que debes poner primero el número que corresponde a cada apartado y a continuación la letra de la opción seleccionada.

2) Mándalo al número **5354** y ¡listo!. Si tienes alguna duda, llámanos al 902 11 13 15



NOTA IMPORTANTE: La casilla número 9 corresponde al mejor juego absoluto del año, y por tanto tienes que colocar el número correspondiente a la consola a la que pertenece, seguido de la letra que indique el juego elegido.

"Le informamos que los datos de las personas ganadoras del concurso serán incorporados con fines mercantiles a un fichero del que es responsable HOBBYPRESS, S. A. Los listados de números de teléfonos móviles de las personas concursantes y no ganadoras de premios, serán destruidos después de la realización del pertinente sorteo".

BASES DEL CONCURSO

1. Coste máximo por cada mensaje 0,90 € + IVA.
2. Válido para Movistar, Vodafone y Amena.
3. Los premios no serán canjeables por dinero.
4. No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
5. Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de la revista Hobby Consolas.
6. El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
7. Fecha límite para entrar en sorteo: 31 de enero de 2004.

HOBBY CONSOLAS



¿QUÉ LE PIDEN LOS PERSONAJES A LOS REYES?

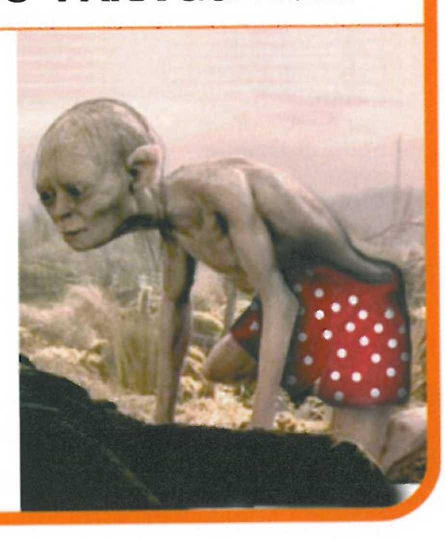
Regalos para las Navidades

Llegan las Navidades, época de alegría, de largas partidas a la consola, ¡y de regalos!. ¿Queréis saber qué le han pedido a los Reyes Magos los protagonistas de los juegos punteros?



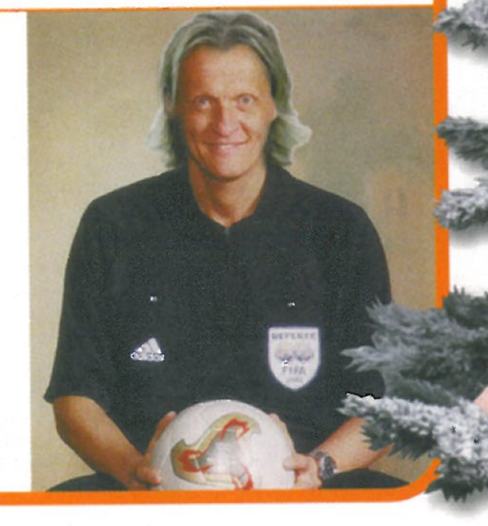
"GAYUMBOS" PARA GOLLUM

LA CRIATURA MÁS INQUIETANTE de la saga **«El Señor de los Anillos»** se ha convertido en toda una estrella, tanto en el cine como en las consolas. Pero estamos seguros de que hasta ahora nadie os había dicho a qué se debe tanto cambio de personalidad y tanto dar la lata con "su tesssooro". Bueno, pues nosotros ya lo sabemos: lo que le pasaba es que se había cansado de pasearse "en bolas" por la Tierra Media, y estaba deseando "calzarse" unos calzoncillos en condiciones. Veréis como ahora se queda tranquilito.



PELUCA PARA COLLINA

LA MELENA DE DAVID BECKHAM le vendría que ni pintada a este colegiado, que ha puesto su "especial" careto en la portada de **«Pro Evolution Soccer 3».** El caso es que siempre se dice que los árbitros tienen que pasar desapercibidos, y está claro que eso es lo último que hace Collina cuando pisa un campo de fútbol. Total, que con este cambio de look ya no tendrá que preocuparse de coger frío en la "azotea" durante los partidos, y estará más centrado en que los jugadores no se empujen ni se metan en fuera de juego.



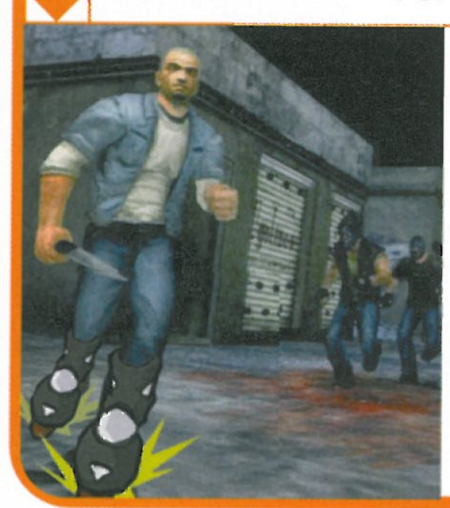


MOTOSIERRA PARA IVY



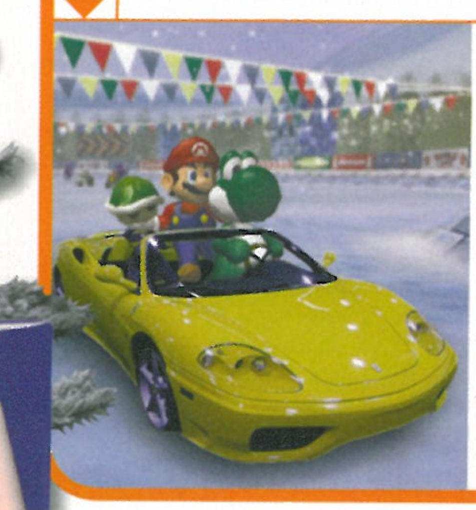
PARA COMBATIR CON VENTAJA, a la bella protagonista de **«Soul Calibur II»** le hace falta una pequeña "ayudita". Nosotros hemos pensado que, ya que se trata de un torneo de lucha con espadas, esta sierra mecánica le serviría para hacer trizas las defensas de su enemigo sin muchos problemas. A ver quién es el valiente que se atreve a encerrarse ahora en un ring con ella.

PATINES PARA CASH



EL PROTAGONISTA DE «MANHUNT» no sólo necesita ser muy sigiloso para dar esquinazo a los tipos que le persiguen en su juego. También es fundamental que sea muy rápido para salir "por piernas" cuando le descubren. Por eso le ha pedido a los Reyes unos patines de última generación, como los que usaban en «Jet Set Radio». Ya veréis como ahora lleva una vida mucho más relajada que antes.

FERRARI PARA MARIO



LAS CARRERAS LOCAS que se disputan en **«Mario Kart DD»** exigen lo máximo de cada conductor. Pero como Mario sigue siendo nuestro favorito, hemos pensado echarle una manita montándole en este alucinante Ferrari, que le da sopas con ondas a los karts de sus rivales. Y como es descapotable, resulta perfecto para lanzarle caparazones de tortuga a todo el que ose acercarse.

SUBEN

▲ **DRIVER 3,** que por lo que hemos visto va a convertirse en uno de los éxitos del año que viene.

▲ **LOS JUEGOS PARA ADULTOS,** que cada vez cobran más importancia. «Manhunt» es la prueba.



Fiesta Prince of Persia - Ubi Soft

▲ **LAS COMPAÑÍAS ESPAÑOLAS,** que estos días han montado unas fiestas de aúpa para promocionar sus juegos.

▲ **LAS OFERTAS DE NAVIDAD,** que nos permiten disfrutar de toda clase de packs, juegos y periféricos a precios verdaderamente irresistibles. ¡Es genial!

BAJAN

▼ **LA AUSENCIA DE DOBLAJE** en juegos como «Manhunt», «Medal of Honor» en Xbox y GC, o «True Crime». ¡Queremos enterarnos de todo!



▼ **TERMINATOR 3,** que al final ha "terminado" siendo un juego bastante mediocre respaldado por una buena licencia de cine. Menudo chasco.

▼ **LA CONSOLA PSX,** que ha sufrido un recorte importante en varias de sus especificaciones. ¡Y sólo va a salir en Japón!

▼ **«MAX PAYNE 2» EN PS2,** porque la versión para la consola de Sony no está a la altura de la que pueden disfrutar los usuarios de Xbox.

VIÑETA CONSOLERA



POR SIGNO



TU OPINIÓN CUENTA

Participa en esta sección escribiendo a:

■ Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS
c/ Los Vascos nº 17. 28040 Madrid
Indicando en el sobre: El Sensor
■ sensor.hobbyconsolas@hobbypress.com
■ ytuqueopinas.hobbyconsolas@hobbypress.com

MOLA



Que le hiciera un "freeze" a un enemigo de «MGS2», se pusiera "vacilón", no me diera la placa y encima llamara a los demás. ¡Es genial!

Calla, que el otro día yo quise intimidar a un enemigo y el tío me dijo que para qué íbamos a pelearnos, ¡y me ofreció irnos a tomar por ahí una copa!

@ Las obras de arte literarias que son vuestros análisis.

Onvre, ej ke si hescrívieramos mal, no se nos henténderia demhasiado vien, ¿no creés?

@ Que en este número nos regalarais un calendario para saber cuándo comprar los números de Hobby Consolas.

Ya sabéis que cuando nos pedís algo nosotros movemos Roma con Santiago para satisfacer vuestros deseos.

@ Las dos macizas que salían en el póster de «Need for Speed Underground». ¡Poned todos los meses de ésas!

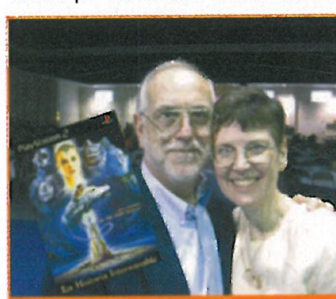
Lo dicho, vuestros deseos son órdenes. ¿Qué te parece la protagonista de «FF XII»?

@ Que vuestra revista es cada año que pasa aún más gorda. ¿Pero qué le dais de comer?

No es tanto la comida como el hecho de que no hace mucho ejercicio. ¡Si es que se pasa el día jugando a la consola!

@ Que PlayStation 2 sea tan vendida que siempre saca juegos de cualquier chorrada. ¡Pero mira que es la caña!

O sea, que no te gustan sus juegos, pero te parecen la caña. ¡A ver si nos aclaramos!



@ Que mis padres me han comprado un juego y me han dicho que, cuando me lo pase, me compran otro.

No te confíes, que seguro que te han comprado «La Historia Interminable» o algo así. ¡Menudos son!

@ Que por fin llegan las vacaciones de Navidad... ¡todos a jugar a la consola!

Pero dejad tiempo para lo más importante... ¡Hobby Consolas!

NO MOLA



@ Que, con el número de páginas de vuestra revista, pronto vais a acabar con la selva del Amazonas entera.

Qué dices, si para las plantas de reciclado de papel somos los mejores clientes, chaval.

@ Que vaya a la tienda a comprarme una GameCube y el dependiente me intente persuadir para que me quede con una PlayStation 2.

¿Te fijaste en si el vendedor tenía ojos rasgados y se parecía sospechosamente a un tal Ken Kutaragi?

@ "One on One", al fin un programa dedicado a los videojuegos... ¡pero es a las dos de la mañana!

Claro, ¡es que es la hora a partir de la cual no estamos jugando todos a la consola!

@ Que saquen «Gran Turismo 4» en primavera. ¡A ver cómo le saco yo la pasta a mi padre!

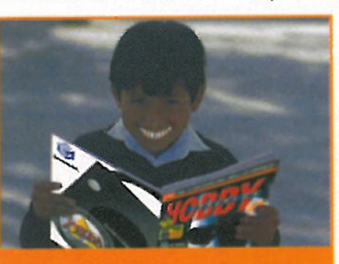
Dile que si te da ese dinero le traerás a casa 500 coches...

@ Que el juego del Madrid se llevara la misma nota que el del Barça. ¡Anda, que como se entere Florentino Pérez...!

Seguro que le haría una oferta a un "programador galáctico" tipo Kojima para que creara un juego que fuera superior.

@ Ver el autobús «FIFA» y no pude subir porque tenía clase.

¿Qué pasa, que los aristócratas y demás gente "con clase" no suben a los autobuses o qué?



@ Darme un golpe en las costillas y que al reírme, me duela. ¡Así no hay quien lea vuestra revista!

Pues nada, a partir de ahora vamos a intentar escribir cosas muy tristes.

@ No tener 7 hermanos para poder jugar con todos a la vez a «Mario Kart Double Dash!».

Pero es mejor hacerlo con amigos, porque así luego se van a su casa, ¡y no tienes que pedir la vez para seguir jugando a los demás juegos!

Y tú ¿qué opinas?

LA PREGUNTA DE ESTE MES

¿Qué os parece el Nokia N•Gage?

Estas son las opiniones que más nos han gustado de este mes:

■ Me parece un móvil, pero con más opciones: juegos, música, vídeos, mensajería, etc. Además, los juegos son famosos, como «Tomb Raider», «Tony Hawk», «Sonic»...
Cristian Lavado

■ No me convence demasiado. Como consola portátil GBA es mejor, y como móvil hay otros mucho más interesantes. Además, su precio de venta es demasiado alto.
DAVIVOGAR

■ Es una gozada jugar a un «Tomb Raider» como el de PSone, pero en cualquier parte. Si sigue así, yo me lo voy a comprar sin pensarlo.
Manuel Zurrón

SIGUE EN LA PÁGINA SIGUIENTE »





La imagen del mes

LOS "GALÁCTICOS" DEL REAL MADRID Y HOBBY CONSOLAS, UNIDOS POR N•GAGE

La presentación de «FIFA 2004» para N•Gage supuso todo un acontecimiento para nosotros. Primero, porque como veis en la foto nos sirvió para ganar dos lectores de lujo, Casillas y Pavón. Y además, porque nuestro compañero Gabriel llegó, participó en el torneo para periodistas... y arrasó, claro. ¡Campeooooones!

Lo que dice la prensa...

Marca, Suplemento Tiramillas, 21 de noviembre

"En «Soul Calibur 2», si eres un jugador seguro de ti mismo, Raphael, maestro en esgrima, es la elección ideal, con su pose chula y su aire creído."

HC: Esto sí que es un método para elegir personaje. ¿Eres un elfo vestido de verde? ¡Pues Link es lo tuyo!

El Mundo, Suplemento Ariadn@, 30 de noviembre

"Nintendo ha distribuido en Europa dos millones de GBA SP. Entre SP y GBA suman nueve millones. Algo que no deja de ser irónico: GC es más barata."

HC: La verdad es que tienen razón el periodista en señalar lo de la ironía. ¡Hay que ver lo que ha llegado a conseguir la guerra entre las consolas mayores!

LA POLÉMICA DEL MES

¿Tienen los juegos una orientación demasiado adulta?

La llegada de «Manhunt» ha creado un debate entre nosotros. ¿No aparecen demasiados juegos para adultos y muy pocos para todos los públicos?

demasiado



Roberto Ajenjo
Colaborador de Hobby Consolas

Que no olviden a los más jóvenes

Sé lo que vas a decir Ricardo: que los videojuegos ya no son sólo cosa de niños, y tal y pascual, pero a mí me da la impresión de que a las compañías se les olvida que los videojuegos también son cosa de los más jóvenes. Me pasa, por ejemplo, al ver juegos como «Manhunt» o «True Crime», en los que se aprecia fácilmente que los programadores han invertido enormes cantidades de tiempo y dinero en su desarrollo, y los comparo con otros como «Grabbed by the Ghoulies», en los que parece que a veces se confunde la sencillez con la despreocupación a la hora de innovar y utilizar a fondo la tecnología disponible. ¡Cómo si los más pequeños no se dieran cuenta de dónde hay calidad y dónde no!.

Los más jóvenes se merecen que salgan más títulos para toda la familia, pero de calidad, como «Super Mario Sunshine» o el propio «Kingdom Hearts».

lo justo



Ricardo del Olmo
Colaborador de Hobby Consolas

Juegos para todas las edades

Muchos de nosotros hemos crecido con consolas en casa, que si una Mega Drive, que si PSone... Desde entonces, han pasado 10 años y ahora el jugador medio es más adulto, así que ya no se conforma con personajes "ñoños" o divertidos monstruitos, sino que busca planteamientos más acordes con su edad. Es lo mismo que pasa con el cine, ¿qué película os gusta más "Buscando a Nemo" o "El Retorno del Rey"? Esto no significa que no deba haber videojuegos para los más pequeños, o que incluso esos títulos no vayan a gustar a los mayores, lo único que digo es que si queremos que los juegos sean de verdad "Para Todos los Públicos", también debe haber sitio para juegos más subidos de tono.

Si hay gente que prefiere los juegos adultos a los juegos más infantiles, ¿quiénes somos nosotros para prohibírselos?. Al fin y al cabo, para eso ya están los chicos de PEGI.

Y tú ¿qué opinas?

■ Se ve fatal, es incómoda y encima muy cara. Con lo que cuesta puedo comprar una Xbox y una GameCube... Yo creo que es sólo recomendable para los que sufren de "telefonitis aguda", y se me pasan las horas mandando mensajes.
Óscar Orjuela

■ N•Gage está muy bien, tiene tantas funciones que James Bond se lo va a pedir a Q para Reyes. Además, en comparación con cualquier otro teléfono Nokia de gama media-alta, está "tirao" de precio. Ahora bien, ¿por qué la pantalla no está colocada en horizontal?
Mario Sánchez

■ La verdad es que para jugar en una pantalla tan pequeña yo creo que son preferibles los juegos en 2D como los que vemos en Game Boy Advance. Así, por menos dinero, puedes disfrutar de cartuchos más divertidos y cómodos. Yo me quedo con cualquier otra consola portátil.
Rodrigo del Amo

EL MES QUE VIENE: ¿QUÉ JUEGO CREÉIS QUE ROMPERÁ EN 2004?

Consigue la gorra de Hobby Consolas

¡¡COLABORA CON NOSOTROS!!



Queremos que nos ayudes a hacer la revista. Por eso, cuando veas este sello en alguna sección, participa en ella por carta o e-mail y te enviaremos esta gorra junto con un certificado que demostrará que eres colaborador de Hobby Consolas.

EN ESTE SENSOR HAN COLABORADO: Alvaro Piedrafita, Ernesto Frosty, Rubén Kastreño, Adrián Marcos, Luis Aguiar, Albert, Jester Heubort, Alberto García, JACHi, Fernando del Buey, Judit, Salvador Larrauri, J. Núñez, Luis Miguel.

LOS MÁS VENDIDOS

Los éxitos de ventas en todo el mundo para todas las consolas

EN ESPAÑA

DEL 1 AL 30 DE NOVIEMBRE

DATOS CEDIDOS POR CENTRO MAIL

POSICIÓN	JUEGO	CONSOLA	POSICIÓN ANTERIOR	MESES EN LISTA
1	FIFA Fútbol 2004	(PS2)	1	2
2	Pro Evolution Soccer 3	(PS2)	2	3
3	El Retorno del Rey	(PS2)	3	2
4	True Crime Streets of LA	(PS2)	7	2
5	Mario Kart: D. Dash!!	(GC)	4	2
6	Need for Speed Underg.	(PS2)	-	1
7	NBA Live 2004	(PS2)	5	2
8	Dragon Ball Z Budokai 2	(PS2)	-	1
9	Star Wars: Rebel Strike	(GC)	6	2
10	Splinter Cell	(PS2)	-	1



FIFA Fútbol 2004
El empuje de las licencias oficiales ha acabado por destronar a «Pro Evolution Soccer 3» en la lista de los más vendidos de nuestro país. ¡A ver quién termina siendo el gran campeón en el género de los juegos de fútbol!



TOP SPIN
Aunque ya sabíamos que se trataba de un soberbio juego, nos ha sorprendido ver que este simulador de tenis está arrasando entre todo el catálogo de Xbox.



FINAL FANTASY TACTICS
El rol sigue dando mucho que hablar en la portátil de Nintendo, en este caso gracias a la llegada de la saga «Final Fantasy» a nuestra querida Game Boy Advance. ¡Felicidades!

Por consolas

PS2
1 FIFA Fútbol 2004
2 Pro Evolution Soccer 3
3 El Retorno del Rey
4 True Crime Streets of LA
5 Need for Speed Underground

PSONE
1 FIFA Fútbol 2004
2 Dragon Ball Z Ultimate Battle 22
3 Dragon Ball Final Bout
4 Metal Gear Solid Band
5 Yu-Gi-Oh

XBOX
1 Top Spin
2 Project Gotham 2
3 Rainbow Six 3 + Communicator
4 FIFA Fútbol 2004
5 Rainbow Six 3

GB COLOR
1 Pokémon Oro Color
2 Pokémon Plata Color
3 Las Super Nenas: Malvado mojo jojo color
4 Las Super Nenas: Lucha con ese color
5 Las S. N.: Pánico T...

GB ADVANCE
1 Final Fantasy Tactics
2 Pokémon Pinball Rubí y Zafiro
3 Super Mario Adv. 4
4 Golden Sun 2: La Edad Perdida
5 Pokémon Rubi

GAMECUBE
1 Mario Kart D. Dash!!
2 SW Rogue Squadron Rebel Strike
3 FIFA Fútbol 2004
4 F-Zero GX
5 Metroid Prime (Players Choice)



EN OTROS PAISES

En Japón

Del 17 al 23 Noviembre — Datos cedidos por ELSPA

1 Neon Genesis Evangelion 2 (PS2)
2 Pokemon Colosseum (GC)
3 Mario & Luigi: Superstar Saga (GBA)
4 Let's Make a Pro Baseball Team! 2003 (PS2)
5 Mario Kart: Double Dash!! (GC)
6 Slime Morimori Dragon Quest: S... (GBA)
7 Taiko no Tatsujin: 3rd G. (incl. Drum Controller Set) (PS2)
8 Siren (PS2)
9 The Getaway (PS2)
10 Xenosaga Ep. 1 R.: Der Wille zur Macht (PS2)



NEON GENESIS EVANGELION 2
El mundo del manga y el anime sigue siendo una fuente inagotable de éxitos en el país del sol naciente. "Evangelion" no iba a ser la excepción.

En EE.UU.

Del 24 al 30 de Noviembre — Datos cedidos por VSDA

1 Tony Hawk's Underground (PS2, XBOX, GC)
2 True Crime: Streets of L.A. (PS2, XBOX, GC)
3 Madden NFL 2004 (PS2)
4 Medal of Honor: Rising Sun (PS2, XBOX, GC)
5 Enter the Matrix (PS2, XBOX)
6 Need for Speed: Underg. (PS2, XBOX, GC)
7 WWE Smack.: Here Comes the Pain (PS2)
8 L. of the Rings: R. of the King (GC, XBOX, PS2)
9 Socom II: Navy Seals (PS2)
10 Final Fantasy X-2 (PS2)



TONY HAWK'S UNDERGROUND
A los yanquis les encanta eso de coger una tabla, ponerle unas ruedas, e irse por ahí a hacer el "cabra". ¡Y para eso nada mejor que «Tony Hawk»!

En Gran Bretaña

Del 24 al 30 Noviembre — Datos cedidos por ELSPA

1 Medal of Honor: Rising Sun (PS2, XBOX)
2 Need for Speed: Underground (PS2, XBOX, GC)
3 FIFA Football 2004 (PS2, XBOX, GC)
4 L. of the Rings: R. of the King (PS2, XBOX, GC)
5 Tony Hawk's Underground (PS2, XBOX, GC)
6 True Crime: Streets of L.A. (PS2, XBOX, GC)
7 Championship Manager: Season 03/04 (PS2)
8 The Simpsons: Hit & Run (PS2, XBOX)
9 Harry Potter: Quidditch W.C. (PS2, XBOX, GC)
10 Prince of Persia: The Sands of Time (PS2)



MEDAL OF HONOR RISING SUN
La guerra del Pacífico contra Japón tiene cautivados a los jugones británicos tanto como la hora del té. ¡Si es que son de lo que no hay!

La cifra

150.000.000 ¡LA CIFRA DE JUEGOS DE PS2 VENDIDOS EN TODA EUROPA YA ES ALGO ASTRONÓMICO!

PRIMERAS IMÁGENES–PLAYSTATION 2

Una nueva fantasía que por fin se ha hecho realidad

Estuvimos en Tokio asistiendo a la esperada presentación de «Final Fantasy XII», que saldrá a la venta en Japón en verano. ¡Aquí os adelantamos todos los datos y las primeras imágenes!

VAAN es el nuevo chico que viene a ocupar el sitio de los Cloud, Squall, Tidus, y demás guaperas solitarios típicos de esta saga de juegos de rol.

EL SISTEMA DE LUCHA en esta nueva entrega de la mítica serie rolera volverá a basarse en los clásicos combates por turnos. ¡Aquí tenéis la primera batalla!

El 19 de noviembre, mientras vosotros os preparabais para la Navidad, nosotros estábamos en el complejo Roppongi Hills de Tokio, asistiendo a la presentación del nuevo «Final Fantasy XII», a la que también acudieron personalidades como Yuji Naka, el creador de Sonic. Después de una breve introducción, la gente de Square Enix (entre ellos Sakaguchi, su creador), por fin desveló los primeros datos e imágenes de uno de los juegos de rol más esperados por todos los usuarios de PlayStation 2.

Los primeros vídeos que se vieron nos presentaron a dos personajes protagonistas, Ashe y Vaan, que se moverán en un mundo totalmente en 3D, y tendrán un aspecto muy en la línea de la décima entrega. Según comentaron los programadores, aunque muchos aspectos volverán al estilo clásico de la saga, también habrá muchos retoques interesantes en la jugabilidad. Por ejemplo, los Moogle ahora podrán ir evolucionando tanto en su aspecto físico

CONVERSIÓN–PLAYSTATION 2

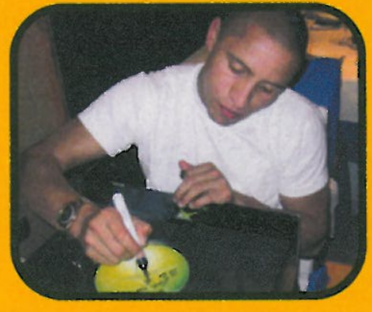
¿Te das una vuelta en mi clásico?

Está casi confirmado que «OutRun 2» viajará a PS2 desde las recreativas.



La segunda parte de este clásico de Sega acaba de llegar a los salones recreativos japoneses (lo podéis ver en nuestro Arcade Show de este mes), y es casi seguro que dará el salto a las consolas. Lo normal sería que apareciese en Xbox, porque corre en una placa compatible, pero parece que al final será PS2 quien se haga con ella.

NOTICIAS BREVES



¡PUJA POR LA XBOX DE ROBERTO CARLOS!

Los jugadores Ronaldo, Roberto Carlos, Fernando Torres, y otros famosos como la modelo Martina Klein han firmado unas consolas Xbox que se subastan entre los días 12 de diciembre y 19 de enero en **www.es.ebay.com**, a beneficio de la Campaña de Educación de Niñas de UNICEF. ¡Entrad y pujad por una!.

WILL SMITH VUELVE A LAS CONSOLAS

En marzo de 2004, coincidiendo con el lanzamiento del DVD, podréis jugar en Xbox y PS2 al juego basado en la película "Dos Policías Rebeldes 2". Será un juego de acción en tercera persona con buenas dosis de humor.

PRIMERAS CIFRAS DE VENTAS DE N•GAGE

Nokia ha hecho un primer recuento de las unidades vendidas en todo el mundo de su consola portátil N-Gage, y la cifra asciende a las 400.000 máquinas vendidas desde su lanzamiento. Según Nokia, esta cifra no es tan alta como



ESTOS ESCENARIOS suscitaron multitud de comentarios por su parecido con la nueva trilogía de "Star Wars".



LOS GRÁFICOS tienen un estilo similar a los de «FFX» y «FFXI», aunque el nivel de detalle parece más alto.

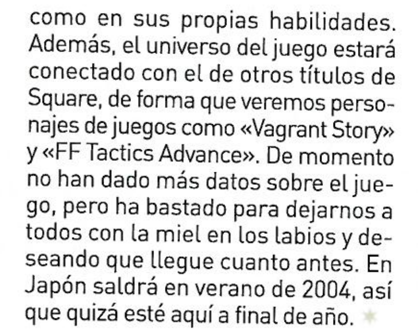


LOS VÍDEOS serán muy vistosos, pero menos frecuentes, debido a que «FFXII» ocupará mucha memoria: ¡2 DVDs!



EL ARGUMENTO todavía no ha sido desvelado, aunque apostamos a que tiene que ver con proteger al mundo...

ASHE es la enigmática y preciosa protagonista que acompaña a Vaan en esta historia. Sus más de 1.500 polígonos son todo un récord para un juego de consola, sobre todo al ser en tiempo real.



como en sus propias habilidades. Además, el universo del juego estará conectado con el de otros títulos de Square, de forma que veremos personajes de juegos como «Vagrant Story» y «FF Tactics Advance». De momento no han dado más datos sobre el juego, pero ha bastado para dejarnos a todos con la miel en los labios y deseando que llegue cuanto antes. En Japón saldrá en verano de 2004, así que quizá esté aquí a final de año.



LOS CREADORES de «FF XII» en pleno fueron los encargados de mostrar las primeras imágenes del juego. Además, al acto también acudieron otros "VIP", como Ken Kutaragi, el "padre" de PlayStation. ¡Qué nivel!

esperaban, aunque están satisfechos con lo conseguido en Europa y Asia. Al parecer, en España sí han vendido por encima de lo que preveían.

NINTENDO HABLA DE SU PRÓXIMA CONSOLA

En unas recientes declaraciones a la prensa, fuentes de Nintendo han anunciado que su próxima consola va a utilizar el último chip que ha creado IBM, un "monstruo tecnológico" capaz de manejar nada menos que ¡2 trillones! de operaciones por segundo.

EL NUEVO «ZELDA» DE GAMECUBE

Nintendo ha anunciado que una adaptación del juego de GBA «Zelda: The Four Swords» llegará a GC en febrero, en Japón y USA, con el mismo planteamiento que en el original, aunque tendrá la opción para jugar a 4 en el mismo televisor. Junto a él vendrá «Zelda: Tetra's Trackers», otro título repleto de minijuegos para varios participantes. La fecha de salida en Europa todavía no está confirmada.

FE DE ERRORES

En el reportaje "50 preguntas para 2004" que publicamos en el número pasado, la pregunta número 27 hablaba del nuevo «Metal Gear» para GameCube... o al menos lo intentaba, porque lo cierto es que la repuesta estaba completamente equivocada. El juego se llamará «Metal Gear: the Twin Snakes», no «Snake Eater», y será un "remake" del primer «Metal Gear Solid» para PS2, no del segundo. Desde luego, está clarísimo que el redactor no tuvo un buen día, no.



LANZAMIENTO-XBOX

Ya hay fecha para el pack de moda

¡El pack de «GTA 3» y «GTA Vice City» para Xbox saldrá el 2 de enero!

Aunque ya sabíamos que iba a salir a la venta para Xbox un pack en el que se incluirían «GTA 3» y «GTA Vice City» (algo de lo que los usuarios de Xbox nos alegramos mucho), aún no se había anunciado su fecha de salida. Bueno pues la espera llega a su fin, porque ya podemos marcarla con rotulador rojo el calendario: ¡estará a la venta el 2 de enero!

OFERTA-GAMECUBE

¡Ración de Link gratis para todos!

Aprovechad esta promoción limitada, en la que os regalan un disco con los mejores juegos de «Zelda» al comprar una GC.

Parece que Nintendo está tirando la casa por la ventana, porque ha distribuido nada menos que 20.000 "bonus disc" de «Zelda» entre todas las tiendas de videojuegos de España, para que las regalen entre sus clientes.

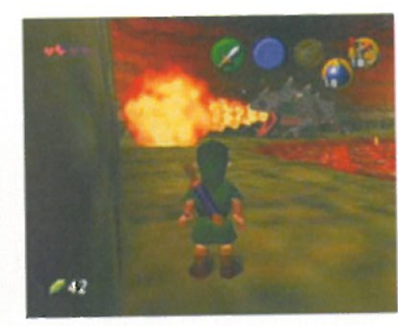
Este alucinante disco para GameCube, llamado «Edición Coleccionistas de Zelda», incluye los juegos «The Legend of Zelda», «Zelda II: The Adventure of Link», «Zelda: Ocarina of Time», «Zelda: Majora's Mask» y una demo de «Zelda: The Wind Waker», y la idea es que cada tienda lo distribuya gratis al comprar una GameCube, aunque tienen total libertad para realizar la promoción de la forma que ellos prefieran. Es decir, que algunas tiendas os lo regalarán al comprar la GameCube, otras quizá hagan un pack con la consola, un juego y el bonus disc de «Zelda», etc. Tendréis que estar atentos a sus comunicados y publicidad, y comprar el que más os guste. ¡Pero daos prisa, porque esta oferta es muy limitada y se acabará el próximo 31 de enero!



EL DISCO DE ZELDA puede ser regalado de diferente forma por cada tienda, ya que tienen libertad para decidir qué tipo de promoción hacer. En total hay 20.000, ¡así que id a por ellos!

«ZELDA: THE WIND WAKER», la última aventura de Link hasta el momento, es el único de los juegos que no viene completo, sino que se trata de una demo jugable.

ESTE DISCO también está incluido, por cierto, en todos los packs de la consola con «Mario Kart», pero ésos van aparte de esta estupenda promoción.



CON ESTE RECOPILATORIO es posible disfrutar a fondo de la saga «Zelda».



«ZELDA: MAJORA'S MASK» (N64) es uno de los juegos que incluye el disco.

INTERNET ON LINE

Prueba en la calle Xbox Live!

No, no se trata de sacar tu consola a la intemperie, sino de pasarte por los Centros Confederación de Centro Mail de Madrid y Barcelona, donde se puede jugar gratis a los juegos online de Xbox desde el 20 de noviembre. Si estás indeciso entre conectarte o no a la Red, aquí puedes probar.

«Phantasy Star Online 3» arrasa

La famosa serie de juegos de rol online de Sega «Phantasy Star Online» (que cuenta con entregas en DC y GC), ha alcanzado ya el récord de 600.000 jugadores registrados por Internet en todo el mundo

«True Fantasy Live» se retrasa

Este esperado RPG online para Xbox, que debía salir para fin de año en Japón, va a retrasar su salida hasta primavera de 2004. Veremos si eso afecta a su salida en Europa, aún no concretada.

Ya hay fecha para «FFXI» en EE.UU.

Aunque Sony no ha decidido sin sacará «FFXI» en Europa, por fin se ha confirmado su fecha de salida en EE.UU., lo cual es un avance. Será el 23 de marzo, y al tener que adquirirse obligatoriamente junto al disco duro, vendrá en un pack por unos 100 euros.

Microsoft se vuelca con la red

En su lista de lanzamientos, Xbox incluye 50 juegos con opciones online, y se espera que a mediados de 2004 haya otros 100 títulos compatibles con el servicio Xbox Live!.

«Splinter Cell» "avanza" de nivel

Ya podéis descargar un nuevo nivel para este juego a través de Xbox Live!, que tiene el nombre "Vselka Infiltration".

WEB DE MODA

www.xbox.com/ghoulies

Los aprendices de webmasters podéis entrar en esta web, donde hay material oficial de varios juegos de Xbox... ¡para crear vuestra propia web sobre la consola de Microsoft!.



Aquí tienes otras webs interesantes:

- www.residentevilsh.com
- www.rockstargames.com/manhunt
- www.mariokart.com



en voz baja

por javier abad

→Navideños saludos, compañeros. Tened cuidado al leer los rumores que os traigo este mes, porque a más de uno se le pueden atragantar los mazapanes de la emoción. Para empezar, os diré que **Activision ha "dejado caer" que piensa convertir «True Crime» en una licencia para varios años,** así que preparaos para una segunda parte de la aventura del detective Nick Kang. Yo me pregunto si será en esta generación de consolas o en la próxima...

→El próximo E3 se presenta muy interesante. Lo último de lo que me he enterado es que **Yu Suzuki**, el creador de «Shenmue» (entre otros muchos juegazos), tiene previsto presentar allí **el primer proyecto del nuevo grupo de programación que lidera tras abandonar AM2.**

→Las nuevas consolas dan mucho que hablar. Se dice, por ejemplo, que Microsoft planea en secreto hacer la **primera demostración de Xbox 2 en la Game Developers Conference que se celebrará en California a finales de marzo.** Fue allí precisamente donde presentó Xbox en el año 2000, así que...

→**¿Y qué hay de PS3?** Lo primero, negar que la imagen que os pongo aquí debajo, que ha circulado por internet, sea el primer prototipo de la consola (en realidad la creó un diseñador francés). Lo que sí **se comenta es que la consola podría incluir el EyeToy "de serie".** ¡A ver si nos sacan pronto de dudas!



¿PS3? No, pese al revuelo que causó esta imagen en internet, no es el prototipo real.

PRIMERAS IMÁGENES–TODAS LAS CONSOLAS

Ya nos dijo que volvería...

La guerra contra las máquinas continuará en verano con «Terminator 3: Redemption».

Habéis visto la peli en los cines, ya tenéis el DVD, os habéis pasado el juego... ¿pensabais que ya teníais bastante de "Terminator"? Pues estáis muy equivocados, porque Atari está preparando «Terminator 3: Redemption», una nueva entrega del juego de acción basado en este robot humanoide, en el que ahora tendréis la posibilidad de combatir a pie o sobre vehículos, así como explorar unos escenarios mucho más amplios y con más acción. Además, su desarrollo os llevará a lugares a los que se aludía en la película aunque no se veían. Estará en las tiendas en verano de 2004, así que id recargando de nuevo vuestras armas de destrucción total.





EL DESARROLLO seguirá consistiendo en arrasar con todo, ¡pero habrá novedades!.

NUEVOS VEHÍCULOS estarán a vuestra disposición para combatir a las máquinas.

SCHWARZENEGGER volverá a la acción en las consolas con un nuevo juego de «Terminator». ¡La guerra contra las máquinas va a tener un nuevo capítulo!.



¡Qué flash!

"En el año 2003, un total del 69% de los compradores de videojuegos menores de edad ha conseguido adquirir juegos clasificados para mayores de 18 años, y sólo al 24% de ellos se le preguntó la edad cuando fueron a comprarlos."

Estudio realizado en los Estados Unidos por la empresa FTC

PRÓXIMO LANZAMIENTO –TODAS LAS CONSOLAS

Chicas a toda velocidad

En marzo, los creadores de la saga «Ridge Racer» nos harán pisar el acelerador a fondo con «R: Racing Evolution».

Muy al estilo del «Pro Race Driver», Namco volverá de lleno al mundo de la velocidad en marzo con «R: Racing Evolution», un juego de carreras que destacará por la inclusión de un modo historia muy interesante. En él podremos tomar el papel de Rena Hayami y Gina Cavalli, dos pilotos femeninas rivales que se las verán a través de 14 circuitos recreados con gran realismo. Recordando el estilo de los míticos «Ridge Racer», se tratará de un juego con una espectacularidad total, aunque parece que el control esta vez irá más enfocado a la simulación realista. De hecho, nos pondremos al volante de hasta 35 coches licenciados, que podrán modificarse y mejorarse de diversas formas.La fecha de salida es marzo, así que, ¡veremos qué tal les queda la cosa!



«R: RACING EVOLUTION» nos traerá el espectáculo de la velocidad, aderezado con una trama interesante.

XIII MOBILE GAME

Acércate a tus amigos, y pégate a tus enemigos...

CODE : 2239
C-E-K-N-S-T-Z

DARGAUD

También disponible para PlayStation® 2, GBA y PC CD-Rom.
www.XIII-thegame.com

UBISOFT

Descárgate ¡los mejores videojuegos en tu móvil Por sólo 3,12 € IVA incl.!











Envía un SMS al 5525**

La palabra JUEGO + MODELO MOVIL. Ej. Si tienes un 7650, envía JUEGO 7650 y sigue las instrucciones

O llama al 806 556 555* y sigue las instrucciones!

Para saber si puedes descargártelo, asegúrate de que las letras entre tu terminal y el juego coinciden.

Nokia 3510i : N / Nokia 7210, 7250, 6610, 6100, 5100, 3200, 3300, 3100, 6800 : E
Nokia 7650, 3650, 6600, N-Gage : C / Nokia 3410 : A
Sony Ericsson T610 : B / Motorola T720 : M / Motorola V300, V500, V525, V600 : K
Siemens S55,M55 : G / Siemens SL55 : P / Siemens M 50 : H / Siemens C55 : I
Siemens MC60 : J / Sharp GX10 : S / Sharp GX20 : T
LG 5300i, 5400, 7100 : L / Sagem My V-65: Z

Si tienes cualquier duda contactanos en www.gameloft.com en la sección de ayuda

* Vía 806: 1,06 €/min desde una línea fija y 1,40 €/min desde un móvil, IVA incluid

** Vía SMS te cargan 1,04€/SMS (4 SMS por descarga de un juego a color y 3 SMS por la descarga de un juego en blanco y negro). También incurrirás en los costes de SMS y WAP que tengas contratados con tu operador. Deberás tener SUFICIENTE crédito para recibir el juego.
Nos reservamos el derecho de utilizar los datos enviados para posibles operaciones futuras. Gameloft podrá contactarte vía sms para ofrecerte nuevas promociones de sus juegos. Dispones no obstante, de un derecho de acceso, de rectificación y de limitación de datos, ya que somos los únicos destinatarios de los mismos. Para ello puedes dirigirte a www.gameloft.com

AVENTURA

PRINCE OF PERSIA THE SANDS OF TIME
CODE : 3082
C-E-K-N-S-T-Z

GULO'S TALE
CODE : 4135
K-M-N-S-Z

PRINCE OF PERSIA HAREM ADVENTURES
CODE : 2811
A-C-E-G-I-J-K-L
M-N-P-S-T

RAYMAN 3
CODE : 4077
C-E-K-N-S

Más juegos y más móviles en www.gameloft.com



¿Sabes cuántas personas juegan habitualmente a las consolas en nuestro país?
RESPUESTA EN LA PÁGINA SIGUIENTE

PRIMERAS IMÁGENES–PS2 Y GAMECUBE

La aventura se alía con la lucha

La saga de lucha «Virtua Fighter» se va a pasar a la aventura en verano con «Virtua Fighter Cyber Generation».

Sega Japón acaba de presentar aquel "supuesto" juego de rol con los personajes de «Virtua Fighter» que se estaba preparando con el nombre «VF Quest». El juego, sin embargo, se llamará finalmente «Virtua Fighter Cyber Generation: Ambition of the Judgment Six», y será una aventura de acción que saldrá en tierras niponas el próximo verano para PS2 y GC. Entre la información desvelada, sabemos que el aspecto gráfico será en pseudo-2D, y los personajes serán nuevos, no tendrán nada que ver con los luchadores que todos conocemos. El protagonista será Sei, un chico que vive en un mundo futurista llamado Nexus y se ve envuelto en una lucha contra la sociedad Judgment Six, cuyo jefe es Dural (el enemigo final de los primeros capítulos de la saga). Eso sí, para derrotarle Sei deberá buscar una información sobre los míticos "Virtua Fighters" (los luchadores de la saga), que esconde las técnicas para hacer sus mismos golpes, llaves y adquirir sus habilidades y poderes.



EL CONTROL será sencillote, sin combinaciones de botones.



LOS PERSONAJES aprenderán los golpes de la saga «Virtua Fighter».



EL ASPECTO GRÁFICO será en 3D pero con personajes al estilo de los dibujos animados, algo parecido a «Kingdom Hearts».

SEI será el protagonista de esta curiosa historia, en la que los clásicos personajes de la saga «Virtua Fighter» tendrán gran relevancia en el argumento, pero no se controlarán.

CONCURSO–PLAYSTATION 2

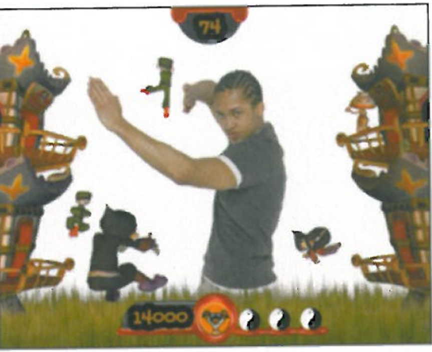
¡Pon tu idea ante la cámara y triunfa!

¡Podéis participar con vuestros propios diseños en el nuevo «EyeToy: Play 2»!

A Sony, que ahora mismo está desarrollando la segunda parte de «EyeToy», se le ha ocurrido una estupenda iniciativa en la que podéis participar hasta el 5 de enero. Se trata de un concurso al que se accede en la web **http://es.playstation.com**, y se necesita tener una PS2 con la cámara USB. La idea es seguir las instrucciones de la web para crear vosotros mismos un minijuego, y enviarlo a Sony por e-mail o correo. Los programadores elegirán uno, que será incluido en «EyeToy: Play 2» (que sale a finales de 2004) como un minijuego más. ¡Y viajaréis a Londres para ver cómo lo crean!



EYE TOY para PS2 usa esta cámara para trasladar los movimientos del jugador a la pantalla de una TV.



EYETOY: PLAY 2 tendrá un mini-juego creado por el usuario de PS2 que gane este concurso.

ANUNCIO–PLAYSTATION2

Un colega en apuros nos pide ayuda

Europa disfrutará de «Glass Rose», la terrorífica aventura de un periodista.

Capcom, especialista en aventuras donde las haya, está arrasando últimamente en Japón con «Glass Rose», un juego protagonizado por un periodista que investiga unos asesinatos relacionados con el cine de los años 20. La intriga comienza cuando, sin saber cómo, se teletransporta al año 1929, y se da cuenta de que puede entrar en la mente de las personas, así que puede investigar directamente los hechos para esclarecer los asesinatos... y tratar de volver al siglo XXI. Os contamos todo esto porque Capcom ha confirmado que esta aventura "psicológica" llegará a Europa la próxima primavera, así que podremos comprobar su gran capacidad para mantenernos con los nervios a flor de piel.



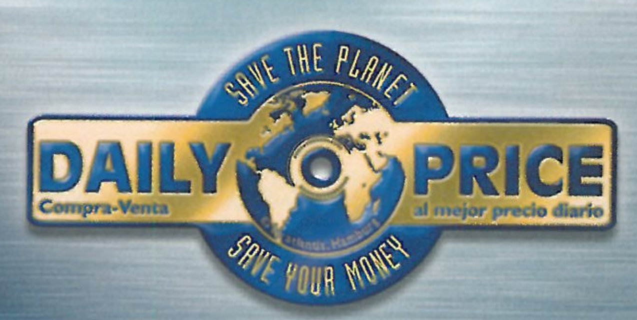
EL PROTAGONISTA tendrá la cara del actor nipón Masahiro Matsuoka.



LOS GRÁFICOS tendrán una estética muy fiel al estilo de principios del XX.



sólo en Daily Price compramos tus viejos cds, dvds y videojuegos.



más diversión por menos dinero

BUSCA TU TIENDA MÁS CERCANA E INFÓRMATE

902 157 418

CENTRAL DE FRANQUICIAS

www.daily-price.es

¡Más de 6,5 millones!
Según el reciente estudio "Digital Home 2003", el 70% de estos jugadores tiene más de 14 años, casi el 40% supera los 24, y además un tercio de los usuarios de consola son mujeres.

ANUNCIO-PS2 Y XBOX

Usa toda tu Fuerza para volar y disparar

El próximo shoot'em up multijugador de "Star Wars" saldrá a mediados de 2004 y se llamará «Star Wars: Battlefront».

Según ha confirmado hace unos días Lucas Arts, la saga "Star Wars" aumentará su "familia consolera" con un nuevo shoot'em up para PS2 y Xbox, que saldrá durante el 2004 con el nombre «Star Wars Battlefront». Y aunque todavía no se han revelado demasiados detalles acerca del juego, sabemos que incluirá pilotos rebeldes, AT-AT, guardias de la república, etc., así como una enorme variedad de vehículos de las películas. Además, las misiones tendrán que ver con épicas batallas vistas tanto en la trilogía clásica como en los tres primeros episodios (todavía nos falta por ver el tercero en el cine). Pero la parte más apetitosa será la opción multijugador, muy al estilo del juego de PC «Battlefield 1942» (que también distribuye Electronic Arts, como los juegos de "Star Wars"), aunque ambientada en el universo de esta serie de ciencia ficción de Lucas.



BATTLEFIELD 1942 será el espejo en el que se mire el nuevo juego de "Star Wars". Tomará de él su acción, los gráficos y el intenso modo multijugador.

PRÓXIMO LANZAMIENTO-XBOX

El mundo está en tus manos... y en tu pistola

En febrero podréis arreglar los problemas de corrupción mundial con «Deus Ex 2».

Veinte años después de evitar una catástrofe política global, los jefes mundiales están tratando de crear una nueva sociedad humana corrompida a su antojo, pero ahí estaréis vosotros para volver a meter mano (o arma, según lo necesitéis) y restaurar el orden. Este será el argumento de «Deus Ex 2» para Xbox, la nueva entrega del shoot'em up subjetivo que vimos hace unos meses en la misma consola. Entre las novedades habrá varias localizaciones reales, como Alemania o El Cairo, nuevas habilidades (saltos, invisibilidad, recuperación de energía...), una mayor importancia del sigilo, y hasta la posibilidad de ver varios finales.

LA ACCIÓN será muy intensa, aunque podremos resolver las fases sin disparar.

EL PROTAGONISTA del segundo «Deus Ex» tendrá que detener una conspiración a nivel global. Se avecinan tiempos difíciles para él...

GANADORES CONCURSOS



FIFA 2004

JUEGO FIFA 2004 (PS2)

Luis Fernando Mtnez. Andreu	Alicante
Carmen Castellano Rodríguez	Almería
David Gumiel de la Rasilla	Asturias
Raúl Guerra Muñoz	Cádiz
José Mari Moray Rubiales	Cádiz
Luis Miguel Font Urban	Castellón
Josep Eduard Baró Queralt	Lleida
Bienvenida Alovera	Madrid
José Antonio Aguilar Baró	Sevilla
Concepción Murillo Prado	Valencia

TELÉFONO MÓVIL SIEMENS M55

Félix Sanz Marín	Barcelona
Juan Carlos Romero León	Córdoba
Raimundo Glez. Pacheco	Las Palmas G.C.
Jorge Manuel Glez. Expósito	Sevilla
Manuel Benedicto Esclarín	Zaragoza

TONY HAWK'S UNDERGROUND

TABLA DE SKATE + CAMISETA TONY HAWK'S + JUEGO (PS2)

José Manuel García Muñoz	Almería
Albert Sueiras López	Barcelona
Cesar Muñoz Molina	Ciudad Real
José Ramón Molla Corral	Madrid
José Pedro Aguilar Leo	Murcia
Iván Vázquez Calvelo	Pontevedra

CAMISETA TONY HAWK'S + JUEGO (PS2)

Miguel Angel Santos Mosquera	A Coruña
Manuel García García	Almería
Miguel Angel Bragera García	Badajoz
Jesús López Barrientos	Barcelona
Wenceslao Villacañas Villacañas	Barcelona
Xavier Elvira Fernández	Barcelona
Dani Muñoz Deu	Barcelona
José Bodas Duran	Barcelona
Juan Angullo Calderón	Barcelona
Joan Marqués Ramos	Gerona
Raúl Nuñez de Arenas	Gerona
Endika Peral Emazabel	Guipúzcoa
David Santamaría Cuesta	Guipúzcoa
Ana Estébez Sánchez	Guipúzcoa
Ziorta Gómez Frutos	Guipúzcoa
Borja Burgui Inda	Guipúzcoa
Rodrigo Pérez Valero	Madrid
Cristina Romero Díaz	Madrid
Angel Sanchis Palao	Murcia
Olena Zhuqueba	Murcia
Mª Elena Castro Quiñoa	Pontevedra
Patricia Guzmán Hurtado	Tarragona
Andrés Rus Cot	Tarragona
Alvaro Gallego Saura	Zaragoza

CAMISETA TONY HAWK'S UND.

Verónica Pérez Vaquer	Alicante
Luis Fernando Mtnez. Andreu	Alicante
Javier Calvo García	Alicante
David Gumiel de la Rasilla	Asturias
Alberto Crespí García	Baleares
Félix Sanz Marín	Barcelona
Alfonso López Antón	Barcelona
José Mª Mañé Guirao	Barcelona
Angel Consola Navarro	Barcelona
Raúl Gifo Salamanca	Barcelona
Héctor Cabrera Clavero	Bizkaia
Gloria del Pilar Paulino Nieto	Cáceres
Aitor Larrañaga Elgarresta	Guipúzcoa
Arantxa Rueda Martín	Guipúzcoa
Bienvenida Alovera Lima	Madrid
Sergio Franco Sánchez	Madrid
Roberto Díaz Berrocal	Madrid
Víctor Guindal Calleja	Madrid
Guillermo González Aledo	Madrid
David Pascual Nuñez	Madrid
Iván Marín del Hierro	Madrid
Zoraida Ponce Chades	Madrid
Fco. José Seoane Pestaña	Madrid
Esther Paredes Pérez	Pontevedra
José Cerantes Naciment	Pontevedra
Roberto Cervantes Urbano	Tarragona
Manuel Peña Carrasco	Toledo
Rafael Checa Fos	Valencia
Fernando Beltrán Grande	Valencia
Manuel Benedicto Esclarín	Zaragoza

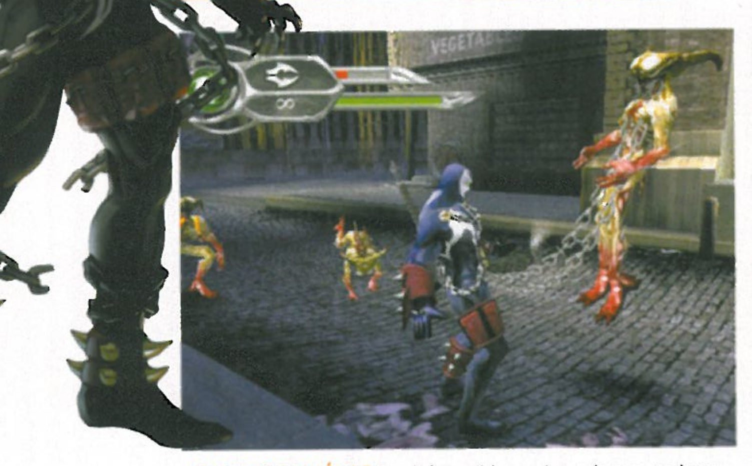
NUEVO JUEGO–TODAS LAS CONSOLAS

¿Tenéis alma de superhéroe?

En marzo os meteréis de lleno en la épica batalla entre el bien y el mal con «Spawn Armageddon». ¿Listos para la acción?

Spawn, el famoso personaje de los cómics de Marvel con el que últimamente habéis dado muchos golpes en la versión para Xbox de «Soul Calibur II», va a cobrar todo el protagonismo en «Spawn: Amaggedon», la próxima aventura de acción de Namco para PS2, Xbox y GC. El juego transcurrirá en una oscura Nueva York futurista, y allí nuestro héroe se verá inmerso en una lucha entre el bien y el mal a lo largo de 25 misiones, en las que pondrá a prueba sus variadas habilidades y todos sus poderes sobrehumanos. La fecha de salida prevista del juego en nuestro país es el mes de marzo, así que ya os podéis preparar para la gran batalla que se avecina.

SPAWN dejará de pegarse en «Soul Calibur II» (Xbox) para protagonizar este nuevo juego.



ESTE SUPERHÉROE tendrá en el juego los mismos poderes que en los cómics, incluido su poderoso traje simbiótico.



HABRÁ 25 FASES, con 60 subniveles... ¡llenos de enemigos como este!



EL ARGUMENTO estará basado en los primeros 99 cómics de "Spawn".

VISITA –ESPAÑA

Nos codeamos con los grandes del sector

Rod Cousens, presidente de Acclaim, estuvo de visita en nuestro país



Rod Cousens

Nada menos que el presidente de Acclaim, la compañía americana creadora de sagas como «NBA Jam» o «Turok», visitó recientemente nuestro país y tuvimos el honor de tener una charla distendida, aunque muy interesante, con él. Entre otras cosas, nos contó que la compañía está cambiando profundamente su estilo y su estrategia de desarrollo, y que los primeros resultados los podremos ver a mediados de 2004. Su apuesta estará orientada a juegos novedosos realizados por desarrolladores independientes. Desde aquí les deseamos mucha suerte.



ROD COUSENS lleva muchos años en el mundo de los videojuegos. Aquí le veis posando con Amalio Gómez y Manuel del Campo.

LANZAMIENTOS ENERO

	9 ENERO	16 ENERO	23 ENERO	30 ENERO
DESTRUCTION DERBY ARENA – PS2 (Velocidad)	■			
MAFIA – PS2 (Acción)		■		
MOJO! – PS2 (Puzzle)		■		
CONFLICT DESERT STORM (PLATINUM) – PS2 (Acción)			■	
ARC – PS2 (Rol)				■
MAFIA – XBOX (Acción)		■		
MOJO! – XBOX (Puzzle)		■		
GTA DOUBLE PACK – XBOX (Acción)	■			
SEGA GT ONLINE – XBOX (Velocidad)		■		
CONFLICT DESERT STORM (CLASSICS) – XBOX (Acción)			■	
CONFLICT DESERT STORM 2 – GC (Acción)			■	
URBAN FREESTYLE SOCCER – GC (Fútbol)			■	
TOP GUN COMBAT ZONES – GBA (Shoot'em up)			■	
SEGA RALLY – N•GAGE (Velocidad)		■		

NOTA: Esta lista recoge los juegos más importantes que saldrán a la venta durante este mes. No todos aparecen analizados en este número, ya que los cambios de fechas de las distribuidoras y los retrasos en la llegada de las versiones finales con las que analizamos los juegos pueden hacer que hayan sido comentados en números anteriores o bien sean analizados en el número siguiente.



6022112
6024030
BOB MARLEY
6064800
6055700
AUDIOTEX - INTERNET - SMS - WAP
1 Pide por SMS al 7888
Por ejemplo si quieres el tono polifonico de DOWN envia 6090544 al 7888
2 Pide por TELEFONO al 806 506 283
3 Pide por INTERNET
www.1001melodias.com
6074331
SNOOPY
4 Pide por WAP
Para una conexion ultra rapida al WAP envia RAPIDO por SMS al 7888
6025239
6025235
>> LOGOS COLORES
NOVEDADES
6075425 6075419 6075398
6075296 6014051 6014050
6099970 6041436 6083000
LAS ESTRELLAS
JUNIOR PRINCIPE DE LOS GATOS
BLACK EYED PEAS
6001649 6080252 6045504
TUS FONDOS A COLOR FAVORITOS
6087981 6084552 6086627 6075988 6079191 6085909 6082056 6086650 6085156 6087762
6082625 6086654 6095941 6080242 6041600 6096089 6075989 6082221 6095742 6086634
6084781 6095835 6002554 6078978 6013787 6051533 6074685 6002560 6095739 6002562
6075159 6073125 6052584 6052564 6047406 6091433 6002566 6041699 6041601 6090392
6095150 6095834 6095937 6096615 6099568 6085644 6079052 6075294 6075266 6041962
6002564 6088051 6096120 6096122 6096097 6080132 6088157 6096117 6002379 6040727
TE HECHO DE MENOS
>> SALVAPANTALLAS
BLANCOS !
6080262 6053500
NOVEDADES
Te quiero
6080998 6025213
6081009 6024767
6024741 6024965
Lo dejo mañana
6080405 6020327 6070798 6029107 6076471 6015362 6053468 6079240 6081758
Te tengo en mi corazón
Euskadi
Pienso en Ti
6000945 6076174 6040179 6081597 6030301 6029021 6023522 6051752
NO PASARAN
Te quiero mi amor
Te amo
6052131 6043149 6043176 6070572 6053164 6076171 6084927 6043031
Born to smoke
6022638 6081594 6093375 6047494 6064833 6017361
LOVE
PIT BULL
DON'T WORRY, BE HAPPY!!
NO FEAR
6091074 6084928 6013795 6019659 6098826 6081010
For ever
Para Siempre Tú Yo
6024877 6093414 6090700 6081591 6045441
chiquut
REAL MADRID
Para siempre
Un beso para ti
PARENTAL ADVISORY
>> TONOS
DE ALTA CALIDAD STEREO
Mono Poli*
PRONTO 6046078 Conan
6010042 6046003 El Santo
6011011 6046075 Flashdance
6023028 6046232 Freestyler
6039050 6046233 Gangsta's paradise
6080781 6046234 I'll be missing you
6010013 6046009 Mc Gyver
6045990 PRONTO Moby dick
PRONTO 6045995 November rain
PRONTO 6046069 Sister act
6010134 6046004 Supercopter
6038653 6046070 Superman
6079538 6046114 Tequila
6011140 6046067 Terminator
6011125 6046066 West side story
TOP 10
Mono Poli*
6076049 6087411 Segadors
6085105 6084746 Son de amores
6091946 6091882 Rosa y espinas
6090561 6090544 Down
6091482 6091424 No es lo mismo
6095029 6096757 Las tapitas
6096166 6096189 Tanto la queria
6082575 6084747 La madre de jose
6046535 6055763 Real Madrid
6085119 6084896 Where is the love
6042473 6087470 F.C. Barcelona
6079099 6022667 Another one bites the dust
ULTIMAS NOVEDADES
Mono Poli*
6041787 6037734 Rosas • La Oreja de Van Gogh
PRONTO 6015816 En tu cruz me clavaste • Chenoa
6002681 6001779 Bad day • REM
6096166 6096189 Tanto la quería • Andy & Lucas
PRONTO 6046095 Mi corazon • Fran Perea
PRONTO 6046114 Tequila • Café Quijano
6022111 6019025 Whixte flag • Dido
6096154 6096178 Encontraras • Natasha St-Pier
6002027 6001780 Carnival girl • Texas
6085119 6084896 Where is the love • Black eyed peas
PRONTO 6046121 Tu no sabes • Los Caños
6092615 6092454 Time is running out • Muse
PRONTO 6017422 Perverso • Tiziano Ferro
6096162 6096185 Re-offender • Travis
6096167 6096190 Te necesito • Luis Miguel
6099197 6095037 Me against... • B. Spears ft Madonna
PRONTO 6017421 Paso a paso • Miami Sound Machine
PRONTO 6046091 La costa del silencio • Mago de Oz
6075893 6086366 Aicha • Outlandish
PRONTO 6072573 Guilty • Blue
6093741 6094578 Baby boy • Beyoncé feat Sean Paul
6093728 6094570 Lo noto • Hombres G
6096151 6096175 Camino de Madrid • P. J.Hermosilla
6002713 6001793 Solo un segundo • Bacilos
PRONTO 6046093 La incondicional • Austin
PRONTO 6037722 Baby, I'm in love • Thalia
SUPERVENTAS ESPANOLAS
Mono Poli*
6087821 6087765 20 de enero
6042621 6055777 A dios le pido
6081408 6081409 Bye Bye
PRONTO 6086047 Cadillac solitario
6082839 6080469 Calavera
6092606 6092587 Caprichosa
6082861 6055765 Chihuahua
6054077 6074647 Color esperanza
6002684 6096758 Cremita
6074404 6076454 Devuelveme la vida
6052729 6055764 Dos hombres y un destino
6090561 6090544 Down
6091236 6091158 Entre tu y yo
6085522 6085455 E samba
6025092 6055775 Fiesta pagana
6088153 6088066 Grita
6082575 6084747 La madre de Jose
6045659 6055767 Llorare las penas
6085477 6085480 Loca
6091482 6091424 No es lo mismo
PRONTO 6086051 Rayando el sol
6091946 6091882 Rosa y espinas
6075943 6075690 Sambame
6085105 6084746 Son de amores
6096167 6096190 Te necesito
6022004 6018801 Uno mas uno son siete
TOP TV CINE
Mono Poli*
6029342 6045998 Alfred Hitchcock presenta
6031089 6082140 Apocalypse now
6012642 6082142 Austin Powers
6033117 6074322 Barrio Sesamo
6010002 6055679 Benny Hill
6011095 6070729 Caza Fantasmas
6011014 6055774 El Bueno, el malo y el feo
6010053 6080071 El Coche Fantastico
6010054 6055773 El Equipo A
6011040 6055671 El Exorcista
6010042 6046003 El Santo
6011015 6055674 El Padrino
6011107 6070736 El Puente sobre el rio KWAI
6010120 6070728 Friends
6011005 6080069 James Bond
6011017 6070731 Indiana Jones
6011150 6070807 La Pantera Rosa
6015040 6055678 Los Simpsons
6084584 6082831 Matrix reloaded
6029344 6046009 Mc Gyver
6041613 6035181 In my head – MATRIX3-
6010132 6054257 Mission impossible
6052643 6055673 Pulp fiction
6011060 6055778 Rocky
PRONTO 6018740 Saturday night fever
6024033 6022928 Staying alive
SUPERVENTAS INTERNACIONALES
Mono Poli*
6075937 6079133 Bring me to life
6038770 6084643 Carmina Burana
6074486 6078982 Clocks
6011781 6079689 Cocaine
6082819 6081884 Crazy in love
6029038 6099945 Daddy dj
6053968 6070804 Désenchantée
6046914 6055779 Dilemma
6013483 6079955 Every breath you take
6088199 6088133 Fallin' high
6076148 6081887 Get Busy
6091244 6091166 Going under
6019098 6079686 Highway to hell
PRONTO 6076141 I'm sorry...
6070787 6074642 In da club
6046611 6087850 In my place
6012014 6080138 Libertine
6053396 6055770 Lose yourself 8 Mile v1
6085966 6085894 Over the rainbow
6022024 6079700 Satisfaction
6013131 6017147 Say my name
6013171 6017148 Sex bomb
6092615 6092454 Time is running out
6042072 6079134 Tu es foutu
6013276 6087854 Trouble
6085119 6084896 Where is the love
>>> *Compatibles POLI : SAGEM : MY-X6, MY-G5, MY-X5, MY-X5m, MY-C5w, MY-X2 - SAMSUNG : V200 , S300, S500, E700, P400- MOTOROLA : C350, C330, T720, V525, V500 - SONY/ERICSSON : T310, P800, T300, T610 - ALCATEL : 525, 511, 512, 715, 332, 535, 735 SIEMENS : S55, C55, MC60, M55,SL55 - PANASONIC : GD87 - NOKIA : 3510, 3510i, 3650, 5100, 6100, 6610, 6800, 7210, 7250, 7650, 3530,7250i, N GAGE, 3100, 3300 - LG : 5300i,7030, 5400 - SHARP : GX10, GX10i. SÚ MOVIL NECESITA UNA CONFIGURACIÓN WAP.
EL ARTE DEL RUIDO
Manda la referencia escogida al 7888
Ruidos, efectos, tonos como si estuvieras en la calle o en el cine...
6098389 Bomba nuclear
6001684 El que no sabe eructar
6084346 Burro
6084348 Caballo
6084381 Erupto
6084383 Erupto que mata
6084347 Gato
6084359 Pajaro
6084376 Pedo
6084349 Perro que ladra
6084385 R2D2
6084375 Tragaperras
6084363 Vaca
6098405 Elefante
6098404 Música Zen
6098401 Mono y King-Kong
6098400 Pipi Caca
6098399 Muere Mosca
6098398 Mosca Chafada
6098397 Monstruo
6098395 Marcha Militar
6098394 Pedo de Grillo
6098391 Gato Loco
6098389 Bomba Nuclear
MODELOS COMPATIBLES : NOKIA 7650, 3650 - SAGEM MyXi, My-C5w, MY-X2, MYX6 - SONY ERICSSON P800 - SIEMENS MC60
TU MOVIL como una television
Bajate los nuevos logos animados a COLOR
Manda la referencia escogida al 7888
6091292 6099133 6091778 6083187 6083192
SALVAPANTALLAS Y LOGOS A COLOR DE NAVIDAD
6024964 6024963 6024954
6024953 6024940 6024939
6091625 6047412 6041975
TONOS DE NAVIDAD
••• Villancicos POLIFONICOS •••
6095946 El tamborilero
6090465 Rin rin
6090464 Los peces en el rio
6090463 Noche de paz
6090462 Navidad navidad
CHAT por SMS
LIATE CON LAS PEÑAS
- Si quieres Chatear con una MUJER envía CHAT M al 7122
- Si quieres Chatear con un HOMBRE envía CHAT H al 7122
- Si quieres algo mas envia PICANTE al 7122
Válido para todos los móviles y todas las operadoras 0.90€ +IVA/SMS
Videncia y tarot
en directo 7Dias/7 24H/24
Te ayudamos a encontrar tu camino
Envia VIDENCIA al 7122
Para una videncia UNIVERSAL
Envia TAROT al 7122
para el TAROT dedicado a ti
Válido para todos los móviles y todas las operadoras a0.90S€+IVA/SMS
© 123 MULTIMEDIA HISPANICA -B-62544796. 806 : Red Fija 1.16€/min y Red Movil :1.51€/min impuestos incluidos. Pide permiso a tus padres. 7888 : Válido para todos los operadores. 0.90€+IVA/SMS • 7122 : Válido para todos los operadores : 0.90€+IVA/SMS. Catálogo de todas las melodias y logos compatibles disponible en www.logosmelodias.com. Nos reservamos el derecho de utlizar los datos enviados para posibles operaciones futuras. Disponen no obstante de un derecho de acceso, de rectificación y de limitación de datos en lo que se refiere,ya que somos los únicos destinatarios. Puede dirigirse a www.logosmelodias.com.
>>> COMPATIBILIDAD LOGOS COLORES : ALCATEL : 531LG 7000 • MOTOROLA : C350 T720 • NOKIA : 3510i, 3530, 3650, 5100, 6100, 6610, 6800, 7210, 7250, 7650, 8910i • PANASONIC : GD87, GD67 • SAGEM : MY-X6, MY-G5, MY-X5, MY-X5m • SAMSUNG : V200 • SHARP : GX10 • SIEMENS : S55 • SONYERICSSON : T310, P800, T300, T68, T68i & ie

NUESTRAS REVISTAS

Las mejores publicaciones que podéis encontrar en vuestro kiosco

→ NINTENDO ACCIÓN

¡Reúnen a los 200 Pokémon para ti!



En portada. Pokémon cumple cuatro años y lo celebran con un póster que os va alucinar. Los 200 Pokémon, con sus datos, habilidades y tipos, reuniditos en un póster gigante. Para redondear, se han currado un reportaje con todas las claves de la historia Pokémon.

Llega la generación ROL. Si sois unos fanáticos de las aventuras y juegos de ROL, os interesará ver lo que se está cociendo en GB Advance. Así que no os perdáis el reportaje con las ultimas imágenes de juegos como «Fire Emblem», «Sword of Mana» o «Final Fantasy».

Guías y trucos. No os perdáis la guía completa de «Soul Calibur II», la de «Pokémon Pinball» y las nuevas entregas de «Rubí y Zafiro» y «Golden Sun 2». Como veis, aquí no falta ni una.

→ PLAY2MANIA

La magia del mejor rol en PlayStation 2



Final Fantasy X-2. La penúltima entrega de la saga de rol más famosa de la historia está a punto de estrenarse en PS2, y Play2Manía os muestra todos sus secretos en un completo y atractivo reportaje.

Los Bombazos de 2004. Además, os han preparado un reportaje con los juegos que harán historia en 2004: «Gran Turismo 4», «Kingdom Hearts 2», «Metal Gear Solid 3»... ¡qué pasada!

Guía coleccionable. Llegad al final de «True Crime» con una guía especial que podréis archivar en la caja del juego.

Calendario 2004. Y de regalo, un super calendario con las chicas más guerreras de PS2.

Y todo esto por sólo 2,99 euros. ¿Alguien os ofrece más? Seguro que no.

→ GUÍA COMPRAS HOBBYCONSOLAS



La guía de compras más completa de PS2

Más de 300 juegos analizados y puntuados, clasificados por géneros para que os sea más fácil encontrar el juego que buscáis.

Los mejores accesorios para que le saquéis el máximo partido a vuestra consola, con una valoración para elegir el que mejor se ajusta a vuestras necesidades. Y todo sobre el juego online.

Los grandes títulos que llegarán en 2004, con las mejores imágenes y la información más actualizada de cada uno de ellos.

Las guías de compras de Xbox y Gamecube para saberlo todo sobre estas dos consolas.

→ PLAY2MANÍA GUÍAS PLATINUM



Guías para juegos Platinum

Descubrid todos los secretos de los mejores juegos Platinum gracias a las guías elaboradas por los expertos de Play2Manía.

Medal of Honor Frontline: Armas, estrategias, técnicas de combate...

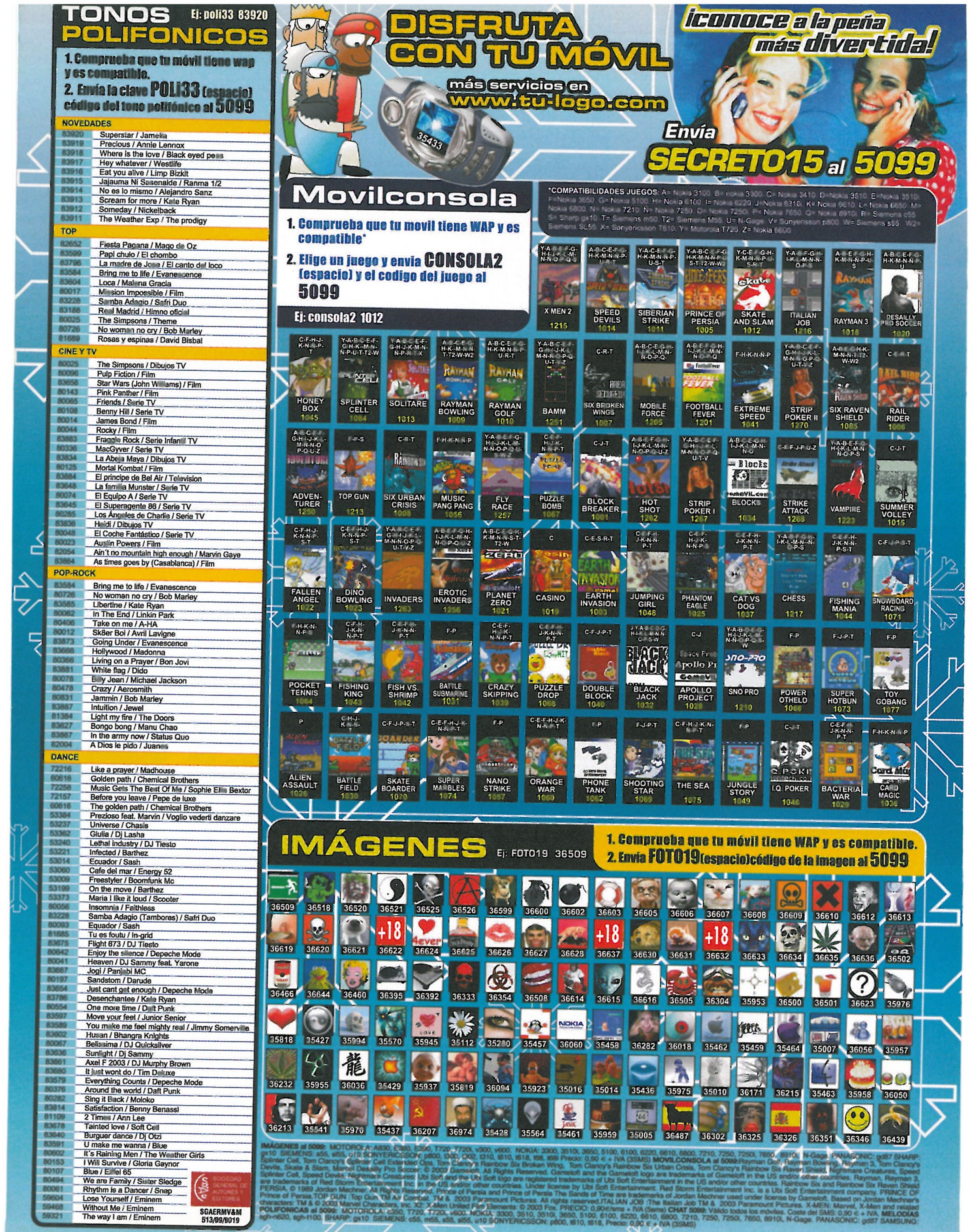
Splinter Cell: mapas de todos los niveles, consejos, extras, misiones alternativas...

The Getaway: Misiones, trucos, extras...

Gran Turismo 3: todo sobre mecánica, los coches y sus características, las licencias...

Trucos Platinum: Todos los trucos para todos los juegos de precio especial de PS2.

A la venta el 30 de diciembre por 4,99.


TONOS POLIFONICOS
Ej: poli33 83920
1. Comprueba que tu móvil tiene wap y es compatible.
2. Envía la clave POLI33 (espacio) código del tono polifónico al 5099
NOVEDADES
83920 Superstar / Jamelia
83919 Precious / Annie Lennox
83918 Where is the love / Black eyed peas
83917 Hey whatever / Westlife
83916 Eat you alive / Limp Bizkit
83915 Jajauma Ni Sasenaide / Ranma 1/2
83914 No es lo mismo / Alejandro Sanz
83913 Scream for more / Kate Ryan
83912 Someday / Nickelback
83911 The Weather Exp / The prodigy
TOP
82652 Fiesta Pagana / Mago de Oz
83599 Papi chulo / El chombo
83796 La madre de Jose / El canto del loco
83584 Bring me to life / Evanescence
83604 Loca / Malena Gracia
80017 Mission Impossible / Film
83228 Samba Adagio / Safri Duo
83188 Real Madrid / Himno oficial
80025 The Simpsons / Theme
80726 No woman no cry / Bob Marley
81689 Rosas y espinas / David Bisbal
CINE Y TV
80025 The Simpsons / Dibujos TV
80096 Pulp Fiction / Film
83658 Star Wars (John Williams) / Film
80143 Pink Panther / Film
80065 Friends / Serie TV
80108 Benny Hill / Serie TV
80014 James Bond / Film
80044 Rocky / Film
83883 Fraggle Rock / Serie Infantil TV
80336 MacGyver / Serie TV
83834 La Abeja Maya / Dibujos TV
80125 Mortal Kombat / Film
83884 El principe de Bel Air / Television
83648 La familia Munster / Serie TV
80074 El Equipo A / Serie TV
83645 El Superagente 86 / Serie TV
80285 Los Ángeles de Charlie / Serie TV
83836 Heidi / Dibujos TV
80048 El Coche Fantástico / Serie TV
80023 Austin Powers / Film
82054 Ain´t no mountain high enough / Marvin Gaye
83864 As times goes by (Casablanca) / Film
POP-ROCK
83584 Bring me to life / Evanescence
80726 No woman no cry / Bob Marley
83585 Libertine / Kate Ryan
80062 In The End / Linkin Park
80406 Take on me / A-HA
80012 Sk8er Boi / Avril Lavigne
83873 Going Under / Evanescence
83666 Hollywood / Madonna
80366 Living on a Prayer / Bon Jovi
83881 White flag / Dido
80078 Billy Jean / Michael Jackson
80478 Crazy / Aerosmith
80831 Jammin / Bob Marley
83887 Intuition / Jewel
81384 Light my fire / The Doors
83627 Bongo bong / Manu Chao
83867 In the army now / Status Quo
82004 A Dios le pido / Juanes
DANCE
72216 Like a prayer / Madhouse
60616 Golden path / Chemical Brothers
72258 Music Gets The Best Of Me / Sophie Ellis Bextor
72157 Before you leave / Pepe de luxe
60616 The golden path / Chemical Brothers
53384 Prezioso feat. Marvin / Voglio vederti danzare
53237 Universe / Chasis
53362 Giulia / Dj Lasha
53240 Lethal industry / DJ Tiesto
53221 Infected / Barthez
53014 Ecuador / Sash
53060 Cafe del mar / Energy 52
53009 Freestyler / Boomfunk Mc
53199 On the move / Barthez
53373 Maria I like it loud / Scooter
80056 Insomnia / Faithless
83228 Samba Adagio (Tambores) / Safri Duo
80093 Equador / Sash
81685 Tu es foutu / In-grid
83675 Flight 673 / DJ Tiesto
80642 Enjoy the silence / Depeche Mode
80041 Heaven / DJ Sammy feat. Yarone
83667 Jogi / Panjabi MC
80197 Sandstom / Darude
83654 Just cant get enough / Depeche Mode
83786 Desenchantee / Kate Ryan
80554 One more time / Daft Punk
83597 Move your feet / Junior Senior
83589 You make me feel mighty real / Jimmy Somerville
83602 Husan / Bhangra Knights
80067 Belissima / DJ Quicksilver
83636 Sunlight / Dj Sammy
83661 Axel F 2003 / DJ Murphy Brown
83680 It just wont do / Tim Deluxe
83579 Everything Counts / Depeche Mode
80376 Around the world / Daft Punk
80282 Sing it Back / Moloko
83814 Satisfaction / Benny Benassi
81109 2 Times / Ann Lee
83678 Tainted love / Soft Cell
83640 Burguer dance / Dj Otzi
83591 U make me wanna / Blue
80602 It´s Raining Men / The Weather Girls
80153 I Will Survive / Gloria Gaynor
80107 Blue / Eiffel 65
80494 We are Family / Sister Sledge
80061 Rhythm is a Dancer / Snap
59604 Lose Yourself / Eminem
59468 Without Me / Eminem
59321 The way I am / Eminem
SGAERMV&M 513/09/9019
DISFRUTA CON TU MÓVIL
más servicios en www.tu-logo.com
¡conoce a la peña más divertida!
Envía SECRETO15 al 5099
Movilconsola
1. Comprueba que tu movil tiene WAP y es compatible*
2. Elige un juego y envia CONSOLA2 (espacio) y el codigo del juego al 5099
Ej: consola2 1012
*COMPATIBILIDADES JUEGOS
X MEN 2 1215
SPEED DEVILS 1014
SIBERIAN STRIKE 1011
PRINCE OF PERSIA 1005
SKATE AND SLAM 1012
ITALIAN JOB 1216
RAYMAN 3 1018
DESAILLY PRO SOCCER 1020
HONEY BOX 1045
SPLINTER CELL 1084
SOLITARE 1013
RAYMAN BOWLING 1009
RAYMAN GOLF 1010
BAMM 1251
SIX BROKEN WINGS 1007
MOBILE FORCE 1205
FOOTBALL FEVER 1201
EXTREME SPEED 1041
STRIP POKER II 1270
SIX RAVEN SHIELD 1085
RAIL RIDER 1006
ADVENTURER 1250
TOP GUN 1213
SIX URBAN CRISIS 1008
MUSIC PANG PANG 1056
FLY RACE 1257
PUZZLE BOMB 1067
BLOCK BREAKER 1001
HOT SHOT 1262
STRIP POKER I 1267
BLOCKS 1034
STRIKE ATTACK 1268
VAMPIRE 1223
SUMMER VOLLEY 1015
FALLEN ANGEL 1022
DINO BOWLING 1023
INVADERS 1263
EROTIC INVADERS 1256
PLANET ZERO 1021
CASINO 1019
EARTH INVASION 1003
JUMPING GIRL 1046
PHANTOM EAGLE 1025
CAT VS DOG 1037
CHESS 1217
FISHING MANIA 1044
SNOWBOARD RACING 1071
POCKET TENNIS 1064
FISHING KING 1043
FISH VS. SHRIMP 1042
BATTLE SUBMARINE 1031
CRAZY SKIPPING 1039
PUZZLE DROP 1068
DOUBLE BLOCK 1040
BLACK JACK 1032
APOLLO PROJECT 1028
SNO PRO 1210
POWER OTHELO 1066
SUPER HOTBUN 1073
TOY GOBANG 1077
ALIEN ASSAULT 1026
BATTLE FIELD 1030
SKATE BOARDER 1070
SUPER MARBLES 1074
NANO STRIKE 1057
ORANGE WAR 1060
PHONE TANK 1062
SHOOTING STAR 1069
THE SEA 1075
JUNGLE STORY 1049
I.Q. POKER 1046
BACTERIA WAR 1029
CARD MAGIC 1035
IMÁGENES
Ej: FOTO19 36509
1. Comprueba que tu móvil tiene WAP y es compatible.
2. Envía FOTO19(espacio)código de la imagen al 5099
36509 36518 36520 36521 36525 36526 36599 36600 36602 36603 36605 36606 36607 36608 36609 36610 36612 36613
36619 36620 36621 36622 36624 36625 36626 36627 36628 36637 36630 36631 36632 36633 36634 36635 36636 36502
36466 36644 36460 36395 36392 36333 36354 36508 36614 36615 36616 36505 36304 35953 36500 36501 36623 35976
35818 35427 35994 35570 35945 35112 35280 35457 36060 35458 36282 36018 35462 35459 35464 35007 36056 35957
36232 35955 36036 35429 35937 35819 36094 35923 35016 35014 35436 35975 35010 36171 36215 35463 35958 36050
36213 35541 35970 35437 36207 36974 35428 35564 35461 35959 35005 36487 36302 36325 36326 36351 36346 36439
IMÁGENES al 5099:
MOVILCONSOLA al 5099:
POLIFONICAS al 5099:

■ VELOCIDAD ■ SONY ■ Lanzamiento en Japón **Ya disponible** ■ Lanzamiento en España **Sólo llegará el juego final...**



aquí Tokio
por christophe kagotani



¡Felices Fiestas desde Tokio! Vuestro amigo Christophe Kagotani os trae lo más caliente de la actualidad consolera nipona. ¿Sabéis qué hago delante de este cochazo? Pues celebrar el lanzamiento **de «GT4 Prologue», el adelanto de «Gran Turismo 4» que acaba de ponerse a la venta.** En la primera semana ya se ha convertido en uno de los mayores éxitos de PS2, así que os he preparado una cobertura especial para que descubráis todas las novedades que incluye.

Por aquí no dejan de aparecer noticias sobre consolas. Es el caso de **PSX, de Sony, cuyas características técnicas han sufrido un ligero recorte de última hora**: ya no incluirá el adaptador de banda ancha ni podrá leer DVD+RW, MP3 o imágenes GIF. Por otra parte, se va a lanzar una **edición especial de GameCube, con «Donkey Konga» y una Memory Card 251.** Como veis, el mercado está que arde...

Para colmo, **desde que PS2 ha reducido su precio de 24.800 a 19.800 yens,** las ventas de la consola han aumentado en un 193%. En tan sólo dos semanas se han vendido más de 130.000 unidades de la consola ¡Y esto no ha hecho más que comenzar!

Otros que no paran son los miembros del equipo de Konami en Tokio, **que están preparando** ▸▸



EL OBJETIVO de este juego es que los usuarios puedan probar los coches y algunas de las novedades que va a incorporar el esperadísimo «Gran Turismo 4».

CARRERAS PARA ABRIR BOCA

GRAN TURISMO 4 PROLOGUE

La espera por «Gran Turismo 4» no se nos va a hacer tan larga gracias a «GT4 Prologue», un pequeño anticipo exclusivo para Japón de lo que va a ofrecernos esta nueva entrega del rey de los simuladores de carreras. Sí, amigos... ¡yo ya lo he probado!

UN APERITIVO DE «GT 4»
Atractivo y barato

EL ÉXITO DE «GT CONCEPT» (que aprovechaba el motor de «GT 3» para ofrecer más coches y circuitos a un precio reducido) ha llevado a Polyphony Digital y a su cabeza visible, Kazunori Yamauchi, a idear esta interesante "demo comercial" de su próximo «GT 4», al que todavía le falta un tiempo para salir. Esta versión previa incluye unos 50 de los más de 500 coches que habrá disponibles, así como 5 de los circuitos de la versión final. Con eso, más los escasos 3.000 yenes (unos 27 euros) que cuesta, Sony espera vender unas 300.000 unidades de «GT4 Prologue». ¡Toma ya!





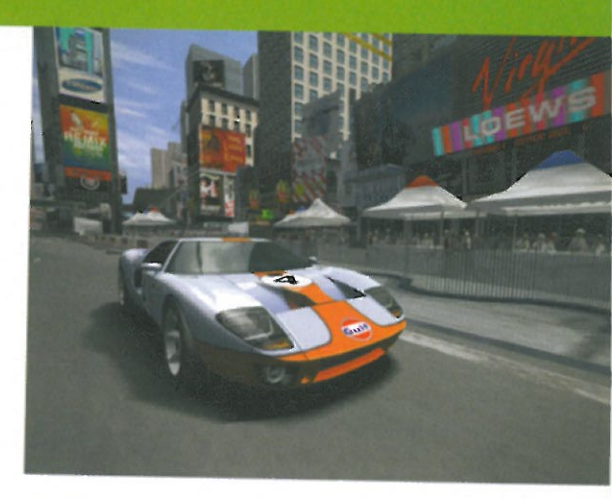




EL CONTROL

Una física perfeccionada

EL CONTROL DE LOS COCHES en «GT4 Prologue» sigue una premisa lógica: "si algo es casi perfecto, no lo cambies". Por ello, los programadores han mejorado en lo posible las físicas, así como la IA de los rivales (que ha mejorado mucho con el paso de las entregas), pero sin efectuar grandes cambios en su filosofía. Es decir, que hay que practicar bastante para sacarle todo el jugo, pero una vez conseguido, la satisfacción está garantizada. Además, según los ingenieros de Polyphony Digital, la calidad y el realismo de «GT4 Prologue» será exactamente la misma que ofrecerá el propio «Gran Turismo 4».





«« EL MOTOR GRÁFICO Y LA FÍSICA DE LOS COCHES EN ESTE PSEUDO-JUEGO SON LOS MISMOS QUE VEREMOS EN «GT4». EL RESULTADO ES SUBLIME »»



EL CONTROL y las opciones principales de este juego son las mismas que tendrá «GT 4», pero se ha recortado la cantidad de vehículos y circuitos disponibles.

LOS COCHES

Un catálogo para volverse loco

AUNQUE «GRAN TURISMO 4» TENDRÁ 500 COCHES, en esta edición recortada del juego disponemos de unos 50 vehículos reales, representados con un impresionante nivel de realismo, tanto en las carrocerías como en su comportamiento, influido por el peso, la potencia, el tipo de tracción, la aerodinámica, etc. Entre las joyas disponibles están los nuevos Mitsubishi Lancer VIII y Subaru Impreza Rally Type II de competición, así como un Toyota Celica Tuning, el Ford Focus Rally Car, un BMW McLaren F1, el precioso Mercedes SL55 AMG... ¡Para caerse la baba!

KAZUNORI YAMAUCHI

ESTA LEYENDA VIVIENTE del grupo Polyphony Digital, es uno de los programadores más venerados por los aficionados a la velocidad, desde que en 1998 saliera a la venta para PSone la primera entrega de «GT», un juego que revolucionó por el género por completo.





un nuevo «Winning Eleven 7» para finales del mes de febrero. Este juego incluirá animaciones mejoradas, las últimas licencias y además estará disponible en varios idiomas (entre ellos el castellano, por supuesto).

Se nota que el cierre del año fiscal (en marzo) está próximo, porque Tecmo ha anunciado que **ya están a punto de salir «Dead or Alive Online» y «Ninja Gaiden» para Xbox.** Con dos lanzamientos de este calibre, los aficionados a las artes marciales ya deben estar frotándose las manos.

De cara al futuro, un título que aspira a arrasar en el 2004 será **el nuevo juego de rol online con un mundo persistente que está preparando Sega.** De momento no tiene título, pero parece que estará especialmente dedicado a los jugadores de China y Japón.

Continúo con una estupenda noticia para todos los otakus: **Banpresto está preparando un nuevo juego de lucha basado en "Bola de Dragón" para Game Boy Advance.** ¿No os morís de ganas por verlo? ¡Yo no puedo esperar!.

Para terminar, os dejo con una foto de las "cazavampiros" de Konami. Me explico, se trata de **las azafatas que amenizaron el lanzamiento del nuevo juego de «Castlevania» para PS2.** Con rivales como estas bellezas, los chupasangres lo llevan claro...



CASTLEVANIA ataca de nuevo. ¿Quién se atreve a desafiar a estas "cazavampiros"?

LA "FÍSICA HUMANA"
Por fin, carreras con gente



UNA NOVEDAD DEL JUEGO es el nuevo factor de realismo que supone el que haya más "presencia humana". Ahora se ve gente participando activamente en ciertos momentos de las carreras, como los pilotos y sus equipos en boxes, y hasta aficionados en las cunetas. Se ha creado un motor físico, similar al de los coches, que controla el comportamiento de las personas, para que resulten creíbles. Según Yamauchi, han tardado 5 años en crearlo, aunque necesitarían otros 10 para que quedara perfecto.

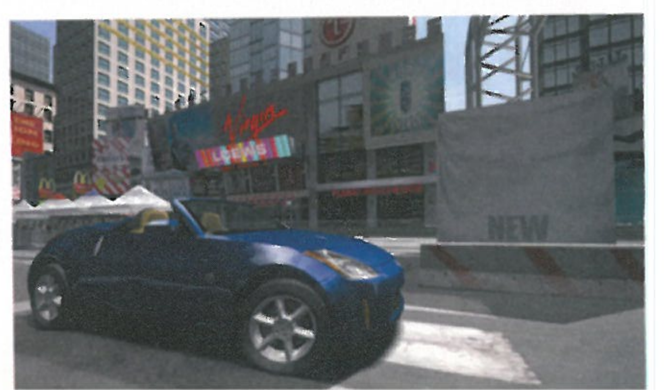


LOS ESPECTADORES de las pruebas de rally van a formar parte de la presencia "humana" que va a potenciarse en esta nueva edición de «Gran Turismo».

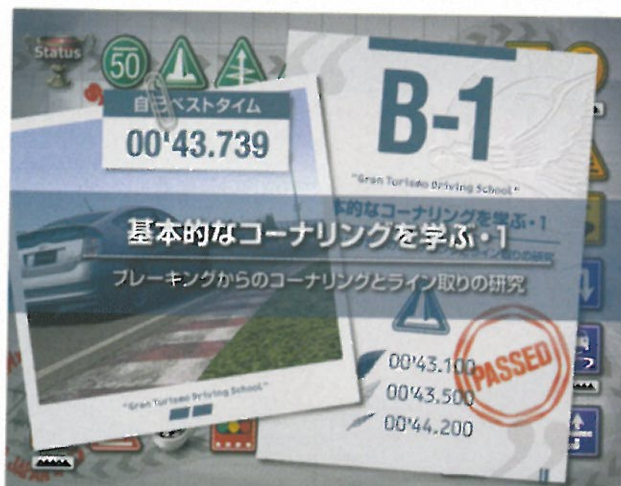
LOCALIZACIONES
Compite en todo el mundo

LOS LUGARES DONDE SE COMPITE en esta versión tan especial también son un adelanto de los que veremos en la versión final de «Gran Turismo 4», aunque como ocurre con los coches, no son todos los que habrá. En concreto, están representados con un nivel de detalle enorme la famosa plaza Times Square de la ciudad de Nueva York, una pintoresca ciudad del distrito urbano italiano, el espectacular Gran Cañón del Colorado, el circuito japonés de Tsukuba (un recorrido muy conocido en tierras japonesas, pero que se incluye por primera vez en la serie «Gran Turismo») y la enorme Autopista a Fuji (en concreto, una reproducción del trazado real, que ha sido remodelado hace poco). Estos cinco emplazamientos están desarrollados al mismo nivel que estarán en la versión definitiva de «GT4».









LOS MODOS DE JUEGO

Para expertos y principiantes

EL DESARROLLO de «GT4 Prologue», según dijo el propio Yamauchi, sobrepasa lo que se espera normalmente de una demo. De hecho, el disco ofrece tantas horas de juego como cualquier otro título de carreras, pero con la ventaja de que sale a un precio muy inferior. Su creador señaló que el objetivo de este "prólogo" es enseñar al usuario medio (no sólo a los jugones que conozcan la saga, sino también a los novatos) el manejo de los vehículos que habrá en la versión final, razón por la cual se da bastante relevancia al tutorial, en el que los usuarios adquieren poco a poco la habilidad necesaria para ganar carreras.

LA PRESENTACIÓN

EL TOKYO MOTOR SHOW, una prestigiosa feria de coches celebrada en la ciudad de Chiba (Japón) hace unas semanas, fue el lugar elegido por Yamauchi para presentar personalmente al mundo «Gran Turismo 4 Prologue». Durante dicha presentación, los asistentes pudieron probar una versión del juego en una enorme hilera de muebles con PS2 (¡vaya colas se formaron!), y más tarde Yamauchi se trasladó a un circuito cercano en el que se podían pilotar -como veis en la foto, él mismo lo hizo- varios de los coches que aparecen en el juego.

«LA PALABRA QUE DEFINE A ESTA VERSIÓN, SEGÚN YAMAUCHI, ES EDUCACIÓN, PUES SU OBJETIVO ES ENSEÑAR A LOS USUARIOS EL CONTROL DE LOS COCHES.»



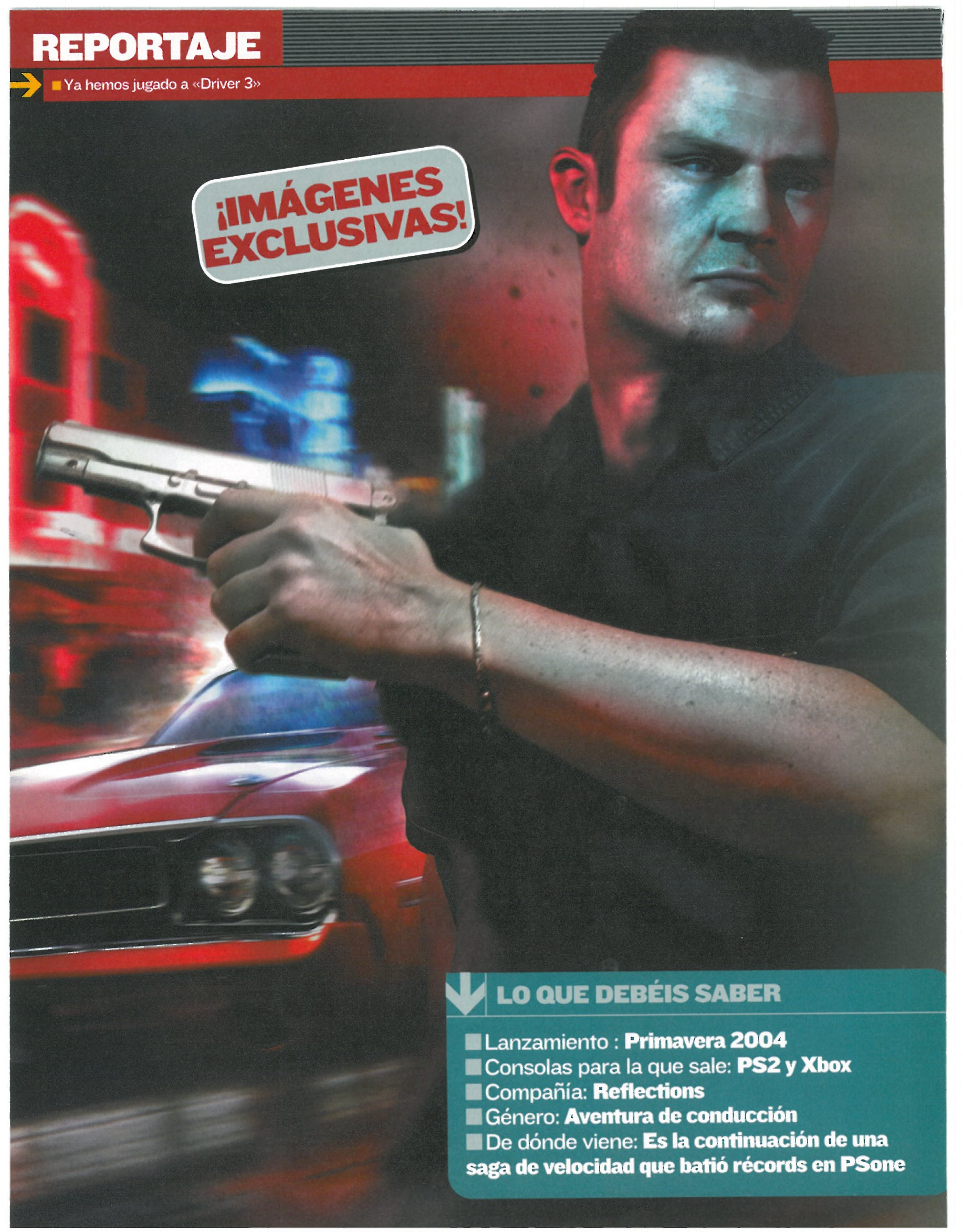
LAS ZONAS ANEXAS al trazado de los circuitos resultan tan espectaculares que en más de una ocasión me pegué un buen trompazo al quedarme mirando a los escenarios...



LOS ESCENARIOS

Para los que les gusta conducir

LA ESPECTACULARIDAD GRÁFICA siempre ha sido una seña de identidad propia de la saga «Gran Turismo», pero en este anticipo el nivel de belleza de los escenarios llega a sobrepasar las expectativas, sobre todo al verlos moverse a toda velocidad. Tanto es así, que en circuitos como el del Gran Cañón del Colorado, se han recreado con enorme detalle los alrededores del trazado a una distancia de unos ¡50 kilómetros! Otros lugares, como los campos italianos o la vistosa plaza de Times Square en Manhattan, son capaces de dejarnos igualmente impresionados.



LO QUE DEBÉIS SABER

- Lanzamiento : **Primavera 2004**
- Consolas para la que sale: **PS2 y Xbox**
- Compañía: **Reflections**
- Género: **Aventura de conducción**
- De dónde viene: **Es la continuación de una saga de velocidad que batió récords en PSone**



LOS VEHÍCULOS

Un garaje impresionante

En Reflections han puesto especial interés para que el juego tenga uno de los garajes más impresionantes que se han visto en una consola. Además de coches, pilotaremos desde lanchas fuera borda hasta grúas de transporte. Eso sí, no se tratará de modelos reales, debido a que acabarán todos destrozados.



HAY MAS DE CINCUENTA COCHES que podemos tomar "prestados" en las calles de cualquier ciudad. Todos ellos tienen características diferentes, y se comportan de distinto modo en la carretera.



LAS MOTOS MAS POTENTES también se han abierto un hueco en el garaje de «Driver 3». Además de ser los vehículos más veloces de todo el juego, también nos permitirán hacer acrobacias...



UN CAMIÓN DE DIECIOCHO RUEDAS como este que podéis ver en la pantalla de aquí arriba es el vehículo más pesado (y también el más contundente) que nos vamos a encontrar en todo el juego.

VIAJAMOS A NEWCASTLE PARA SER LOS PRIMEROS EN JUGAR AL ESPECTACULAR «DRIVER 3»

CON LA MAFIA EN LOS TALONES

Va a ser sin duda una de las aventuras de conducción más potentes del año, así que no hemos dejado pasar la oportunidad de visitar a sus creadores y ser los primeros periodistas españoles en jugarla. Si nos acompañáis, os invitamos a todos a participar de esta fabulosa exclusiva.

Antes de probar «Driver 3», Martin Edmonson, líder de Reflections y productor del juego, nos puso al día sobre lo que ha ocurrido en los casi 3 años desde que salió la segunda parte en PSone: **"el primer paso para desarrollar «Driver 3» lo dimos con «Stuntman» en PS2 hace 2 años"**, nos aclara, **"por aquel entonces buscábamos una física realista, que se ajustase a un juego de coches tan rápido y espectacular como el primer «Driver»."** Una vez logrado, el equipo ya estaba listo para trabajar en las nuevas aventuras de Tanner, el protagonista al que vamos a controlar.

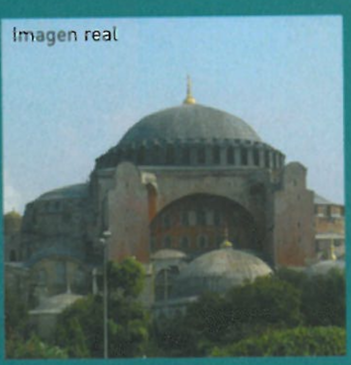
→EL ARGUMENTO ENLAZARÁ CON EL ORIGINAL. Se tratará de **"volver a los orígenes, donde acababa la primera parte"**, es decir, justo después de haber terminado con la mafia de Miami. Como en los capítulos anteriores, Tanner será un policía infiltrado que trabaja para la mafia como conductor experto en persecuciones urbanas: **"el desarrollo será un 70% de conducción y el resto a pie, y tendrá lugar en tres ciudades distintas: Miami, Niza y Estambul"**, afirma Edmonson mientras nos invita a dar una vuelta por la capital turca, **"lo hemos hecho así para que se puedan experimentar diferentes formas de conducir."** Aquí por fin pudimos tomar nosotros el mando, y en cuanto nos pusimos al volante descubrimos a qué se ▶▶

LAS TRES CIUDADES

Como si fueran de verdad

La tres ciudades que aparecerán en el juego, Miami, Niza y Estambul, han sido recreadas fotográficamente en la consola. Para llegar al resultado que se puede ver en estas pantallas, el equipo de desarrollo ha partido del plano real de las zonas más conocidas y ha recreado más de 35.000 edificios diferentes. Por supuesto, el tráfico, los peatones y el clima cambiarán en cada uno de los niveles, reforzando la impresión de que realmente estamos allí. Para que podáis comprobar por vosotros mismos el enorme parecido entre juego y realidad, aquí comparamos las dos versiones de los edificios más conocidos de cada ciudad. ¿A que resulta complicado adivinar cual de las dos es la de verdad?


Imagen del juego

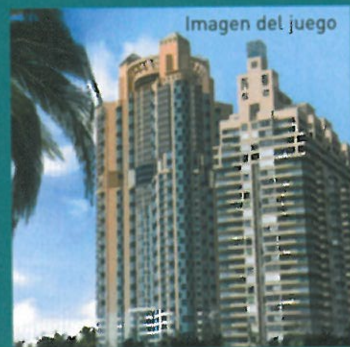

Imagen real

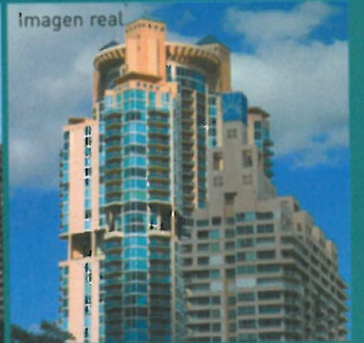
ESTAMBUL será la ciudad más exótica de todo el juego, en la que se podrán encontrar enormes camionetas que son tan potentes como resistentes a los golpes. En cuanto al trazado de sus calles, va a ser el más laberíntico de las tres, por lo que será ideal para las persecuciones a toda velocidad.


Imagen del juego


Imagen real

NIZA resultará especialmente atractiva porque combinará grandes avenidas con callejones en cuesta y escaleras. El tipo de coche que nos podremos encontrar en esta ciudad de la Costa Azul irá desde pequeños utilitarios a potentísimos deportivos de última generación. Todo es cuestión de gustos.


Imagen del juego


Imagen real

MIAMI fue escogida porque tiene enormes autopistas que corren paralelas a la playa. Y además allí se lleva un estilo de coche especial, muy potente y algo más pesado de lo normal, como los grandes clásicos americanos. También es la ciudad donde se desarrollaba el primer juego de PSone.

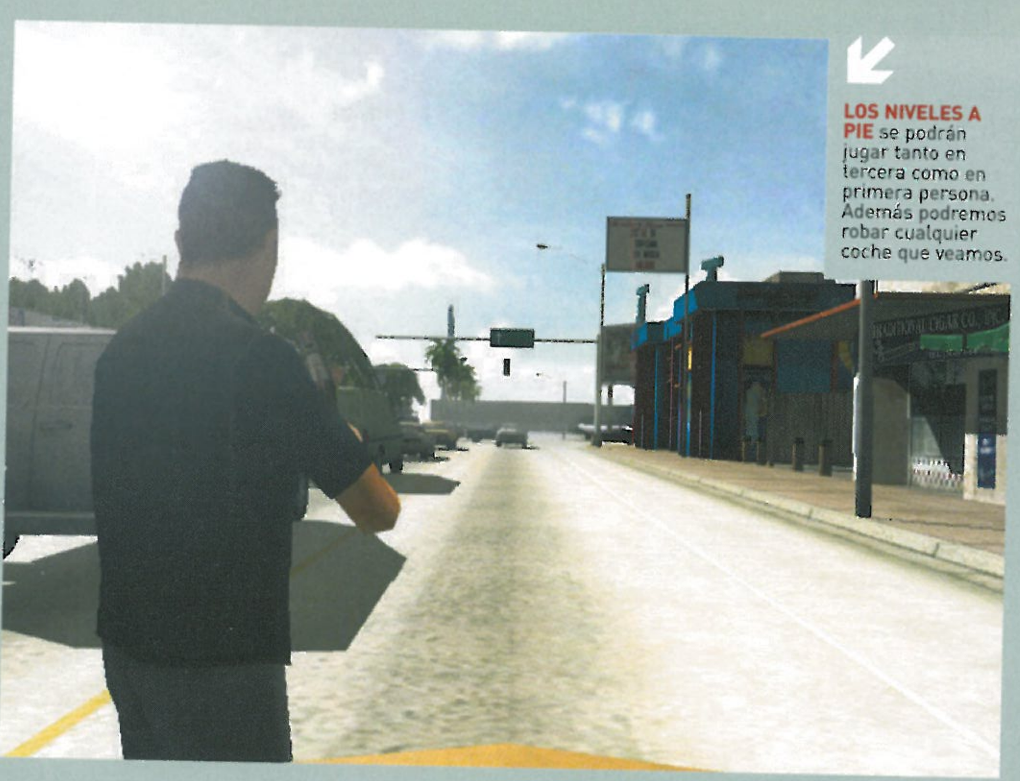

LOS COCHES SE DESTROZARÁN en 16 partes distintas, que se podrán caer y deformar. Su comportamiento también cambiará con los daños.

referia: Estambul está llena de callejuelas que nos obligan a dominar el arte del derrape, todo lo contrario que Miami. Además, también pusimos a prueba la resistencia de los coches, que se podrán dañar en 16 partes diferentes de la carrocería. ¡Genial! De nuevo es Edmonson quien nos aclara las posibilidades de conducción: **"lo más importante es disfrutar al volante de los coches, por eso no hemos pensado en incluir helicópteros. En total tenemos más de 50 vehículos a nuestra disposición, aunque el hecho de que se puedan destrozar no nos ha permitido licenciar modelos reales"**. Pese a todo, en las pantallas podéis comprobar el enorme parecido entre los vehículos del juego y los modelos en los que se han inspirado. **"Además de coches, los jugadores podrán conducir una moto, camiones, autobuses, grúas de transporte y lanchas."**

En lo que se refiere a las ciudades, nuestro anfitrión se muestra muy orgulloso: **"tenemos más de 150 millas de carreteras reales y cerca de 35.000 edificios en los que se pueden reconocer los detalles más pequeños"**. Para apoyar sus palabras, acercó la cámara hasta un jarrón situado en el interior de uno de los edificios **"la única diferencia entre las versiones de PS2 y Xbox será la resolución de las texturas** (4 veces superior en la consola de Microsoft) **pero este jarrón estará en el mismo lugar en las dos"**. Por supuesto, el apartado gráfico todavía dará mucho más de sí. **"Hemos logrado una física excepcional, que nos permite romper en pedazos cualquier elemento y ofrecer sombras y reflejos en tiempo real."** Para comprobarlo, ¿qué tal si bajamos del coche?

PODREMOS SALIR DEL COCHE CUANDO QUERAMOS, así como elegir una vista en primera o tercera persona en cualquier momento. Nosotros probamos una docena de armas diferentes, desde la clásica pistola hasta un lanzagranadas, que resulta ser el favorito de Edmonson. ¡Y tenéis que ver cómo hace saltar a los coches!. **"No queríamos darle demasiadas habilidades a Tanner, para que el control siguiera siendo igual de sencillo que en los otros juegos."** Lo único que podremos hacer será agacharnos, disparar, cambiar de arma y, por supuesto, montar en cualquier vehículo. Otra de las novedades será la posibilidad





LOS NIVELES A PIE se podrán jugar tanto en tercera como en primera persona. Además podremos robar cualquier coche que veamos.

LAS PERSECUCIONES DE COCHES TIPO HOLLYWOOD VAN A SER LAS AUTÉNTICAS PROTAGONISTAS DEL TERCER «DRIVER»



LA FÍSICA DEL JUEGO es flipante, como demostrará la posibilidad de hacer trizas las mesas de esta terraza.

CARRERAS DE PELÍCULA

El montaje del director

Una de las características del primer «Driver» que se ha querido recuperar para esta tercera entrega de la saga es la posibilidad de editar las repeticiones del juego:



PODREMOS CAMBIAR LA CÁMARA entre 5 perspectivas diferentes, y pasar la secuencia a diferentes velocidades.



TAMBIÉN EDITAREMOS LA MÚSICA utilizando las más de 30 canciones licenciadas que aparecerán en el juego.



LOS EFECTOS ESPECIALES, como el tiempo bala o el "motion blur", también se activarán en determinadas secuencias.



LOS VÍDEOS parecerán de cine negro ¡y tendrán las voces de Ving Rhames, Mickey Rourke o Michelle Rodríguez!



ESTA MOTO DE CARRETERA será uno de los nuevos vehículos que habrá en «Driver 3». Una vez en marcha, podemos hacer saltos y "caballitos".







LOS CREADORES

Nuestra visita a Reflections

Seguramente les conocéis por sus trabajos de PSone (son los creadores de «Destruction Derby» y «Driver»), pero os recordamos que este grupo de programación, liderado por Martin Edmonson (a la derecha, junto a David), es famoso por el realismo de sus simuladores de velocidad, como «Stuntman». ¡Y ahora están preparando todo un juegazo!



de disparar mientras conducimos. Todas estas habilidades están enfocadas a resolver cada misión de formas distintas. **"En uno de los primeros niveles"**, nos contó Edmonson mientras jugábamos, **"nos encontramos con una barricada. Entonces podemos escoger entre volarla por los aires, tomar una moto y saltarla o interceptar a los malos por el camino".**

EL JUEGO ESTARÁ LLENO DE POSIBILIDADES, pero las misiones seguirán un orden determinado. **"No queremos limitar las fases a ir de un lado a otro, como en «GTA». Los objetivos de cada nivel se pueden resolver de distintas formas, pero la historia no varía lo más mínimo."** ¿Duración? No nos dijo nada definitivo, porque algunos niveles no se han ajustado, pero según Edmonson **"ya contamos con 45 minutos de escenas de vídeo para enlazarlos."** Además, durante estas secuencias escucharemos hasta 30 canciones licenciadas.

Si abandonamos el modo principal **"podremos dar vueltas por la ciudad en el vehículo que más nos guste"** pero lo que más agradecerán los aficionados a la velocidad es **"el retorno de los juegos de conducción, entre los que habrá carreras, pruebas de habilidad y un modo supervivencia para huir de la poli."** En cualquiera de ellos podremos activar la repetición, editar las cámaras, cambiar la música... según Edmonson **"nuestra idea es hacer persecuciones al estilo Hollywood."** ¡Les está quedando de vicio!.

PREESTRENO

LOS JUEGOS MÁS POTENTES QUE ESTÁN A PUNTO DE LLEGAR



«CASTLEVANIA LAMENT OF INNOCENCE» Esta saga clásica se acerca a PS2, y nosotros nos hemos armado de valor para enfrentarnos a las malignas criaturas que habitan en ella. Todo sea por ofreceros el mejor preestreno.

PÁGINA 48

MAXIMO 2

A este caballero le esperan nuevas aventuras contra un montón de enemigos "robóticos". Si no queréis que su ataque os pille por sorpresa, echadle un vistazo a estas páginas.



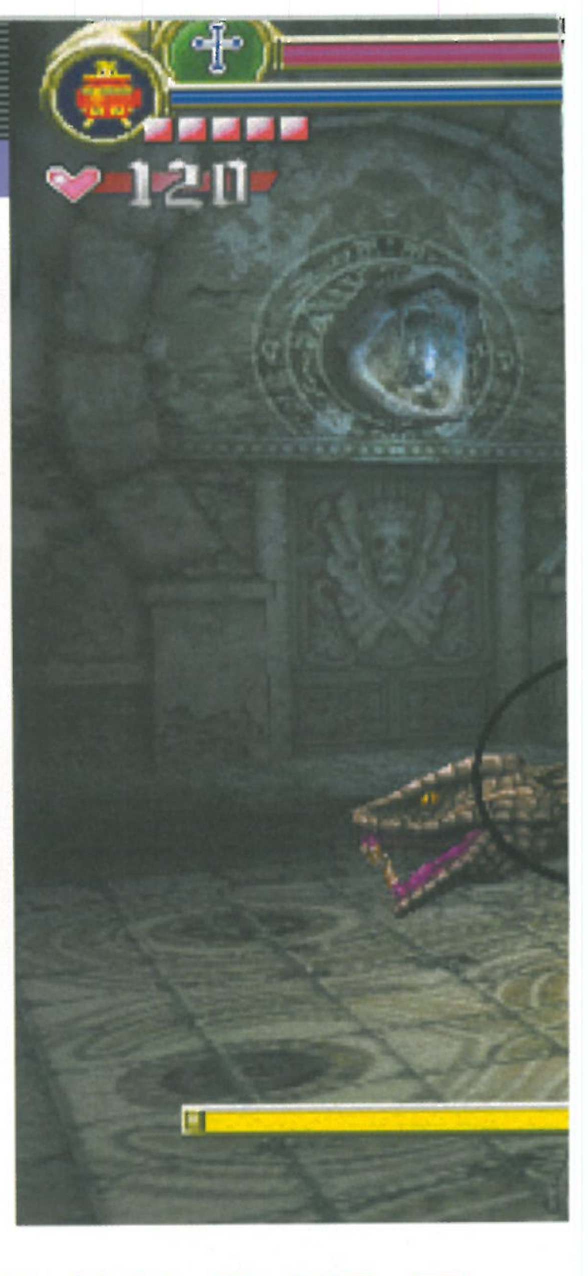
«SPY HUNTER 2» Ya hemos probado la segunda entrega de este juego de acción y velocidad. ¿Queréis saber qué tal va a estar?

PÁGINA 50

«GHOST RECON» ¡Atención soldados! Un nuevo shooter subjetivo para PS2 les está esperando. ¡Paso ligero y a leer!

EN ESTE NÚMERO...

Después de la "cuesta" de enero, los próximos meses vuelven a traernos novedades de las buenas. ¡Descubridlas!





ESTA AVENTURA DE ACCIÓN EN 3D estará repleta de seres de ultratumba a los que tendremos que dar caña. Pero no todo será pelear, puesto que también habrá que sortear fases plataformeras, explorar los decorados...



LAS CLAVES

1 LA ACCIÓN Y LOS COMBATES serán la salsa del juego. ¡No pararéis de darle al látigo!

2 LA AMBIENTACIÓN, muy lúgubre y oscura, logrará poneros los pelos de punta. Ya veréis...

3 LOS PODERES que podrá utilizar Leon para librarse de los "bichos" serán alucinantes.

- Febrero
- Konami
- Aventura de acción

CASTLEVANIA LAMENT OF INNOCENCE

Dejaros de estacas de plata, crucifijos, ajos y demás objetos inservibles: para acabar con los vampiros y otras criaturas de ultratumba lo mejor es coger un látigo... ¡y armarse de valor!

ESTA MÍTICA SAGA DE VAMPIROS, que cuenta con miles de seguidores en todo el mundo, está a punto de estrenarse por todo lo alto en PS2. Y lo va a hacer con una aventura 3D que mezclará un buen número de géneros, desde las plataformas a la exploración, aunque la acción y las peleas contra innumerables enemigos serán los componentes más importantes.

El argumento nos pondrá en la piel de Leon Belmont, un reputado noble que se jugará el pellejo por su amada, que ha sido hecha prisionera en un siniestro castillo por una horda de malignas criaturas. ¡Y eso es algo que un caballero no puede consentir!

LEON TENDRÁ QUE ENTRAR EN EL CASTILLO y recorrer las cinco zonas en las que se dividirá, todas ellas custodiadas por un jefe final duro de pelar. Vamos, que la aventura no va a ser un camino de rosas... Al menos, para enfrentarse a tanto mal bicho con garantías nuestro personaje podrá utilizar un buen número de armas y conjuros mágicos. Y es que aparte de su inseparable látigo, Leon podrá manejar una buena colección de armas secundarias, como cuchillos, agua bendita o hachas, o incluso invocar poderosos hechizos mágicos contra sus rivales. Por si fuera poco, nuestro héroe también podrá enlazar poderosos combos para destruir a los seres infernales con mayor facilidad, y hasta absorber sus poderes gracias a un guantelete mágico para usarlos en su contra.

Conforme avancemos en la aventura, Leon irá adquirien-

¡OJO AL DATO!

En EEUU y Japón...
EL JUEGO HA SIDO MUY BIEN PUNTUADO
El título ya ha sido lanzado en Japón y USA, y la verdad es que nuestros colegas le han recibido con los brazos abiertos. Publicaciones tan importantes como IGN o Famitsu han otorgado al título sendos sobresalientes. ¡A ver cómo le va por aquí!

El productor...
KOJI IGARASHI YA HA CREADO OTROS «CASTLEVANIA»
Este reputado productor ya participó en otros capítulos de la serie, como «Symphony of the Night» (PSone) o el más reciente «Aria of Sorrow» (GBA), lo que le ha servido de experiencia para programar esta nueva entrega del juego.



EN ESTA AVENTURA HABRÁ QUE ACABAR CON MONTONES DE SERES INFERNALES

LEON

ESTE MUCHACHO tiene que encontrar a su amada, que está retenida en el interior de un castillo atestado de monstruos. Menos mal que es un as con el látigo, que si no...



EL CASTILLO EN EL QUE SE DESARROLLARÁ LA AVENTURA estará dividido en cinco secciones distintas, todas ellas pobladas por numerosos enemigos. Y ojo, que también habrá varios jefes finales esperándonos.



LOS PUZZLES no serán muy abundantes en la aventura y tampoco serán muy complicados de resolver, pero le darán aún más variedad al desarrollo del juego.


EL NIVEL TÉCNICO del nuevo «Castlevania» será impresionante. Tanto decorados como personajes lucirán un aspecto magnífico, y la ambientación será impecable.



UNA SAGA "VAMPÍRICA"

Las andanzas del clan de los Belmont se remontan al año 1986, fecha en la que apareció el primer episodio de la saga en el ordenador MSX. Desde entonces hemos podido disfrutar de múltiples entregas para la práctica totalidad de consolas (Mega Drive, Saturn, GBA...). Aquí vamos a mostramos los títulos más destacados. ¡Qué buenos recuerdos!



CASTLEVANIA I (NES) - 1986. La primera entrega para la 8 bits de Nintendo fue una conversión del original de MSX. Es un clásico.


SÚPER CASTLEVANIA IV (SNES) - 1992. Esta sensacional aventura está considerada como una de las mejores entregas de toda la serie.


SYMPHONY OF THE NIGHT (PSX) - 1997. Esta entrega fue un poco polémica, ya que recibió críticas tanto favorables como regulares.


CASTLEVANIA 64 (N64) - 1998. El paso a las 3D no le sentó del todo bien a la serie. Este capítulo tenía varios problemas técnicos.

do más experiencia, lo que le permitirá aprender nuevos movimientos, conjuros y combos más poderosos. ¡No habrá quien pueda con él! Además, si las cosas se ponen feas podrá contar (siempre que se pase por su humilde morada) con la ayuda de un misterioso hombre que le proporcionará todo tipo de pócimas curativas, armas y demás objetos útiles por un módico precio.

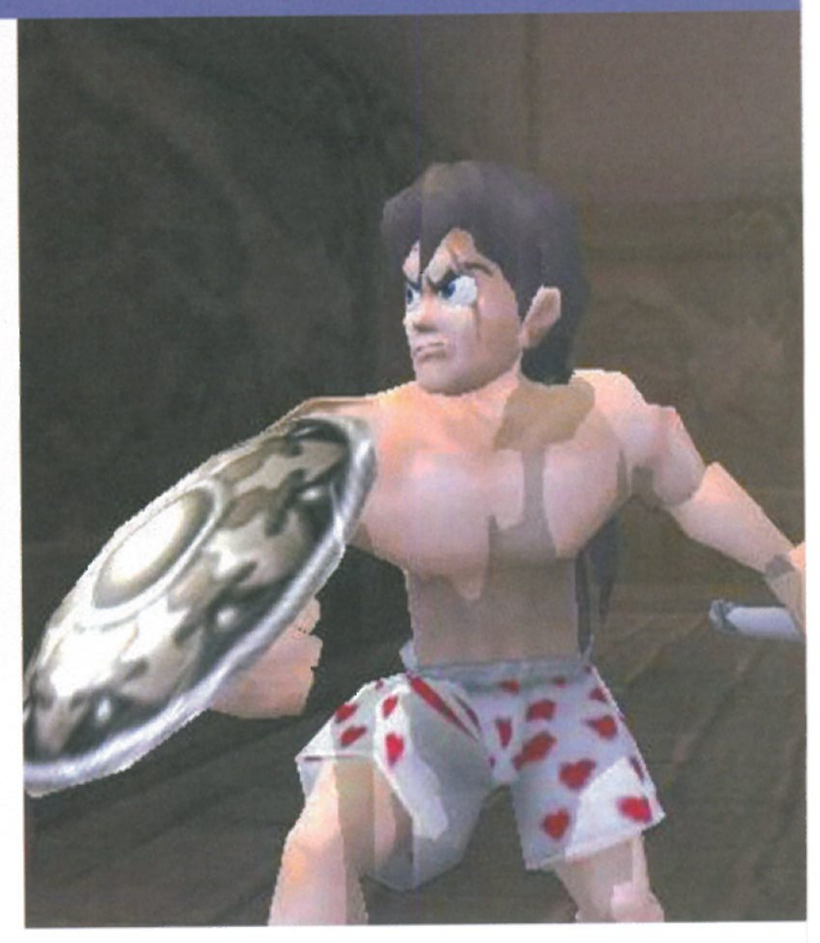
EL APARTADO GRÁFICO SERÁ BRILLANTE. Todo lo que aparezca en nuestra pantalla estará realizado en 3D, y el grado de detalle que alcanzarán tanto los decorados como los personajes será elevadísimo, con especial mención para los jefes finales. ¡Serán impresionantes! La ambientación también estará muy cuidada y, por supuesto, será tétrica y lúgubre como pocas para tenernos siempre en tensión. Añadid a esto una banda sonora y unos efectos de sonido de una calidad impresionante, y tendréis una aventura que tiene todas las papeletas de convertirse en todo un exitazo. ¿Será así? El mes que viene lo veremos.

PRIMERA IMPRESIÓN

Las primeras horas que hemos pasado junto a Leon nos han parecido alucinantes. ¡Que ganas teníamos de probar por fin otro episodio de esta saga!



MAXIMO ES UN CABALLERO INCANSABLE que tan pronto pelea con cientos de robots como se pone a salvar inocentes. O al menos, así lo demostrará en su nueva aventura.





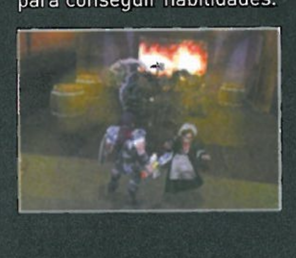
1 **LA ACCIÓN,** ya que armados con una espada y un martillo pilón nos tendremos que enfrentar a decenas de robots con malas tuercas.



2 **LAS HABILIDADES** nos permitirán realizar acciones tan útiles como girar en círculos para eliminar a todos los robots que tengamos alrededor.



3 **SALVAR INOCENTES** no sólo será divertido, además nos servirá para conseguir habilidades.



Febrero
Capcom
Acción

MAXIMO 2

El caballero Maximo se codea con la muerte y elimina robots con una espada. ¡Para que luego digan que Don Quijote estaba loco!

SÓLO UN CABALLERO ANDANTE COMO MAXIMO, que ya nos demostró su valía en la primera entrega de su juego, podrá detener la invasión de robots que se cierne sobre su bonito mundo. Y no porque sea un experto en "desfacer entuertos", ni porque tenga una reluciente armadura, ni siquiera por ser amigo de la mismísima Muerte, sino porque es el único caballero que cuenta con nuestra inapreciable ayuda.

Bueno, modestia aparte, en esta continuación de las aventuras de Maximo nos vamos a tener que enfrentar a arriesgados saltos, retorcidos puzzles y, lo más peligroso de todo, a un ejército de "Mecanos" asesinos. Por eso, para sobrevivir habrá que usar todas las armas de Maximo, ya sea su querida espada o su nuevo y reluciente martillo pilón, con las que podremos realizar espectaculares ataques: lanzar el escudo contra los enemigos, ensartarlos cual pincho moruno con nuestra afilada espada, e incluso girar en círculos con el arma en ristre para acabar con todos los robots que osen rodearnos.

PERO TODAS ESTAS HABILIDADES OFENSIVAS no serán gratuitas, sino que para lograrlas habrá que sudar. La idea es que, a lo largo de las más de 20 fases del juego, tendremos que salvar a todos los inocentes que veamos en peligro, y ellos, tan agradecidos que son, nos recompensarán con energía, pistas sobre objetos ocultos o "pasta gansa" que luego podremos dilapidar en las susodichas habilidades. Este planteamiento, como os podéis imaginar, promete mucha diversión y además va a estar salpicado del fino sentido del humor que tanto nos gustó en la primera parte (nuestro héroe podrá perder la armadura hasta quedarse en "gayumbos"), así que más os vale no perderle la pista a este juego. HC

PRIMERA IMPRESIÓN
Los niveles de acción prometen ser tan altos e intensos como los de la primera parte, y la novedad de tener que salvar a decenas de inocentes le dará aún más gracia al desarrollo.





¡OJO AL DATO!

Salio hace un año...
LA ANTERIOR ENTREGA FUE UNA SORPRESA
Hace casi un año salió a la venta el primer «Maximo», y nos encantó por sus dosis de acción y por su sistema de habilidades, que nos obligaba a elegir unos pocos ataques que luego podíamos ir intercambiando.

Las influencias...
EL JUEGO SE INSPIRA EN «GHOSTS'N GOBLINS»
La recreativa «Ghosts'n Goblins» sirvió de fuente de inspiración al juego, como demuestra no sólo la estética, sino también el hecho de que los dos héroes se quedan en gayumbos cuando "cobran".



Ghosts'N Goblins (Recreativa)

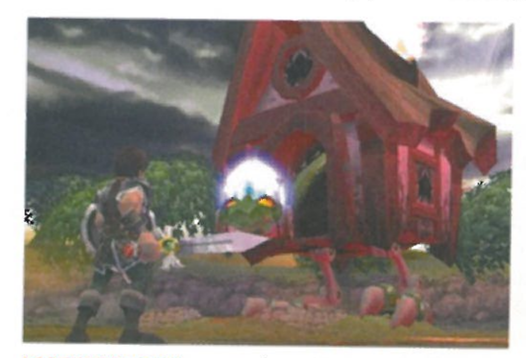
■ MUCHA ACCIÓN, SALTOS, PUZZLES Y UN RENOVADO SISTEMA DE HABILIDADES SE DARÁN LA MANO EN ESTE ESTUPENDO JUEGO ■



HABRÁ ENEMIGOS DE TODOS LOS TAMAÑOS Y COLORES. Nos cruzaremos con algunos, como esta montaña de lava, que nos harán sudar tinta con sus ataques.



LA ARMADURA Y EL ESCUDO nos van a venir a las mil maravillas para protegernos de los ataques enemigos. Incluso podremos llevar esta armadura de oro molona.



LOS ESCENARIOS mostrarán un diseño muy bueno: habrá campos de maíz, cuevas con arañas, pantanos...



NOS PODREMOS CONVERTIR EN LA MUERTE cuando eliminemos a varios enemigos. ¡Ojo con la guadaña!



EL SENTIDO DEL HUMOR estará presente a lo largo de todo el juego, y si no fijaos en los calzones de Maximo.



LOS SOLDADOS QUE PROTAGONIZAN ESTE JUEGO se tendrán que enfrentar a decenas de terroristas. ¡Y nuestra responsabilidad será enorme, porque estaremos al mando!



LAS CLAVES

1 LAS ÓRDENES que podremos dar, ya sea con el mando o usando un micrófono, le darán un toque de estrategia muy bueno al desarrollo.



2 LAS TÁCTICAS que podremos planear gracias al mapa de la misión serán mucho más completas y elaboradas que en juegos similares.



3 LOS MODOS DE JUEGO nos tendrán viciados mucho tiempo... ¡sobre todo las partidas online!



- **Febrero**
- **Ubisoft**
- **Shooter subjetivo**

GHOST RECON: JUNGLE STORM

Cuando veáis la lluvia de disparos que le cae a vuestros soldados, sabréis por qué este juego se va a llamar "Tormenta en la jungla".

UN GRUPO SELECTO DE SOLDADOS lleva encerrado varios meses en el gimnasio para ponerse a tono, ya que dentro de poco tendrá que enfrentarse a una nueva amenaza terrorista.

El problema es que para acabar con estos fanáticos serán tan importantes los músculos como el cerebro, así que en este juego de disparos en primera persona nos vamos a convertir en capitanes de no uno ni dos, sino ¡seis soldados distintos!. Una vez en acción, podremos alternar el control entre todos, darles órdenes usando el mando o un micrófono con auriculares, y planear complejas estrategias durante la batalla. ¿Y todo para qué?, pues para cumplir misiones del tipo "tomar el campamento enemigo" o "escoltar a los rehénes".

EL JUEGO TENDRÁ UN COMPONENTE TÁCTICO mucho más marcado que en otros títulos del género, así que a más de uno ya se le estarán poniendo los dientes largos ante un planteamiento tan realista. Pero lo mejor de todo será que vamos a poder disfrutar de este desarrollo durante muuuucho tiempo, ya que no sólo nos encontraremos un modo historia largo como pocos, sino también varios modos multijugador a pantalla partida y, novedad en la saga, un divertido modo online para fardar de dotes de mando ante jugones de todo el mundo. Y dicho esto, lo único que os queda por aclarar es el número de medallas al valor que pensáis colgaros, soldados.

PRIMERA IMPRESIÓN

El desarrollo combina acción y estrategia militar sin perder ni una pizca de realismo, aunque los gráficos nos parecen flojos.







Otras entregas...
LA SAGA HA PASADO POR TODAS LAS CONSOLAS
La serie «Ghost Recon» ya ha visitado las 3 consolas "mayores" y siempre nos han sorprendido las altas dosis de estrategia de su sistema de juego. Claro, que la cosa no se va a quedar sólo en los 128 bits, porque también se está preparando un capítulo de esta serie para N•Gage.

El planteamiento...
ESTÁ INSPIRADO EN EL MUNDO DE TOM CLANCY
Tom Clancy es autor de libros de la talla de "Juego de Patriotas" o "Peligro Inminente", y también el creador del universo en el que se inspiran títulos como «Splinter Cell» o «Rainbow Six 3» (debajo).


Rainbow Six 3

LA ESTRATEGIA Y LAS DOTES DE MANDO, SERÁN FUNDAMENTALES EN ESTE JUEGO DE DISPAROS EN PRIMERA PERSONA


TENDREMOS QUE CAPITANEAR a dos grupos de tres soldados, lo que nos permitirá dividirnos para dar fuego de cobertura, atacar ciertas posiciones más fácilmente...



PODREMOS ELEGIR NUESTRO EQUIPO al comenzar cada misión: habrá expertos en explosivos, otros en armas pesadas e incluso unos que se disfrazan de arbustos.


EL REALISMO SERÁ MUY ALTO, cuando nos disparen incluso perderemos visión durante unos instantes.


LAS ÓRDENES DISPONIBLES serán numerosas y las podremos dar con el mando o utilizando un micrófono.



LOS OBJETIVOS a cumplir serán del estilo de volar un arsenal enemigo o asaltar un campamento terrorista.


EN ESTA NUEVA AVENTURA DE MEGAMAN será tan importante saltar con precisión como disparar. Durante el juego se alternarán las fases 2D con otras en 3D. ¡Qué gran idea!


LOS ENEMIGOS NOS PONDRÁN LAS COSAS DIFÍCILES durante toda la aventura. Los habrá de todo tipo: robots asesinos, dragones mecánicos...


MANEJAREMOS A DOS PERSONAJES en cada nivel, alternando siempre su control.



EN ESTA NAVE viviremos varias fases en las que habrá que descargar mucha adrenalina.



■ Febrero ■ Capcom ■ Plataformas

MEGAMAN X7

Un ejército de robots se ha propuesto hacernos la vida imposible. ¡Menos mal que Megaman y sus amigos están de nuestra parte!

UNO DE LOS HÉROES MÁS VETERANOS de Capcom, el genial Megaman, prepara su regreso en un juego de ambiente futurista que seguirá la mecánica típica de esta saga desde sus inicios, es decir, que mezclará numerosas secciones plataformeras con la acción más trepidante.

Nuestra misión será pararle los pies a Alerta Roja, una peligrosa organización, y para dotar de mayor variedad a la aventura se alternarán las fases en 2D, en las que habrá que avanzar de izquierda a derecha de la pantalla, con otras totalmente 3D en las que tendremos una mayor libertad de movimientos. ¡Incluso habrá niveles en los que tendremos que pilotar una nave espacial!

PERO MEGAMAN NO VA A LUCHAR SOLO, porque podremos controlar a dos personajes diferentes en cada nivel. Junto a él se embarcarán en la aventura el ninja Zero, el carismático X y un nuevo personaje llamado Axl, y alternaremos el control entre Megaman y el otro héroe que elijamos con sólo pulsar un botón.

Por su parte, el aspecto gráfico del juego será súper simpático, y además gozará de un colorido ejemplar. Vamos que «Megaman X7» no decepcionará a ningún seguidor del guerrero azul. HC

PRIMERA IMPRESIÓN

El aspecto gráfico del juego nos ha parecido bastante bueno. Esperemos que su dificultad no sea tan desesperante como suele ser habitual en la saga.

LAS CLAVES

1 **LAS PLATAFORMAS Y LOS DISPAROS** serán los ingredientes principales de esta nueva aventura.



2 **SU ASPECTO COLORIDO Y SIMPÁTICO** pues con su apartado gráfico parecerá casi un episodio de dibujos animados.



CONCURSO

FINAL FANTASY TACTICS ADVANCE™

¡PARTICIPA AHORA CON TU MÓVIL Y GANA UNO DE LOS ESTUPENDOS PREMIOS QUE SORTEAMOS!

SORTEAMOS:







2 PAKS de GBA SP + el juego FF Tactics

y

20 juegos Final Fantasy Tactics

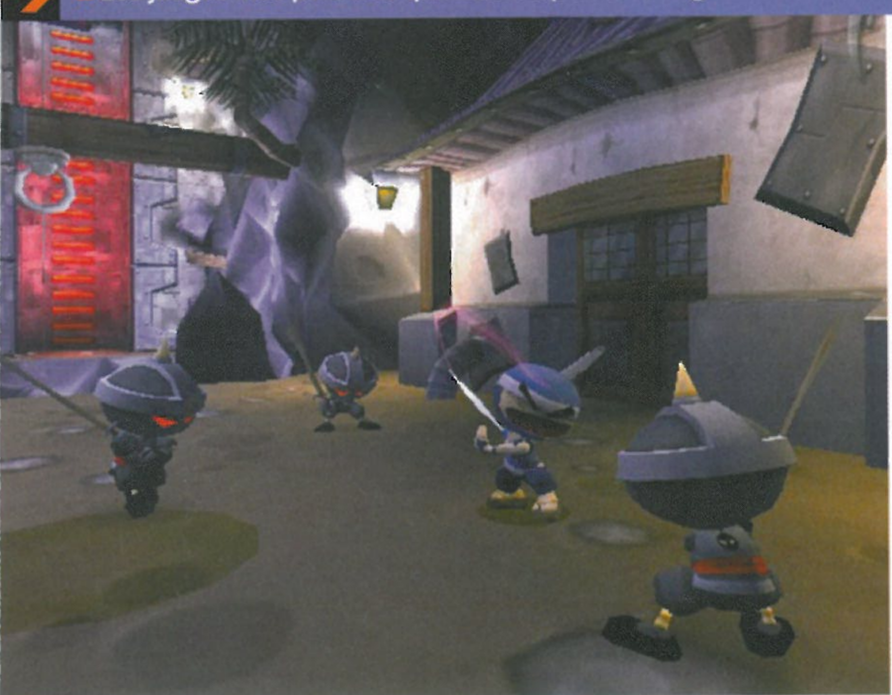
"Le informamos que los datos de las personas ganadoras del concurso serán incorporados con fines mercantiles a un fichero del que es responsable HOBBY PRESS, S.A. Los listados de números de teléfonos móviles de las personas concursantes y no ganadoras de premios, serán destruidos después de la realización del pertinente sorteo".

BASES DEL CONCURSO

1.-Coste máximo por cada mensaje 0,90 Euros + IVA.
2.-Válido para Movistar, Vodafone y Amena.
3.-Los premios no serán canjeables por dinero.
4.-No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
5.-Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de la revista Hobby Consolas.
6.-El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
7.-Fecha límite para entrar en sorteo: 26 de Enero de 2004.

Para participar en este concurso sólo tienes que enviar un **mensaje de texto** al **número 5354** desde tu móvil poniendo la **palabra fantasy** seguida de un espacio y a continuación tus **datos personales** (nombre, apellidos, dirección, código postal y localidad donde vives).

SQUARE ENIX — GAME BOY ADVANCE SP — Nintendo GAMING 24:7



UN NINJA con un aspecto de lo más llamativo será el protagonista de esta aventura. Lo mismo luchará con su katana o los shurikens que superará tramos plataformeros.



LAS CLAVES

1 **EL PROTAGONISTA,** que además de lucir un diseño de lo más cachondo, va a tener una gran gama de animaciones, todas ellas muy curradas.



2 **LA MEZCLA DE SITUACIONES.** Aunque van a predominar las plataformas en el juego, la variedad de retos no nos va a permitir ni un respiro.



3 **LOS ESCENARIOS,** llenos de trampas, pistas de aceleración, saltos... ¡Habrá que sudar!.



- **Febrero**
- **Namco**
- **Plataformas / Acción**

I-NINJA

¡Menuda sorpresa os vais a llevar cuando descubráis que el ninja más versátil y letal de la historia es un tipo pequeñajo y cabezón!

UNAS PIEDRAS MISTERIOSAS (Y VALIOSAS) se han desperdigado por los escenarios más enrevesados que os podáis imaginar. Tanto es así, que sólo un ninja podría encontrarlas... ¿y alguien duda de que el "papelón" nos tocará a nosotros?. Total, que a lo largo de un montón de misiones deberemos demostrar nuestra valía peleando con decenas de enemigos usando shurikens y otras armas típicas del gremio. Además, según avancemos subiremos de grado y así nos volveremos más poderosos.

Nuestro ninja también tendrá muchas habilidades (saltar, deslizarse o correr por las paredes, por poner algunos ejemplos), que le servirán para llegar a sitios que en un principio parecen inaccesibles, e incluso le tocará cumplir objetivos especiales, como atacar a un robot gigante o disparar a los enemigos desde una ametralladora de posición.

EL "LOOK" DEL JUEGO MARCARÁ LA DIFERENCIA con otros títulos protagonizados por ninjas. ¿Por qué?, fácil: todo el universo que recorrerá nuestro protagonista parecerá sacado de una película de dibujos animados, gracias al uso que se hará de personajes cabezones y escenarios coloristas. Por lo tanto, se dotará de un aspecto realmente cómico a toda la aventura. Además, nuestro personaje, que se llamará simplemente Ninja (no se han partido mucho la cabeza, no), estará dotado de una gran expresividad, sobre todo en las muecas que pondrá cuando ataque. Vamos, que este plataformas podría tratarse de una revelación de lo más agradable. ¿Llegará a serlo?. Tendremos la respuesta dentro de 30 días. HC

PRIMERA IMPRESIÓN
En un principio el título tiene pinta de ser bastante divertido. Veremos si mantiene el ritmo al profundizar más en el juego.

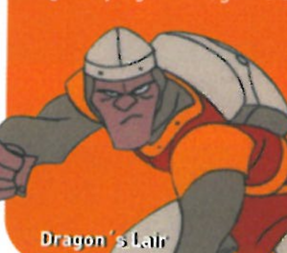






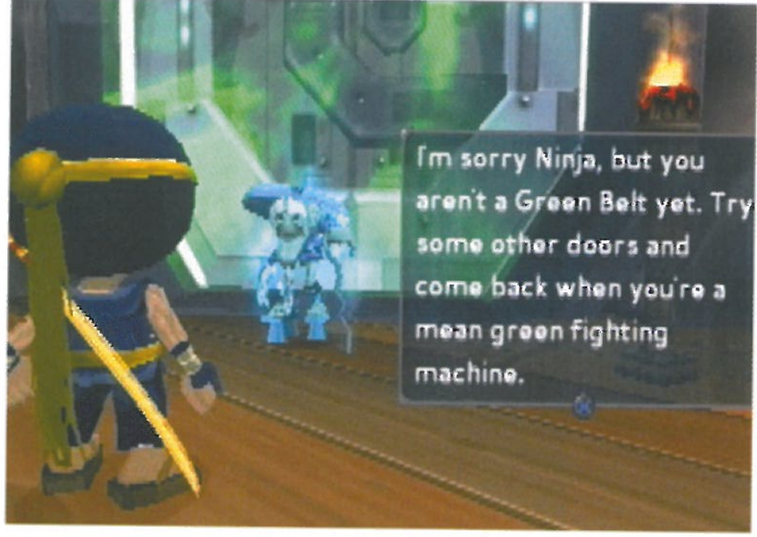
Veteranos del software
ARGONAUT ESTÁ DESARROLLO EL JUEGO
Este grupo de programación lleva desde los 80 haciendo juegos, y en su catálogo hay clásicos como «StarFox» para Super Nintendo, la saga «Croc» en Playstation e incluso algún «Harry Potter». En un principio iban a concebir este juego con gráficos cel-shading, pero al final prefirieron adoptar una estética algo más clásica.

Maestro de la animación...
DON BLUTH HA TRABAJADO EN LAS ANIMACIONES
Este señor ha creado grandes pelis de dibujos, como «Titan A. E.», «Anastasia» o incluso la saga de juegos «Dragon's Lair».



Dragon's Lair

UN HÉROE GRACIOSETE Y MUY VERSÁTIL VA A PROTAGONIZAR UN JUEGO EN EL QUE SE MEZCLARÁN DIFERENTES GÉNEROS



NUESTRO FALLECIDO MAESTRO NOS INFORMARÁ de lo que nos aguarda dentro de cada misión y los requisitos que tendremos que cumplir para entrar en ella.



LOS ESCENARIOS tendrán muchas trampas, además de montones de enemigos dispuestos a partirnos por la mitad. Habrá zonas submarinas, tecnológicas, etc.



EN LOS COMBATES podremos utilizar eficaces combos y ataques de efectos devastadores. ¡A casita, villanos!



LAS HABILIDADES se saldrán: habrá saltos, carreras por paredes... ¡y hasta balanceos a lo Indiana Jones!



LAS MISIONES ESPECIALES cambiarán la dinámica del juego, transformándolo incluso en un "shooter".



DERROTAR A LAS DISTINTAS HORDAS de goblins que pueblan Ogriss será nuestro objetivo en este juego de estrategia con toques de acción. ¡Aquí no habrá piedad para los perdedores!



EL ZOOM que permitirá aplicar el juego nos resultará muy útil cuando entremos en combate contra los clanes rivales.



EL CONTROL será muy sencillo. Pulsando un solo botón, las unidades ejecutarán nuestras órdenes.



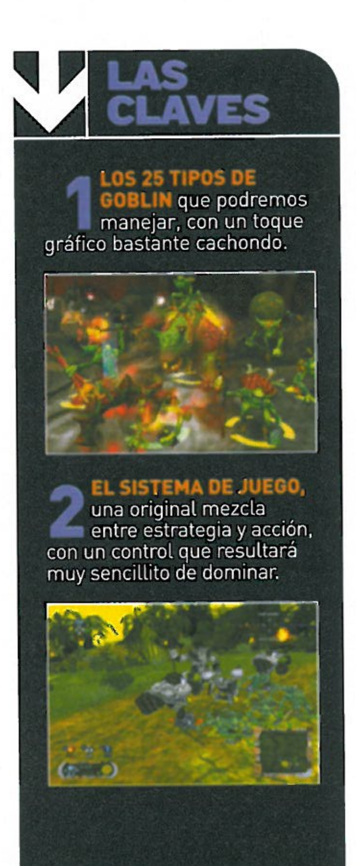
CADA CLAN dispondrá de diferentes tipos de guerrero: arqueros, soldados "rasos", etc.



LAS CLAVES

1 LOS 25 TIPOS DE GOBLIN que podremos manejar, con un toque gráfico bastante cachondo.

2 EL SISTEMA DE JUEGO, una original mezcla entre estrategia y acción, con un control que resultará muy sencillito de dominar.



Febrero ■ Jaleco ■ Estrategia

GOBLIN COMMANDER: UNLEASH THE HORDE

¿Cansados de recibir órdenes? Ahora tendréis ejércitos a vuestra disposición. Eso sí, ¡no les pidáis que ganen concursos de belleza!

LA PAZ SE HA TERMINADO EN OGRISS, la tierra de los goblins, por culpa de un mago malvado, y para que vuelva a reinar el "buen rollito" tendremos que asumir el mando de uno de los cinco clanes que pueblan este mundo, cada uno con atributos propios.

Este fantástico argumento dará paso a un juego de estrategia con combates en tiempo real, en el que nuestra misión será dar órdenes a nuestras tropas, ya sea para defender nuestras fortificaciones o para atacar. Además, si la cosa se pone muy fea también podremos recurrir a los Titanes, unos seres gigantescos que arrasarán todo lo que encuentren a su paso en los escenarios.

LA ACCIÓN TENDRÁ UN PESO MÁS IMPORTANTE que en otros juegos del mismo estilo, sobre todo para PC, ya que los "preparativos" se reducirán a obtener oro para construir y reparar edificaciones, y almas para crear nuevas unidades y armarlas hasta los dientes. El resto del tiempo tendremos que luchar, tanto en modo individual como en multijugador a pantalla partida; pero eso sí, con un poco de cabeza. ¿Listos para la guerra? HC

PRIMERA IMPRESIÓN
Si se pulen algunos defectos gráficos, será un buen juego de estrategia al estilo "consolero".





NOVEDADES DICIEMBRE

Cómo bajarte una melodía polifónica? Envía el texto **MDP** más el código del logo o tono al **7202** o llama al: **806.52.60.70**

También puedes bajártelas desde la web: www.newpark.tv

MELODÍAS POLIFÓNICAS

83662 Crazy in love	83806 Another night	83883 Fraggle Rock	82652 Fiesta Pagana
80012 Sk8er Boi	80023 Austin Powers	83585 Libertine	83796 La madre de Jose
80642 Enjoy the silence	83641 Calavera	83797 Mas que nada	83584 Bring me to life
82430 Devuélveme la Vida	80478 Crazy	82284 Color Esperanza	83599 Papi chulo
83605 Viva la noche	82341 Cuando tú vas	80174 Expediente X	83188 Real Madrid
82605 Es Una Lata El Trabajar	83844 Get it together	83849 Molinos de viento	80017 Mission Impossible
80406 Take on me	83836 Heidi	80062 In The End	80025 The Simpsons
82436 Digale	83657 Start me up	83598 Mariposa traicionera	80726 No woman no cry
80041 Heaven	80285 Charlie´s Angels	80406 Take on me	83228 Samba Adagio
80029 Jenny from the Block	83605 Viva la noche	83609 Ven ven ven	81689 Rosas y espinas
80336 MacGyver	82605 Es Una Lata El Trabajar	82123 Athletic De Bilbao	82172 Barcelona
82740 Maldito Duende	82612 Escondidos	80041 Heaven DJ Sammy feat	80277 Nothing else matters
83806 Another night	80073 No good for me	81685 Tu es foutu	83662 Crazy in love
83297 Sobe Son	83895 Quiero besarte	80014 James Bond	83604 Loca
81686 Sambame	83297 Sobe Son	80111 Sweet Child of Mine	80001 In Da Club
83667 Jogi	80139 Another one bites the dust	83809 Guardia Civil	83608 Himno de España
83601 Un emozione per sempre	80366 Living on a Prayer	83786 Desenchantee	82935 Noches de bohemia
80321 Unforgiven	83905 Out of space	83902 Son de amores	80024 The Matrix
82341 Cuando tú vas	80084 Time to fight	82740 Maldito Duende	83675 Flight 673
83808 Himno de España	83836 Europa	83642 No te escaparas	80043 The Terminator
80197 Sandstorm	83588 Somewhere I belong	80125 Mortal Kombat	80002 Lose Yourself
83619 Somos diferentes	83666 Hollywood	81687 Puedes contar conmigo	80096 Pulp Fiction
83635 Que vuelva Georgie Dan	80831 Jammin	83863 Fallin high	81690 Bye Bye
83648 La familia Munster	83599 Papi chulo	81691 Jaleo	83655 Thunders truck
80108 Benny Hill	83604 Loca	82813 Mi Jefe	82380 Dame Veneno
83638 Eyes of the truth	81690 Bye Bye	83430 Tú sigue así	82004 A Dios le pido
82813 Mi Jefe	83584 Bring me to life	80197 Sandstorm	80065 Friends
80143 Pink Panther	82652 Fiesta Pagana	83886 Caprichosa	80269 Freestyler
83655 Thunders truck	83609 Ven ven ven	83650 Saint Anger	83850 Las Tapitas
83658 Star Wars	83188 Real Madrid	80336 MacGyver	80093 Equador
82284 Color Esperanza	80726 No woman no cry	82440 Dime	83914 No es lo mismo
83228 Samba Adagio	80017 Mission impossible	80217 I can´t get no satisfaction	80108 Benny Hill
82835 Miénteme	80277 Nothing else matters	80137 Enter Sandman	80293 Its my life
81689 Rosas y espinas	80025 The Simpsons	83933 Rosas	80298 H Master of Puppets
80045 Without Me	80002 Lose Yourself	80091 20th Century Fox	82124 Atletico De Madrid
83642 No te escaparas	81684 Mundian to bach ke	80067 Belissima	83856 20 de enero
81687 Puedes contar conmigo	83796 La madre de Jose	80029 Jenny from the Block	80472 Every breath you take
80014 James Bond	83578 Hasiendo el amor	81664 Children	83658 Star Wars
80093 Equador	80056 Insomnia	83873 Going Under	82835 Miénteme
81685 Tu es foutu	80293 Its my life	83578 Hasiendo el amor	80143 Pink Panther
83797 Mas que nada	80269 Freestyler	83907 Slow	82430 Devuélveme la Vida
80298 Master of Puppets	80096 Pulp Fiction	83667 Jogi	80056 Insomnia
82124 Atletico De Madrid	80065 Friends	82436 Digale	83580 Weekend
81691 Jaleo	80001 In Da Club	83636 Eyes of the truth	83290 Sin Miedo a Nada
80024 The Matrix	80043 The Terminator	83885 Numb	80045 Without Me
83598 Mariposa traicionera	83290 Sin Miedo a Nada	80554 One more time	81684 Mundian to bach ke
82935 Noches de bohemia	82004 A Dios le pido	80012 Sk8er Boi	80642 Enjoy the silence
80174 The X Files	83607 Besa mi piel	83653 All the things she said	80239 Final Countdown
83650 Saint Anger	80472 Every breath you take	82190 Betis Himno oficial	80044 Rocky

Cómo bajarte un fondo? Envía el texto **MDI** más el código del logo o tono al **7202** o llama al: **806.52.64.86**





FONDOS ANIMADOS















ANIM128 · ANIM132 · ANIM153 · ANIM166 · ANIM58 · ANIM161

ANIM149 · ANIM119 · ANIM109 · ANIM167 · ANIM111 · ANIM61 · ANIM94

Cómo bajarte una melodía? Envía el texto **MD** más el código del logo o tono al **7202** o llama al: **806.52.60.69**

MELODÍAS

NOVEDADES

59757 So yesterday - Hilary Duff
59756 Say I´m your number one - Princess
64127 Me against the music - Britney Spears
53386 Guilty - Blue
60641 Everything will flow - Suede
64126 Sexed Up - Robbie Williams
64125 Addicted - Enrique Iglesias
53385 If you come to me - Atomic Kitten
54407 Tengo - Queco
54406 Juramento - Ricky Martin

NACIONALES

54391 Son de amores - Andy y Lucas
54210 Fiesta pagana - Mago de oz
54394 No es lo mismo - Alejandro Sanz
54353 Papi Chulo - El chombo
54388 La madre de Jose - El canto del loco
54276 Ni mas ni menos - Los Chichos
54387 Loca - Malena Gracia
54368 Bye bye - David Civera
54274 Hasta que el cuerpo aguante - Mago de Oz
54275 Me muero por conocerte - Alex Ubago

POP

59743 Where is the love - Black Eyed Peas
59608 8 mile - Eminem
59709 Crazy in love - Beyonce feat
59168 No woman no cry - Bob marley
59045 Tubular bells - Mike oldfield
59626 In Da Club - 50 Cent
59706 Get busy - Sean Paul
59741 White flag - Dido
59727 Dont push me - 50 Cent
59710 Hollywood - Madonna

ROCK

60570 Bring to life - Evanescence
60238 Nothing Else Matters - Metallica
60024 The final countdown - Europe
60213 The Trooper - Iron Maiden
60118 In the end - Linking park
60045 Satisfaction - Rolling Stones
60012 Sweet child of mine - Guns n'roses
60004 Highway to hell - Acdc
60073 Livin On A Prayer - Bon Jovi
60269 All the things she said - Tatu

TELEVISIÓN

62096 Las tapitas - Anuncio Once
62023 Simpsons - tv
62098 La cremita - Anuncio Once
62073 Shin Chan - Tv
62094 Mas que nada - Tanga girls
62036 Ill be there for you - Friends
62052 Gran hermano - tv
62028 Charlies angels - tv

Cómo bajarte un logo? Envía el texto **MD** más el código del logo o tono al **7202** o llama al: **806.52.60.69**

Precio máximo/min 1,06 r.f. 1,375 € r.m. Apdo Correos 36.442 - 28080 MADRID

LOGOS

AMOR	OJOS Y CARAS	DIBUJOS
02186	21012	50111
02237	21019	16222
02082	21188	06351
02347	21073	06060
02009	21010	06417
02100	21031	50101
02000	21197	06085
02190	21056	06014

Cómo bajarte un juego? Envía el texto **MDJ** más el código del logo o tono al **7202** o llama al: **806.52.60.50** marca de tu móvil + modelo operadora + código del juego + tu nº de móvil

EL BUSCADOR Encuentra tus canciones preferidas. Envía: TONO + NOMBRE CANCION al 5959

JUEGOS


TOP GUN (Novedad) — Código: 1213 — Descarga: 0 kb


THE ITALIAN JOB (Novedad) — Código: 1216 — Descarga: 0 kb


SHOTING STAR — Código: 1069 — Descarga: 0 kb


PHANTOM EAGLE — Código: 1025 — Descarga: 0 kb


KILLING BOSS — Código: 1050 — Descarga: 0 kb

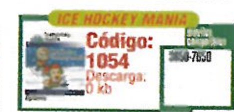

SKATE BOARDER — Código: 1070 — Descarga: 0 kb


SPEED DEVILS — Código: 1014 — Descarga: 0 kb


JUNGLE STORY — Código: 1049 — Descarga: 0 kb


MIRROR IN ACTION — Código: 1052 — Descarga: 0 kb


RAYMAN 3 — Código: 1018 — Descarga: 0 kb




ICE HOCKEY MANIA — Código: 1054 — Descarga: 0 kb


FALLEN ANGEL — Código: 1022 — Descarga: 0 kb

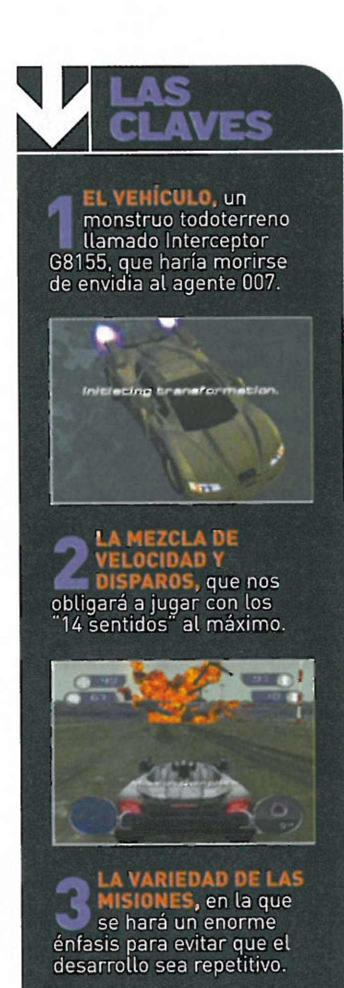

MUSIC PANG PANG! — Código: 1056 — Descarga: 0 kb


X-MEN — Código: 1215 — Descarga: 0 kb



LA MEZCLA DE GÉNEROS de este título os llevará a conducir un coche futurista a la vez que disparáis a vuestros enemigos y os enteráis del argumento. ¿Se puede pedir más?





LAS CLAVES

1 **EL VEHÍCULO,** un monstruo todoterreno llamado Interceptor G8155, que haría morirse de envidia al agente 007.

2 **LA MEZCLA DE VELOCIDAD Y DISPAROS,** que nos obligará a jugar con los "14 sentidos" al máximo.

3 **LA VARIEDAD DE LAS MISIONES,** en la que se hará un enorme énfasis para evitar que el desarrollo sea repetitivo.

- Febrero
- Virgin
- Acción/velocidad

SPY HUNTER 2

Si os sorprendió ver en la juguetería el carrito ese de bebé que se transforma en cuna, mesa y microondas, flipad con este vehículo.

LOS JUEGOS DE ACCIÓN SOBRE RUEDAS llevan ya mucho tiempo de moda, pero sólo algunos, como la saga «Spy Hunter», pueden colgarse una medalla diciendo que ellos fueron pioneros en el género. Y menos aún pueden presumir de mantenerse en tan buena forma, porque ya nos queda poco para poder flipar con la segunda parte de este clásico en las consolas de 128 bits.

Como sabéis, el gran "protagonista" del juego es un moderno coche transformable, armado hasta las antenas y pilotado por un espía (nosotros) a quien encargan diversas misiones que se resuelven pisando el acelerador a tope y disparando sin cesar al mismo tiempo que avanzamos.

LAS NOVEDADES Y MEJORAS DE ESTA SECUELA, eso sí, van a aumentar las virtudes del juego: por ejemplo, ahora conduciremos una versión superior del vehículo, que podrá realizar hasta 8 transformaciones distintas (deportivo, 4x4, moto de nieve, lancha, jet ski...). Según vayamos avanzando desbloquearemos numerosas armas: ametralladoras, cohetes, minas y hasta rayos láser. Por otro lado, las 16 misiones tendrán un argumento más profundo, para evitar que se haga repetitivo, aunque lo que se sí se mantendrá será su control totalmente arcade. ¡Incluso habrá momentos en los que dispararemos en primera persona! En fin, que ya podéis ir sacando el 007 que lleváis dentro... HC

PRIMERA IMPRESIÓN

Aunque los gráficos no parecen revolucionarios, a la hora de jugar resulta muy emocionante. ¡Es cogerlo y ponerse a correr y disparar a diestro y siniestro!





¡OJO AL DATO!

La protagonizará The Rock, el luchador de wrestling... PRONTO LLEGARÁ LA PELI DE "SPY HUNTER"

Universal Pictures se encuentra ahora ocupada realizando la primera película basada en este juego, en la que "The Rock" y una "sensual" actriz aún no desvelada darán caña en los cines con el espectacular Interceptor G-8155.

La serie comenzó en 1983 con una máquina recreativa... ES UNA DE LAS SAGAS MÁS LEGENDARIAS DE LOS VIDEOJUEGOS

Los más... "veteranos" seguro que echaron muchas partidas al juego con el que comenzó esta saga de espías motorizados, que tuvo versiones en Atari, Commodore, e incluso NES, antes de dejar pasar los años y llegar más tarde, en 2001, a las consolas de 128 bits.

LA CONDUCCIÓN VA A MEZCLARSE AQUÍ CON UNA ACCIÓN Y UN ARGUMENTO APASIONANTES, CREANDO UNA MEZCLA EXPLOSIVA



AL FINAL DE ALGUNAS FASES nos encontraremos con unos temibles jefes finales. Para derrotarlos vamos a tener que sudar tinta y usar a tope todo nuestro arsenal.



EL INTERCEPTOR G-8155 será una versión con 8 transformaciones del G-6155 del primer arcade. En un solo vehículo tendremos una moto, una lancha, un 4x4...



EL ARGUMENTO será mucho más intrincado que en la primera entrega, aunque la acción no faltará nunca.



ESTA LANCHA será una de las 8 transformaciones que podrá realizar nuestro vehículo en cualquier momento.



LAS 16 MISIONES nos llevarán a lugares tan dispares como los Alpes Suizos, la jungla o el centro de Europa.



ACTUAR CON MUCHA CAUTELA será fundamental en esta nueva aventura de espionaje que estará protagonizada por Nikki Conners, una espía novata, pero con muchas cualidades.



HABRÁ QUE ESCONDER LOS CUERPOS de los enemigos para evitar que nos detecten el resto de los terroristas. ¡Éste parece un buen lugar!



LA PROTAGONISTA podrá hacer un montón de acciones. ¡Por suerte no tendrá vértigo!



LAS MISIONES serán muy variadas: plantar bombas, infiltrarse en territorio enemigo...



LAS CLAVES

1 **EL SIGILO** resultará primordial para superar las misiones. Habrá que procurar pasar inadvertidos.

2 **LOS GADGETS Y ARMAS** nos ayudarán mucho a solventar las situaciones más difíciles y reducir a los terroristas.

Febrero ■ **Kemco** ■ **Aventura de acción**

ROGUE OPS

Agentes como Solid Snake, Sam Fisher y Ethan Hunt andan a la gresca. ¡Todos se han enamorado de Nikki, la espía más explosiva!

EL MÁXIMO SIGILO Y LA INFILTRACIÓN, tan de moda últimamente, serán nuestras mejores armas en esta nueva aventura de acción al estilo «Metal Gear» o «Splinter Cell». Su protagonista será Nikki Conners, una joven espía que debe acabar con una organización terrorista llamada Omega 19, y la acción transcurrirá en 8 grandes niveles que abarcarán una amplia variedad de localizaciones, desde instalaciones militares a museos (¡incluso visitaremos España!).

La mecánica de juego será muy similar a los títulos que mencionamos antes, así que habrá que ir cumpliendo una serie de objetivos (perseguir a un criminal determinado, poner bombas en lugares estratégicos...) intentando dar esquinazo a los terroristas.

NIKKI SERÁ UNA ESPÍA CON MUCHOS RECURSOS, porque podrá emplear un abanico de armas y gadgets a la altura de los que usan sus mejores colegas de profesión, desde visores de rayos X a rifles con mirilla telescópica. Con todo lo que os hemos contado, está claro que «Rogue Ops» no será una aventura precisamente original, pero su atractivo planteamiento se verá reforzado por un aceptable nivel gráfico, en el que sobresaldrá la extensión y el diseño de los niveles. HC

PRIMERA IMPRESIÓN

El juego presenta todos los ingredientes de las grandes aventuras de acción, aunque no será demasiado original.

CONCURSO

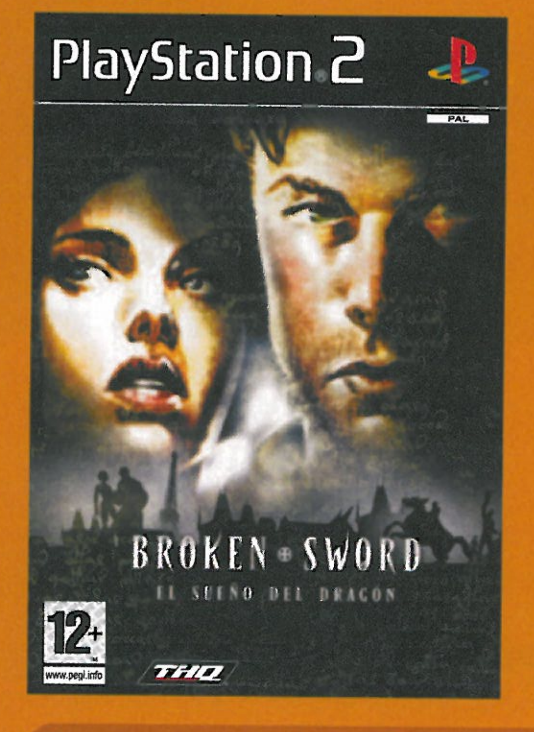
BROKEN SWORD
EL SUEÑO DEL DRAGÓN

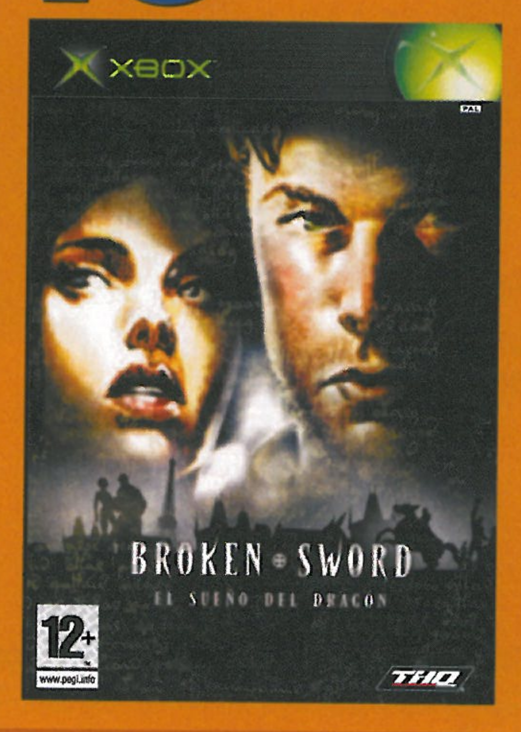
UNA ANTIGUA CONSPIRACIÓN,
UN JURAMENTO ROTO,
UN CRIMEN SIN RESOLVER,
¡LA AVENTURA DEFINITIVA!

SORTEAMOS:

15 juegos para PS2 y







Para participar en este concurso sólo tienes que enviar un **mensaje de texto** al **número 5354** desde tu móvil con la **palabra sword** seguida de un espacio y a continuación tus **datos personales** (nombre, apellidos, dirección, código postal y localidad donde vives).

"Le informamos que los datos de las personas ganadoras del concurso serán incorporados con fines mercantiles a un fichero del que es responsable HOBBY PRESS, S.A. Los listados de números de teléfonos móviles de las personas concursantes y no ganadoras de premios, serán destruidos después de la realización del pertinente sorteo".

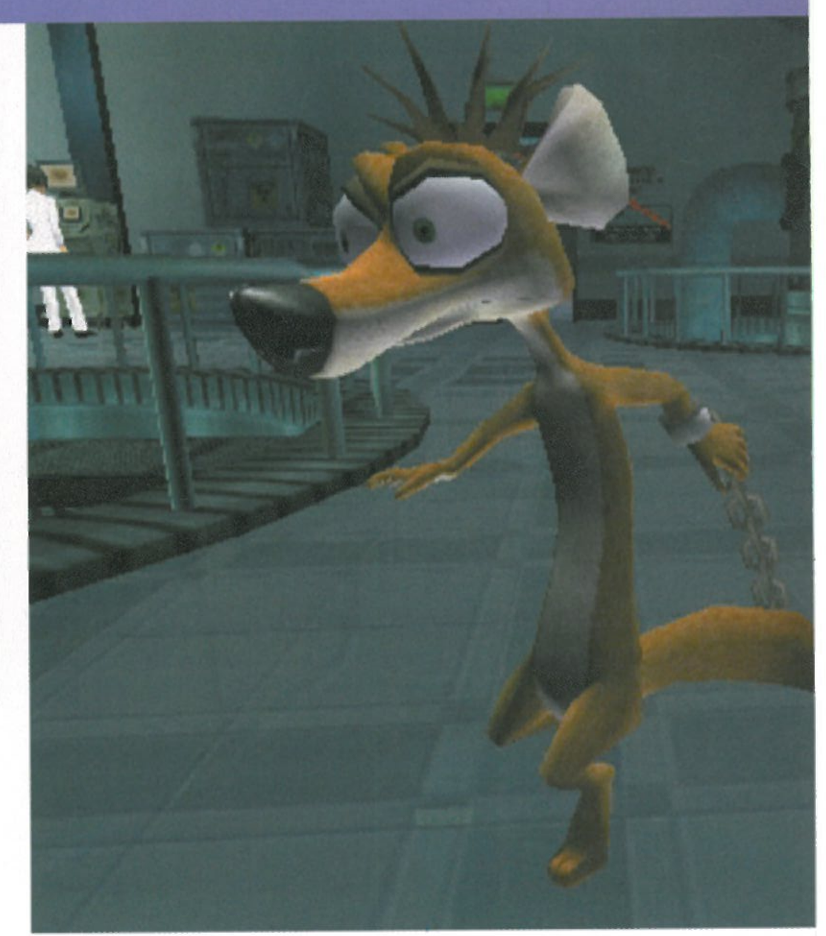
BASES DEL CONCURSO

1.-Coste máximo por cada mensaje 0,90 Euros + IVA.
2.-Válido para Movistar, Vodafone y Amena.
3.-Los premios no serán canjeables por dinero.
4.-No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
5.-Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de la revista Hobby Consolas.
6.-El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
7.-Fecha límite para entrar en sorteo: 26 de enero de 2004.





EL CONEJO REDMOND no sólo será nuestro compañero en esta aventura plataformera, también será un arma, una herramienta para abrir puertas, un cebo para glotones...





LAS CLAVES

1 LOS PROTAGONISTAS serán la pareja más tronchante que hayáis visto en un juego. Redmond y Spanx (conejo y comadreja) no paran de hacernos reir.



2 LAS "UTILIDADES" DE REDMOND como globo, arma o cebo (previo baño de chocolate) no se acabarán nunca, y serán de lo más variado.



3 LA INFILTRACIÓN también jugará un papel importante en este juego de plataformas.



- Febrero
- Eidos
- Plataformas

WHIPLASH

Si Greenpeace no logra detener los experimentos con animales, siempre podemos encadenarnos a un conejo y pasar a la acción.

LA PAREJA FORMADA POR REDMON Y SPANX, un conejo y una comadreja, va a convertirse muy pronto en la peor avenida de las consolas. Si todavía no os suenan sus nombres es porque se encuentran prisioneros en una fábrica de productos químicos, pero no sufráis, porque nuestra misión consistirá en ayudarles a escapar de allí antes de que nadie pruebe cualquier producto sintético en su pellejo. Sin embargo, aunque ambos están encadenados, no parecen muy dispuestos a colaborar entre sí. Por eso Spanx, la comadreja, será la encargada de tomar el mando y "arrastrar" a su peludo amigo por unos enormes niveles plataformeros donde, además de nuestra habilidad en el salto, tendremos que demostrar lo bien que se nos dan los combates, los puzzles y la infiltración. Y si de paso somos capaces de liberar a todos los animales de la factoría, y destrozar cualquier cosa que encontremos, mejor que mejor.

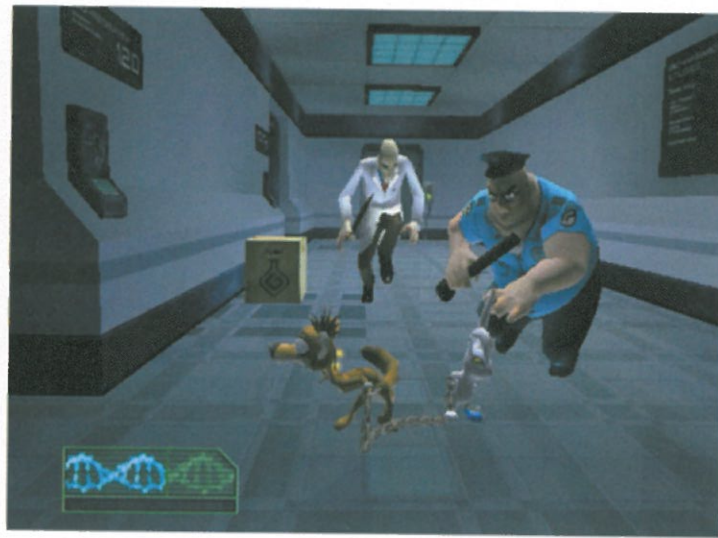
¿Y SABÉIS CUÁL VA A SER NUESTRA ÚNICA ARMA? Pues, ejem... el pobre Redmond. ¡Sí, le haremos todo tipo de perrerías! Podremos incendiarlo, bañarlo en chocolate caliente o incluso utilizarlo para empalmar dos cables. No hace falta que os digamos que «Whiplash» estará salpicado por un finísimo sentido del humor, que casi hará que se nos salten las lágrimas de risa.

Para ponerle la guinda a este planteamiento tan original, el juego contará con un apartado técnico muy cuidado, en el que van a destacar las animaciones de los protagonistas y la posibilidad de destrozar cualquier elemento de los decorados. Seguro que después de leer todo esto os están entrando unas ganas locas de comprobar lo útil que puede ser un conejo encadenado... aunque aún tendréis que esperar un tiempecito para descubrirlo. HC

PRIMERA IMPRESIÓN

«Whiplash» ya es una de las grandes sorpresas de la temporada, un título muy divertido, que esperemos que llegue doblado al castellano.





¡OJO AL DATO!

Los programadores... SON LOS CREADORES DE LA SAGA DE «GEX» Y DE «LEGACY OF KAIN»
Además, Crystal Dinamics, el grupo liderado por Tom Sohenhair, ha trabajado en «Mad Dash Racing» o «101 Dálmatas», y también será quien desarrolle el próximo «Tomb Raider». Con ellos Lara está en buenas manos.

Página web en marcha... ANIMALADAS A TRAVÉS DE INTERNET
En la dirección de internet **www.whiplashgame.com** podéis encontrar más información sobre el juego, además de iconos, fondos y salvapantallas basados en estos divertidos personajes.



LA COMADREJA SPANX TENDRÁ QUE USAR AL CONEJO QUE LE ACOMPAÑA DE MIL FORMAS DISTINTAS PARA ESCAPAR CON VIDA



SI GIRAMOS RÁPIDAMENTE AL CONEJO descubriremos que se convierte en un helicóptero ideal para saltar un poco más lejos. ¡Dadle con fuerza chicos!



PODREMOS MEJORAR NUESTRAS HABILIDADES (y también las del conejo Redmond) según avancemos, como si se tratara de un juego de rol cualquiera.



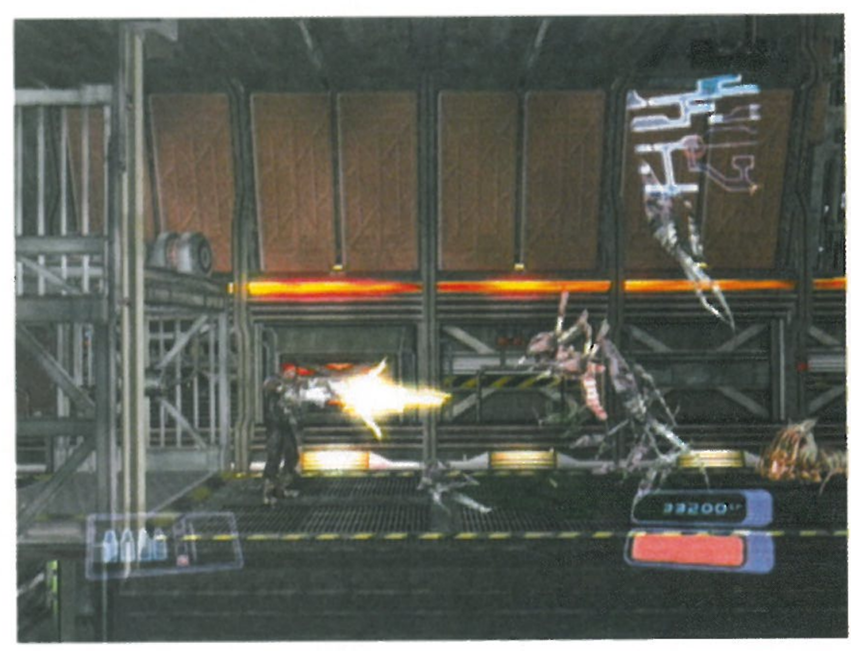
LOS ANIMALES QUE LIBEREMOS nos ayudarán luego a destrozar la fábrica de la que queremos escapar.



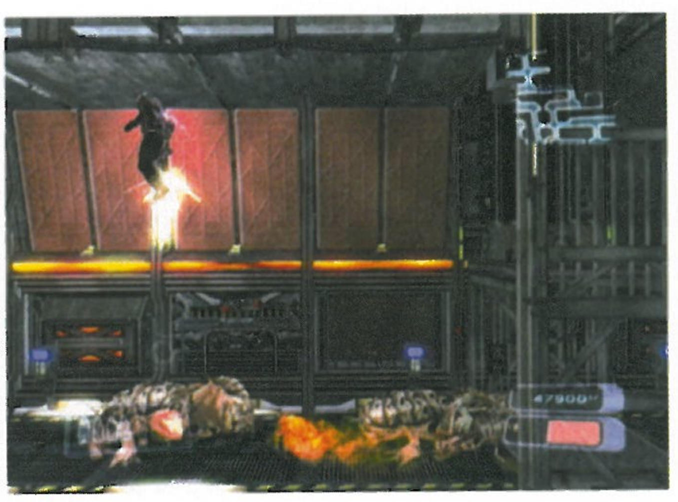
UN BAÑO DE CHOCOLATE convertirá a nuestro amigo Redmond en un señuelo para un vigilante glotón.

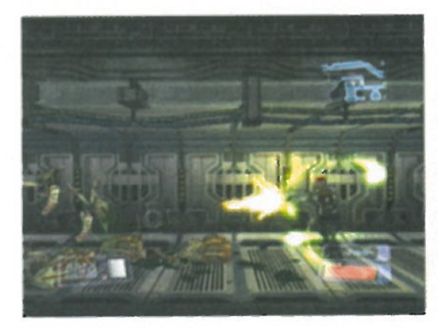


LOS ENEMIGOS FINALES tienen un diseño tronchante, como esta oronda vendedora de perritos calientes.

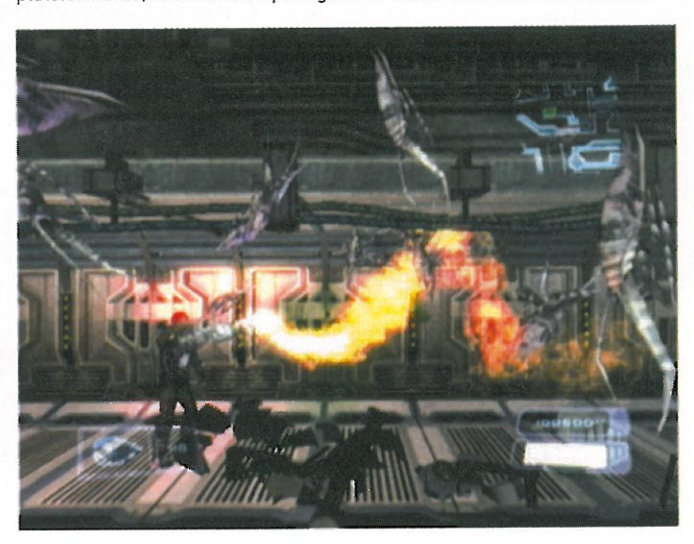


UNA PELIGROSA PLAGA DE INSECTOS ESPACIALES se ha hecho fuerte en una nave y nuestra tarea (¡debemos estar locos por aceptarla!), será acabar con ellos usando 8 armas distintas.


NUESTRO JETPACK no sólo nos va a servir para superar las zonas más plataformeras, sino también para guardar las distancias con los bichos.


EL DISEÑO DE LA NAVE, oscuro y agobiante, servirá para crear una buena ambientación.

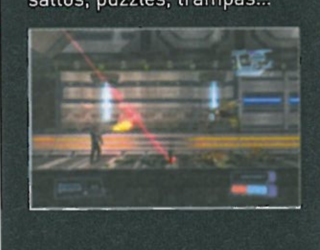

HABRÁ CIENTOS DE ENEMIGOS diferentes, incluyendo los duros y enormes jefes finales.



LAS CLAVES

1 **LA ACCIÓN** será intensa, ya que vamos a pelear contra cientos de bichos usando 8 armas diferentes.

2 **EL DISEÑO DE LAS 10 FASES,** ya que los escenarios serán muy grandes y estarán llenos de saltos, puzzles, trampas...



■ Febrero ■ Majesco ■ Acción

BLOWOUT

Las cucarachas espaciales nacen, crecen, se reproducen y con una ametralladora y mucha puntería, mueren y desaparecen.

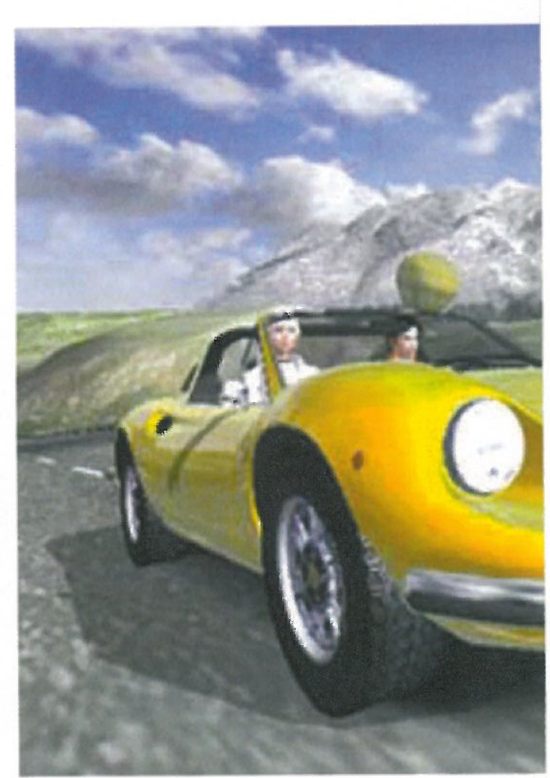
LAS NAVES ESPACIALES SON COMO LAS CASAS: en cuanto las abandonan empiezan a aparecer bichos y al final no hay quién viva en ellas. El problema es que en el espacio los bichos son, ejem, bastante más grandes que en la tierra, así que en este juego de acción en pseudo-3D (sólo nos podremos mover izquierda a derecha y de arriba a abajo, aunque los escenarios estén diseñados en 3D) nos vamos a meter en el pellejo de un exterminador espacial que debe limpiar una enorme nave. Y claro, nuestro héroe no va a usar cualquier pesticida, sino 8 potentes armas, desde una metralleta espacial hasta un lanzamisiles, pasando por pistolas de clavos o una bonita motosierra.

NO TODO VA A SER ACCIÓN DESENFRENADA, así que también nos va a tocar resolver puzzles del tipo "pulsa el interruptor" o "encuentra la llave" y saltar de plataforma en plataforma gracias al utilísimo "jetpack" de nuestro personaje. Y tranquilos, porque el control será muy sencillo: nos moveremos con un stick, el otro servirá para apuntar en cualquier dirección y con los dos gatillos podremos saltar y disparar. Dicho esto, ¿a que ya estáis deseando uniros al gremio de los exterminadores? HC

PRIMERA IMPRESIÓN
Los niveles de acción del juego seguro que no nos van a defraudar, aunque los gráficos tampoco vayan a ser la bomba.



GRÁFICAMENTE el juego raya a gran altura. Destacan el excelente diseño de los vehículos y su altísima velocidad.



CARRERAS CON OUT

Seguro que muchos de vosotros os habéis dejado "los cuartos" jugando a una recreativa clásica llamada «Out Run», en la que pilotábamos un Ferrari Testarossa. Pues alegraos, porque en Japón acaba de salir la continuación de este genial arcade.



ASÍ ES El mueble de «Out Run 2» es el clásico de este tipo de juegos, aunque tanto la cabina como el volante están bien decorados con motivos de la marca italiana Ferrari.

LO QUE DEBES SABER

- **TIPO DE JUEGO:** Velocidad
- **COMPAÑÍA:** Sega
- **LANZAMIENTO:** FECHA: Noviembre LUGAR: Japón
- **NÚMERO DE JUGADORES:** 1-4
- **PRECIO DE LA PARTIDA:** 100 yens (0,80 euros)
- **CONVERSIÓN:** PS2



EL JUEGO ORIGINAL salió a mediados de los 80. Sus carreras en el Ferrari descapotable con una rubia sentada en el asiento del copiloto son ya clásicas.



LOS FERRARI son los protagonistas de estas carreras. Podemos conducir 8 modelos de la escudería italiana.



LOS DECORADOS son bastante variados: cruzamos frondosos bosques, montañas, playas... ¡Tenemos de todo!

ACENTO ITALIANO
RUN 2

EL POPULAR ARCADE DE COCHES DE SEGA acelera de nuevo. En este regreso a las pistas del clásico «Out Run», los programadores han utilizado la placa Chihiro (ya sabéis, la que está basada en la arquitectura de Xbox) para poner en liza un potente entorno 3D que deja en pañales a los gráficos 2D del original. El juego incluye cuatro modos distintos, que nos permiten desde correr contra el crono hasta competir contra tres rivales con máquinas conectadas, y el desarrollo de sus carreras es frenético, porque tenemos que pisar a fondo el acelerador para ir cruzando a tiempo los diferentes "check points". Si nuestra conducción es perfecta, incluso es posible atravesar los 15 escenarios sin interrupciones.

Por supuesto, nuestro garaje es alucinante, ya que podemos pilotar 8 modelos de Ferrari, a cual más rápido, ¡qué pasada!. Y eso no es todo, porque el juego muestra un nivel técnico realmente brillante, con un modelado de los deportivos que os dejará flipados. ¡A ver si lo tenemos pronto en nuestro país! HC



EL DESARROLLO de las carreras es totalmente arcade. Tenemos que acelerar para llegar a tiempo a los "check points".

ESTAS SON LAS MEJORES OFERTAS CONSOLERAS PARA ESTAS NAVIDADES

GUÍA DE COMPRAS PARA NAVIDAD

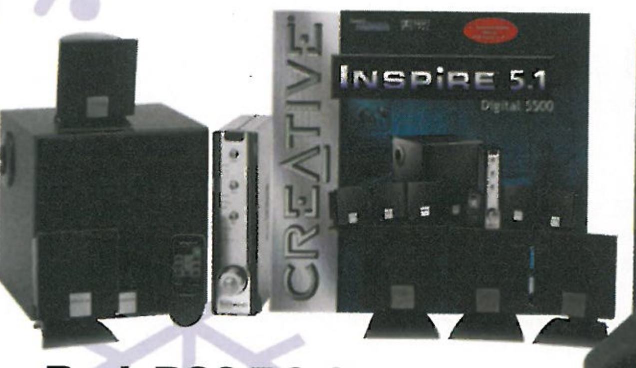
Hemos recorrido todas las tiendas buscando las mejores ofertas para estas Navidades. Tanto si estáis pensando en compraros una consola, como si tenéis una en casa, aquí encontraréis los juegos y complementos imprescindibles para sacarle todo el partido ¡y a los mejores precios del mercado!.

NOTA. Los precios de los productos son los actuales en los puntos de venta mencionados. Hobby Consolas no se hace responsable de los cambios que se efectúen posteriormente.



REGALOS DE MÁS DE 300 €

Si habéis ahorrado mucho, o habéis sido buenos este año, corred a por ellos.





Pack PS2 PC City

■ **Incluye:**
- → **Consola PS2**
- → **Mando Dual Shock 2**
- → **Control Pad Tournament**
- → **Memory Card 8 Mb Sony**
- → **Mando DVD Mad Catz**
- → **Película DVD Terminator 3**
- → **Altavoces 5.1 Creative**
- → **1 juego a elegir entre 10 títulos**

ESTE SUPER PACK nos permite ahorrar hasta 100 euros al comprar la consola y los accesorios imprescindibles, como el equipo de sonido envolvente o el mando DVD. Se trata de la mejor combinación para demostrar la potencia de nuestra nueva consola, ya que incluye una de las películas más cañeras del momento y un juego, que podemos elegir.



HAZTE CON EL POR **399 €**

■ **Tienda: PC City**



TV Belson 25"

CON ESTA GENIAL TELEVISIÓN podéis sacar el máximo partido a vuestra consola gracias a sus 25 pulgadas, sonido estéreo y a la calidad de imagen que garantizan sus 60 Hz. Además, también es compatible con el sistema NTSC, por lo que es posible conectar consolas americanas y japonesas y jugar sin problemas.

HAZTE CON ELLA POR **309 €**

■ **Tienda: Carrefour**



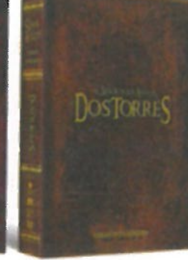
Teléfono Sharp GX 10

EL MÓVIL MAS CAÑERO DE VODAFONE es ideal para aprovechar a tope la tecnología Java y jugar a un buen número de juegos compatibles con este formato. Su pantalla soporta 65.000 colores, no pesa nada, tiene un diseño de lo más molón y encima incluye cámara digital. Nuestro móvil favorito.

■ **Tienda: Grandes Almacenes**











Pack PS2 Toys "R" Us

■ **Incluye:**
- → **Consola PS2**
- → **2 Mandos Dual Shock 2**
- → **Mando DVD**
- → **DVD Las Dos Torres (versión extendida)**
- → **DVD Trilogía Indiana Jones**
- → **Juego El Retorno del Rey**
- → **Juego Las Dos Torres (Platinum)**

UNA SENSACIONAL OFERTA que nos permite disfrutar de dos de los DVD más deseados del momento, más los dos últimos juegos de «El Señor de los Anillos», que dicho sea de paso son la caña. Además el pack también incluye un pad y el mando DVD. En total, 80 euros ahorrados.

■ **Tienda: Toys"R" Us**



REGALOS ENTRE 300 Y 150 €

Packs para todos los gustos y casi todos los bolsillos. Elige el que más te guste.



Pack PS2 Las Dos Torres

HAZTE CON EL POR 249,95 €

- Incluye: → Consola PS2
  → Mando Dual Shock 2
  → DVD Las Dos Torres (versión extendida)
  → Juego El Retorno del Rey

EL SEÑOR DE LOS ANILLOS es el reclamo de este atractivo pack, con el que podemos hacernos con la consola de Sony además del último juego basado en la saga de Tolkien y la edición extendida de "Las Dos Torres". En total, nos ahorramos unos 35 euros, así que es un pack que no debe perderse ningún seguidor de esta genial saga.

Tienda: Centro Mail









Pack Xbox

- Incluye: → Consola Xbox
  → Mando de control
  → Juego Project Gotham 2
  → Juego Midtown Madness 3
  → Juego Halo
  → 2 Meses Gratis Xbox Live!

HAZTE CON EL POR 219,95 €

ESTA PROMOCIÓN de Centro Mail permite ahorrarnos nada menos que 110 euros y disfrutar de la consola de Microsoft con tres de sus mejores juegos: «Halo», «Midtown Madness 3» y «Project Gotham 2». Por si fuera poco, la oferta también incluye dos meses de prueba gratis de Xbox Live!, el servicio de juego online de Microsoft.

Tienda: Centro Mail

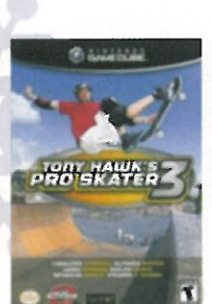


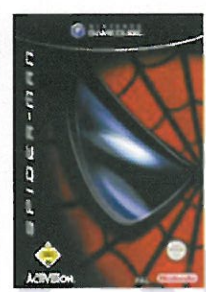
Equipo de Sonido 5.1 Logic 3

HAZTE CON EL POR 179,95 €

EL SISTEMA DE ALTAVOCES Soundstation 5.1 (que es compatible con las tres consolas) ofrece, por un precio más que ajustado, una calidad de sonido muy elevada para disfrutar aún más de vuestros juegos o de las películas en DVD. La potencia de los altavoces es de 45 watios de potencia real.

Tienda: El Corte Inglés







Promoción GameCube Alcampo

- Incluye: → Consola GameCube
  → Juego Spiderman
  → Juego Tony Hawk 3
  → Juego Spy Hunter

HAZTE CON ELLA POR 149,7 €

ESTA ESPECTACULAR OFERTA es una de las más atractivas que hemos descubierto. Y es que si os pasáis por Alcampo y compráis tres juegos de entre una amplia selección (nosotros os aconsejamos los tres que veis en la imagen) la cadena os obsequiará ¡con una GameCube gratis! Vamos que si no tenéis ya la consola, ésta es vuestra gran oportunidad.

Tienda: Alcampo

Pack GBA SP Pokémon

- Incluye: → Consola GBA SP
  → Juego Pokémon Rubí o Zafiro
  → Bolsa transporte

HAZTE CON EL POR 164 €

GRACIAS A ESTE PACK es posible conseguir el modelo SP de Game Boy Advance (ya sabéis, la que cuenta con pantalla iluminada) más una de las ediciones de las nuevas aventuras de los «Pokémon» por unos 5 euros menos del precio estándar y, además, una bolsa de transporte gratis para la consola. Una oferta muy tentadora.

Tienda: GameShop

REGALOS ENTRE 150 Y 70 €

Disfruta de las mejores ofertas a un precio realmente irresistible.



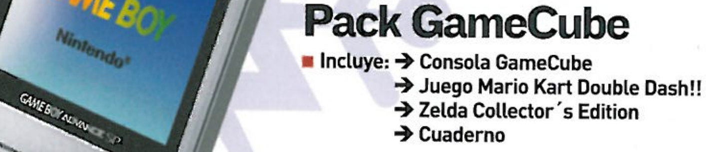
Pack GBA SP

■ Incluye: → Consola GBA SP
→ Juego Pokémon Oro o Plata

ESTA FENOMENAL OFERTA de Centro Mail nos regala un juego «Pokémon» al adquirir la portátil: la edición Oro o la Plata. Sólo debéis tener en cuenta es que ambas versiones fueron creadas para GBC, por lo que ninguno de los dos exprime al máximo el potencial de GBA. Aún así, son dos grandes títulos que nadie debería haberse perdido en su momento.

■ Tienda: Centro Mail

HAZTE CON EL POR 129 €



Pack GameCube

■ Incluye: → Consola GameCube
→ Juego Mario Kart Double Dash!!
→ Zelda Collector´s Edition
→ Cuaderno

EL GRAN ARCADE DE VELOCIDAD de Mario y sus amigos puede ser vuestro junto a la consola de Nintendo por un precio inferior a los 150 euros, lo que significa un ahorro de casi 20 euros. Además, el pack incluye un disco con cuatro juegos clásicos de Zelda («Ocarina» y «Majora´s Mask» de N64, «Zelda» y «Link´s Adventure» de NES) y un práctico cuaderno.

■ Tienda: Centro Mail





Joystick X-Arcade

ESTE ROBUSTO "STICK" para todas las consolas emula el diseño de los mandos de las máquinas recreativas y además está pensado para dos jugadores al contar con dos palancas y dos "sets" de botones reprogramables. Su aspecto es de lo más vanguardista y goza de un acabado de madera. Además incluye un adaptador para acoplarlo en el PC.

■ Tienda: www.smallisbig.com



HAZTE CON ELLA POR 150 €

Pantalla TFT Joytech

ESTE ÚTIL MONITOR TFT de Joytech, disponible para las tres consolas, se acopla en la parte de atrás de la consola y ofrece un visionado de bastante calidad de nuestros juegos favoritos, convirtiendo a estas tres consolas en "pseudo-portátiles". El tamaño de la pantalla es de unas 6", tiene el peso justo y su acabado es bastante bueno. ¡Y fijaos en lo ajustado de su precio!

■ Tienda: El Corte Inglés



Pack Time Crisis 3

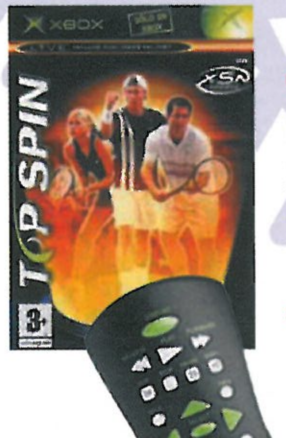
■ Incluye: → Juego Time Crisis 3
→ Pistola G-Con 2

EL SHOOTER DE PISTOLA más cañero y divertido de PS2 viene acompañado en este pack especial por la pistola más sofisticada y fiable del mercado, la G-Con 2 de Namco. Si os comprarais ambos artículos por separado, su precio rondaría los 90-95 euros, con lo que gracias a esta promoción os ahorráis unos 10 euros como mínimo.

■ Tienda: Centro Mail

REGALOS ENTRE 30 Y 70 €

Los juegos más potentes del momento, los accesorios más baratos y toda la diversión.



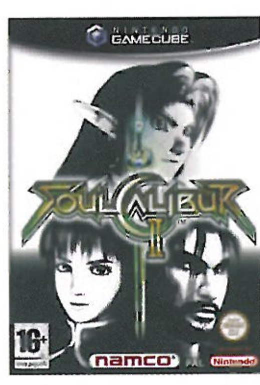
Pack Top Spin

Incluye: → Juego Top Spin
→ Mando DVD

GRACIAS A ESTE PACK es posible adquirir el fenomenal simulador de tenis de Microsoft y así, por nuestra cara bonita, ¡conseguir un mando DVD para Xbox! De una tacada podremos disfrutar del mejor deporte y de todas nuestras películas en DVD. Es un verdadero ofertón.

Tienda: Centro Mail

HAZTE CON EL POR 59 €





Mario Kart DD!! o Soul Calibur II

HAZTE CON UNO DE ELLOS POR 49,90 €

¿QUERÉIS DISFRUTAR de una de las mejores novedades que han salido para GameCube este año a un súper precio? Pues no perdáis de vista esta sugerente oferta: las carreras más divertidas de Mario y compañía, o los mejores combates con armas. ¡Con un ahorro de casi diez euros!

Tienda: Alcampo



Rainbow Six + Auriculares Xbox

ESTE SOBERBIO SHOOTER, más los auriculares, puede ser vuestro por un precio realmente irresistible, pues podéis ahorraros unos 5 euros sobre el precio de venta recomendado.

Tienda: Centro Mail

HAZTE CON EL POR 69,95 €

Altavoces 2.1 Multiplataforma

ESTOS ATRACTIVOS ALTAVOCES de Creative son la opción ideal para disfrutar de una calidad de sonido más que aceptable a un precio razonable. Cuenta con 17 watios de potencia real, más que de sobra, ya que sólo desarrolla tres canales de sonido.

Tienda: Centro Mail / GameShop



HAZTE CON ELLOS POR 49 €



Prince of Persia PS2

ESTA ES UNA DE LAS MEJORES NOVEDADES que han aparecido esta Navidad para la máquina de Sony, y además ahora podéis encontrarla a un precio de lo más atractivo si os pasáis por PC City. ¡Disfrutad de las nuevas aventuras de nuestro Príncipe favorito!

Tienda: PC City

HAZTE CON EL POR 59,90 €





Hulk Starter Kit PS2

■ Incluye: → Mando de control
→ Mando DVD
→ Cable alargador
→ Bolsa

ESTE COMPLETO PACK incluye los periféricos que veis aquí al lado, decorados con siluetas de vuestro héroe favorito. Todos ellos están realizados con materiales de buena calidad y son muy eficientes. El conjunto incluye un mando de control extra, una bolsa para guardar nuestros CDs o DVDs, un cable alargador para el mando y un control remoto para el DVD, o sea todo lo básico para los que se acaban de comprar la consola. ¡Y encima es tan resistente como el propio Hulk!

■ Tienda: Centro Mail / GameShop

Grand Theft Auto Double Pack

■ Incluye: → Juego GTA3
→ Juego GTA: Vice City

ESTE PACK REDONDO consta de dos títulos súper clásicos repletos de acción. Por su precio y la calidad de los dos juegos, es una de las mejores compras que podéis hacer. ¡Os garantizamos que la diversión nunca se agota en esta saga!. En Xbox sale por 5 euros más.

■ Tienda: Centro Mail

HAZTE CON EL POR 64 €



VGA Box Universal

CONECTAD VUESTRAS CONSOLAS al monitor del PC de forma sencilla y disfrutaD de una mayor calidad de imagen. Además es compatible con los formatos PAL y NTSC y lo mejor de todo es que incluye entradas de vídeo que son compatibles con todas las consolas, por lo que supone un importante ahorro.

■ Tienda: Centro Mail / GameShop



HAZTE CON EL POR 69 €



HAZTE CON EL POR 57,95 €

Volante Ferrari Modena

EXPRIMID A TOPE VUESTROS JUEGOS DE VELOCIDAD con este estupendo volante, que tiene un diseño fabuloso, similar al de los coches de la famosa escudería italiana. Además el mando incluye funciones de vibración, pedales analógicos muy fiables... y un precio muy ajustado. Por otra parte hay que tener en cuenta que funciona correctamente con todos las consolas y todos los juegos del mercado, por lo que es el volante ideal para los fans de la velocidad.

■ Tienda: Centro Mail



HAZTE CON EL POR 54,95 €

Rebel Strike GameCube

EL MEJOR JUEGO de la saga "La Guerra de las Galaxias" para vuestra GameCube ahora está, además, a precio reducido. Acompañad a Han Solo, Luke Skywalker y al resto de los héroes rebeldes en su lucha contra el malvado imperio galáctico y conseguid de paso un ahorro de unos 5 euros, que os vendrá de perlas para comprar palomitas, porque este es un juego de cine.

■ Tienda: Centro Mail

REGALOS POR MENOS DE 30 €

Aquí tenéis una selección de artículos a precio de saldo para los que anden mal de "pasta".



State of Emergency PlayStation 2

ACCIÓN Y DISPAROS os esperan en este divertido (aunque bastante violento) "beat´em up" que lleva el sello de Rockstar, los creadores de «GTA: Vice City». ¡Y está a precio de saldo!

■ Tienda: Centro Mail

Metroid Prime GameCube

LA MEJOR AVENTURA de GameCube (en edición Player´s Choice) podéis encontrarla a un precio de risa. Si no la tenéis ya, id corriendo a por ella. ¡Seguro que se agotan!

■ Tienda: Alcampo

HAZTE CON EL POR 27,90 €



Turok Evolution GC

EL INDIO MÁS FAMOSO de las consolas protagoniza este entretenido shooter en primera persona. Vale, hay mejores juegos para esta consola pero, ¿os habéis fijado en su precio?

■ Tienda: Alcampo

HAZTE CON EL POR 14,95 €

Cable óptico digital

GRACIAS A ESTE CABLE de Hypnosys disfrutaréis de una calidad de sonido increíble en vuestra consola. Además tiene un precio realmente interesante.

■ Tienda: www.hypnosysworld.com

HAZTE CON EL POR 9 €

Final Fantasy X PlayStation 2

YA NO TENÉIS EXCUSA para no haceros con este gran clásico: además de ser el mejor RPG de esta consola, ahora está a precio de Platinum. ¡Id corriendo a por él!

■ Tienda: Alcampo



Memory Card 16 MB PS2

ESTA TARJETA de Upxus cuenta con el doble de capacidad que la oficial y encima cuesta un poco menos que ésta. Además su fiabilidad es uno de sus puntos fuertes.

■ Tienda: GameShop / Centro Mail

HAZTE CON ELLA POR 29,95 €



Die Hard Vendetta GameCube

¿OS APETECE PEGAR TIROS como locos? Pues con este "shoot´em up" subjetivo repleto de acción (aunque técnicamente un poco limitado) podéis hacerlo, y por muy poco dinerito además.

■ Tienda: Centro Mail



Dead or Alive 3 Xbox

LAS LUCHADORAS más letales (y explosivas) de Xbox están que lo tiran gracias a esta atractiva oferta, con la que ahorraréis unos 30 euros. ¡No os la podéis perder por nada!

■ Tienda: Centro Mail

HAZTE CON EL POR 29 €

SUSCRIPCIÓN HOBBY CONSOLAS

AL SUSCRIBIROS a Hobby Consolas durante un año recibiréis un mando DVD de regalo para PS2 y un 10% de descuento sobre el precio de portada. ¡Es un verdadero ofertón!

HAZTE CON ELLA POR 31,90 €

Xbox Pad Centro Mail

¿NECESITÁIS OTRO MANDO para jugar a dobles con vuestro hermano? Pues aquí tenéis la solución perfecta: este pad es fiable, bastante ergonómico y sobre todo, muy barato.

■ Tienda: Centro Mail

HAZTE CON EL POR 29,95 €

REGALOS PARA SIBARITAS

Productos "de lujo" para todos aquellos a los que no les importe gastarse un poco más.



Consola PS2 Satin Silver

Incluye: → Consola PS2
→ 2 Mandos de Control
→ Mando DVD

HAZTE CON ELLA POR **229,90 €**

EL NUEVO DISEÑO de la máquina de Sony viene equipado con un puerto de infrarrojos y además incluye dos mandos Dual Shock 2 en el mismo tono que la consola. Si lo compráis en El Corte Inglés, os regalan una demo del juego «Shinobi», el mítico arcade de Sega.

Tienda: El Corte Inglés





Consola PSX

Incluye: → Consola PSX
→ 1 Mando de Control
→ Mando DVD

HAZTE CON ELLA POR **774 €**

ESTA NUEVA CONSOLA es en realidad una PS2 con nuevos extras, como un disco de 160 ó 250 Gigas (según el modelo) o una grabadora de DVD ultra rápida. Como la GameCube "Q", también es necesario una televisión que soporte el sistema NTSC para reproducir los juegos y un adaptador especial.

Tienda: www.lik-sang.com

Consola GameCube "Q"

Incluye: → Consola
→ 1 Mando de Control
→ Mando DVD

ESTE MODELO DE GAMECUBE, obra de Panasonic, ofrece las mismas prestaciones que la oficial pero además reproduce DVDs y tiene un diseño alucinante. Eso sí, necesitáis una tele compatible con el sistema NTSC para reproducir los juegos y DVDs.

Tienda: www.lik-sang.com

HAZTE CON ELLA POR **377 €**





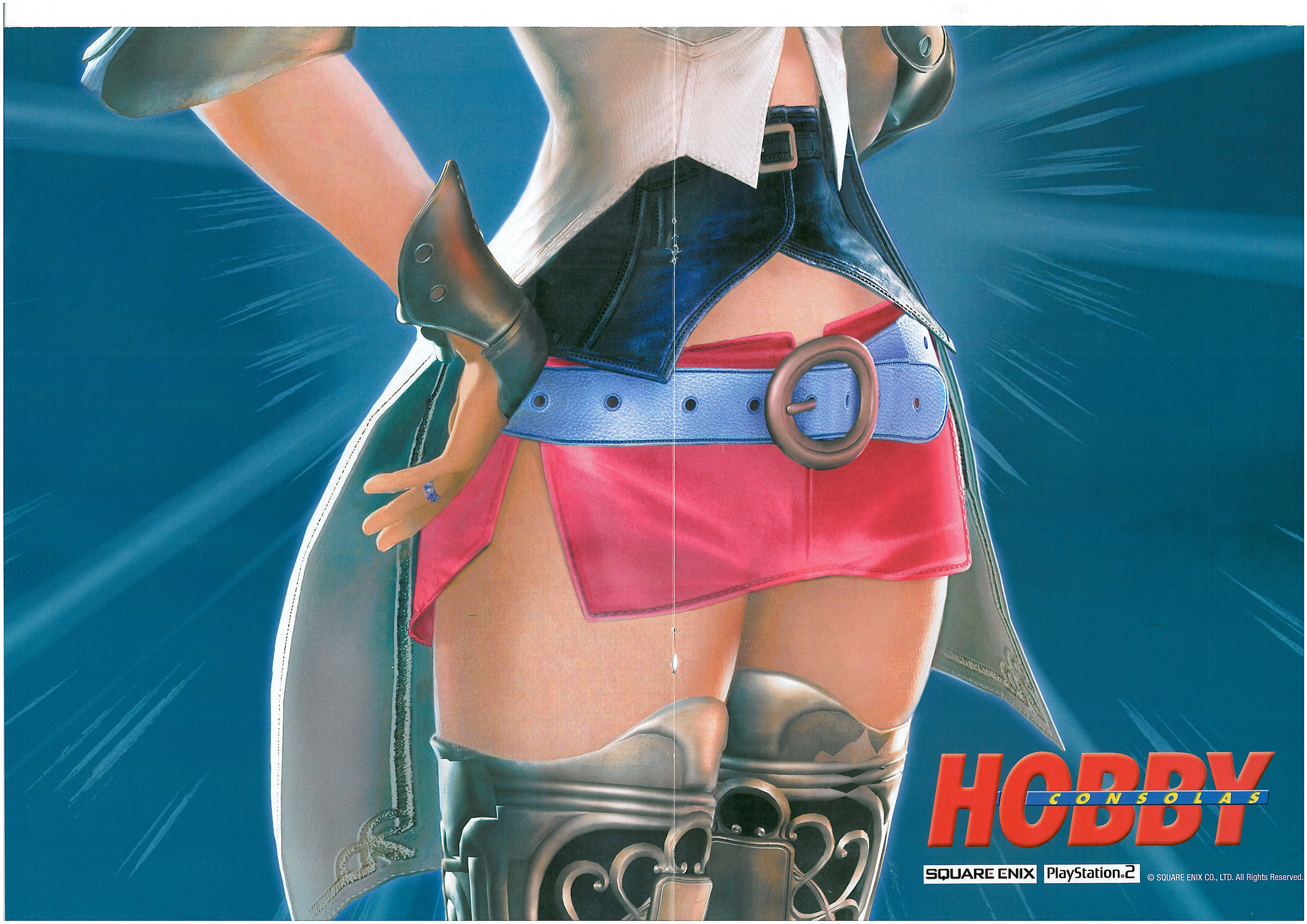
Consola N-Gage

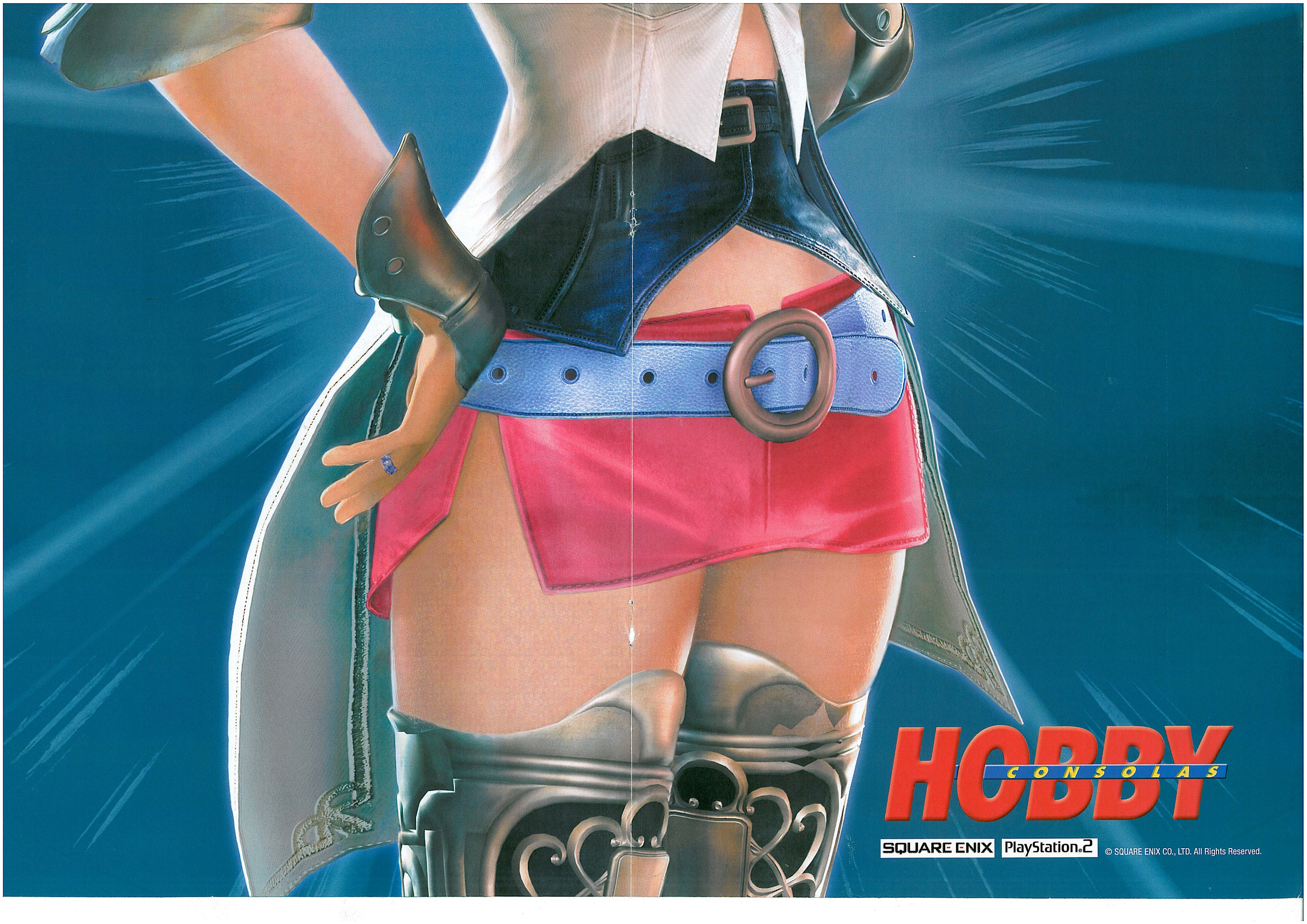
Incluye: → Consola N-Gage
→ 1 Muñequera
→ 1 Bolsa

LA CONSOLA PORTÁTIL de Nokia de nueva generación viene acompañada en esta promoción de un par de regalos interesantes: una bonita bolsa para transportarla y una muñequera.

Tienda: El Corte Inglés



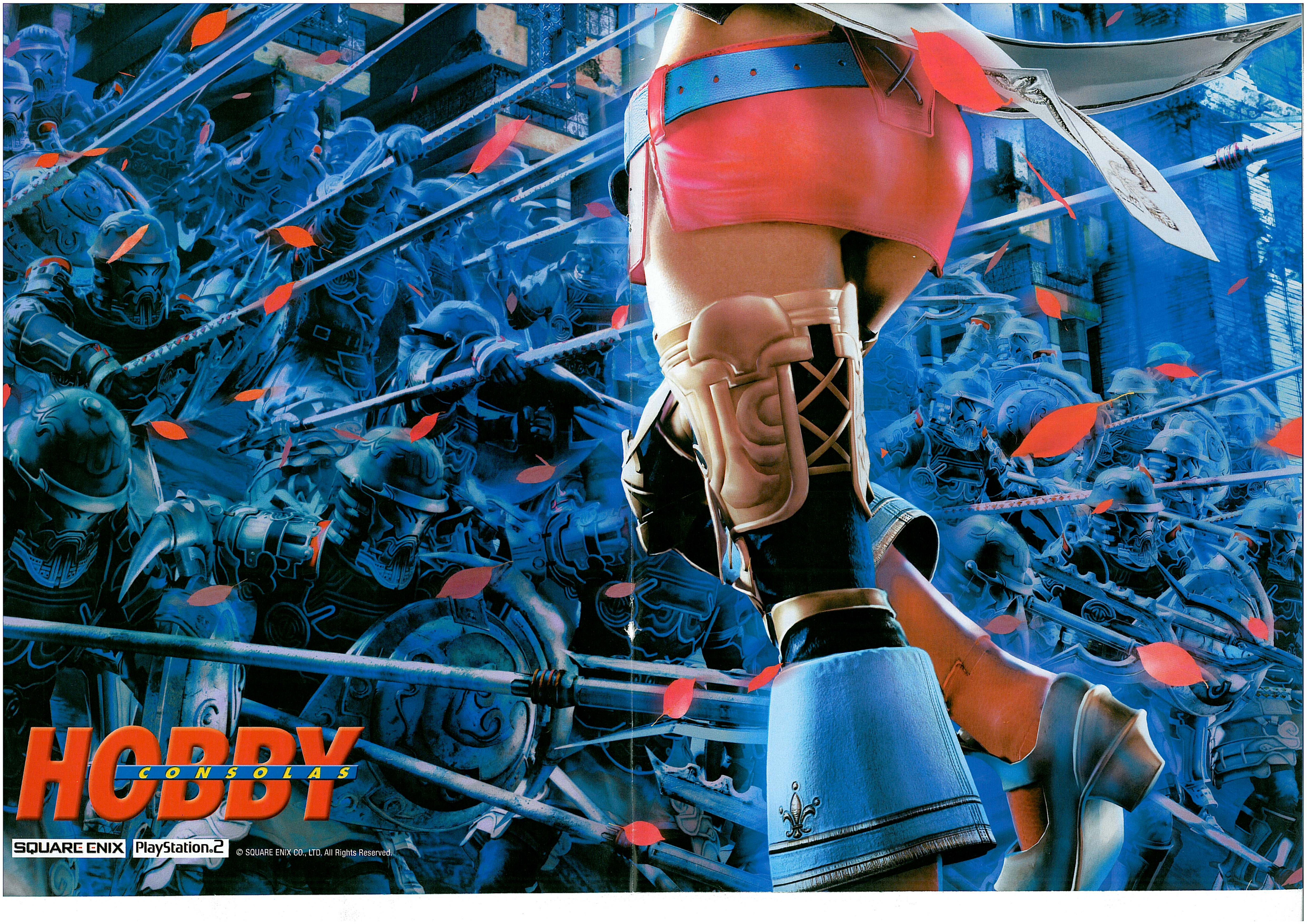

HOBBY
CONSOLAS
SQUARE ENIX
PlayStation.2
© SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved.

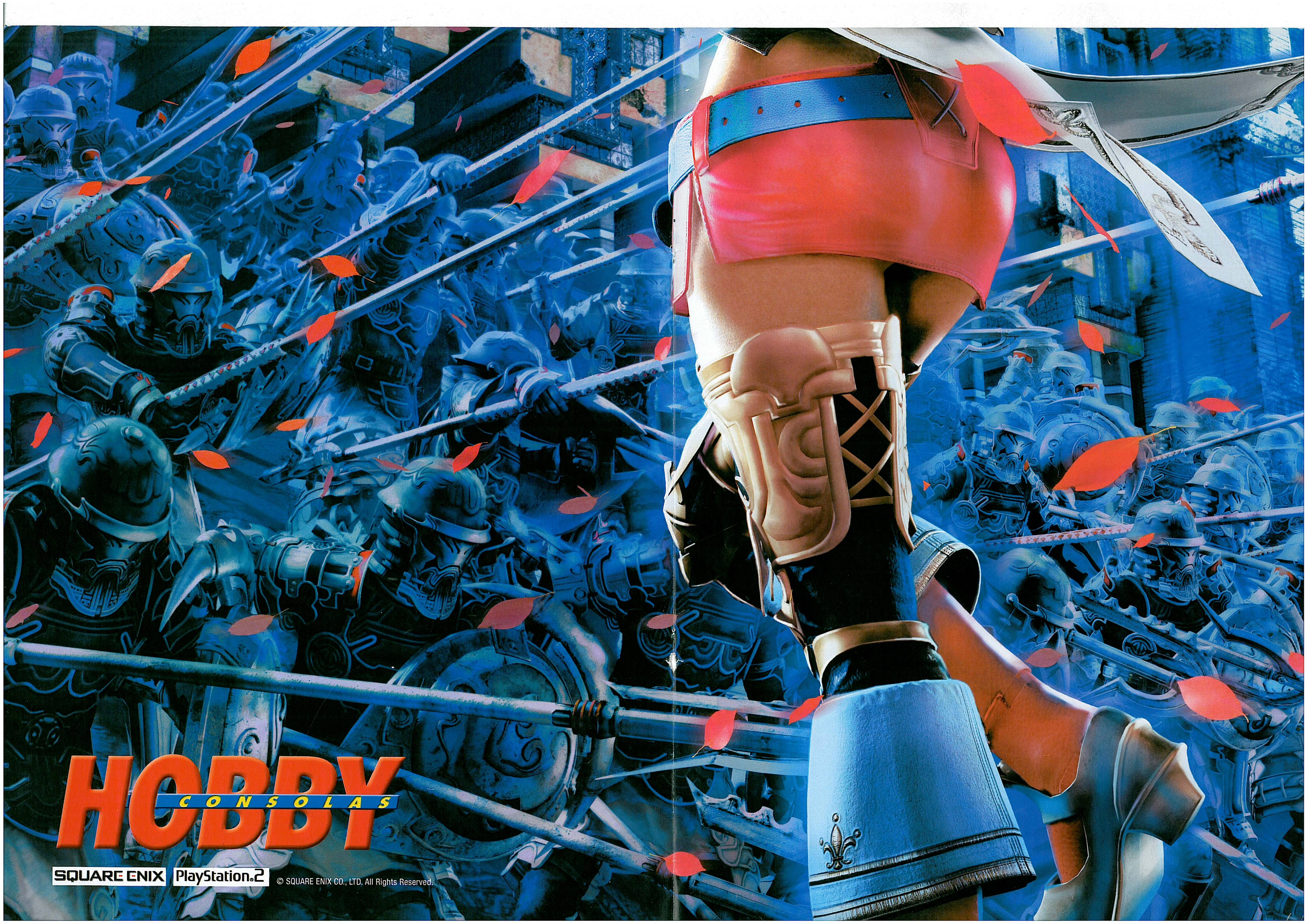

HOBBY
CONSOLAS
SQUARE ENIX
PlayStation 2
© SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved.

FINAL FANTASY® XII




FINAL FANTASY® XII
ァンタジーXII


HOBBY
CONSOLAS
SQUARE ENIX
PlayStation.2
© SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved.


HOBBY
CONSOLAS
SQUARE ENIX
PlayStation.2
© SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved.


FINAL FANTASY® XII
ファイナルファンタジーXII

FINAL FANTASY® XII




Fondos
en color para tu movil
o llama al
806 52 60 48
envia
MG31+
espacio y el codigo
de tu fotofondo
al 7494
35937 36487 36213 35492 35546 36325 35497 35427
3 llamadas perdidas estamos buscándolas
Encontrar
2 llamadas perdidas de Bin Laden
Llamar
36329 36155 36525 45015 45007 35542 35994 36103
龍
1 llamada perdida o un mensaje... no recuerdo
36448 36613 36337 35498 35476 36036 35365 35935 45037
36224 35499 35221 36469 36326 35477 35563 36486 36236
35955 36283 36634 36648 35252 35482 36303 35028 35485 35518 35568
36010 36094 36246 35559 35429 36305 35439 35506 35453 36628 35980
LOVE
I LOVE YOU
MORIR PUEDE MATAR
35204 35332 35210 35945 35516 36332 36523 44009 36608 35494
36164 36027 35934 35471 35936 36009 35098 36442 35520 36526
Ferrari
36244 35521 35493 36341 35440 36207 35541 35970 36024 35433
HARLEY-DAVIDSON
1 llamada perdida de tu amante
Llamar
NOKIA
35564 35465 37030 35502 35428 36463 36264 45009 36060 35974
ANIMACIONES
A
ANIM187 ANIMA109 ANIM204 ANIMA111 ANIM149 ANINM184 ANIM185 ANIM192 ANIM193 ANIM198 ANIMA205 ANIMA112 ANIM121
TM Air Combat and Italian Job TM & © 2003 Paramount Pictures. All rights reserved. X2: X-Men United Film Elements: © 2003 Fox. MÁS INFORMACIÓN CONSULTAR EN JUEGOS@MOVILGALAXY.COM O EN NUESTRA PÁGINA WEB WWW.MOVILGALAXY.COM.

El mejor regalo navideño para tu móvil siempre en el 2442 www.jippii.es

ENVÍA UN MENSAJE SMS AL 2442

Tonos del mes: TOP 3

1. Queco · Tengo Que Enamorarte — tono tengo
2. Eminem · Lose Yourself — tono loseyourse
3. Söniquê · Zanarkand — tono zanarkand

Jingle Bells — tono jinglebell

¡Nuevo Éxito! Andy Y lucas · Y en tu ventana — tono ventana

Tonos Top20

Axe Bahía · Beso En La Boca	tono beso	Bomfunk MC's · Freestyler	tono freestyler
Out Of Grace · Anglia	tono anglia	Chenoa · En Tu Cruz Me Clavaste	tono cruz
Latin Lovers · Dos Gardenias (Para Ti)	tono gardenias	Alejandro Sanz · Regálame la silla...	tono regalame
Scooter/Supertramp · Ramp	tono ramp	Tony Aguilar y Amigos · Latido Urbano	tono latido
Barthezz · Infected	tono infected	DJ Nomad · Horizont	tono horizont
Kate Ryan · Libertine	tono libertine	Barthezz · On The Move	tono onthemove
Junior Miguez · Down	tono down	Andy & Lucas · Tanto La Quería	tono laqueria
Dave Sorensen · Arma La Vida	tono armalavida	Scooter · Call Me Mañana	tono manana
Ale Plastic · Voltereta	tono voltereta	Malena Gracia · Loca	tono loca
Himno Del Real Madrid F.C.	tono realmadrid	Big Bravaz · Baby Boy	tono babyboy

Tonos Mákina-Dance

Safri Duo · Played Alive	tono playedaliv	Alice Deejay · Better Off Alone	tono betterof
Abel The Kid & Raul Ortiz · Groove 2.0	tono groove20	DJ Marco · Bailey Scorpia	tono scorpia
Benny Benassi · Satisfaction	tono satisfaction	Groove	tono groove
Faithless · Insomnia	tono insomnia	Luna Park · Space Melody	tono spacemelod
Lorna · Papi Chulo	tono papichulo	DJ Karpin · Opera	tono opera
DJ Tiesto · Traffic	tono traffic	Abel The Kid & Raúl Ortiz · Groove 1.0	tono groove10
Milk Inc. · Never Again	tono neveragain	Diana Fox · Running On Empty	tono runningone
Peran Van Dijk · Good Time	tono goodtime	DJ Ross · Dreamland	tono dreamland
DJ Tiësto · Lethal Industry	tono lethalindu	Pont Aeri Vol. VI · Reaching Dreams	tono reachingdr
Billy More · Loneliness	tono loneliness	Milk Inc. · Time	tono timem

Éxitos españoles

Alejandro Sanz · No Es Lo Mismo	tono mismo
Tema de 'El Exorcista'	tono exorcista
Álex Ubago · Aunque No Te Pueda Ver	tono puedaver
El Coche Fantástico	tono cochefanta
Andy Y Lucas · Son De Amores	tono sonamores
DJ Lhasa · Giulia	tono giulia
El Arrebato · Una Noche Con Arte	tono arte
Anuncio Once · Las Tapitas	tono tapitas
Himno Nacional De España	tono espania
Hombres G · Lo Noto	tono lonoto

Éxitos internacionales

50 Cent · PIMP	tono pimp
50 Cent · In Da Club	tono indaclub
Noemi · In My Dreams	tono inmydreams
Panjabi MC · Mundian To Bach Ke	tono mundiantob
Eminem · Business	tono business
Black Eyed Peas · Where Is The Love	tono whereisthe
Beyonce feat. Jay-Z · Crazy In Love	tono crazyinlov
Linkin Park · Numb	tono numb
Panjabi MC · Jogi	tono jogi
Eminem · Without Me	tono withoutme

Tonos Polifónicos

Queco · Tengo Que Enamorarte	poli tengo	Kate Ryan · Libertine	poli libertine
Söniquê · Zanarkand	poli zanarkand	Deee-Lite · Groove Is In The Heart	poli grooveis
Latin Lovers · Dos Gardenias (Para Ti)	poli gardenias	Junior Miguez · Down	poli down
Axe Bahía · Beso En La Boca	poli beso	Los Caños · Tú No Sabes	poli nosabes
Out Of Grace · Anglia	poli anglia	Himno Del Real Madrid F.C.	poli realmadrid
Dave Sorensen · Arma La Vida	poli armalavida	Chenoa · En Tu Cruz Me Clavaste	poli cruz
Ale Plastic · Voltereta	poli voltereta	Mago De Oz · La Costa Del Silencio	poli costa
Bomfunk MC's · Freestyler	poli freestyler	Benny Benassi · Satisfaction	poli satisfaction
Scooter/Supertramp · Ramp	poli ramp	Anuncio Once · Las Tapitas	poli tapitas
Barthezz · Infected	poli infected	Malena Gracia · Loca	poli loca

Imágenes a color

NUEVO!

Ej. escribe en un sms **IMAGEN RADIATION**


xmas03


bull2


xmas04


gnome


hotrod3

cutealien

car1


lamancha



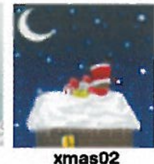
radiation


rasta


villa

bat


discostar


xmas02



loveheart

Pantallas

Ej. escribe en un sms **PANTALLA MATRIX**



felileti · shinchan · ufomalo · trib2 · tun11 · conejito · harry1 · matrix

TOP PANTALLAS



1. realmadrid8
2. espa1
3. che2

TOP IMÁGENES COLOR




imagen evilskull · imagen nightwatch · imagen lips · imagen stupiddeer · imagen xxmas

Logos

Ej. escribe en un sms **LOGO REALMADRID**



abeja2 · amor · amor5 · animal · belleza
bigheart · bull2 · caballo8 · carabruja1 · atletico
che1 · cielonoche · coche · corazon · cow3
culebra2 · dedo1 · dragon · dragonyang · erizo4
espa · fcbrcelona · feliz · mosca · ojostigre
paz04 · pissoff · playa6 · frias · rana
realmadrid · sharky · shinchan · smile · tattoo
tetas · tigrechi · tomcito · torbellino2 · toro8
toros · tribal · tuning · ufo2

Es muy fácil



PARA PEDIR TONOS O LOGOS:

1. Escribe en un sms la palabra "**tono**" o "**logo**" seguido del tono o logo que quieras pedirte
2. Envia el mensaje al **2442** y en pocos instántes lo recibirás.

PARA PEDIR TONOS POLIFÓNICOS O IMÁGENES COLOR:

1. Escribe en un sms la palabra "**poli**" o "**imagen**" seguido del tono o imagen que quieras pedirte
2. Envia el mensaje al **2442** y en pocos instántes recibirás un link.
3. Busca ese link en el menú "servicios" de tu móvil y actívalo.



www.jippii.es

Coste de este servicio 0'90 € + IVA válido para teléfonos tradicionales Nokia y los nuevos modelos compatibles con tonos polifónicos e imágenes color. En la web www.jippii.es puedes encontrar más información detallada y muchos más servicios para Nokia, Sony-Ericsson, Siemens, Motorola, Alcatel, etc...

NOVEDADES

TODOS LOS LANZAMIENTOS DEL MES ANALIZADOS Y PUNTUADOS

ASÍ HACEMOS ESTA SECCIÓN

Así analizamos los juegos

▶ **LLEGAMOS HASTA EL FINAL.** Para poder valorar un juego con total autoridad hay que exprimirlo a tope, desvelar todos sus secretos, descubrir todas sus posibilidades... Nosotros lo hacemos con cada uno de ellos, aunque nos dejemos los dedos en el intento.

▶ **CONTAMOS CON LOS MEJORES EXPERTOS.** El equipo de críticos de HC no está formado por aficionados. Para poder analizar juegos en nuestra revista hay que ser un auténtico "licenciado" en videojuegos. Y los más de 10 años que llevamos en el kiosco avalan esta afirmación.

▶ **PUNTUAMOS CON TOTAL OBJETIVIDAD.** Creemos que es muy importante ir bien informado a la hora de comprar un juego. Por eso nos tomamos muy en serio este tema y, tras discutir entre nosotros la puntuación de cada título, te contamos lo que realmente pensamos sobre él. Sin pelos en la lengua y con la mayor rigurosidad.

Así puntuamos

▶ **MENOS DE 50: MALO.** Como en el colegio: si no se llega al 5 es un suspenso. Olvídate de este juego, por favor.

▶ **DE 50 A 59: REGULAR.** Aprobado por los pelos. Si te lo regalan échale un ojo, pero si tienes que pagar por él...

▶ **DE 60 A 69: ACEPTABLE.** No está mal. Tiene algunos alicientes y puede ser recomendable, pero con reservas.

▶ **DE 70 A 79: BUENO.** Si te gusta el género o te atraen los protagonistas, seguro que te divertirás con él.

▶ **DE 80 A 89: MUY BUENO.** No te quepa duda: con este juego te lo vas a pasar en grande, de lo mejor en su género y en todo el catálogo de la consola.

▶ **DE 90 A 95: EXCELENTE.** Cómpralo sin dudarlo, te guste o no el género al que pertenece: es uno de los juegos imprescindibles que hay para tu consola.

▶ **MÁS DE 95: OBRA MAESTRA.** Hablamos de uno de los mejores juegos de la historia. Si no te haces con él, te señalarán por la calle y tus colegas se reirán de ti.

Así es nuestra ficha

NUESTRO VEREDICTO — lo mejor — alternativas — lo peor — valoración — PUNTUACIÓN FINAL 00

▶ **LO MEJOR.** Lo más destacado del juego, las razones que te pueden llevar a comprártelo.

▶ **LO PEOR.** Los aspectos menos logrados, lo que te puede invitar a "pasar" de un juego.

▶ **ALTERNATIVAS:** Aquí te ofrecemos los juegos similares que hay disponibles en las tiendas.

▶ **GRÁFICOS:** Valoramos el apartado visual: diseño de personajes y decorados, animaciones, efectos...

▶ **SONIDO:** Puntuamos la música, los efectos de sonido, las voces, el doblaje al castellano...

▶ **DURACIÓN:** La esperanza de vida de un juego: horas de juego reales, modos, opciones, multijugador...

▶ **DIVERSIÓN:** Todo lo que hace que un juego sea divertido: mecánica de juego, desarrollo, control, ambientación, dificultad, ritmo, argumento...

▶ **PUNTUACIÓN FINAL:** La nota definitiva teniendo en cuenta todos los apartados anteriores. NO es una media aritmética, pues la diversión es lo que más cuenta.

▶ **VALORACIÓN:** La sentencia final, una valoración general del juego situándolo dentro del catálogo de su consola . Es la opinión "oficial" de Hobby Consolas.



PÁGINA 92

«MANHUNT» La nueva obra de los creadores de «Vice City» ya está en la calle. ¿Estará a la altura de lo que se espera? ¡Pues corred a comprobarlo!



PÁGINA 102

«COUNTER STRIKE» El shooter subjetivo más famoso de PC aparece en Xbox dispuesto a cosechar el mismo éxito.



«MAX PAYNE 2» Hay un dicho que dice que "segundas partes nunca fueron buenas", pero el bueno de Max quiere demostrar (a base de mucho plomo y tiempo bala) que esa afirmación es errónea. ¿Lo habrá conseguido?

EN ESTE NÚMERO...

ICONOS DE CLASIFICACIÓN



EDAD RECOMENDADA

SEXO

MIEDO

VIOLENCIA

LENGUAJE SOEZ

DROGAS


DISCRIMINACIÓN

■ ACCIÓN ■ ROCKSTAR ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 64,95 € (10.806 ptas.) ■ Lanz.: Ya disponible ■ 18+

LOS TIROTEOS A CÁMARA LENTA son el "alma" del juego. Max tiene que demostrar que, además de tener buena puntería, puede esquivar las balas de los criminales utilizando el tiempo bala.

TIROS A CÁMARA LENTA

MAX PAYNE 2



Si mezcláis "Matrix" con la mejor historia de cine negro pueden pasar dos cosas: que a Trinity se le ponga la voz tan ronca como al "Padrino", o que os encontréis con un poli tan duro como Max Payne.

■ **EL POLI MÁS DURO DE LA CIUDAD DE NUEVA YORK** anda de nuevo metido en líos. Seguro que basta con que os digamos que siempre va vestido con una chupa de cuero y que no hace prisioneros, para que se os venga a la cabeza Max Payne, aquel tipo sin nada que perder que ya hizo las delicias de los amantes de la acción y las historias de cine negro hace cosa de dos años en Xbox y PS2. Pues bien, parece que el tiempo no pasa por Max, porque ahora regresa a las consolas dispuesto a resolver una nueva intriga policiaca (con rollito de amor de por medio) que nos llevará a recorrer los bajos fondos de la ciudad pegando tiros a todo enemigo incauto que se nos ponga por delante. Y lo que también vuelve es el sistema de juego que tan buenos resultados le dio en la primera parte: acción sin descanso desde una perspectiva en tercera persona salpicada por espectaculares secuencias en "tiempo bala", es decir, a cámara lenta, y diálogos dignos del mejor cine negro.

→ **DURANTE LOS INTERMINABLES TIROTEOS** podemos activar dos tipos de "tiempo bala": el gatillo izquierdo (Xbox) o el botón L1 (PS2) nos permiten "congelarnos" en el aire mientras saltamos hacia un lado para evitar



EL ARGUMENTO tiene una gran importancia en el juego, y está narrado por el propio Max, hablando en castellano, eso sí.



MONA SAX es el nuevo ligue de Max, y también el otro personaje al que podemos controlar a lo largo del juego.



LOS TRES CAPÍTULOS del juego están ambientados en las zonas menos recomendables de la ciudad de Nueva York.

ACCIÓN "CONGELADA"

El famoso tiempo bala, que era una de las grandes innovaciones de la primera parte, cobra también un enorme protagonismo en «Max Payne 2». Estas son las dos formas de activarlo:

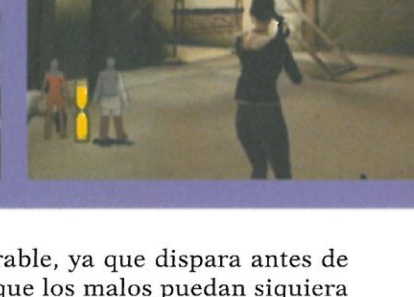


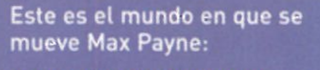
MIENTRAS DISPARAMOS podemos saltar y realizar acrobacias para esquivar balas.



CON EL RELOJ A TOPE se puede ralentizar la acción en cualquier momento.







BAJOS FONDOS

Este es el mundo en que se mueve Max Payne:

1. **TIROTEOS SIN DESCANSO** son el único modo de abrirse paso en esta jungla de asfalto.
2. **UNA HISTORIA DESGARRADORA** que conocemos gracias a los cómics que aparecen entre fases.
3. **UNA SOLA ALIADA**, la atractiva Mona, está dispuesta a salvarle el pellejo a nuestro poli favorito en algunas fases.

las balas de los enemigos, pero ahí no se agotan nuestras posibilidades. A medida que vamos acabando con nuestros rivales podemos observar cómo se va llenando un reloj de arena situado en el borde de la pantalla, que nos indica cuándo podemos ralentizar la acción para apuntar con más comodidad. Además, cada vez que utilizamos este segundo tipo de "tiempo bala" Max se vuelve prácticamente invulnerable, ya que dispara antes de que los malos puedan siquiera parpadear, así que conviene reservarlo para cuando nuestros enemigos nos rodeen por todas partes. ¡Y sabed que eso ocurre a menudo durante la partida!

→MONA, LA ESPECTACULAR "AMIGUITA" DE MAX, también protagoniza alguno de los 21 niveles del juego (están divididos en tres capítulos), aunque ▸▸



MAX →

ES UN POLICÍA SIN ESCRÚPULOS que se dedica a perseguir el crimen desde que, en el primer juego, unos mafiosos acabaron con su esposa a tiros.



PERSONAJES SECUNDARIOS

Según progresamos en el juego, Max se cruza con todo tipo de gente. Todos estos secundarios tienen una personalidad muy bien definida, y además juegan un papel importante dentro de la historia. Aquí os mostramos unos ejemplos del tipo de gente de la que se rodea nuestro policía:



MONA SAX no sólo es nuestra compañera sentimental y de fatigas, también tiene un papel relevante en el argumento.



ESTE CABEZUDO lleva una bomba dentro del disfraz. ¡Imaginad lo que puede pasar si no le protegemos de los malos!.



ESTE MENDIGO nos ayudará si antes le salvamos la vida. Sólo es necesario acabar con todos los limpiadores armados.



TENEMOS ARMAS de todo tipo, desde ametralladoras o escopetas de cartuchos, hasta el típico rifle con mirilla.



LA FÍSICA ES IMPRESIONANTE, como se puede observar al empujar objetos o justo después de una explosión así.



LAS HABILIDADES DE MONA son exactamente iguales que las de Max Payne, incluidos los saltos en tiempo bala.



PODEMOS MOVER LA CÁMARA con total libertad utilizando el stick derecho del mando. Nos sirve para apuntar mejor.

UN JUEGO PARA LOS MÁS MAYORCITOS

LAS SECUENCIAS QUE ABREN CADA FASE tienen algunas escenas "subiditas de tono" como podéis ver aquí a la derecha. La verdad es que nunca se llega a ver nada, pero la banda sonora (que también se las trae) y las constantes secuencias de acción hacen que se trate de un juego para mayores. Así también nos aseguramos de que vamos a disfrutar una historia de lo más adulto.



NUESTRO VEREDICTO - PS2

lo mejor

- **LA AMBIENTACIÓN** es una de las mejores que hemos visto en nuestra consola últimamente.
- **EL APARTADO SONORO** ayuda a que nos traslademos a los bajos fondos de la ciudad de Nueva York.

lo peor

- **LOS FALLOS GRÁFICOS,** como la ausencia de sombras en tiempo real o algunas animaciones.
- **LOS TIEMPOS DE CARGA** son muy abundantes y pueden estropearnos las partes de acción.

alternativas

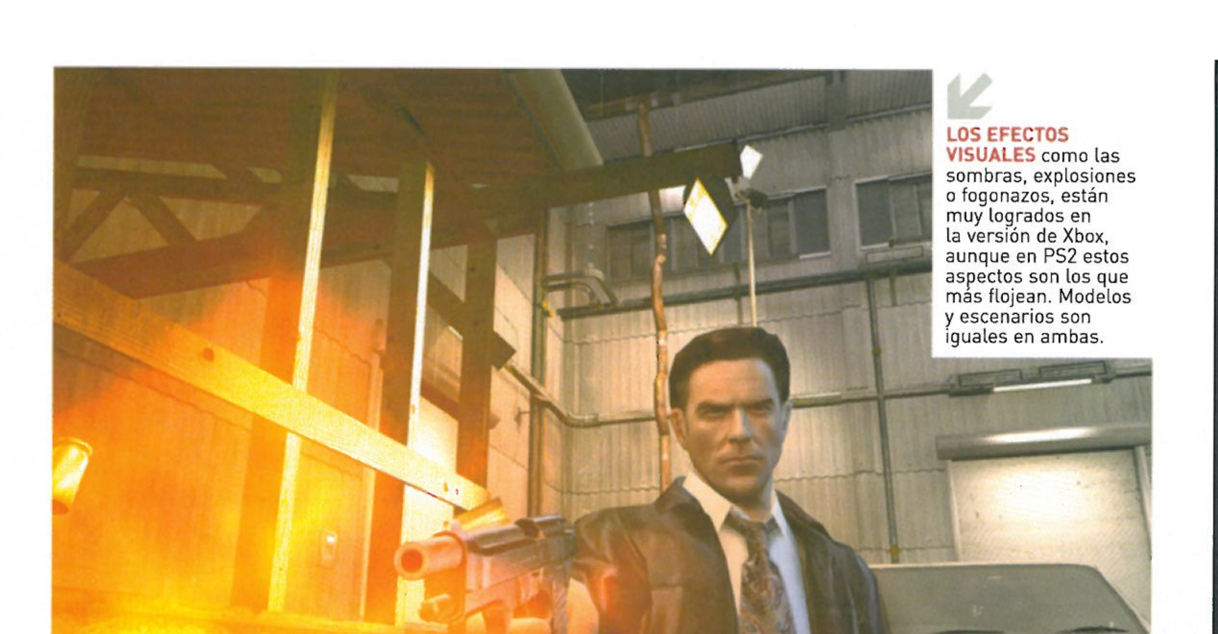
Además de la primera parte, que es platinum, podéis encontrar un montón de aventuras policíacas para vuestra consola. Con mucha más libertad de acción, y una duración casi infinita están **«True Crime»** o cualquiera de las dos entregas de la saga **«GTA»**. Pero si lo que os llama la atención es el tiempo bala, no dejéis pasar **«Enter the Matrix»**.

GRÁFICOS El "tiempo bala" se sale y los modelos están bien, pero las animaciones son robóticas y no hay sombras en tiempo real.	85
SONIDO El sistema Dolby Prologic II nos permite disfrutar a tope de una genial banda sonora y del doblaje a nuestro idioma.	90
DURACIÓN Aunque el desarrollo está dividido en más de 20 episodios, la verdad es que el juego se nos acaba en un abrir y cerrar de ojos.	70
DIVERSIÓN Tiene un excelente guión, y los tiroteos son muy emocionantes, aunque algo repetitivos. Los tiempos de carga son abundantes.	86
PUNTUACIÓN FINAL	**86**

VALORACIÓN

La versión para PS2 de «Max Payne 2» puede flojear ligeramente en el apartado visual, pero conserva la sensacional ambientación policíaca de la saga. Gracias a su correcto equilibrio entre un argumento elaborado y unas secuencias de acción trepidantes, en las que destaca el uso del tiempo bala, el juego nos convierte en verdaderos protagonistas de una película de cine negro. Por supuesto, por su temática y su violento desarrollo se trata de un juego exclusivo para adultos.

▸▸ tanto sus habilidades como el sistema de control son exactos a los de Max. Y que conste que ella no es el único personaje el que nos cruzamos, porque entre policías, aliados y enemigos, «Max Payne 2» está plagado de secundarios que tienen su importancia en la historia. Todos ellos, como el resto del juego, pueden presumir de un aspecto fotorrealista que quita el hipo… aunque está algo mermado en PS2. De hecho



LOS EFECTOS VISUALES como las sombras, explosiones o fogonazos, están muy logrados en la versión de Xbox, aunque en PS2 estos aspectos son los que más flojean. Modelos y escenarios son iguales en ambas.

«MAX PAYNE 2» AÑADE ESPECTÁCULO A LOS TIROTEOS GRACIAS AL TIEMPO BALA



LOS ESCENARIOS INTERACTIVOS nos permiten romper cristales, empujar objetos o activar cualquier aparato.



UNO DE LOS MOMENTOS CUMBRE consiste en cubrir a Max con un rifle de francotirador mientras huye de los malos.

la ambientación es uno de los puntos fuertes de este título, que cuenta con escenarios completamente interactivos (con una física genial) y sonido envolvente.

Se puede criticar que su desarrollo no sea demasiado variado, o echar en falta algunos detalles que sí estaban en la versión de PC, como las animaciones faciales, pero jugar a «Max Payne 2» es lo más parecido a protagonizar una película de acción.

LOS SUEÑOS DE MAX

Una de las curiosidades del primer «Max Payne», que se mantiene en este segundo juego, es la posibilidad de jugar durante los sueños o durante los recuerdos de nuestro protagonista. Aunque parece un poco extraño, esta es la mejor manera (junto con las voces en off) de enterarse bien de toda la historia:



LA REALIDAD SE DISTORSIONA en los niveles que tienen lugar "en la cabeza" de Max Payne.



¿EL FINAL DE MONA? Algunos niveles mezclan pasado y futuro, y otros ficción y realidad.



MAX CONTRA MAX es uno de los tiroteos más apasionantes (¡e igualados!) de todo el juego.

NUESTRO VEREDICTO - XBOX

lo mejor

EL TIEMPO BALA, que convierte todos los enfrentamientos en espectaculares secuencias.

EL ARGUMENTO es digno de las mejores pelis de cine negro y te mantiene en vilo hasta el final.

lo peor

ES MUY CORTO y tampoco tiene modos multijugador o minijuegos que nos inviten a repetir la partida.

NO ES MUY VARIADO, por lo que tanto tiroteo puede terminar cansándonos después de un rato.

alternativas

Lo más evidente es acudir al primer **«Max Payne»** que además está a precio reducido, aunque con una ambientación similar y una historia igualmente molona podéis encontrar **«Dead to Rights»**. Si lo que os atrae es su apartado visual, tampoco os perdáis **«Enter the Matrix»** que además tiene lucha cuerpo a cuerpo.

GRÁFICOS Modelos buenos, texturas sobresalientes y una física prácticamente insuperable. Sólo las animaciones flojean un poco. **92**

SONIDO Alucinante. La música es excelente, los efectos de sonido, en 5.1, también están a la altura y como remate está doblado al castellano. **92**

DURACIÓN El juego se puede acabar en unas seis horas, pero el mayor inconveniente es que no ofrece demasiados alicientes para repetir. **70**

DIVERSIÓN El argumento está muy trabajado y nos anima a avanzar, y además la ambientación se sale. Eso sí, es algo monótono. **86**

PUNTUACIÓN FINAL 89

VALORACIÓN

Después de cosechar un éxito arrollador en los ordenadores, Max se ha dado un paseo por Xbox para demostrar que todavía sigue en plena forma. Impecable en sus apartados técnicos y respaldado por un argumento digno de las mejores películas de gangsters, el único defecto del juego es un desarrollo algo repetitivo, que consiste en eliminar a los criminales que nos asaltan estancia tras estancia. No obstante, su ambientación es tan real que nos hemos quedado con ganas de más.

■ ACCIÓN ■ ROCKSTAR ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO (textos) ■ 59,95 € (9.975 ptas.) ■ Lanz.: Ya disponible ■



ESTA AVENTURA DE ACCIÓN nos pone en la piel de un ex-convicto que debe luchar por mantenerse con vida en una ciudad llena de bandas que van a por él. Es una cacería humana, ¡y aquí la presa somos nosotros!

PRUEBA DE SUPERVIVENCIA

MANHUNT



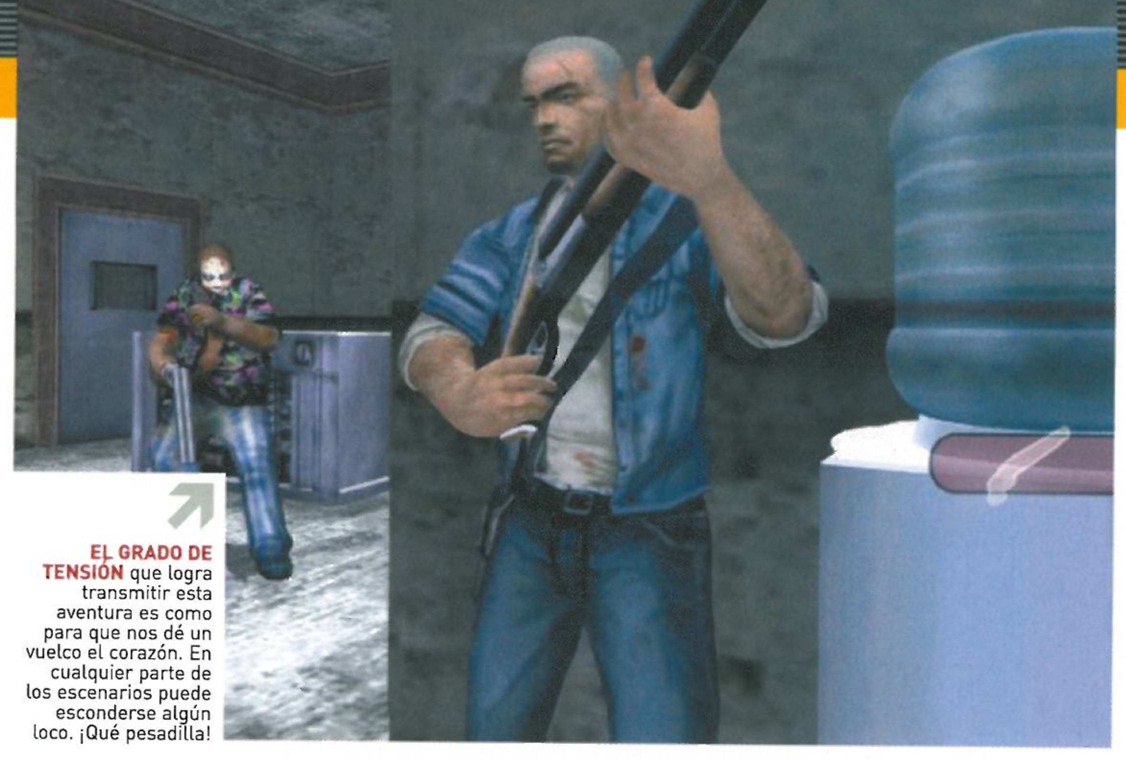
¿Creíais que «Vice City» era el juego más salvaje que se había visto en una consola? Pues os va a parecer Barrio Sésamo comparado con esta nueva aventura. ¡Exclusiva para adultos!

■ **LOS CREADORES DE LA SAGA «GRAND THEFT AUTO»** nos traen una nueva aventura de acción que seguro que dará mucho que hablar por su desarrollo ultraviolento (os avisamos desde ya que se trata del título más bestial que hemos visto nunca). El argumento nos pone en la piel de John Earl Cash, un tipo que se libra de la pena de muerte a cambio de servir de "presa"en una cacería tan macabra como simple: o nos las apañamos para sobrevivir nosotros solitos o... adiós. El "juego" comienza cuando nos mandan a una ciudad desolada, poblada por un montón de bandas callejeras de la peor calaña. Esta gentuza trata por todos los medios de acabar con nuestra vida y nos acosan allá donde vayamos, ¡qué miedo! Un siniestro personaje llamado El Director, que es el chalado que ha organizado esta horrenda cacería, observa cada uno de nuestros movimientos con unas cámaras y nos indica los objetivos que tenemos que cumplir para superar cada nivel: encontrar una salida determinada, liberar a parte de nuestra familia, etc.

➔ **EL DESARROLLO NOS INVITA A ESCONDERNOS** por los decorados para esquivar a los enemigos o, lo más frecuente, esperar al momento justo para pillarles desprevenidos ¡y acabar con ellos!. Para hacerlo, primero necesitamos encontrar las armas que están diseminadas por los escenarios, y que van desde trozos de cristal a bates de béisbol, pasando una amplia variedad de armas de fuego. Y precisamente aquí es donde viene uno de los puntos más delicados de «Manhunt», pues la forma que tiene el protagonista de reducir a sus rivales es realmente bestial. Según







EL GRADO DE TENSIÓN que logra transmitir esta aventura es como para que nos dé un vuelco el corazón. En cualquier parte de los escenarios puede esconderse algún loco. ¡Qué pesadilla!



UN SINIESTRO PERSONAJE vigila nuestros pasos con un sistema de cámaras. ¡Ups!, no queríamos que viese esto...



PODEMOS PEGARNOS A UNA PARED para ver más de cerca a los enemigos sin que nos descubran. ¡Aquí vienen!

LAS BANDAS CALLEJERAS

La ciudad de Carcer City está repleta de bandas callejeras cuyo único objetivo es perseguirnos para acabar con nosotros.



ESTOS CHALADOS van armados hasta las orejas y no pararán hasta cazarnos. ¡No hagáis ruido cuando anden cerca vuestro!



LA INTELIGENCIA ARTIFICIAL de los rivales es muy alta por norma general, aunque varía entre unas bandas y otras.



VIDA DE UN FUGITIVO

El protagonista de esta aventura debe tratar de sobrevivir a toda costa. Para ello tiene que intentar realizar todas estas tareas:

1. **OCULTARSE** en los escondrijos de los decorados. La silueta de la pantalla indica si nos ven o no.
2. **EXPLORAR LOS ESCENARIOS** en busca de objetos y armas que nos puedan servir para defendernos.
3. **SEGUIR LAS ÓRDENES** del Director, pues de él depende nuestra vida.

el arma que llevemos, hacemos distintos movimientos finales (hay tres grados de violencia en función del tiempo que presionemos el botón de acción), que se muestran a través de secuencias automáticas en las que nuestro personaje decapita a un rival con un cuchillo o le da una paliza de muerte con un martillo, por poner un par de ejemplos. Os aseguramos que no habíamos visto nada tan fuerte, e incluso advertimos que pueden herir la sensibilidad de algunas personas.

Al margen de esto, en la mecánica de juego priman el sigilo, la cautela y la tensión sobre cualquier otro aspecto, y termina

CASH

JOHN EARL CASH es el protagonista de la aventura. Este condenado a muerte ha sido el elegido para participar en este macabro juego de supervivencia en el que es perseguido por docenas de pandillas callejeras con sed de sangre.



CASH PASA AL ATAQUE

Cash puede acabar con los enemigos de dos formas: cara a cara, o acercándose por la espalda y haciendo un cruel movimiento final.



ACECHAR A NUESTRO ENEMIGO en la sombra es el primer paso. Tener paciencia es la clave...



LUEGO TOCA SEGUIRLE sin que nos vea mientras mantenemos pulsado el botón de acción.



AL ATACAR salta una secuencia automática de lo más bestia.

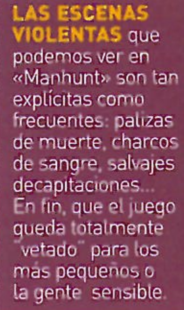




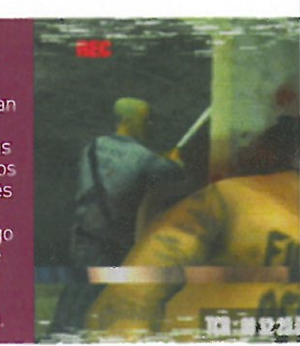
¡SORPRENDE A LOS ENEMIGOS!

▲ **SI NOS OCULTAMOS TRAS ALGÚN OBJETO** o en alguna zona oscura del escenario, los enemigos no podrán descubrirnos.

◄ **SI PILLAMOS A UN TIPO POR LA ESPALDA** podremos acabar con él con facilidad. Eso sí, si hacemos ruido mientras le reducimos el resto de sus amigos nos descubrirán. Por tanto, hay que evitar emplear las armas de fuego.



LAS ESCENAS VIOLENTAS que podemos ver en «Manhunt» son tan explícitas como frecuentes: palizas de muerte, charcos de sangre, salvajes decapitaciones... En fin, que el juego queda totalmente "vetado" para los más pequeños o la gente sensible.



EL ALTO NIVEL DE VIOLENCIA DE ESTA AVENTURA HACE QUE SEA SÓLO PARA ADULTOS

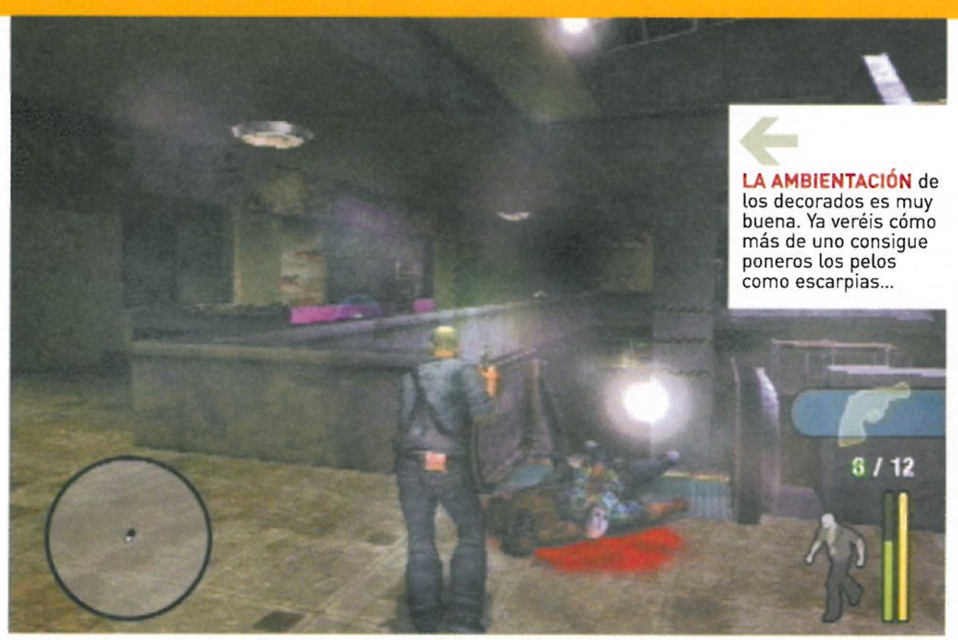
MACARRA

Este tipo es sólo un ejemplo de las decenas de pandilleros que intentarán darnos caza en la aventura. Su aspecto intimidador se corresponde con su gran agresividad. ¡Tened cuidado con ellos!

por engancharnos por completo, si bien es cierto que a los jugones menos pacientes puede terminar cansándoles a la larga por las altas dosis de paciencia que requiere superar cada nivel.

LA AMBIENTACIÓN DEL JUEGO ES SENSACIONAL, en parte por su tétrico aspecto gráfico pero también por un apartado sonoro que pone los pelos de punta con efectos de todo tipo (gritos, ruidos) y una banda sonora de miedo. Además, podemos hacer uso del "headset" de PS2 para meternos aún más en la piel del protagonista, recibiendo las órdenes del director por los auriculares y usando el micro para atraer a los enemigos. Eso sí, las voces no se han doblado al castellano, y es una pena, porque aquellos que no tengan un buen nivel de inglés se van a quedar sin entender los frecuentes diálo-





LA AMBIENTACIÓN de los decorados es muy buena. Ya veréis cómo más de uno consigue poneros los pelos como escarpias...

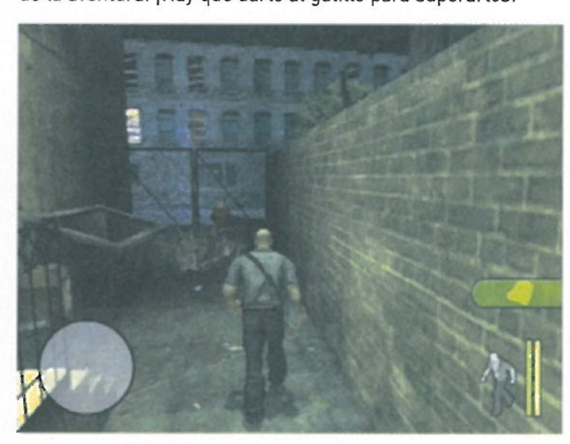


LA ACCIÓN también está muy presente en algunos niveles de la aventura. ¡Hay que darle al gatillo para superarlos!



SI QUIERES VIVIR, ÚSALAS

LAS ARMAS que podemos utilizar para acabar con los criminales que nos persiguen son de lo más variado. Al principio sólo encontramos bates de béisbol, cuchillos, cables de metal y poco más, pero luego conseguimos otras más potentes, como revólveres, hachas y recortadas.



SI USAMOS LOS CASCOS CON MICRÓFONO de PS2 podemos emitir sonidos que los asesinos pueden escuchar. ¡Genial!





LAS SECUENCIAS DE VÍDEO entre fases muestran cómo nos llevan de un lugar a otro de la ciudad. La que nos espera...

gos (algunos muy "contundentes", otros cargados de humor negro) que los rivales entablan con nosotros, ya que muchos no han sido siquiera subtitulados.

En resumen, «Manhunt» es una aventura relativamente original, absorbente y que sabe atrapar al jugador, aunque su contenido adulto y sus múltiples escenas de violencia explícita sólo la hacen recomendable para los jugones más "curtidos". HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **EL DESARROLLO**, en el que prima el sigilo, resulta absorbente y consigue atrapar desde el principio.
- **LA AMBIENTACIÓN** de la aventura es sensacional. Si jugáis a oscuras pasaréis miedo de verdad.

lo peor

- **LA DIFICULTAD DE ALGUNAS FASES**, junto con los momentos pausados que requiere el sigilo, desesperarán a los impacientes.
- **LA AUSENCIA DE DIÁLOGOS EN CASTELLANO** es una lástima.

alternativas

Encontrar un título semejante a esta aventura es bastante complicado. **«Splinter Cell»**, **«Metal Gear Solid 2»** y **«Mission Impossible»** también nos proponen actuar con sigilo, pero la ambientación y otros apartados son muy diferentes. **«Vice City»** también destaca por su orientación adulta, pero su desarrollo es totalmente distinto.

GRÁFICOS La ambientación de los decorados es una pasada y el diseño de los enemigos mola. Si hubiera algo más de detalle... **87**

SONIDO La banda sonora nos mete el miedo en el cuerpo y los efectos de sonido son muy buenos, pero que no esté doblado es delito. **84**

DURACIÓN Las 20 fases (más varias secretas) de las que consta la aventura y su ajustada dificultad aseguran este apartado. **85**

DIVERSIÓN El desarrollo del juego logra enganchar desde la primera partida y se hace muy entretenido, pero hay que tener paciencia. **89**

PUNTUACIÓN FINAL 88

valoración

Esta claro que lo primero que llama la atención de este juego es su elevado nivel de violencia. Vamos, que es un juego muy bestia solo recomendado para adultos con estómagos de piedra. Ahora bien, tras esta primera impresión se esconde un gran juego, cuyo desarrollo en el que prima el sigilo con algunas dosis de acción se combina a la perfección con una ambientación de pesadilla que nos mete el miedo y la tensión en el cuerpo. Eso sí, su mecánica requiere paciencia y lo del doblaje es un fastidio.

PS2 - GC - Xbox (Pantallas de la versión de Xbox)

■ ESTRATEGIA ■ EA ■ 1 - 2 JUGADORES ■ CASTELLANO (textos) ■ 63,95 € (10.640 ptas.) ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 7+

SALIR DE PASEO POR LA CIUDAD es una de las cosas que los Sims llevaban mucho tiempo esperando. Ahora pueden visitar todo tipo de sitios, para lo que utilizan vehículos como este pedazo de descapotable.

VECINOS "SIM-PÁTICOS"



LOS SIMS TOMAN LA CALLE

Si un buen día os cruzáis por la calle con un tipo que lleva un rombo sobre su cabeza, no llaméis a la policía. Se trata de uno de los Sim, que en su nuevo juego ya se atreven a salir de sus casas.

■ **ESTAS FAMOSAS "PERSONAS VIRTUALES"** ya probaron suerte en el mundo consolero hace menos de un año y, en vista del éxito, estas Navidades repiten aparición. Sin embargo, ahora están dispuestos a abandonar sus hogares, ya que en la primera entrega de su juego eso de no poder salir de casa en toda la partida resultaba un poco claustrofóbico. Total, que esta vez acompañamos a nuestros Sims no sólo a visitar a sus colegas, sino también a lugares públicos como el "Gimnasio Guay", el "Club Rubb" o la "Casa Caliente" (sí, pensad mal y acertaréis).

Mientras los Sims se divierten, nuestra tarea consiste en satisfacer todas sus necesidades, que son las mismas que tenemos todos a diario: comer, ducharnos, dormir... Por decirlo más claramente, el objetivo del juego es muy sencillo: debemos cuidar y mantener contentos a nuestros Sims, para que puedan triunfar en su vida social y laboral.

El sistema de control es muy sencillo, pues no tenemos más que señalar el objeto que necesitamos en cada momento: la nevera si nuestro Sim quiere comer algo, el teléfono si queremos invitar a un amigo, etc. Bueno, en realidad estas son las tareas cotidianas, pero hay otras más peliagudas, como ascender en el tra-





ES BUENO HACER AMIGOS para que los Sims estén contentos, pero nunca se sabe cuándo puede surgir una enemistad. Si nos llevamos a matar con alguien, la cosa puede acabar con escenas como ésta. ¡Cuidado!



PODEMOS DIVERTIRNOS de muchas formas, tanto solos como acompañados (no penséis mal). ¿Hace un bailecito?



CREAR UN SIM es divertidísimo, sobre todo gracias a los nuevos estilos de ropa de esta entrega. ¡Menuda pinta!

LA VUELTA AL MUNDO

¡Los Sims pueden salir de casa! Esa es, sin duda, la gran novedad de esta entrega, pues consigue multiplicar la diversión.

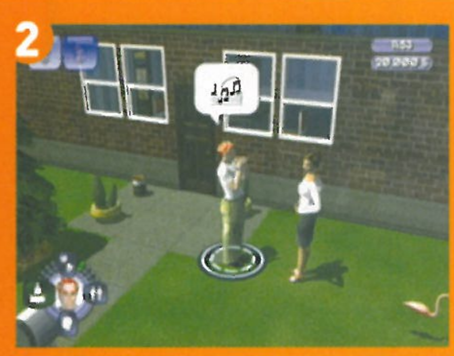


LA GALERÍA es un buen sitio para disfrutar del arte, filosofar... y conocer gente con la que ir de juerga. ¡No todo va a ser cultura!



EL CLUB ofrece muchas formas de divertirse, desde una pista de baile hasta una mesa de billar. Qué, ¿veis bien?

2



3



¡A VIVIR TOCAN!

Los Sims hacen las mismas cosas que nosotros, aunque en su mundo todo resulta bastante más fácil:

1. **TRABAJAR** equivale a dinero, y dinero equivale a nuevos objetos, así que hay currar en alguna de las 10 profesiones.
2. **HACER AMIGOS** es fundamental para que nuestro Sim esté contento, y además luego podemos ir a visitar sus casas.
3. **DESBLOQUEAR** ítems es uno de los alicientes del juego, pues abre nuevas posibilidades de diversión.

bajo o echarnos novia, que llevan más tiempo y esfuerzo. Todo es como en la vida real, ¿no?

➔ EL MODO MÁS DIVERTIDO ES "TOMAR LA CALLE", pues en él pasamos una temporada en diferentes hogares, de modo que cuando nuestro Sim haya completado todos los objetivos de una casa, nos mudaremos con él a otra diferente. Al principio los objetivos son sencillos, como hacer algún amigo o reparar algo, pero luego se complican. Lograr un ascenso, casarnos, y hasta liberar una mansión encantada son algunas de las cosas que nos piden, y a medida que las cumplimos desbloqueamos lugares para visitar, objetos, o nuevas acciones para relacionarnos.

Si esto de los objetivos no nos mola, siempre podemos optar por el "Juego Libre" y disfrutar de la vida de uno o más Sims ▸▸

RANDY ➔

HAY 40 PERSONAJES NUEVOS en esta entrega, a cual más extravagante. Éste es uno de ellos, y aunque su peculiar aspecto puede asustar al principio, es un tío bastante "enrollao".





LAS FIESTAS son un buen momento para poner en práctica las acciones que vamos consiguiendo, desde cotillear o contar historias hasta hacer trucos de magia. Todo vale para hacer amigos.

LAS FORMAS DE "SIMEAR"

Podemos disfrutar de la ajetreada vida de nuestros Sims del modo que más nos guste: con una lista de objetivos a cumplir, al libre albedrío, con jugones de todo el mundo... Sin duda, el gran aliciente de todos estos modos de juego es, además de pasarlo en grande, desbloquear lugares, acciones y objetos cada vez más curiosos.



"TOMAR LA CALLE" consiste ir alcanzando una serie de metas en cada casa en la que vivamos.



EL "JUEGO LIBRE" consiste en crear una casa y una familia, y hacerles la vida cada vez mejor.



EL MODO ONLINE DE PS2 es un juego cooperativo para que sea más fácil desbloquear ítems.

AHORA LOS SIMS PUEDEN SALIR DE CASA Y VISITAR SITIOS DE LO MÁS CURIOSO



¡QUÉ ROMÁNTICO! Si somos hábiles ligando, las mujeres caerán rendidas. ¡Y podemos tener varias novias a la vez!



LOS NUEVOS OBJETOS son de todo tipo, desde los relativos a nuestra profesión hasta los preferidos por los amigos.

sin más complicaciones. Y lo de "vida" es literal, porque en esta entrega los personajes parecen más humanos que nunca. Por último, la versión de PS2 incluye un modo online orientado a la cooperación, es decir, que si cada jugador escoge una profesión distinta, tardaremos menos tiempo en desbloquear todos los ítems de cada una de ellas. En fin, que merece la pena "vivir la vida" de esta gente virtual. HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **LA VARIEDAD** de acciones, lugares para visitar, estilos de ropa, objetos... Un mundo por conocer.
- **PARECEN HUMANOS**, gracias a su buen diseño y al realismo de sus reacciones. ¡Y no veáis cómo ligan!

lo peor

- **ES ALGO PESADO A VECES** pues pasamos mucho tiempo con las tareas más rutinarias.
- **NO DA TIEMPO A DISFRUTAR LA CIUDAD**, pues pronto hay que volver a casa para comer o dormir.

alternativas

Como podéis imaginar, no hay ningún juego parecido a éste, salvo el primer **«Los Sims»**, aunque contaba con menos ítems, menos personajes y no se podían visitar otros lugares. Pero si os va la estrategia, tenéis opciones en las tres consolas: **«Pikmin»** (GC), **«Commandos 2»** (PS2 y Xbox), **«Age of Empires»** y **«Alien vs Predator»** (PS2).

GRÁFICOS Los personajes están bastante detallados, así como la infinidad de objetos para la casa, y sus gestos son muy graciosos. **80**

SONIDO No hay quien entienda "ni papa" de lo que dicen estos Sims, pero los efectos sonoros y las musiquillas están bastante bien. **82**

DURACIÓN El modo por objetivos puede dar mucho de sí, mientras que el normal es inagotable. ¡Hay 100 objetos por desbloquear! **95**

DIVERSIÓN Si a lo original de la primera entrega le sumamos lo nuevo de ésta, tenemos diversión para rato, pese a ser rutinario a veces. **84**

PUNTUACIÓN FINAL 86

valoración

Cuando nos decían que iban a lanzar un "simulador de vida", más de uno creíamos que se habían vuelto majaras. Pero después de probar esta nueva entrega de «Los Sims», no queda más remedio que rendirse a la evidencia. Estos personajes forman lo más parecido a un vecindario que ha pasado por una consola, sobre todo desde que pueden darse garbeos por la ciudad. Además, ahora cuentan con más formas de relacionarse y de divertirse, aunque la monotonía de ciertas tareas nos quita mucho tiempo.

COMPUTER HOY JUEGOS

presenta la colección Los Mejores Juegos para PC



■ SHOOT'EM UP SUBJETIVO ■ VIVENDI ■ 1 - 4 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 55 € (PS2) 60 € (Xbox) ■ Lanz.: Ya disponible ■









ASÍ TRABAJAN LOS SWAT

El grupo SWAT de este juego, está especializado en llevar a cabo peligrosas misiones antiterroristas en cualquier parte del mundo. Ésta es sólo una muestra de todo lo que tienen que hacer en cada misión:

1. ELIGEN LAS ARMAS y las mejoran antes de cada nivel. Así, los terroristas nunca les pillarán con una metralleta o una escopeta que no esté a la última.

2. CAPTURAN CRIMINALES, para lo cual deben cogerlos desprevenidos, cegarlos lanzando una granada o simplemente asustarlos con unos cuantos tiros de advertencia.

3. DESACTIVAN BOMBAS, ya que cualquier antiterrorista que se precie tiene que saber desactivar bombas biológicas en edificios importantes.



CAPITANEAR A UN EQUIPO SWAT requiere dotes de mando, una buena puntería y nervios de acero para no asustarse ante los muchos terroristas que nos atacan.

KINCAID →

Este es el jefe del grupo y el personaje que manejamos durante la mayor parte de la aventura, aunque a veces cede protagonismo a la experta tiradora del grupo.

ATRAPA ESOS TERRORISTAS

SWAT: GST

Para poner entre rejas a cualquier banda terrorista no hace falta tener armas: basta con un micrófono con auriculares... ¡y tener un par de amigos policías!

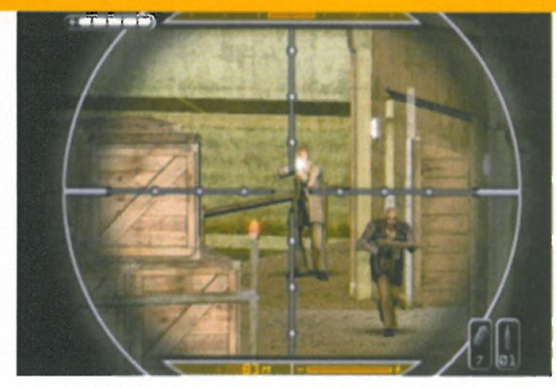
■ **LUCHAR CONTRA UN GRUPO DE TERRORISTAS** que prepara atentados a escala global es algo que ya se está repitiendo demasiadas veces en los juegos de disparos subjetivos, así que en este (que, por cierto, no tiene nada que ver con la peli) podemos darnos el gustazo de chafarles los planes de una vez por todas.

Para hacerlo nos metemos en el pellejo del capitán de un equipo SWAT y podemos dar órdenes, con el mando o usando un micrófono, a los otros dos miembros del grupo. Esto es importante para completar los objetivos de cada fase, como desactivar bombas o rescatar rehénes, aunque contar con una buena metralleta, una pistola sedante o un par de granadas cegadoras tampoco viene mal. Y ojo, que la gracia del juego está en capturar vivos a los malos, gritándoles para que se entreguen, dando tiros de advertencia, o pillándoles por la espalda, con lo que el desarrollo gana un punto de estrategia.

→ **EL JUEGO ES BASTANTE ESPECTACULAR,** ya que los escenarios tienen un diseño muy bueno y cuentan con unos efectos de luces y sombras (estáticos, eso sí) que le dan más realismo.







EN ALGUNAS FASES controlamos a la francotiradora del grupo y debemos limpiar de terroristas puntos estratégicos.



LOS ESCENARIOS pintan de maravilla gracias a la calidad de las texturas y a los juegos estáticos de luces y sombras.



CAPTURAR VIVOS A LOS TERRORISTAS es una prioridad, así que, siempre que sea posible, es mejor intimidar a los malos que acabar con ellos.

¿JUGAMOS?

Los modos multijugador de «SWAT» son tan variados como divertidos, y aunque no hay juego online (en Xbox podemos descargar contenido, pero nada más), merece la pena destacar los mejores:



HAY 2 MODOS COOPERATIVOS, uno normal y otro contrarreloj. Están formados por 10 misiones totalmente nuevas en las que debemos completar objetivos colaborando con otro colega.



LOS 6 MODOS COMPETITIVOS para 4 jugadores incluyen, desde el clásico "Todos contra todos" hasta el modo "Supervivencia", pasando por "Juego de zonas" u "Hombre con bolsa".







LAS ÓRDENES que podemos dar, ya sea con el mando o con un micrófono, son muy completas: nos permiten derribar puertas a patadas (Izq.), esposar a los sospechosos (Cen.) o dividir al grupo para que realicen varias acciones a la vez, como que uno abra una puerta y el otro nos cubra (Der.).

¡Ah!, y no os preocupéis por la duración, porque «SWAT» añade a las 21 misiones de su modo de juego principal una oferta multijugador bastante completa.

Está bien, tiene detalles discutibles, como una inteligencia artificial que no es mala, pero tampoco la bomba (y nunca mejor dicho) o el reconocimiento de voz, que falla a veces, pero a nada que os vaya el género, veréis como «SWAT: GST» os mola.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **EL SISTEMA DE JUEGO** gana un punto de estrategia al obligarnos a atrapar a los terroristas vivos.
- **LOS ESCENARIOS** están muy currados y los efectos de luces los hacen aún más espectaculares.

lo peor

- **LA INTELIGENCIA ARTIFICIAL FLOJEA.** No es mala, pero tampoco está a la altura de otros juegos.
- **EL RECONOCIMIENTO DE VOZ FALLA A VECES,** aunque hay varias frases para cada orden.

alternativas

El juego más parecido a éste (aunque mejor) es **«Rainbow Six 3»** para Xbox. En PS2 podemos disfrutar de **«SOCOM»**, que además tiene un buen modo online. Y aún hay más, porque tampoco debéis dejar pasar **«Conflict Desert Storm I y II»**, **«Ghost Recon»**, cuya segunda parte está a punto de llegar, y **«Freedom Fighters»**, aunque es menos realista.

- **GRÁFICOS** El diseño de los escenarios es muy bueno y las animaciones no están mal, aunque los modelos son un tanto discutibles. **84**
- **SONIDO** Los efectos de sonido son muy buenos y las voces tampoco están mal, aunque sólo han doblado al castellano las de los buenos. **81**
- **DURACIÓN** Las 21 fases son bastante largas, hay varios modos multijugador y además al repetir cada fase podemos ganar más medallas. **87**
- **DIVERSIÓN** El sistema de juego nos ha parecido muy divertido, aunque la inteligencia artificial podría haber estado más depurada. **85**

PUNTUACIÓN FINAL 85

valoración

«SWAT: GST» no es un shooter táctico al uso, ya que aunque rebosa acción y nos permite dar órdenes al resto del equipo, la gracia está en atrapar vivos al mayor número de enemigos. Así, la infiltración y la estrategia tienen una importancia mayor que en otros juegos del género. Pero este título no sólo resulta muy divertido, sino que además es largo gracias a sus modos multijugador y espectacular debido a su apartado gráfico. Es cierto que el juego tiene aspectos discutibles, pero no son más que detallitos en un juego de calidad.

■ SHOOTER SUBJETIVO ■ MICROSOFT ■ 1 - 16 JUG. ■ CASTELLANO (textos) ■ 59,95 € (9.975 ptas.) ■ Lanz.: Ya disponible ■  







TIROS.COM

Como ya hemos dicho antes, el desarrollo de «Counter Strike» es tan sencillo como divertido, así que aquí tenéis los 3 pasos necesarios para sacarle todo el jugo al juego (je, je).

1. **COMPRAMOS LAS ARMAS** que más nos gusten entre las 25 disponibles: pistolas, escopetas, metralletas...
2. **ELIMINAMOS A LOS RIVALES** y completamos objetivos como poner bombas o rescatar rehenes para ganar cada partida.
3. **CAMBIAMOS DE ESCENARIO** para no aburrirnos, algo por otro lado bastante difícil, ya que hay 18 niveles diferentes para elegir.



LIARNOS A TIROS EN INTERNET es la forma más divertida de disfrutar de este juego de disparos en primera persona. ¡Y la más adictiva!

EL TERRORISMO TOMA LA RED

COUNTER STRIKE

Los virus y los hackers han pasado de moda: ahora lo más peligroso de internet son los terroristas de este juego online.

■ **ESTE JUEGO DE DISPAROS** en primera persona tuvo tanto éxito en PC que ahora Microsoft quiere repetir la jugada en Xbox. ¿Cómo, que no habéis oído hablar de él?, buff, menos mal que nosotros estamos aquí para explicároslo, porque si no... El planteamiento de «Counter Strike» es tan sencillo como adictivo: después de elegir bando entre terroristas o antiterroristas, nos propone participar en una serie de rápidas batallas en las que debemos acribillar al otro bando. Y para lograrlo nada mejor que echar mano de las casi 25 armas disponibles, aunque eso sí, primero hay que comprarlas con el dinero que ganamos en cada partida, ya sea eliminando enemigos o cumpliendo ciertos objetivos, como plantar bombas o rescatar rehenes. ¡Para que luego digan que no trabajamos!.

→ **EL ALMA DEL JUEGO SON LAS PARTIDAS ONLINE** y los números hablan por sí solos: hay 18 escenarios distintos sin contar los que podemos descargar, competimos contra otras 15 personas y además podemos hablar con ellas a través de un micrófono con auricular. Y si a esto le

LA POLICÍA

Al principio de cada partida podemos elegir si preferimos jugar con los buenos o con los malos. Cada uno tiene su propio armamento y objetivos diferentes, así que elegid bien.

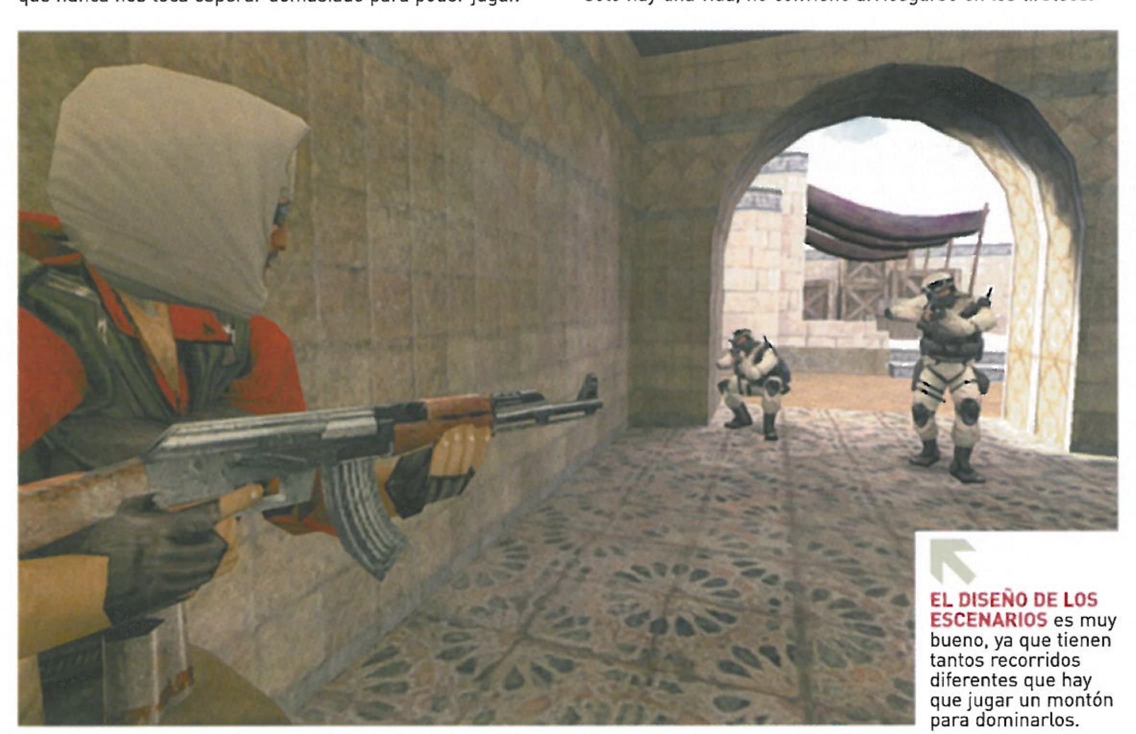





LAS PARTIDAS SON RÁPIDAS y duran unos 5 minutos, así que nunca nos toca esperar demasiado para poder jugar.



EL DESARROLLO tiene un toque estratégico, ya que al tener sólo hay una vida, no conviene arriesgarse en los tiroteos.



EL DISEÑO DE LOS ESCENARIOS es muy bueno, ya que tienen tantos recorridos diferentes que hay que jugar un montón para dominarlos.





LA FÓRMULA DEL ÉXITO

Hay varias formas de ganar en «Counter Strike» y, de todas ellas, la más divertida consiste en colaborar con el resto del equipo para completar los objetivos de cada nivel. De todas maneras, ahí van las 3 maneras de ganar para que vosotros elijáis.



AL ELIMINAR A LOS RIVALES ganamos la partida. Así, no sólo se consigue mucho dinerito, sino también su armamento.



RESCATAR REHÉNES es el objetivo de los antiterroristas en ciertas fases y, como es lógico los contrarios deben evitarlo.



COLOCAR EXPLOSIVOS es el pasatiempo preferido entre los terroristas, y desactivarlas, el de los grupos antiterroristas.

añadimos un control bien ajustado, el juego pinta bastante bien.

Lo malo es que el resultado final no es tan bueno como cabría esperar: se echan de menos modos clásicos como "todos contra todos" o "atrapa la bandera", no hay posibilidad de jugar a pantalla partida y además el juego en solitario termina siendo un mero entrenamiento. En definitiva, un título estupendo para jugar online, pero algo simple a solas. HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

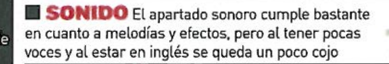
- **LOS OBJETIVOS** de cada fase, ya que nos obligan a colaborar con el resto del grupo para cumplirlos.
- **LOS ESCENARIOS** están llenos de caminos alternativos, lo que nos permite planear estrategias.

lo peor

- **SOLO HAY UN ÚNICO MODO DE JUEGO** y la oferta online no sea tan buena como en otros títulos.
- **EL JUEGO EN SOLITARIO**, está bien para entrenar, pero pierde la gracia demasiado pronto.

alternativas

Aunque ha pasado un año desde que se puso a la venta, **«Unreal Championship»** sigue siendo un gran juego de disparos online. Por otra parte, tampoco están nada mal los modos de juego online de **«Rainbow Six 3»**, **«Return To Castle Wolfenstein»** y **«XIII»**. Además, todos ellos resultan títulos más completos que este «Counter Strike».



- **GRÁFICOS** Los escenarios están bien construidos y los personajes tampoco están mal, pero las texturas y las animaciones flojean. **80**
- **SONIDO** El apartado sonoro cumple bastante en cuanto a melodías y efectos, pero al tener pocas voces y al estar en inglés se queda un poco cojo **78**
- **DURACIÓN** El modo de juego online nos asegura bastantes horas de "vicio". Además, hay 18 escenarios distintos y podemos descargar más. **82**
- **DIVERSIÓN** Las partidas a través de internet son la mejor baza de un título al que le faltan modos de juego para ser "rompedor". **74**

PUNTUACIÓN FINAL 76

valoración

El debut en Xbox de «Counter Strike» ha cumplido con las expectativas y nos ofrece unas elevadas dosis de acción, ya sea jugando solos como a través de internet. Y eso sin contar con los objetivos de cada nivel, que resultan muy divertidos al obligarnos a colaborar con otros jugadores. ¿Cuál es el problema entonces?, pues que sólo hay un modo de juego (ni siquiera hay uno a pantalla partida) y además las partidas a solas pierden el interés demasiado pronto, con lo que este título no resulta tan completo como podría ser.

DANIEL QUESADA



■ ACCIÓN ■ EA ■ 1 - 2 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 49,95 € (8.311 ptas.) ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 7+







ASÍ SE FORJA UN HÉROE

Para traer la paz a la Tierra Media hace falta salir airoso de duras batallas. Sólo sobreviviréis si seguís estos pasos:

1. **DISTRIBUID BIEN LOS PUNTOS DE MEJORA** que se consiguen con la experiencia (vamos, cargándonos enemigos). Como en un juego de rol, podéis haceros más fuertes o hábiles según los puntos que más utilicéis.
2. **ASIGNAD ARMAS Y PROTECTORES,** que tienen diversos efectos. Hay armas en las tiendas, los cofres y los enemigos caídos. Si alguno no os convence, podéis venderlo en fraguas.
3. **USAD HABILIDADES ESPECIALES,** diferentes para cada personaje. La mayoría son personalizables y sólo duran unos segundos. Cuidado con el Anillo, que atrae al Ojo de Sauron.



SEIS PERSONAJES LUCHAN para derrotar a Sauron. Con ellos podemos revivir una aventura igualita a la del cine.



NUESTROS COMPAÑEROS NOS AYUDAN en determinados momentos. No sólo hablan, también dan estopa a los malos.







LAS ESCENAS INTRODUCTORIAS y los diálogos crean una buena ambientación.

EL ANILLO, EN EL BOLSILLO

EL RETORNO DEL REY

La magia y la espada decidirán el destino final de este mundo mitológico. ¿Quién sabrá utilizarlos mejor? ¡Comienza la acción!

■ **LA FAMOSA SAGA DE "EL SEÑOR DE LOS ANILLOS"** concluye en la película que ya está en los cines, y este juego nos permite revivir en nuestra portátil una aventura clavadita al film.

Como ya ocurría en su antecesor, «Las Dos Torres», este cartucho nos ofrece una aventura sencillita, cuya clave está en acabar con un enemigo detrás de otro con armas y habilidades especiales. Por el camino hay ítems (comida, joyas o nuevas armas) y algunos personajes con los que hablar para obtener pistas. Todo con tal de derrotar al cruel Sauron y destruir el Anillo Único.

→PODEMOS MANEJAR A SEIS HÉROES DISTINTOS: Aragorn, Gandalf, Éowyn, Légolas, Frodo y, como novedad desde la versión anterior, al enano Gimli. Cada uno tiene características y ruta propias, y hasta los escenarios cambian según a quién controlemos. El control, basado en el noble arte de dar mandobles, es sencillo y algo diferente en función del personaje (Légolas ataca con flechas, Éowyn es más rápida...). Además, podemos bajar datos de la versión GC, luchar junto a un amigo en el modo multijugador e incluso desbloquear dos personajes ocultos, arropados siempre por un apartado técnico de notable alto.



NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	86
SONIDO	92
DURACIÓN	85
DIVERSIÓN	86

Valoración La ambientación es buena y mola lo de mejorar habilidades. Hay aventura para largo, a pesar de que el sistema de juego tipo "machacabotones" resulta algo reiterativo.

PUNTUACIÓN FINAL 86

■ FÚTBOL ■ ELECTRONIC ARTS ■ 1 - 2 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 44,95 € (7.479 ptas.) ■ Lanz.: Ya disponible ■ 3





¿ESTÁ ZIZOU, POR FAVOR?

Gracias a este juego os podéis dar el gustazo de viajar a todas partes en compañía de los mejores futbolistas del mundo. A partir de ahora, no habrá ningún equipo ni campeonato interesante que se os escape.

1. LOS JUGADORES y equipos cuentan con sus nombres reales, así como con otros muchos detalles, como sus escudos y uniformes de verdad. En total contamos con 300 clubes de 16 ligas diferentes, y también con las mejores selecciones del mundo.

2. LOS TORNEOS no aparecen con sus nombres reales, pero no falta ni uno de los mejores: están la Champions League, el Mundial, la UEFA, las ligas nacionales. Incluso podemos jugar partidos a dobles contra un amigo.



EL DISEÑO de los jugadores y del campo en 3D le aporta un gran realismo a los partidos. ¡Esto es gol seguro!



LAS FALTAS y jugadas a balón parado cuentan con un sistema que pone a prueba nuestra precisión y reflejos.







ANTES DE LOS PARTIDOS podemos hacer de entrenadores y ajustar la alineación (Izq.). Luego tenemos un control muy sencillo que nos permite hacer casi todo tipo de jugadas (Cen.), y al final también es posible ver la repetición de las mejores (Der.).

FÚTBOL MÍNIMO, NIVEL MÁXIMO

FIFA 2004

Este Ronaldinho es la caña. Ahora nos acompaña a todas partes para demostrar que su fútbol es el mejor del planeta.

LA SAGA DE FÚTBOL POR EXCELENCIA ya tiene otra versión portátil. Y no una cualquiera, pues esta versión de «FIFA» incluye todas las competiciones, tanto de clubes (¡un total de 300!) como de selecciones: la Liga de Campeones, el Mundial, 16 ligas nacionales... eso sin contar un genial modo a dos jugadores mediante bluetooth (sin cable). En fin, que no faltan excusas para disfrutar con los cracks, todos con nombres reales. Y si además tenemos a un colega para jugar a dobles, pues mejor que mejor.

LOS PARTIDOS SON COMPLETAMENTE EN 3D, lo que les da un aspecto muy realista, superior al "fútbol portátil en 2D" que habíamos visto hasta ahora. Y el control no se queda atrás, pues podemos pasar en corto, en largo, y hacer todo tipo de remates a puerta de forma muy sencilla. Quizá esa facilidad no le mole mucho a los jugones más expertos, pero os aseguramos que es un título recomendable para cualquier aficionado al fútbol.

Sólo un mayor aprovechamiento de los botones habría aumentado sus posibilidades, con algún que otro regate o con pases al hueco, pero por lo demás estamos ante un juego muy completo, que consigue mantener la emoción partido a partido.

NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	91
SONIDO	93
DURACIÓN	92
DIVERSIÓN	88

Valoración Este juego sorprende desde el saque inicial, tanto por su excelente catálogo de opciones como por su divertidísima simulación, y su opción para dos jugadores es la bomba.

PUNTUACIÓN FINAL 90

SERGIO MARTÍN



■ SHOOT'EM UP ■ AVALON ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO (textos) ■ 59,95 € (9.975 ptas.) ■ Lanz.: Ya disponible ■ 16+







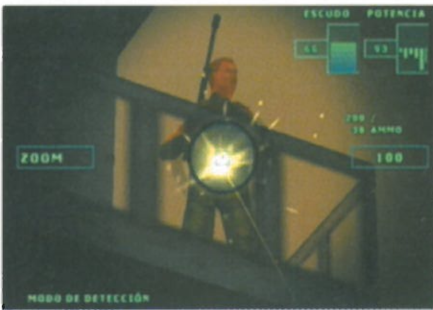
LOS DEBERES DE UN POLICÍA

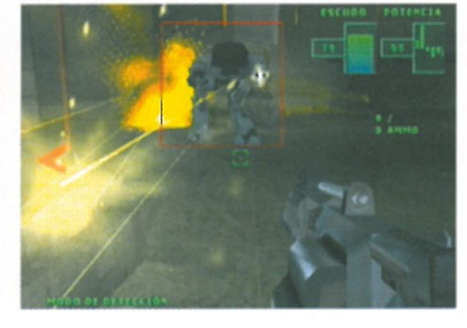
Para ser un agente de policía de los pies a la cabeza hace falta ser fuerte, contar con muchos recursos y, sobre todo, tener muy buena puntería. Vamos, que lo mejor es ser como Robocop.

1. **LIMPIAR LAS CALLES** de criminales es nuestra tarea fundamental. Hay que darle al gatillo con nuestra súperpistola protegidos por una armadura de titanio.
2. **PROTEGER A LOS INOCENTES** es un deber que hay cumplir a rajatabla, incluso en las situaciones más comprometidas. Si fallamos, nos penalizan restándonos energía.
3. **LAS ARMAS** que puede emplear Robocop le permiten enfrentarse con garantías incluso a engendros mecánicos de enorme tamaño.



LA ACCIÓN Y LOS DISPAROS son los dos ingredientes principales de este nuevo shoot´em up protagonizado por Robocop. Es bastante divertido.







EL NIVEL TÉCNICO del juego no es brillante pero algunos efectos, como los que producen las explosiones o los vistosos efectos de luz, sí que están bastante bien realizados. La ambientación de los decorados, oscura y de corte futurista, tampoco está mal.

EL BRAZO DURO DE LA LEY

ROBOCOP

¿Creéis que el último grito en tecnología son las televisiones de plasma? Eso es porque no habéis visto a este "poli" en acción.

■ **EL POLICÍA "ROBÓTICO" MÁS FAMOSO DEL CINE** se pasa a las consolas para protagonizar un juego de disparos en primera persona repleto de acción. Su mecánica es de lo más "sencillota", pues se basa en avanzar por los escenarios repartiendo tiros a una buena colección de enemigos, mientras cumplimos objetivos no muy complicados, del tipo rescatar rehénes o neutralizar cargamentos de drogas.

Para superar las misiones, este poli de latón usa el armamento más contundente (ametralladoras, lanzagranadas...) y una gran gama de recursos de alta tecnología, como visores infrarrojos o prismáticos con zoom .

➔ **LA PROPUESTA NO ES DEMASIADO ORIGINAL,** pero lo cierto es que el juego termina haciéndose entretenido gracias al buen control de Robocop y a su apreciable carisma. ¡No siempre tenemos la oportunidad de jugar con este super-policía!

En cuanto a los gráficos, diremos aquello de que son "correctos", pues a pesar de la nitidez con que se muestran las texturas, los escenarios están vacíos y el diseño de los personajes es muy poligonal. Aún así, «Robocop» es una opción a tener en cuenta por los seguidores del género y de su protagonista.

NUESTRO VEREDICTO

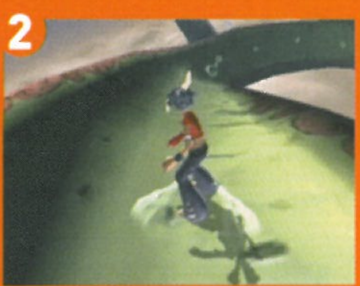
■ GRÁFICOS	77
■ SONIDO	81
■ DURACIÓN	80
■ DIVERSIÓN	79

Valoración: Un shoot´em up entretenido, y con un protagonista perfecto para el género. Para jugones a los que les gusten las aventuras de acción sin demasiadas complicaciones.

PUNTUACIÓN FINAL 78



■ AVENTURA ■ ATARI ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 59,95 € (9.975 ptas.) ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 12


¡ESTA CHICA NO DESCANSA!

Kya no se conforma con poco para divertirse. Para salvar a sus amigos los "Nativs" (los habitantes de este mundo), esta muchacha se embarcará gustosa en todo tipo de situaciones arriesgadas:

1. LAS PELEAS CONTRA LOS WOLFEN no se le dan nada mal. Dispone de varios combos de puñetazos y patadas, además de poder exorcizar a sus enemigos y convertirles en "Nativs".
2. CON SU TABLA DE "SNOW", Kya puede deslizarse por conductos y laderas. ¡Pero siempre atenta a los obstáculos y las peligrosas caídas!
3. LA CAÍDA LIBRE es la especialidad de Kya. Puede arrojarse al vacío y esquivar los muchos obstáculos del camino sin el menor problema.



KYA SE LANZA A LA AVENTURA para derrotar a los Wolfen, sus enemigos en el juego. Menos mal que dispondrá de varios combos para zurrarles.






LOS RETOS que nos plantea el juego para llegar a nuestro objetivo nos empujan a usar bastantes habilidades, ya sea trepando muros (Izq.) o utilizando a algunos "bichejos" como medio de transporte (Dcha.).

MULTIAVENTURAS EN OTRO MUNDO

KYA: DARK LINEAGE

Kya tiene un problema serio con su padre. La pobre no logra librarse de él ni marchándose de aventuras a otra dimensión.

■ **KYA ES UNA CHICA DE LO MÁS MODERNO:** atractiva, deportista y bastante "echá p'alante". Por eso, en cuanto se ve atrapada en otra dimensión, se pone manos a la obra para escapar. Y eso que le esperan muchos retos en este mundo: debe salvar a sus habitantes, los Nativs, derrotar a los pérfidos Wolfen y enfrentarse a Brazul, responsable del desastre y, a la postre... ¡su padre! Afortunadamente, nuestra amiga va ganando distintas armas y poderes a lo largo de su viaje que le permiten seguir adelante.

→ **EL DESARROLLO MEZCLA GÉNEROS Y SITUACIONES:** tan pronto nos encontramos a lomos de una peculiar montura, como debemos acabar con un enorme monstruo de lava usando un bumerán. No hace falta decir que la variedad es la nota predominante del juego, tanto en los escenarios como por su mezcla de géneros, aunque ninguno de ellos está muy desarrollado ni resulta original. Por ejemplo, ya no sorprende que en este tipo de juegos usemos una tabla de "snow" para deslizarnos ¿verdad? Vamos, que le falta más ambición, tanto técnica como en planteamiento, para destacar. Por lo menos el equilibrio entre los distintos géneros está bien logrado, y consigue que nos lo pasemos bien jugando. HC



NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	74
■ SONIDO	82
■ DURACIÓN	77
■ DIVERSIÓN	77

Valoración: «Kya» es un juego que no destaca ni por su apartado técnico (con gráficos sólo correctos) ni por su originalidad. Aún así alcanza un nivel de diversión más que aceptable.

PUNTUACIÓN FINAL 76

GABRIEL PICHOT 

■ FÚTBOL ■ ELECTRONIC ARTS ■ 1 - 2 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 46,95 € (7.812 ptas.) ■ Lanz.: Ya disponible ■ 3+



NOS GUSTA EL FÚTBOL

En este juego no esperéis encontrar una simulación muy exigente, pero sí a 300 equipos con ganas de dejaros en fuera de juego. Podéis recrear casi cualquier partido de los que se disputan en el fútbol real.

1. **LOS CLUBES** cuentan con sus escudos, plantillas y equipaciones oficiales. Jugar un partidazo europeo como el Real Madrid-Bayern de Munich es todo un aliciente.
2. **LOS TORNEOS** incluyen las ligas nacionales, la Liga de Campeones y los mejores campeonatos de selecciones.
3. **LAS TÁCTICAS** y las alineaciones se pueden modificar antes de cada partido, decidiendo incluso qué jugador lanzará las faltas y los penaltis.



EL CONTROL nos permite enlazar buenas jugadas, ya sea tocando en corto o jugando al pelotazo, como los noruegos.



LOS REMATES no van automáticamente a puerta, así que hay que dirigirlos bien si queremos marcar. ¡Ésta es la mía!





LAS FALTAS y los penaltis no son nada fáciles de marcar. Habrá que entrenar...

GALÁCTICOS DE BOLSILLO

FIFA 2004

El sueño de un futbolista siempre era jugar en grandes estadios, pero ahora lo que se lleva de verdad es el fútbol en miniatura.

■ **EL DEPORTE REY VUELVE A LA PORTÁTIL,** y lo hace de la mejor manera, con un título de lo más completito. Y es que el catálogo de opciones de este «FIFA» es casi tan abrumador como el de su "hermano mayor", pues incluye clubes de 16 ligas (con nombres y jugadores reales), así como un buen puñado de selecciones. Con ellos podemos afrontar la Champions, jugar ligas nacionales, o empezar a practicar con España en la Eurocopa. Y si os mola más jugar acompañados, podéis pedirle a un colega (lástima, sólo a uno) que se "enchufe" y os eche un partido.

→ **EL CONTROL RESULTA MUY COMPLETO,** pues podemos hacer casi cualquier cosa que se nos ocurra: tocar en corto, colgar al área, tirarnos al suelo para robar el balón (o para dar leña si somos "guarretes")... Pero si queremos batir a los porteros tenemos que dominar los tiros a puerta, pues no van automáticamente entre los tres palos. Eso hace que los partidos sean bastante reales, a lo que contribuye un nivel gráfico notable, pese a que algunas animaciones son algo bruscas. Además, podemos jugar sobre terrenos duros, mojados, nevados... ¡o en el autobús, porque cualquier sitio es bueno para probar el juego! HC

NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	84
SONIDO	90
DURACIÓN	92
DIVERSIÓN	87

Valoración Éste es el juego de fútbol más completo para GBA, tanto por licencias y opciones como por posibilidades dentro del campo. No es un simulador puro, pero puede gustar a todos.

PUNTUACIÓN FINAL 88

SERGIO MARTÍN

■ ACCIÓN ■ ELECTRONIC ARTS ■ 1 - 2 JUGADORES ■ INGLÉS ■ 49,95 € (8.311 ptas.) ■ Lanz.: Ya disponible ■ 7+



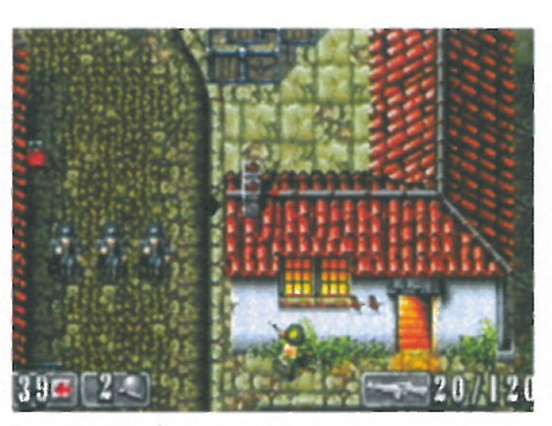
LAS TAREAS DE UN SOLDADO

En este juego bélico asumimos el papel de un soldado aliado que debe cumplir una serie de peligrosas misiones. Para llevarlas acabo con éxito debemos hacer todo esto:

1. ARMARNOS HASTA LOS DIENTES y salir al campo de batalla disparando primero y preguntando después.
2. ACTUAR CON SIGILO también es muy importante pues hay veces en las que el número de rivales es demasiado elevado y es mejor darles esquinazo que enfrentarse a todos ellos.
3. AFINAR LA PUNTERÍA resulta fundamental en algunas fases en las que tan sólo aparece una mirilla en pantalla y tenemos que liquidar a todo "quisqui". ¡Qué descarga de adrenalina!



LA ACCIÓN Y LOS TIROTEOS son el alma de este estupendo cartucho ambientado en la Segunda Guerra Mundial.



LA AMBIENTACIÓN es fantástica, tanto por el aspecto de los personajes como por los escenarios en los que luchamos.





HASTA OCHO ARMAS distintas podemos emplear en el juego. ¡Toma "bazokazo"!

¡MI BOLSILLO ESTÁ EN GUERRA!

MEDAL OF HONOR INFILTRATOR

Ajustaos bien el casco, porque el ejército os reclama. Y otra cosa: no cojáis el rifle. ¡Para vencer sólo necesitáis la portátil!.

■ PARTICIPAR EN LA SEGUNDA GUERRA MUNDIAL es lo que nos propone este atractivo juego de acción, en el que nos enfrentamos a las tropas alemanas a tiro limpio enrolados en el bando aliado. Bajo una perspectiva aérea en tercera persona, nuestra misión es ir superando diferentes objetivos, tales como "plantar" bombas en lugares puntuales o infiltrarnos en los cuarteles generales del enemigo.

Las misiones nos obligan a eliminar rivales utilizando una amplia variedad de armas, desde ametralladoras a bazokas, y en ocasiones avanzamos sigilosamente para colarnos en zonas atestadas de rivales sin que nos vean o "pillarles" por la espalda.

→ EL DESARROLLO SE HACE UN POCO SIMPLE, porque casi todo se reduce a avanzar y disparar, pero eso no impide que resulte bastante entretenido. Y es que a la fenomenal ambientación se le une un sistema de control muy asequible. Además, incluye varios extras jugosos, como un multijugador cooperativo y deathmatch, la conexión con «MoH: Rising Sun» de GameCube y otros modos de juego para seguir "guerreando" cuando completamos las quince fases del juego. ¡Y encima técnicamente no está nada mal! HC



■ Aquí puedes encontrar otros juegos que salen a la venta este mes.





XBOX
DYNASTY WARRIORS 4

■ BEAT'EM UP ■ KOEI ■ 1 - 2 JUGADORES
■ CASTELLANO (textos) ■ 59,95 € (9.975 ptas.) ■ 12+

LA CHINA IMPERIAL es el escenario de las intrigas entre tres reinos, todos ansiosos por hacerse con el control de la nación. Pero no esperéis intrigas palaciegas, ¡sino acción de la buena! Escoged un bando, elegid general y lanzaos a la conquista de las tierras enemigas. A lo largo de 50 niveles y escoltados por dos guardaespaldas, vuestra misión es acabar con cientos de enemigos, además de derrotar a sus comandantes y asegurar posiciones. Podemos mejorar a nuestro personaje, elegir entre varios caminos, y hasta librar duelos contra los oficiales rivales. Y si nos lanzamos al combate junto a otro jugador, la diversión se dispara. Eso sí, como constantes habituales en la saga "Dynasty", se mantienen el sistema "machacabotones" en los combates, la niebla en los escenarios y los gráficos sólo correctitos.

valoración Simple en desarrollo pero de diversión alta, «Dynasty Warriors 4» es de esos juegos que, sin destacar, te atrapan a la primera. **80**

PS2-XBOX | ROBIN HOOD

■ AVENTURA ■ CAPCOM ■ 1 JUGADOR
■ CASTELLANO (textos) ■ 62,95 € (10.474 Ptas.) ■ 12+



En las "pelis", Robin Hood se limita a "chulear" al sheriff de Notingham y tontear con Marian. En este juego debe además batirse en duelo, tirar con arco a jinetes incautos o dirigir tropas para liberar Inglaterra. Muchos géneros y variedad, pero echados a perder por su desarrollo y técnica.

valoración La idea no está mal (una aventura que mezcla varios géneros), pero ni la acción ni la estrategia llegan a ser muy atractivos. **65**

N•GAGE | RAYMAN 3

■ PLATAFORMAS ■ UBISOFT ■ 1 - 4 JUGADORES
■ CASTELLANO (textos) ■ 44,95 € (7.479 Ptas.) ■ 3+



Rayman llega a NGage, y aunque aún no tiene brazos o piernas, sigue siendo un experto "plataformero". Para ayudar a su buen amigo Globox, "Ray" ha de recorrer más de 50 nivelazos, en los que debe esquivar trampas, derrotar enemigos y conseguir nuevas y molonas habilidades.

valoración Un plataformas notable, con el destacado diseño habitual en los juegos de Rayman y una diversión para todo los públicos. **80**

PS2 | POP STAR ACADEMY

■ BAILE ■ JOWOOD ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO
■ 59,95 € (9.975 Ptas.) ■ 3+





¿"PopStars"? ¡Ah sí, el programa aquel de la tele! ¡Pero si resulta que tiene juego y todo! Pues a buenas horas, porque se ha quedado tan desfasado como el "show". En fin, al menos podemos hacer el ganso, marcándonos unos bailoteos (y unas risas) con la alfombra que incluye...

valoración 9 personajes, canciones algo sosas, pobreza técnica... Al menos puede resultar entretenido ponerse a bailar con él en el salón **63**

PS2-XBOX | OUTLAW GOLF

■ DEPORTIVO ■ TDK ■ 1 - 2 JUGADORES
■ CASTELLANO (textos) ■ 34,95 € (5.815 Ptas.) ■ 12+



Todos hemos visto perder los nervios a algún "golfista", pero... ¿hacer un striptease? ¿Pellizcar a su "caddie"? Esa es la propuesta de este peculiar juego de golf, que mezcla el desarrollo normal del deporte, durante 12 pruebas, con personajes estrambóticos, peleas y algún toque picante.

valoración Aunque puede no convencer a puristas, se agradece este toque trasgresor, que anima bastante un deporte a veces algo monótono. **73**

N•GAGE | RED FACTION

■ SHOOT 'EM UP ■ THQ ■ 1 JUGADOR
■ CASTELLANO (textos) ■ 44,95 € (7.479 Ptas.) ■ 18+



Cansados de ser sobreexplotados, los mineros de Marte han decidido sublevarse, formando una patronal algo peleona. Sus reivindicaciones las escriben a tiro limpio, a lo largo de 12 amplios niveles, con un completo arsenal y hasta la posibilidad de destruir los escenarios a tiro limpio.

valoración Es una versión muy fiel del juego aparecido en PS2, además de ser un "shooter" variado, no muy corto y bastante divertido. **73**

GBA | SW FLIGHT OF THE FALCON

■ SHOOTER ■ THQ ■ 1 JUGADOR ■ INGLÉS
■ 44,95 € (7.479 Ptas.) ■ 7+



El Halcón Milenario, la archifamosa nave de Han Solo, es la protagonista casi total de este cartucho, un matamarcianos algo discreto técnicamente. Tiene 14 misiones y un apartado sonoro muy bueno (con las melodías y efectos clásicos de la saga), pero podría haber dado algo más de sí.

valoración Un juego bastante pobre técnicamente (es casi un "tiro al pixel"). Salvado sólo por su ambientación, sobre todo sonora. **70**



www.movilmundo.com
todo un mundo de soluciones para tu móvil
logos, tonos, melodías polifonicas, fotos, animaciones...
0113
0114
0115
0116
0117
0122
0123
0124
0394
0290
0188
0189
0176
0193
0194
FONDOS
en color para tu movil
envía 24MF+ un espacio y el codigo de tu fotofondo al 7057
juegosjava
JAVA18 seguido de un espacio y el cod. juego al 7808
o llama al 806 41 69 96
SIBERIAN ST2 1087
NIGHTMARE 1086
XIII 1088
VAMPIRE 1223
SPLINTERCELL2 1089
SOLITARIO 1013
RAYMAN BOWL 1009
SPEEDDEVILS 1014
SIBERIAN STR 1011
PRINCE PERSIA 1005
SKATE&SLAM 1012
RAYMAN3 1018
HONEY BOX 1045
DESAILLY 1020
SPLINTER CELL 1084
VELOZ Y EXT. 1041
RAYMAN GOLF 1019
6 RAVEN SH. 1085
RAILRIDER 1006
FOOTBALL F. 1201
ADVENTURE 1250
top videojuegos
envia JUEGO43 un espacio y código de tu juego al 7808
o llama al 806 52 62 89
juegosjava@hotmail.com
XMEN
ITALIANJOB
TOPGUN
ELDER SCR.
B-MAN 107159
M-FUT 111582
BETRIS 111561
TAXI 110219
E. SPEED 110206
polifonicos
o llama al 806 41 69 90
envía TONOS31 un espacio y el código del tono al 7494
si no esta el tono que estas buscando envia TONOS31 seguido de un espacio y una palabra que la identifique (el cantante, titulo..) al 7494
84078 LIKE GLUE SEAN PAUL
84075 FRIJOLERO MOLOTOV
84074 ADICTO ENRIQUE IGLESIAS
84073 AMOR.COM CAMELA
84071 EL QUE QUIERA ENTENDER ... MAGO DE OZ
84070 ESPACIO 1999 TELEVISION
84069 DESAFIO TOTAL CINE
84068 DU HAST RAMMSTEIN
84065 ET EL EXTRATERRESTRE CINE
84066 PSICOSIS CINE
82652 FIESTA PAGANA MAGO DE OZ
83796 LA MADRE DE JOSE EL CANTO DEL LOCO
83188 REAL MADRID HIMNO OFICIAL
80017 MISSION IMPOSSIBLE FILM
83808 HIMNO DE ESPAÑA HIMNO
80726 NO WOMAN NO CRY BOB MARLEY
83584 BRING ME TO LIFE EVANESCENCE
80025 THE SIMPSONS THEME
83599 PAPI CHULO EL CHOMBO
82172 BARCELONA HIMNO OFICIAL
82935 NOCHES DE BOHEMIA NAVAJITA PLATEÁ
83662 CRAZY IN LOVE BEYONCE & JAY Z
80277 NOTHING ELSE MATTERS METALLICA
80093 EQUADOR SASH
83228 SAMBA ADAGIO SAFRI DUO
83914 NO ES LO MISMO ALEJANDRO SANZ
83658 STAR WARS JOHN WILLIAMS
80056 INSOMNIA FAITHLESS
80043 THE TERMINATOR FILM
80298 MASTER OF PUPPETS METALLICA
81689 ROSAS Y ESPINAS DAVID BISBAL
83604 LOCA MALENA GRACIA
80024 THE MATRIX FILM
83655 THUNDERS TRUCK ACDC
80001 IN DA CLUB 50 CENT
80239 FINAL COUNTDOWN EUROPE
80269 FREESTYLER BOMFUNK MCS
83856 20 DE ENERO LA OREJA DE VAN GOGH
82835 MIÉNTEME D. BISBAL Y E. GADEL
82380 DAME VENENO LOS CHUNGUITOS
83675 FLIGHT 673 DJ TIESTO
80293 ITS MY LIFE BON JOVI
82004 A DIOS LE PIDO JUANES
83883 FRAGGLE ROCK TELEVISION
80096 PULP FICTION FILM
80002 LOSE YOURSELF EMINEM
83850 LAS TAPITAS ANUNCIO ONCE
80143 PINK PANTHER THEME
80108 BENNY HILL THEME
80472 EVERY BREATH YOU TAKE THE POLICE
80044 ROCKY FILM
82124 ATLETICO DE MADRID HIMNO OFICIAL
82430 DEVUÉLVEME LA VIDA ANTONIO OROZCO
83902 SON DE AMORES ANDY Y LUCAS
83580 WEEKEND SCOOTER
81690 BYE BYE DAVID CIVERA
80041 HEAVEN DJ SAMMY FEAT. YARON
83849 MOLINOS DE VIENTO MAGO DE OZ
ENJOY THE SILENCE DEPECHE MODE
TOP FONDOS EN COLOR
ENVIA MMS18+ UN ESPACIO Y EL CÓDIGO DEL FONDO > AL 7808
O LLAMA AL TLFNO 806 41 69 90
EJ: MMS18 35502 SI QUIERES SUPERMARIO
37175 37177 37172 37125 37041 37042 35937
+18 44019
2 llamadas perdidas de Bin Laden Llamar 45007
35365
36232 36448
1 llamada perdida de tu amante Llamar 45009
35541 36213
3 llamadas perdidas estamos buscándolas Encontrar 45015
35477 35492 35520 35935
TIRAR EL MOVIL CONTRA LA PARED LE PUEDE RESULTAR CARO 44008
35208 35428 35433 35465 35494 35499 35502 35564 35936
36103
NO TE FUMES LA TARJETA SIM 44021
35559 36303 36525 35098 35980 36246 36264 36463
35518 36486 35028 35429 36010 35453
Ferrari 36024
36164 36305 37030 36628
www.movilmundo.com
juegosjava@hotmail.com

SELECCIÓN HOBBY CONSOLAS

NUEVA ENTRADA EN LISTA   R: REENTRADA EN LISTA

LOS FAVORITOS DE LA REDACCIÓN

1 Metal Gear Solid 2

PLAYSTATION 2

POSICIÓN ANTERIOR 1 · MESES EN LISTA 23



Snake mira hacia atrás para ver si algún juego se le acerca, pero parece que su primer puesto es seguro.

2 Metroid Prime

GAMECUBE

POSICIÓN ANTERIOR 4 · MESES EN LISTA 11



Tras un pequeño traspiés, Samus vuelve a la carga y se sube al segundo lugar de la lista de nuestros favoritos.

3 Zelda: The Wind Waker

GAMECUBE

POSICIÓN ANTERIOR 2 · MESES EN LISTA 10





Zelda sigue en su línea, y después de más o menos un año en nuestras tiendas, continúa entre los mejores.

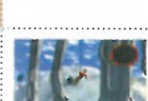
4 Star Wars: Rebel Strike

GAMECUBE

POSICIÓN ANTERIOR 3 · MESES EN LISTA 3







La Fuerza de los juegos de "Star Wars" sigue siendo un argumento ideal para crear títulos de gran calidad.

5 Soul Calibur II

PS2, XBOX, GC

POSICIÓN ANTERIOR 5 · MESES EN LISTA 4





Ningún juego de lucha hasta ahora había conseguido cautivar a toda la redacción como lo ha hecho este.

6 Prince of Persia

PLAYSTATION 2

POSICIÓN ANTERIOR - · MESES EN LISTA 1







Al final, el encanto del mundo persa ha calado hondo en nuestras consolas y se ha hecho un hueco en la lista.

7 FIFA 2004

PS2, XBOX, GC

POSICIÓN ANTERIOR 7 · MESES EN LISTA 3



El deporte rey de EA Sports no deja de ser uno de los juegos más prolíficos en la listas de éxitos.

8 Splinter Cell

PS2, XBOX, GC

POSICIÓN ANTERIOR 6 · MESES EN LISTA 13





El anuncio de la próxima llegada de una segunda parte de la aventura de Fisher mantiene viva a la primera.

9 Halo

XBOX

R · POSICIÓN ANTERIOR - · MESES EN LISTA 1





Aunque no suele salir mucho en esta lista, este shooter es, quizá, el mejor juego de la consola verde.

10 Pro Evolution Soccer 3

PLAYSTATION 2

R · POSICIÓN ANTERIOR - · MESES EN LISTA 1

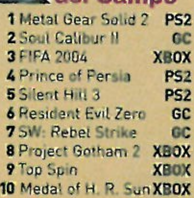






Por los pelos ha entrado este mes en nuestro "top ten" el simulador futbolero más realista de Konami.

LOS PREFERIDOS DE...



Manuel del Campo

1	Metal Gear Solid 2	PS2
2	Soul Calibur II	GC
3	FIFA 2004	XBOX
4	Prince of Persia	PS2
5	Silent Hill 3	PS2
6	Resident Evil Zero	GC
7	SW: Rebel Strike	GC
8	Project Gotham 2	XBOX
9	Top Spin	XBOX
10	Medal of H. R. Sun	XBOX

Javier Abad

1	Metal Gear Solid 2	PS2
2	Splinter Cell	XBOX
3	Prince of Persia	PS2
4	Colin McRae 04	XBOX
5	FIFA 2004	PS2
6	Pro Evolution S. 3	PS2
7	Zelda: Wind Waker	GC
8	Rainbow Six 3	XBOX
9	Soul Calibur II	GC
10	Top Spin	XBOX

David Martínez

1	Metroid Prime	GC
2	Metal Gear Solid 2	PS2
3	SW: Rebel Strike	GC
4	Zelda: Wind Waker	GC
5	Medal of H. R. Sun	XBOX
6	S. Mario Sunshine	GC
7	Gran Turismo 3	PS2
8	Pro Evolution S. 3	PS2
9	Rainbow Six 3	XBOX
10	Manhunt	PS2

Sergio Martín

1	Metroid Prime	GC
2	Zelda Wind Waker	GC
3	Metal Gear Solid 2	PS2
4	Halo	XBOX
5	SW: Rebel Strike	GC
6	Manhunt	PS2
7	Soul Calibur II	GC
8	Mission Impossible	PS2
9	Resident Evil Zero	GC
10	Top Spin	XBOX

La lista de **Los Favoritos de la Redacción** se confecciona en base a las listas de los preferidos por los redactores de Hobby Consolas.

LOS MÁS ESPERADOS



1 Metal Gear 3: Snake Eater

PLAYSTATION 2

Con una lista copada casi exclusivamente por juegos de «Metal Gear» y «Final Fantasy», ¡es todo un triunfo ser considerado el juego más esperado!



2 Resident Evil 4

GAMECUBE

Sólo la saga de juegos de terror de Capcom podía meter a uno de sus títulos futuros entre los más anhelados para los meses que vienen. Y es que esta cuarta entrega promete...



3 Final Fantasy X-2

PLAYSTATION 2

Las "yuripa" tienen toda la intención de arrasar en su llegada estelar a la negra de Sony, y sólo falta un mes para su desembarco. ¡Temblad, roleros de PS2!



4 Metal Gear Twin Snakes

GAMECUBE

No hay nada como un buen "remake" de uno de los juegos más legendarios de todos los tiempos para tener a los usuarios de una consola contando los días.



5 Final Fantasy C. Chronicles

GAMECUBE

Otro que mantiene en vilo a los usuarios del "cubo" de Nintendo es la primera entrega en esta consola de un juego de la saga por excelencia de Square Enix.

LOS 5 JUEGOS...

1 MANHUNT

Si os gusta la carne picada, hablad con el protagonista de este juego, porque no se anda con chiquitas a la hora de hacer trocitos a los enemigos que le persiguen sin descanso. Eso sí, ¡mejor que os pongáis un delantal, porque aquí la sangre salpica que da gusto!



VUESTRAS CRÍTICAS

TU OPINIÓN CUENTA

Envíanos tus favoritos, críticas o esperados a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/ Los Vascos nº 17. 28040 Madrid Indicando en el sobre: Los mejores
- losmasesperados.hobbyconsolas@hobbypress.es
- vuestrosfavoritos.hobbyconsolas@hobbypress.es
- vuestrascriticas.hobbyconsolas@hobbypress.es





FIFA 2004

La valoración de Hobby Consolas (nº 146) fue de 94. Las críticas llegadas a nuestra redacción durante este mes han sido muy variadas. Ahí van algunas de ellas:

@ En su línea de siempre

Rubén Greciano (e-mail)

Es uno más en la saga, con sólo algún modo de juego nuevo (como el online). El único que le llega la altura es «PES 3», que es más simulador, pero a nadie le gusta jugar con Roberto Larcos en vez de con Roberto Carlos, ni con el Chamartín en lugar de con el Real Madrid.

VALORACIÓN: 85

@ Genial y sorprendente

Javier Vega Pérez (e-mail)

Es un juego estupendo, al que sólo le quedan por pulir algunas animaciones, los complicados regates y el nuevo sistema de córners, que es muy engorroso. Eso sí, todo queda tapado por el nuevo sistema de pases y el control de los jugadores sin balón, que es genial y sorprendente.

VALORACIÓN: 92

@ El juego perfecto de fútbol

Rubén Barragán (Madrid)

Es el juego perfecto de fútbol. Los mejores avances son el Modo Manager y el juego sin balón, que deja a «Pro» por los suelos y su simulación será difícilmente superable.

VALORACIÓN: 98

El mes que viene mandad vuestras críticas sobre:

TRUE CRIME

¡Y no olvidéis enviar vuestra foto!



VUESTROS FAVORITOS

1 Metal Gear Solid 2 — PS2, XBOX
Posición anterior: 6 — Meses en lista: 22



Este mes hay un consenso total entre los lectores y los redactores: el título más valorado es el de Snake.

2 Final Fantasy X — PLAYSTATION 2
Posición anterior: 2 — Meses en lista: 19



No nos extraña nada que Tidus y compañía sigan siendo de vuestros favoritos. ¡El juego es canela fina!

3 Final Fantasy VII — PLAYSTATION
R — Posición anterior: - — Meses en lista: 1

¿Cuál es el único clásico que puede renacer una y otra vez aunque hayan pasado años desde su salida en PS?

4 GTA Vice City — PLAYSTATION 2
Posición anterior: 8 — Meses en lista: 2



No hace falta que os pongáis a dar patadas al personal para convencernos de lo mucho que os molan los «GTA».

5 Zelda: The Wind Waker — GAMECUBE
Posición anterior: 1 — Meses en lista: 7

Link ha pagado la osadía de haber "usurpado" el mes pasado el primer puesto, y ha caído hasta el quinto...

6 Zelda: Ocarina of Time — NINTENDO 64
Posición anterior: 3 — Meses en lista: 23



...y muy solidaria con su hermana mayor, la entrega de N64 también baja hasta la mitad de vuestra tabla.

7 Metroid Prime — GAMECUBE
Posición anterior: 10 — Meses en lista: 9

La heroína de moda en GC sigue en plena forma, esta vez en el séptimo peldaño de los 10 mejores.

8 Super Mario Sunshine — GAMECUBE
Posición anterior: 4 — Meses en lista: 3



Aunque las épocas navideñas no son las más propicias para ir a la playa, Mario sigue en su labor de limpieza.

9 Soul Calibur 2 — PS2, XBOX, GC
Posición anterior: 9 — Meses en lista: 2

Da igual cuál de las tres versiones elijáis, porque en todas éste es el mejor juego de lucha posible.

10 Metal Gear Solid — PLAYSTATION
R — Posición anterior: - — Meses en lista: 1



El tiempo no pasa por la aventura de 32 bits de Solid Snake, el pionero de los juegos actuales de infiltración.

QUÉ SE HA DICHO DE...

	True Crime		Project Gotham 2	
HC	Combina a la perfección lucha, conducción, infiltración y tiros.	92	Un juegazo que no debéis perder si lleváis asfalto en las venas.	90
GamePro	Algunos problemas de control no le dejan alcanzar la cima.	70	No es complicado, es ágil y está cargado de opciones y extras.	90
IGN.com	No logra reemplazar a «GTA», pero sí tiene cosas buenas.	90	Lo mejor es su maravillosa integración con Xbox Live!.	95
EGM	Los gráficos no impresionan, y resulta algo corto y fácil.	72	Si te gustan los juegos de coches y los juegos en red, es de lo mejor.	95

•HC: Hobby Consolas •GamePro: Revista Inglesa •IGN.com: Web USA •EGM: Revista USA

PARA ESTÓMAGOS RESISTENTES



PS2



PS2

2 GTA VICE CITY

Con tanto rodillazo que hay en este juego, más vale tener un buen... estómago.



PS2, GC, XBOX

3 M. KOMBAT: D. ALLIANCE

Pocos juegos tienen tanto "gore" como este... ¡No es raro que ni ellos aguanten!

PS2

4 SILENT HILL 3

Entre la chica que aborta por la boca, y un gordo seboso que nos persigue... ¡Puaj!



GC

5 BRATZ PARTY NIGHT

El próximo juego para pijas será tan empalagoso, que no habrá quien se lo trague.

LOS RECOMENDADOS

Los mejores juegos de cada consola clasificados por géneros

NUEVO

PLAYSTATION 2



Fútbol	Puntuación
1 FIFA 2004	94
2 Pro Evol. Soccer 3	92
3 Esto es Fútbol 2003	89
4 Manager de Liga 2002	85
5 ISS 2	82

Aventura	Puntuación
1 Metal Gear Solid 2	96
2 Splinter Cell	94
3 Prince of Persia	93
4 Silent Hill 3	93
5 Jak II: El Renegado	93

Varios	Puntuación
1 Tony Hawk Underg.	91
2 Aggressive Inline Skat.	90
3 EyeToy: Play	85
4 Time Crisis III	85
5 Total Club Manager	84

Shoot'em up	Puntuación
1 M. Honor Rising Sun	92
2 TimeSplitters 2	91
3 Half-Life	90
4 M. of Honor Frontline.	90
5 XIII	89

Lucha	Puntuación
1 Soul Calibur II	94
2 Tekken 4	92
3 Virtua Fighter 4 Evo.	91
4 Mortal Kombat D.A.	90
5 Tekken Tag Tournament	87

Acción	Puntuación
1 GTA Vice City	93
2 True Crime	92
3 The Getaway	91
4 GTA III	91
5 ZOE 2nd Runner	90

Plataformas	Puntuación
1 Jak & Daxter	91
2 Sly Raccoon	91
3 Haven	90
4 Ratchet & Clank 2	87
5 Crash Bandicoot	80

Estrategia	Puntuación
1 Commandos 2	92
2 Los Sims Toman la... !	86
3 Los Sims	84
4 Aliens vs. Predator	83
5 Worms 3D	83

Rol	Puntuación
1 Final Fantasy X	96
2 Dark Chronicle	91
3 Kingdom Hearts	90
4 Grandia III	83
5 Breath of Fire	80

Velocidad	Puntuación
1 GT 3 A-Spec	96
2 Colin McRae 04	93
3 Need for Speed U.	92
4 Burnout 2	90
4 F1 2002	90

Deportivos	Puntuación
1 NBA Live 2004	92
2 Virtua Tennis 2	91
3 NBA 2k4	88
4 NBA Street Vol. 2	88
5 NBA 2002	87

Imprescindibles
por orden alfabético

- COLIN McRAE 04
- COMMANDOS 2
- FIFA 2004
- FINAL FANTASY X
- GRAN TURISMO 3
- GTA VICE CITY
- JAK II: EL RENEGADO
- M. OF HONOR RISING SUN
- METAL GEAR SOLID 2
- PRO EVO. SOCCER 3
- PRINCE OF PERSIA
- SILENT HILL 3
- SOUL CALIBUR 2
- SPLINTER CELL
- TEKKEN 4
- TRUE CRIME

El juego del mes



MANHUNT

Aunque la realidad es que su apartado técnico no pasará a los anales de los videojuegos como el más avanzado de la historia, no se puede negar que este título destaca este mes por encima de todos los demás. Los chicos de Rockstar, creadores de la saga «GTA» y «Max Payne», han dado un nuevo paso hacia delante en su afán por convencer al mundo de que los juegos no son sólo cosa de niños. Con una temática muy adulta y un montón de escenas no aptas para los más pequeños y las mentes más sensibles, este título satisfará vuestros instintos más salvajes.



Para usar tu micrófono



SWAT: GST

Si pensabais que «Socom» iba a ser el único juego de acción que os permitiría comandar un escuadrón de élite con órdenes de voz, la verdad es que estabais muy equivocados. Este juego que os trae Vivendi tiene también la compatibilidad con el micrófono de PS2. ¡Os lo recomendamos!

El regalo del mes



LOS SIMS TOMAN LA...

Si tenéis que hacer un regalo estas navidades, con este título es muy fácil acertar, pues con él puede disfrutar toda la familia. Además, en esta nueva entrega hay muchas más posibilidades y un argumento más elaborado.

GAMECUBE



Fútbol	Puntuación
1 FIFA 2004	94
2 ISS 2	87
3 Mundial FIFA 2002	82

Aventura	Puntuación
1 Metroid Prime	97
2 Resident Evil Zero	94
3 Splinter Cell	94

Varios	Puntuación
1 Tony Hawk Underg.	91
2 Aggressive Inline Skat.	90
3 Sonic Mega Col.	81

Shoot'em up	Puntuación
1 Star W. Rebel Strike	95
2 Star Wars Rogue Leader	93
3 M. Honor Rising Sun	92

Lucha	Puntuación
1 Soul Calibur II	94
2 Mortal Kombat D.A.	90
3 S. Smash Bros. Melee	89

Acción	Puntuación
1 True Crime	92
2 El Retorno del Rey	88
3 Viewtiful Joe	85

Plataformas	Puntuación
1 S. Mario Sunshine	95
2 Rayman 3	85
3 Sonic Adventure 2	85

Estrategia	Puntuación
1 Pikmin	90
2 Los Sims Toman la... !	86
3 Los Sims	84

Rol	Puntuación
1 Zelda: Wind Waker	95
2 Skies of Arcadia	84
3 Phantasy Star Online	82

Velocidad	Puntuación
1 Mario kart D. Dash!!	92
2 Need for Speed U.	92
3 F-Zero GX	90

Deportivos	Puntuación
1 NBA Live 2004	92
2 NBA 2k3	89
3 NBA Street 2	88

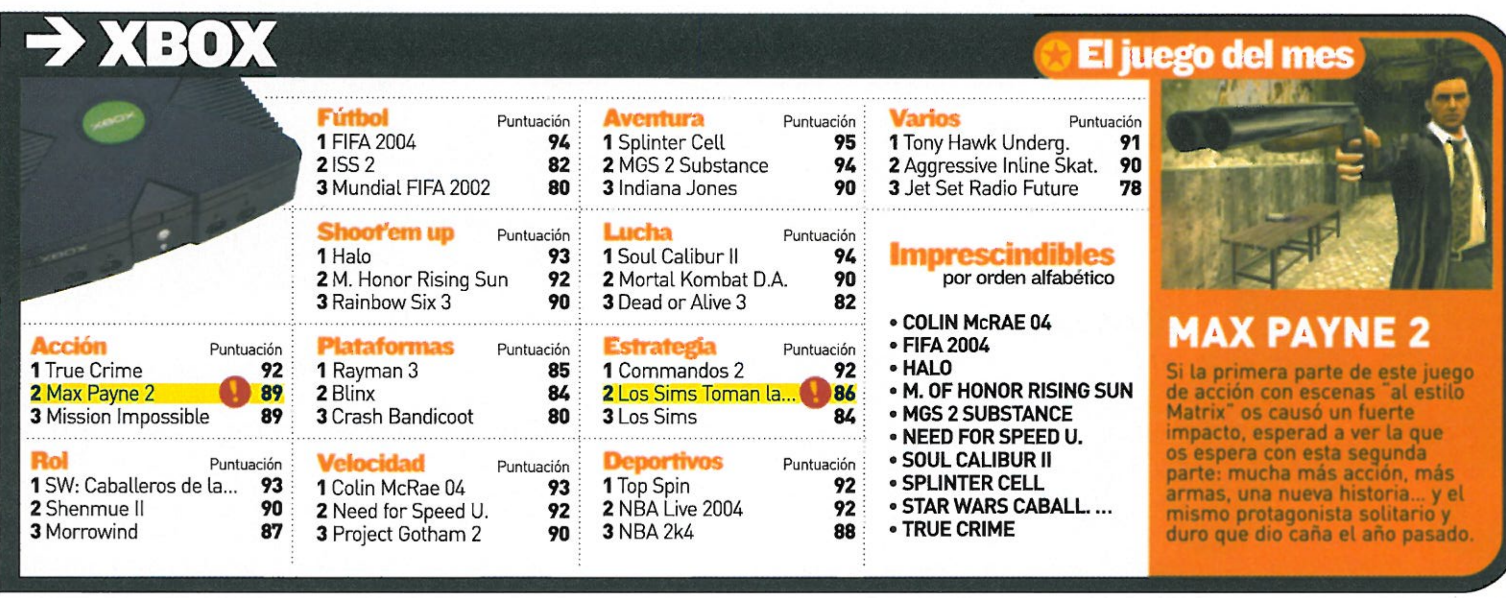
Imprescindibles
por orden alfabético

- FIFA 2004
- MARIO KART D. DASH!!
- METROID PRIME
- RESIDENT EVIL ZERO
- SOUL CALIBUR 2
- SPLINTER CELL
- SUPER MARIO SUNSHINE
- SW: REBEL STRIKE
- SW: ROGUE LEADER
- ZELDA: THE WIND WAKER

El juego del mes

LOS SIMS TOMAN LA...

Si queréis disfrutar de uno de los juegos de estrategia que están teniendo más éxito en el mundo del PC por su inusual desarrollo y la frescura de su argumento, no os perdáis la nueva entrega de «Los Sims». ¡Ahora incluso se animan a pasear por la calle!



→ XBOX

Fútbol
	Puntuación
1 FIFA 2004	**94**
2 ISS 2	**82**
3 Mundial FIFA 2002	**80**

Aventura
	Puntuación
1 Splinter Cell	**95**
2 MGS 2 Substance	**94**
3 Indiana Jones	**90**

Varios
	Puntuación
1 Tony Hawk Underg.	**91**
2 Aggressive Inline Skat.	**90**
3 Jet Set Radio Future	**78**

Shoot'em up
	Puntuación
1 Halo	**93**
2 M. Honor Rising Sun	**92**
3 Rainbow Six 3	**90**

Lucha
	Puntuación
1 Soul Calibur II	**94**
2 Mortal Kombat D.A.	**90**
3 Dead or Alive 3	**82**

Acción
	Puntuación
1 True Crime	**92**
2 Max Payne 2 !	**89**
3 Mission Impossible	**89**

Plataformas
	Puntuación
1 Rayman 3	**85**
2 Blinx	**84**
3 Crash Bandicoot	**80**

Estrategia
	Puntuación
1 Commandos 2	**92**
2 Los Sims Toman la... !	**86**
3 Los Sims	**84**

Rol
	Puntuación
1 SW: Caballeros de la...	**93**
2 Shenmue II	**90**
3 Morrowind	**87**

Velocidad
	Puntuación
1 Colin McRae 04	**93**
2 Need for Speed U.	**92**
3 Project Gotham 2	**90**

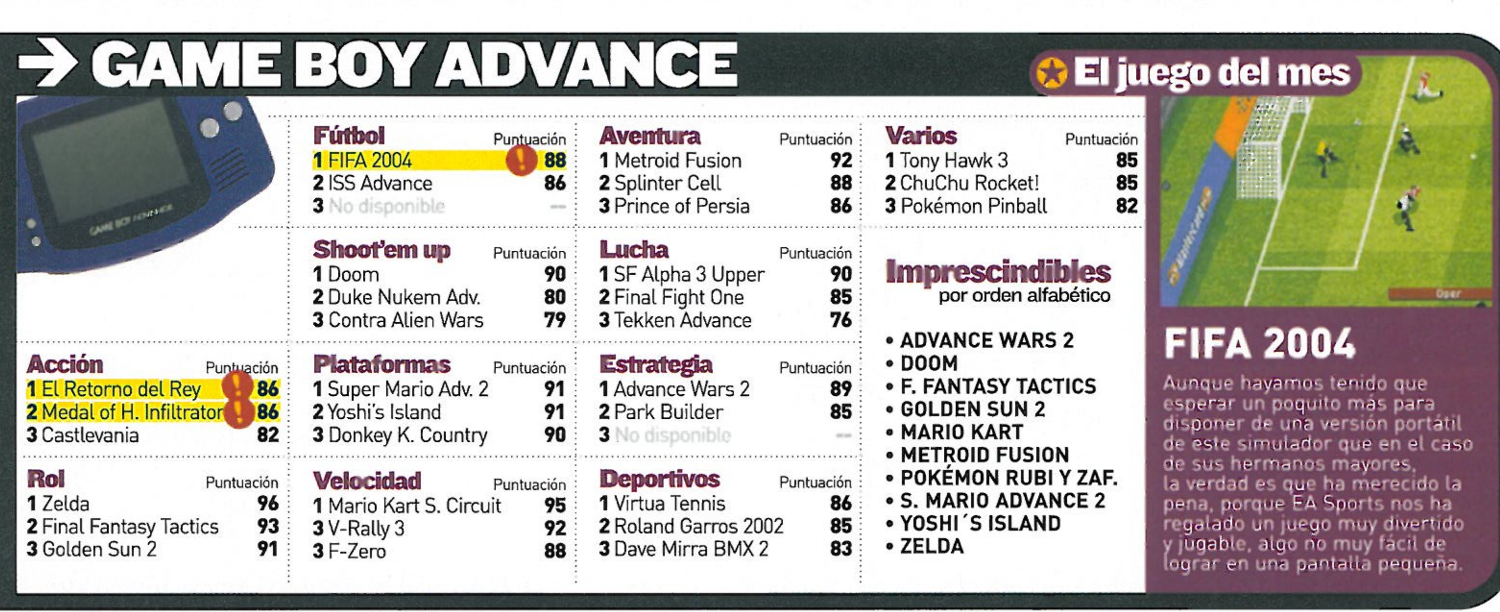
Deportivos
	Puntuación
1 Top Spin	**92**
2 NBA Live 2004	**92**
3 NBA 2k4	**88**

Imprescindibles
por orden alfabético

- COLIN McRAE 04
- FIFA 2004
- HALO
- M. OF HONOR RISING SUN
- MGS 2 SUBSTANCE
- NEED FOR SPEED U.
- SOUL CALIBUR II
- SPLINTER CELL
- STAR WARS CABALL. ...
- TRUE CRIME

El juego del mes
MAX PAYNE 2

Si la primera parte de este juego de acción con escenas "al estilo Matrix" os causó un fuerte impacto, esperad a ver la que os espera con esta segunda parte: mucha más acción, más armas, una nueva historia... y el mismo protagonista solitario y duro que dio caña el año pasado.



→ GAME BOY ADVANCE

Fútbol
	Puntuación
1 FIFA 2004 !	**88**
2 ISS Advance	**86**
3 No disponible	–

Aventura
	Puntuación
1 Metroid Fusion	**92**
2 Splinter Cell	**88**
3 Prince of Persia	**86**

Varios
	Puntuación
1 Tony Hawk 3	**85**
2 ChuChu Rocket!	**85**
3 Pokémon Pinball	**82**

Shoot'em up
	Puntuación
1 Doom	**90**
2 Duke Nukem Adv.	**80**
3 Contra Alien Wars	**79**

Lucha
	Puntuación
1 SF Alpha 3 Upper	**90**
2 Final Fight One	**85**
3 Tekken Advance	**76**

Acción
	Puntuación
1 El Retorno del Rey !	**86**
2 Medal of H. Infiltrator !	**86**
3 Castlevania	**82**

Plataformas
	Puntuación
1 Super Mario Adv. 2	**91**
2 Yoshi's Island	**91**
3 Donkey K. Country	**90**

Estrategia
	Puntuación
1 Advance Wars 2	**89**
2 Park Builder	**85**
3 No disponible	–

Rol
	Puntuación
1 Zelda	**96**
2 Final Fantasy Tactics	**93**
3 Golden Sun 2	**91**

Velocidad
	Puntuación
1 Mario Kart S. Circuit	**95**
3 V-Rally 3	**92**
3 F-Zero	**88**

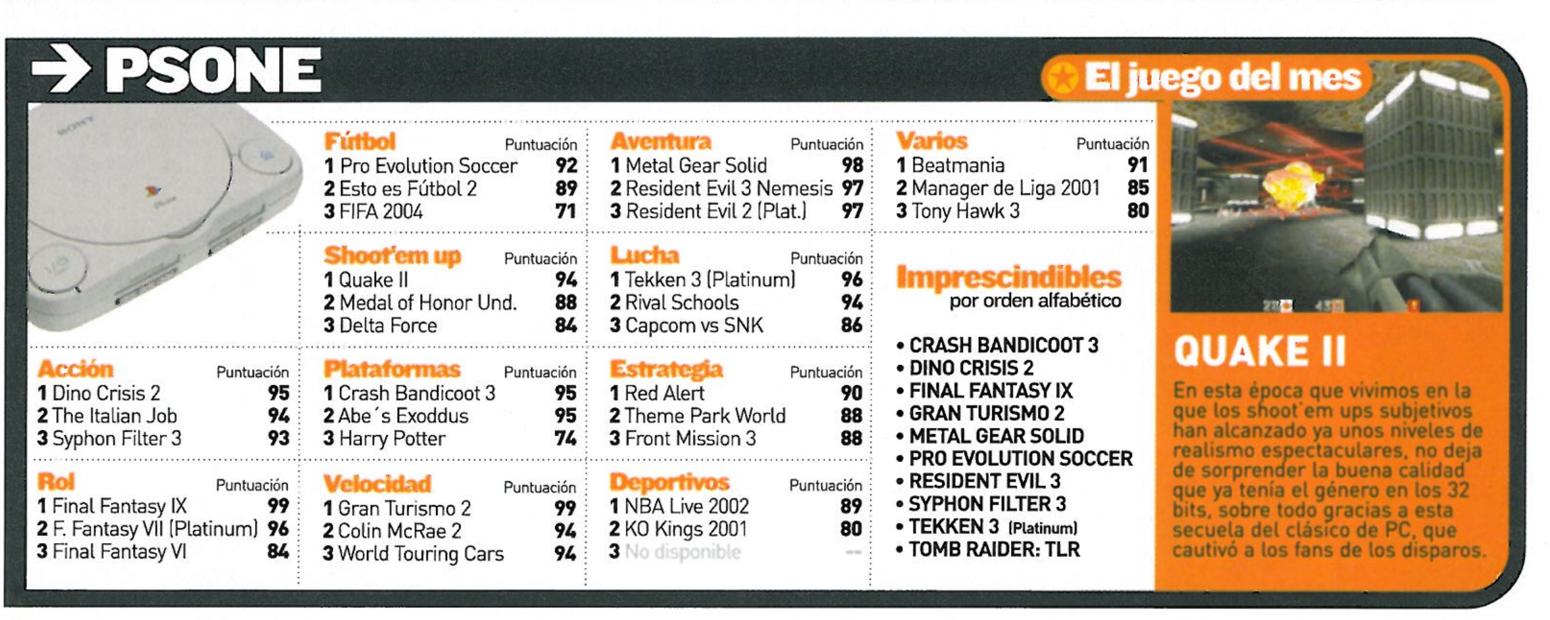
Deportivos
	Puntuación
1 Virtua Tennis	**86**
2 Roland Garros 2002	**85**
3 Dave Mirra BMX 2	**83**

Imprescindibles
por orden alfabético

- ADVANCE WARS 2
- DOOM
- F. FANTASY TACTICS
- GOLDEN SUN 2
- MARIO KART
- METROID FUSION
- POKÉMON RUBI Y ZAF.
- S. MARIO ADVANCE 2
- YOSHI´S ISLAND
- ZELDA

El juego del mes
FIFA 2004

Aunque hayamos tenido que esperar un poquito más para disponer de una versión portátil de este simulador que en el caso de sus hermanos mayores, la verdad es que ha merecido la pena, porque EA Sports nos ha regalado un juego muy divertido y jugable, algo no muy fácil de lograr en una pantalla pequeña.



→ PSONE

Fútbol
	Puntuación
1 Pro Evolution Soccer	**92**
2 Esto es Fútbol 2	**89**
3 FIFA 2004	**71**

Aventura
	Puntuación
1 Metal Gear Solid	**98**
2 Resident Evil 3 Nemesis	**97**
3 Resident Evil 2 (Plat.)	**97**

Varios
	Puntuación
1 Beatmania	**91**
2 Manager de Liga 2001	**85**
3 Tony Hawk 3	**80**

Shoot'em up
	Puntuación
1 Quake II	**94**
2 Medal of Honor Und.	**88**
3 Delta Force	**84**

Lucha
	Puntuación
1 Tekken 3 (Platinum)	**96**
2 Rival Schools	**94**
3 Capcom vs SNK	**86**

Acción
	Puntuación
1 Dino Crisis 2	**95**
2 The Italian Job	**94**
3 Syphon Filter 3	**93**

Plataformas
	Puntuación
1 Crash Bandicoot 3	**95**
2 Abe´s Exoddus	**95**
3 Harry Potter	**74**

Estrategia
	Puntuación
1 Red Alert	**90**
2 Theme Park World	**88**
3 Front Mission 3	**88**

Rol
	Puntuación
1 Final Fantasy IX	**99**
2 F. Fantasy VII (Platinum)	**96**
3 Final Fantasy VI	**84**

Velocidad
	Puntuación
1 Gran Turismo 2	**99**
2 Colin McRae 2	**94**
3 World Touring Cars	**94**

Deportivos
	Puntuación
1 NBA Live 2002	**89**
2 KO Kings 2001	**80**
3 No disponible	–

Imprescindibles
por orden alfabético

- CRASH BANDICOOT 3
- DINO CRISIS 2
- FINAL FANTASY IX
- GRAN TURISMO 2
- METAL GEAR SOLID
- PRO EVOLUTION SOCCER
- RESIDENT EVIL 3
- SYPHON FILTER 3
- TEKKEN 3 (Platinum)
- TOMB RAIDER: TLR

El juego del mes
QUAKE II

En esta época que vivimos en la que los shoot'em ups subjetivos han alcanzado ya unos niveles de realismo espectaculares, no deja de sorprender la buena calidad que ya tenía el género en los 32 bits, sobre todo gracias a esta secuela del clásico de PC, que cautivó a los fans de los disparos.

MEJORA TU CONSOLA



Al mejor precio

■ **Nombre:** Control Pad ■ **Compañía:** Centro Mail ■ **Consola:** GameCube ■ **Precio:** 11 € (1.830 ptas.)

Centro Mail nos ofrece este mando para GameCube a un precio más que atractivo. El pad cuenta con dos botones Z situados a ambos lados del mando (podréis usar el que más rabia os dé) y una función de turbo. Su diseño no es tan bueno como el del mando oficial y los gatillos resbalan un poco, pero la relación calidad-precio es inmejorable.

■ **Valoración:** ★★★☆

Un sonido de película

■ **Nombre:** 5.1 Sound System ■ **Compañía:** Thrustmaster ■ **Consola:** PS2, Xbox, GameCube ■ **Precio:** 180 € (29.949 ptas.)

Si queréis disfrutar a tope del sonido de vuestros juegos y pelis en DVD, necesitáis un sistema 5.1 como éste. Está formado por un subwoofer de 30 Watt RMS y 5 satélites de 10 Watt RMS cada uno. Además, incluye decodificador integrado en la carcasa, mando a distancia y todos los cables necesarios para conectar cualquier consola o reproductor de DVD.

■ **Valoración:** ★★★☆

Más tiros, menos cables

■ **Nombre:** Wireless Light Blaster ■ **Compañía:** Logic 3 ■ **Consola:** PS2 ■ **Precio:** 62 € (10.315 ptas.)

Si pensáis que los cables de las pistolas de luz le quitan realismo al invento, esta pistola inalámbrica para PS2 os va a encantar. Es compatible con G-Con 2, su batería tiene una autonomía de 30 horas y se puede recargar con un soporte conectado al puerto USB. Lo malo es que tarda unas 12 horas en recargarse.

■ **Valoración:** ★★☆☆



El caos multijugador

■ **Nombre:** Clash Pads ■ **Compañía:** Gamesters ■ **Consola:** PS2 ■ **Precio:** 65 € (10.815 ptas.)

Este par de mandos inalámbricos prometen horas de diversión jugando a dobles, ya que durante la partida nos permite activar funciones especiales, como controlar al personaje del otro jugador, desconectarle el mando o cambiar sus controles. Además funcionan como pads normales.

■ **Valoración:** ★★★☆



NUEVO

LOS RECOMENDADOS POR HOBBY CONSOLAS

	VOLANTES	PISTOLAS	PADS CONTROL	TARJETAS	VARIOS
PS2	GT FORCE Con Force Feedback 162,21 € (+ juego GT3) (26.989 ptas.)	SCORPION 2 Para tv de 100 Hz 43 € (7.155 ptas.)	DUAL SHOCK 2 Fiable a tope 30 € (4.992 ptas.)	UPXUS MEMORY CARD 16MB Megas económicos 30 € (4.992 ptas.)	MANDO DVD SONY Nuevas funciones para ver DVDs. 28 € (4.659 ptas.)
PSONE	SPEEDSTER 3 Compatible con todo 79,65 € (13.253 ptas.)	BLAZE FALCON Con mira láser 51,02 € (8.489 ptas.)	UPXUS D. SHOCK Precio genial 2 pads por 16 € (2.990 ptas.)	MGK CARD Memoria barata y con funda 7,15 € (1.190 ptas.)	DONE TFT Pantalla portátil 180,24 € (29.989 ptas.)
GC	F. FEEDBACK WHEEL Con resistencia N.D.	NO DISPONIBLE	FIFA STARTER KIT Pad y memoria 39,95 € (6.647 ptas.)	MEMORY CARD GC Tarjeta oficial 20 € (3.328 ptas.)	GBA CABLE Conecta GC con GBA 13 € (2.163 ptas.)
XBOX	MODENA 360 Como un Ferrari 79,95 € (13.300 ptas.)	BERETTA 92 Compatible 100 Hz 99,95 € (+ House of Dead III) (16.630 ptas.)	CONTROLLER S Oficial, y más cómodo 39,99 € (6.654 ptas.)	THRUSTMASTER La más barata con 8 megas 39,70 € (6.605 ptas.)	DVD KIT Para poder ver pelis DVD 29,95 € (4.983 ptas.)



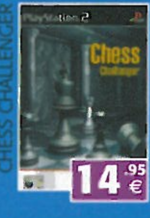
PRECIO MÍNIMO GARANTIZADO

SI LO ENCUENTRAS MÁS BARATO TE DEVOLVEMOS LA DIFERENCIA

Se excluyen los precios de venta por web o por correo. El precio a igualar debe ser de un establecimiento de la misma localidad, debe tener stock y ser un producto nuevo.

PRECIOS ESPECIALES

AKIRA PSYCO BALL  14.95 €

CHESS CHALLENGER  14.95 €

DR. MUTO  14.95 €

MOTORSIEGE  14.95 €

RACING SIMULATION 3  14.95 €

SPEED CHALLENGE  17.95 €

JET ION GP  17.95 €

ALONE IN THE DARK  19.95 €

BRITNEY'S DANCE BEAT  19.95 €

GRAND PRIX CHALLENGE  19.95 €

INSPECTOR GADGET  19.95 €

M.I.B. 2: ALIEN SCAPE  19.95 €

MICROMACHINES 19.95 € / MONOPOLY PARTY 19.95 € 

MX RIDER  19.95 €

SEGA SOCCER SLAM  19.95 €

SLAM TENNIS  19.95 €

SPACE RACE  19.95 €

SPLASHDOWN  19.95 €

STATE OF EMERGENCY  19.95 €

TAZ WANTED  19.95 €

THE HULK  19.95 €

SUPERMAN: SHADOW  19.95 €

ARMORED CORE 2  24.95 €

CASTLEWEEN  24.95 €

ETERNAL RING  24.95 €

EVERGRACE  24.95 €

FORD RACING 2  24.95 €

KENGO: MASTER OF B.  24.95 €

CONFLICT ZONE  24.95 €

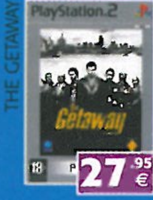
REDCARD  24.95 €

HITMAN 2: SILENT A.  27.95 €

J.B. 007: NIGHTFIRE  27.95 €

METAL GEAR SOLID 2  27.95 €

SPIDER-MAN  27.95 €

THE GETAWAY  27.95 €

BLACK & BRUISED  NUEVO PRECIO 29.95 €

BURNOUT 2  29.95 €

COMMANDOS 2  29.95 €

DIE HARD VENDETTA  NUEVO PRECIO 29.95 €

GHOST RECON  29.95 €

GREGORY HORROR SHOW  29.95 €

MORTAL KOMBAT  29.95 €

RAYMAN 3  29.95 €

SPLINTER CELL  29.95 €

SPYRO: ENTER THE D.  29.95 €

THE SUM OF ALL FEARS  29.95 €

VIRTUA TENNIS 2  NUEVO PRECIO 29.95 €

WHIRLTOUR  NUEVO PRECIO 29.95 €

BLOODRAYNE  NUEVO PRECIO 39.95 €

PS one™







D STAGE + ALFOMBRILLA  39.95 €

TARJETA MEMORIA 4MB  14.95 €

TARJETA MEMORIA 1MB  4.95 €

PRECIOS ESPECIALES

ACTION MAN  9.95 €

ATARI ANNIV...  9.95 €

CRISISBEAT  9.95 €

DRIVER  9.95 €

GUILTY GEAR  9.95 €

RADIKAL BIKERS  9.95 €

TOSHINDEN 4  9.95 €

DIGIMON 2003  14.95 €

DIGIMON RUMBLE  14.95 €

DRAGON BALL ...  14.95 €

DRAGON BALL Z  14.95 €

METAL G. S. BAND  14.95 €

PRO EV. SOCCER 2  17.95 €

BEYBLADE  29.95 €

FIFA 2004  29.95 €

ONE PIECE G.B.  29.95 €

pedidos por teléfono 902 17 18 19
pedidos por internet www.centromail.es

Servicio a domicilio

Si no encuentras lo que buscas, llámanos. Seguro que lo tenemos.

Promociones no acumulables a otras ofertas o descuentos. Precios válidos y vigentes del 1 al 31 de enero. Impuestos incluidos.



PRECIO MÍNIMO GARANTIZADO

SI LO ENCUENTRAS MÁS BARATO TE DEVOLVEMOS LA DIFERENCIA

Se excluyen los precios de venta por web o por correo. El precio a igualar debe ser de un establecimiento de la misma localidad, debe tener stock y ser un producto nuevo.



JUEGOS CON REGALO EXCLUSIVO







LOS MEJORES PACKS



* AL COMPRAR CUALQUIERA DE ESTOS PACKS, 2 MESES DE PRUEBA DE XBOX LIVE GRATIS

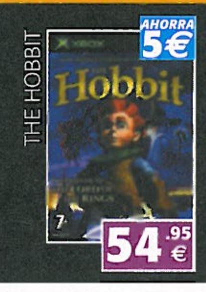
NOVEDADES AL MEJOR PRECIO



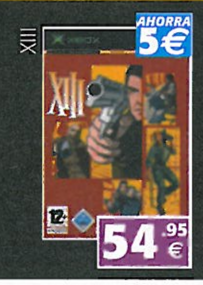














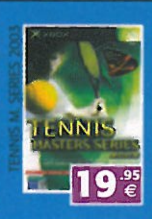
PRECIOS ESPECIALES

























NOVEDADES AL MEJOR PRECIO





















pedidos por teléfono 902 17 18 19
pedidos por internet www.centromail.es

Servicio a domicilio

Si no encuentras lo que buscas, llámanos. Seguro que lo tenemos.

Promociones no acumulables a otras ofertas o descuentos. Precios válidos y vigentes del 1 al 31 de enero. Impuestos incluidos.

PRECIO MÍNIMO GARANTIZADO

SI LO ENCUENTRAS MÁS BARATO TE DEVOLVEMOS LA DIFERENCIA

Se excluyen los precios de venta por web o por correo. El precio a igualar debe ser de un establecimiento de la misma localidad, debe tener stock y ser un producto nuevo.
















A CORUÑA — AVDA. ARTEIJO, 13 BAJO. TEL: 981 143 111

A CORUÑA Santiago — C.C. ÁREA CENTRAL LOC. 17-G C/ RUA LISBOA s/n. TEL: 981 575 512

A CORUÑA Ferrol — C.C. A GÁNDARA, LOCAL 21 CTRA. N-VI, ENTRADA A NARÓN. TEL: 981 386 480

ÁLAVA Vitoria-Gasteiz — C/ ADRIANO VI, 4. TEL: 945 134 149

ALICANTE — C.C. GRAN VÍA, LOCAL B-12 AV. GRAN VÍA, s/n. TEL: 965 246 951

ALICANTE — C.C. PUERTA DE ALICANTE LOCAL B. 48. TEL: 965 114 186

ALICANTE Elche — C/ CRISTÓBAL SANZ, 29. TEL: 965 467 959

ALICANTE Elche — C.C. ALJUP LOCAL B-35 C/ JACARILLA s/n

ALICANTE Torrevieja — C/ FOTÓGRAFOS DARBLADE, 13. TEL: 965 705 984



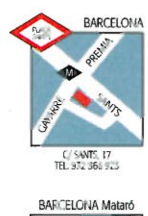
Estas son Nuestras Nuevas Tiendas

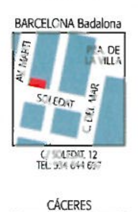
ZARAGOZA Gran Casa — C.C. GRAN CASA C/ MARÍA ZAMBRANO, 35

MADRID Xanadú — C.C. XANADÚ CTRA. EXTREMADURA, KM 23,5







ALMERÍA — AV. DE LA ESTACIÓN, 14. TEL: 950 260 643

ALMERÍA El Ejido — C.C. EL COPO. LOCAL 106 + 107. TEL: 950 260 643

ÁVILA — C.C. EL BULEVAR LOCAL AV. JUAN CARLOS I s/n. TEL: 920 219 108

ASTURIAS Gijón — C.C. LOS FRESNOS, LOCAL B-63 C/ PÍO DE ORO, 3. TEL: 985 151 342

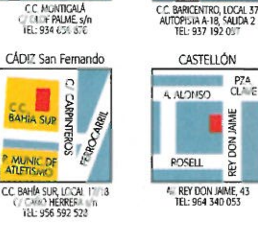
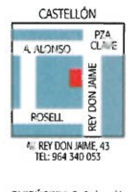
ASTURIAS Oviedo — C.C. LOS PRADOS. LOCAL 12 C/ FDEZ. LADREDA, s/n. TEL: 985 119 994

BALEARES Palma — C.C. PORTO PI CENTRO AV. GABRIEL ROCA, 54. TEL: 971 405 573

BALEARES Ibiza — C/ VÍA PÚNICA, 5. TEL: 971 398 101

BALEARES Inca — C/ PELAIRES, 10. TEL: 971 883 140

BARCELONA — C.C. BARCELONA GLÒRIES AV. DIAGONAL, 280. TEL: 934 860 064




BARCELONA — C.C. LA MAQUINISTA, LOCAL B-31 C/ CIUDAD ASUNCIÓN, s/n. TEL: 933 608 174

BARCELONA — C/ PAU CLARIS, 97. TEL: 934 126 310

BARCELONA — C/ SANTS, 17. TEL: 932 968 923

BARCELONA — C.C. DIAGONAL MAR AV. DIAGONAL MAR, 3. TEL: 933 560 880

BARCELONA Badalona — C/ SOLEDAT, 12. TEL: 934 644 697

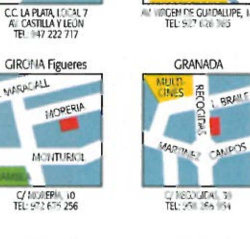
BARCELONA Badalona — C.C. MONTIGALÀ AV. COMUNIDAD EUROPEA s/n. TEL: 934 656 876

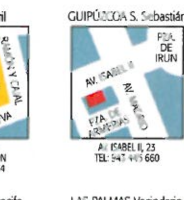
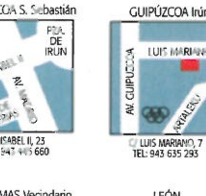
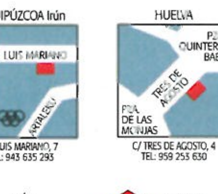
BARCELONA Barberà V. — C.C. BARICENTRO, LOCAL 37 AUTOPISTA A-18, SALIDA 2. TEL: 937 192 097

BARCELONA L'Hospitalet — C.C. GRAN VÍA II, LOCAL 11 AV. DE LA GRAN VÍA 75-97. TEL: 932 590 329

BARCELONA Manresa — C/ ALCALDE ARMENGOU, 18. TEL: 938 730 638




BARCELONA Manresa — C.C. CARREFOUR, LOCAL 12 C/ Alvar Aalto, s/n. TEL: 938 730 878

BARCELONA Mataró — C/ SAN CRISTOFOR, 13. TEL: 937 960 718

BARCELONA Mataró — C.C. MATARÓ PARK C/ ESTRASBURG, 5. TEL: 937 586 781

BURGOS — C.C. LA PLATA, LOCAL 7 AV. CASTILLA Y LEÓN. TEL: 947 222 717

CÁCERES — AV. VIRGEN DE GUADALUPE, 18. TEL: 927 626 365

CÁDIZ San Fernando — C.C. BAHÍA SUR, LOCAL 17/18 C/ CARO HERRERA s/n. TEL: 956 592 528

CASTELLÓN — AV. REY DON JAIME, 43. TEL: 964 340 053

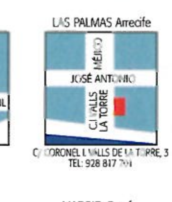
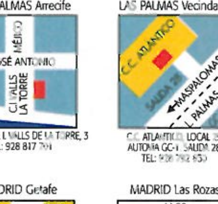
CIUDAD REAL — C.C. EL PARQUE-EROSKI L-001 AV. EUROPA 45. TEL: 926 227 354

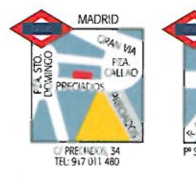
CÓRDOBA — C.C. ZOCO CÓRDOBA, L. 15-A Av. J. M. Martorell, s/n. TEL: 957 468 076

CÓRDOBA — C.C. LA SIERRA C/ POETA EMILIO PRADOS s/n. TEL: 957 275 331








CUENCA — C.C. EL MIRADOR, LOCAL 60 AV. DEL MEDITERRÁNEO s/n. TEL: 969 225 031

FUERTEVENTURA — C.C. ATLÁNTICO CTRA. DE JANDÍA KM. 11. TEL: 928 160 082

GIRONA — C/ EMILI GRAHIT, 65. TEL: 972 224 729

GIRONA Figueres — C/ MOREPIA, 10. TEL: 972 675 256

GRANADA — C/ RECOGIDAS, 39. TEL: 958 266 954

GRANADA Motril — C/ NUEVA, 44 EDIF. RADIOVISIÓN. TEL: 958 600 434

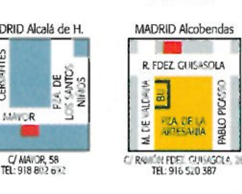
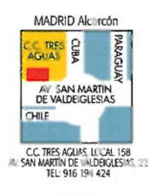
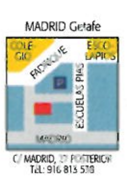
GUIPÚZCOA S. Sebastián — AV. ISABEL II, 23. TEL: 943 445 660

GUIPÚZCOA Irún — C/ LUIS MARIANO, 7. TEL: 943 635 293

HUELVA — C/ TRES DE AGOSTO, 4. TEL: 959 253 630

JAÉN — PASAJE MAZA, 7. TEL: 953 258 210







LA RIOJA Logroño — AV. DOCTOR MÚGICA, 6. TEL: 941 207 833

LAS PALMAS — C.C. 7 PALMAS Avda. FELO MONZÓN, s/n. TEL: 928 419 948

LAS PALMAS — C.C. EL MUELLE. TEL: 928 356 54 16

LAS PALMAS — C.C. LA BALLENA, LOCAL 1.5.2 CTRA. GENERAL NORTE, 12. TEL: 928 418 218

LAS PALMAS — Pº DE CHIL, 309. TEL: 928 265 040

LAS PALMAS Arrecife — C/ CORONEL I. VALLS DE LA TORRE, 3. TEL: 928 817 701

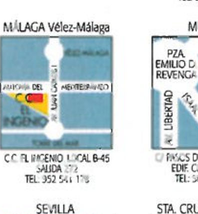
LAS PALMAS Vecindario — C.C. ATLÁNTICO, LOCAL 29 AUTOVÍA GC-1 SALIDA 28. TEL: 928 792 850

LEÓN — AV. REPÚBLICA ARGENTINA, 25. TEL: 987 219 084

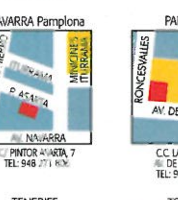
MADRID — C/ PRECIADOS, 34. TEL: 917 011 480

MADRID — Pº STA. MARÍA DE LA CABEZA, 1. TEL: 915 278 225










MADRID — C.C. LA VAGUADA, LOCAL T-038 AV. MONFORTE DE LEMOS, s/n. TEL: 913 782 222

MADRID — C.C. LAS ROZAS, LOCAL 13 AV. GUADALAJARA, s/n. TEL: 917 758 682

MADRID Alcalá de H. — C/ MAYOR, 58. TEL: 918 802 692

MADRID Alcobendas — C/ RAMÓN FDEZ. GUISASOLA, 26. TEL: 916 520 387

MADRID Alcorcón — C.C. TRES AGUAS, LOCAL 158 AV. SAN MARTÍN DE VALDEIGLESIAS, 22. TEL: 916 194 424

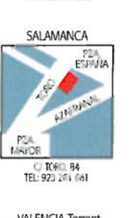
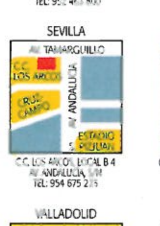
MADRID Getafe — C/ MADRID, 27 POSTERIOR. TEL: 916 813 578

MADRID Las Rozas — C.C. BURGOCENTRO II, LOCAL 25 AV. COMUNIDAD DE MADRID, 37. TEL: 916 374 703

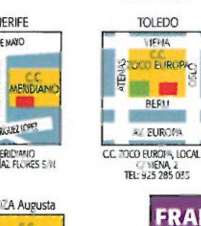
MADRID Móstoles — AV. PORTUGAL, 8. TEL: 916 171 115

MADRID Pozuelo — CTRA. DE HÚMERA, 87, PORTAL 11, LOCAL 5. TEL: 917 990 165

MADRID Torrejón — C.C. PARQUE CORREDOR, LOCAL 53 CTRA. TORREJÓN-AJALVIR, Km 5. TEL: 916 562 411







MADRID Villalba — C.C. PLANETOCIO, L. 58-59 Av. Juan Carlos I, 46. TEL: 918 492 379

MÁLAGA — C/ ALAMEDA, 14. TEL: 952 615 292

MÁLAGA Fuengirola — AV. JESÚS SANTOS REIN, 4 EDIF. OFISOL. TEL: 952 463 800

MÁLAGA Vélez-Málaga — C.C. EL INGENIO, LOCAL B-45 SALIDA 272. TEL: 952 541 178

MURCIA — C/ PASEO DE SANTIAGO, s/n EDIF. CONDESTABLE. TEL: 968 294 704

MURCIA Cartagena — C/ ALAMEDA DE SAN ANTÓN, 29. TEL: 968 321 340

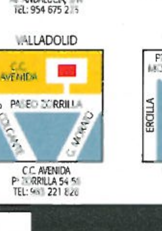
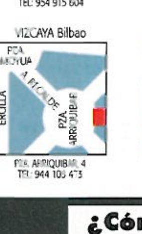
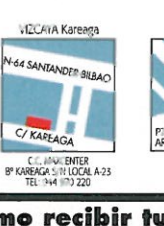
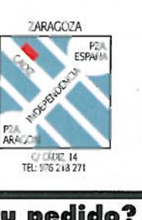
NAVARRA Pamplona — C/ PINTOR ASARTA, 7. TEL: 948 271 806

PALENCIA — C.C. LAS HUERTAS AV. DE MADRID, 37. TEL: 979 730 464

PONTEVEDRA — C.C. VIALIA, LOCAL 6 ESTACIÓN DE RENFE 36002 PONTEVEDRA

PONTEVEDRA Vigo — C.C. TRAVESÍA TRAVESÍA DE VIGO S/N




PONTEVEDRA Vigo — C/ ELDUAYEN, 8. TEL: 986 432 682

SALAMANCA — C/ TORO, 84. TEL: 923 261 681

SEVILLA — C.C. LOS ARCOS, LOCAL B 4 AV. ANDALUCÍA, S/N. TEL: 954 675 223

SEVILLA — C.C. PZA. DE ARMAS, LOCAL C-38 PZA. LEGIÓN, s/n. TEL: 954 915 604

STA. CRUZ TENERIFE — C/ RAMÓN Y CAJAL, 62. TEL: 922 293 083

TARRAGONA — AV. CATALUNYA, 8. TEL: 977 252 945

TENERIFE — C.C. MERIDIANO C/ ÁUREA DÍAZ FLORES S/N

TOLEDO — C.C. ZOCO EUROPA, LOCAL 20 C/ VIENA, 2. TEL: 925 285 035

VALENCIA — C/ PINTOR BENEDITO, 5. TEL: 963 804 237

VALENCIA — C.C. EL SALER, LOCAL 32 A C/ EL SALER, 16. TEL: 963 339 619

VALENCIA Bonaire — C.C. BONAIRE LOCAL B-352 CTRA. N-III, KM. 345. TEL: 961 920 002

VALENCIA Torrent — C/ VICENTE BLASCO IBÁÑEZ, 4. TEL: 961 566 665

VALLADOLID — C.C. AVENIDA Pº ZORRILLA 54-56. TEL: 983 221 828

VIZCAYA Bilbao — PZA. ARRIQUIBAR, 4. TEL: 944 103 473

VIZCAYA Kareaga — C.C. MAX CENTER Bº KAREAGA S/N LOCAL A-23. TEL: 944 970 220

ZARAGOZA — C/ CÁDIZ, 14. TEL: 976 218 271

ZARAGOZA Augusta — C.C. AUGUSTA AVDA. DE NAVARRA 180, 1-50. TEL: 976 312 998



FRANQUICIAS CentroMAIL

SI ERES UN PROFESIONAL DEL SECTOR O TE INTERESA FORMAR PARTE DE NUESTRO PROYECTO COMERCIAL, LLAMA AL:

917 791 307

¿Cómo realizar tu pedido?

Por Teléfono: 902 17 18 19

HORARIO: De Lunes a Viernes de 10 h. a 20 h.

Por Fax: 913 803 449

Por Correo electrónico: pedidos@centromail.es

Por Internet: www.centromail.es

¿Cómo recibir tu pedido?



Por Transporte Urgente

Nuestro deseo es que disfrutes lo antes posible de tu pedido. Para ello ponemos a tu disposición un servicio de Transporte Urgente gracias al cuál podrás recibir tu pedido en un plazo aproximado de 48/72 horas. El coste de este servicio, en el que está incluido también el embalaje y el seguro, es de:

España peninsular + 4 € — Baleares + 5 €

PARA PEDIDOS SUPERIORES A 75 € **EL PORTE ES GRATUITO**.(Sólo Península y Baleares).

Actualmente, todos nuestros envíos se realizan **Contra Reembolso**. No envíes dinero ahora. El pago, en metálico, deberás realizarlo al recibir el producto.

CentroMAIL - Cº. Hormigueras, 124. Ptal. 5, 5º F - 28031 MADRID

PLAYSTATION 2

Broken Sword: El Sueño del Dragón

■ EXTRAS
Pásate el juego una vez para desbloquear el apartado "Extras". Cuando termines la aventura se te preguntará si quieres salvar la partida. Dí que sí, y cuando vuelvas al menú principal, aparecerá la opción "Extras" debajo de las otras. Ahí podrás ver diseños y otras cosillas relativas a los juegos anteriores de la saga.



Celebrity Deathmatch

■ EXTRAS POR JUGAR BIEN
Pásate los escenarios con calificación Perfect y tendrás estos extras:
EPISODIO 1
- Cousin Grimm



EPISODIO 2
- Frankenstein
EPISODIO 3
- Momia
EPISODIO 4
- Hombre Lobo,
EPISODIO 5
-Escenario del cementerio
EPISODIO 6
-Escenario de la nave espacial
EPISODIO 7
- Wizard Johnny

Colin McRae 04

■ TODOS LOS CIRCUITOS Y COCHES
Amigo piloto, entra en el menú de opciones y escribe algunas de estas contraseñas. Con ellas, el juego es tuyo.
CFCKGL
- Desbloquear el modo B y los coches



AIDLAU
- Desbloquear todos los coches
BSDJUC
- Desbloquear todos los circuitos

■ ELEMENTOS DESBLOQUEABLES
Gana o queda segundo en cada campeonato para desbloquear lo que corresponda.
QUÉ GANAR
- Qué obtienes
GRUPO B
- Todas las pruebas, Audi Quattro, Modo Espejo.
2WD (NORMAL)
- Citroen 2CV, Volkswagen Golf.
4WD (AVANZADO)
- Campeonato Experto, Daño Extremo, Ford RS200, Ford Transit Rally Van.
2WD (AVANZADO)
- Lancia 037, Mitsubishi Montero.

Crash Nitro Kart

■ PERSONAJES SECRETOS
Aquí tienes cómo obtener más corredores en estas carreras disparatadas:
DINGODILE
Pásate la Copa de la Gema Roja.
CRASH FALSO
Haz 50 acelerones seguidos en cualquier pista del modo aventura sobre el Equipo Malvado
POLAR
Vence en la Copa de la Gema Azul.
PURA
Haz 50 acelerones consecutivos en cualquier pista del modo aventura sobre el equipo Bandicoot.
ZAM
Pásate la Copa de la Gema Violeta.
ZEM
Pásate la Copa de la Gema Verde.



Dragon Ball Z Budokai 2

■ MÁS TORNEOS
A diferencia de la primera parte, aquí no consigues los torneos más avanzados venciendo en las finales. Simplemente, consigue que 16 personajes estén desbloqueados y ve a la tienda de cápsulas para tener el torneo de dificultad media. Para el torneo de dificultad alta, ten los 29 personajes desbloqueados y cómpralo en la tienda de cápsulas.

■ TODOS LOS PERSONAJES
Bueeeno, sabemos que esto es lo que esperábais. Pues aquí está la lista y cómo se consiguen todos, pillines. A no ser que indiquemos lo contrario, has de cumplir los requisitos en el modo Mundo Dragón. Hala, a darle al kame-hame-ha:
ANDROIDE Nº 16
- Vence al Androide Nº 16 con Goku.
ANDROIDE Nº 17
- Vence al Androide Nº 17 con Piccolo.
ANDROIDE Nº 18
- Vence al Androide Nº 18 con Krilin.
ANDROIDE Nº 20
- Vence al Androide Nº 20 con Goku.
BU NIÑO
- Consigue las 7 Bolas de Dragón, desbloquea la nave de Babidí y supera los 5000 kilis en este modo.
CELL
- Vence a Cell con Goku.
DABRA
- Consigue las 7 Bolas de Dragón, desbloquea la nave de Babidí y supera los 100 kilis en este modo.
FREEZER
- Vence a Freezer con Goku.
GINEU
- Vence a Gineu en Namek con Vegeta.
GOHAN ADOLESCENTE
- Vence a Cell por última vez en el planeta de Kaiohshin con Gohan adulto.
GOKU FUSIONADO CON MISTER SATÁN
- Consigue los avances de Goku y Mster Satán.
GRAN SAIYAMAN
- Vence a Cell sólo con Gohan adulto.
KAIOHSHIN
- Vence a Kaiohshin con Goku.
MAJIN BU
- Consigue las 7 Bolas de Dragón, desbloquea la nave de Babidí y supera los 1000 kilis en este modo.
MAJIN VEGETA
- Vence a Majin Vegeta antes de que eclosione el huevo de Bu.
MISTER SATÁN
- Derrota al Bu gordo con el Gran Saiyaman.
KIBITOSHIN
- Consigue las siete Bolas de Dragón y pídele al dragón la cápsula correspondiente
NAPPA
- Vence a Nappa con Vegeta.
RADITZ
- Vence a Raditz con Goku.
RECOOME
- Vence a Recoome con Goku.
SUPER BU
- Consigue las 7 Bolas de Dragón, desbloquea la nave de Babidí y supera los 2000 kilis en este modo.
TEN SHIN HAN
- Consigue los avances de Ten y Yamcha.
TRUNKS DEL FUTURO
- Vence a Vegeta en Namek con Trunks niño.
VEGETA
- Vence a Vegeta con Goku en Namek.
VEGETTO (POHTALA CON VEGETA)
- Consigue las siete Bolas de Dragón y pide el deseo correspondiente.
VIDEL
- Vence a Super Bu (con Gohan absorbido) con Mister Satán.
YAMCHA
- Vence a Nappa con Ten Shin Han.



El Retorno del Rey



■ COMBOS DE 4 GOLPES
Empieza cualquiera de las misiones y pulsa Start para pausar la partida. Mantén presionados los cuatro gatillos laterales y pulsa las siguientes combinaciones de botones para activar los combos correspondientes. Cuando termines, oirás un sonido metálico:
- COMBO DE GANDALF
↓ en la cruceta, ▲, ↑ en la cruceta, ●
- COMBO DE GIMLI
▲, ■, ↑ en la cruceta, ✖
- COMBO DE LEGOLAS
✖, ●, ▲, ■
- COMBO DE FARAMIR

NEED FOR SPEED UNDERGROUND

■ "TUNEAR" EL JUEGO
Que es otra manera de decir "introducirr trucos", je, je. Pulsa estas combinaciones de botones en el menú principal.
- NITRO ILIMITADO
✖, ●, ▲, ▲, ✖, ✖, ●
- TODAS LAS CIRCUIT TRACKS
↓, R1, R1, R1, R2, R2, R2, ■
- TODAS LAS DRAG TRACKS
→, ■, ←, R1, ■, L1, L2, R2
- TODAS LAS DRIFT TRACKS
← tres veces, ←, →, R2, R1, L2
- TODAS LAS SPRINT TRACKS DESBLOQUEADAS DESDE EL PRINCIPIO
↑, R2 cuatro veces, R1, ↓ tres veces
- FÍSICA ESPECIAL EN TODOS LOS MODOS (COMO EN LAS DRIFT TRACKS)
R1, ↑ dos veces, ↑, ↓ dos veces, ↓, L1

ENVIA TUS TRUCOS

Manda o solicita trucos escribiendo a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/Los Vascos nº 17. 28040 Madrid Indicando en el sobre: Trucos
- trucoslectores.hobbyconsolas@hobbypress.com
- trucosalacarta.hobbyconsolas@hobbypress.com

✖, ■, ↑ en la cruceta, ✖
- PERSONAJE SECRETO
✖, ✖, ▲, ▲

Gregory Horror Show

■ EXTRAS AL AVANZAR EN EL JUEGO

- Una vez has jugado a la ruleta una vez, puedes acceder a ella cuando quieras desde la pantalla de título. Tiene hasta un modo para dos jugadores.
- Una vez te pases el juego, la pantalla de título cambia y se activa el modo Difícil.
- A medida que vas rellenando tu recordatorio con las rutinas diarias de los invitados, obtendrás modelos de los mismos que puedes observar. Estarán en tu



habitación, sobre la mesa, a la izquierda del libro de apuntes. Puedes rotar, girar e incluso ver las animaciones de los personajes que tengas desbloqueados.

Medal of Honor: Rising Sun

■ ESTAS CONTRASEÑAS SON LA BOMBA

Aaah, ja, ja, "la bomba", claro... ¿lo pillas?. Bueno, es igual, ejem... Ve al menú de opciones y entra en el apartado de passwords. Ahora, escribe una de estas contraseñas:

MANDARIN
- Modo "Cabeza de Aquiles". Ya sabes, los enemigos son vulnerables en la "olla".
PUFFER
- Modo "Siempre francotirador".
TANG
- Modo "Escudo de balas".
TRIGGER



- Soldados invisibles.
HOGFISH
- Modo "Perfeccionista".
DAMSEL
- Granadas de goma.
GARIBALDI
- Todos los ítems de repetición.
SPINEFOOT
- Las armas crecen.
SEAHORSE
- Soldados con sombreros.
TILEFISH
- Modo "Bala de Plata".
GOBY
- Munición ilimitada.
BUTTERFLY
- Todas las misiones.

NBA Jam

■ CÓDIGOS DE BOTÓN

Una vez hayas seleccionado tus jugadores, tendrás unos segundos para introducir códigos de botones. Introduce los siguientes (el primer dígito se refiere a las veces que has de pulsar ■ para la primera caja, el segundo, ✖, y el tercero, ●) y luego pulsa la dirección que corresponda. Ah, menos los tres primeros, los otros trucos han de ser comprados para activarlos.¡Si no te satisface algún truco, es que eres muy rarito!

- MODO SUPER AGRESIVO
312 →
- FILTRO DE LOS 80
003 →
- PELOTA DE LA ABA
020 ↓
- TECLADO DE ACCLAIM
011 ↑
- ESTAR SIEMPRE "ON FIRE"
313 ↑
- PELOTA DE PLAYA
201 ↑
- CABEZONES
200 →



- REDES DE CADENA
201 ↓
- JUGABILIDAD MÁS DURA
111 ↑
- JUEGO DE NIÑOS (SÓLO EXHIBICIÓN)
111 ←
- RELOJ RÁPIDO
210 →
- RELOJ DE TIRO RÁPIDO
210 ↑
- JUGABILIDAD MÁS RÁPIDA
313 ↑
- TURBO INFINITO
313 →
- NO HAY ESTADO "ON FIRE"
100 →
- NO HAY TIROS DE 2 PUNTOS
122 ↑
- NO HAY TIROS DE 3 PUNTOS
122 ↓
- NO HAY REPETICIONES
100 ↑
- EQUIPO PODEROSO
000 ↑
- EQUIPO PODEROSO EN TRIPLES
222 ↑
- EQUIPO PODEROSO EN BLOQUEOS
222 ←
- CHICAGO STADIUM
010 →
- BOSTON GARDEN
010 ↓
- GREAT WESTERN FORUM
010 →
- RUCKER PARK
011 ←
- PORCENTAJE DE TIROS
100 ↓
- RALENTIZAR EL RELOJ
210 ←
- MODO TORNEO
111 ↓
- VENICE BEACH
011 ↓

Ratchet & Clank 2

■ LOS CONSEJOS DE LOS EXPERTOS

Hasta nosotros han llegado unos truquitos de mano de los testeadores del juego (esos tipos que se pasan la vida jugando para comprobar que todo



funciona bien). ¡Algo sabrán del tema los chicos!.

- Rompe todo lo que puedas en un nivel para conseguir mucho dinero. En ocasiones, los ítems que consigas a partir de objetos rotos pueden subir de una manera desorbitada. Posiblemente, la mejor manera de obtener dinero es usando las máquinas ATM en el Planeta Damosel. Ratchet consigue unos 8000 "bolts" en total cuando destruye todas las ATM.
- Mientras estás en el planeta Siberius, la Bomba de Gravedad / Mini Bomba Nuclear funciona de maravilla en áreas cerradas de los convoyes, donde los enemigos están enclaustrados todos juntitos.
- Una estrategia útil en los primeros niveles es usar sólo armas que no han sido mejoradas y comprar nuevas armas cuando estén disponibles. Una vez hayas mejorado un arma, deja de usarla y pasa a una que no esté mejorada. Esto te hará caminar bastante (hay que volver al vendedor unas cuantas veces), pero recibirás la recompensa cuando en los niveles posteriores tengas la potencia de fuego suficiente como para encargarte de todos los enemigos sin problemas.
- La Visibomba no tiene excesivo poder, pero es una de las mejores armas para "despachar" enemigos a muy larga distancia. También puedes usarla para ver contra qué te vas a enfrentar a continuación. Es mucho más rápida y versátil que el Spiderbot, ya que no se somete al desplazamiento por el suelo.
- Un modo efectivo de derrotar al duro jefe del mundo esférico es atontarlo primero golpeándole una vez y luego hacer un pequeño salto. Mientras haces esto, aplástalo. Esta técnica necesita un poquito de práctica, pero es realmente efectiva, ya verás.

Secret Weapons Over Normandy

■ X-WING Y TIE FIGHTER

Cómo son estos chicos de LucasArts, no pueden pasar sin colar alguna referencia de su saga galáctica. ¡Menos mal que a nosotros nos encanta!. Para poder controlar un Incom T-65 X-Wing o un Sienar Fleet System TIE- Fighter, completa



TRUCOS A LA CARTA

Dark Chronicle

Javier Quesada (Almería)

Buenas. Me llamo Javier y soy un gran seguidor de vuestra revista. Me encantaría que me ayudáseis a resolver un problemilla que tengo en este juego. Estoy en la ciudad de Palm Brinks y necesito un bote de leche, unos tubos y un cinturón. ¿Me podrías decir dónde puedo encontrar estas cosas?. Muchísimas gracias.

Te refieres a los objetos que tienes que buscar para fotografiar, ¿verdad?. No son demasiado complicados de encontrar. El cinturón está en los pantalones del oficial Blinkhorn. Este personaje se encuentra en las afueras de la comisaría cuando juegas de día (¡vaya pareado!). Las tuberías están en el techo de la tienda de Cedric y el bote de leche en la puerta de una tienda llamada Polly´s. Utiliza las tres fotos para obtener el invento desado.

Drakkan 2

Juan Díaz (e-mail)

Hola, soy Juan y antes de nada quería felicitaros porque sois los mejores. Bueno, quería preguntaros si me podéis decir dónde puedo encontrar la Amatista Visionaria en este juego, ya que llevo mucho tiempo trabado sin ella y me es imposible avanzar. Muchas gracias y un saludo.

El proceso es larguito, ¿eh?. Vamos allá. Desde el campamento, pégate a las paredes de la derecha y vuela en dirección norte. En el suroeste del mapa verás una especie de torre con dos llamas. Aterriza y salva. Usa el transportador y aparecerás en una zona nevada que no figura en el mapa. Cuidadito, porque aquí los enemigos son poderosos. Avanza hacia el norte cargándote los golems. Ponte a la izquierda y sigue en dirección norte. Sigue hasta la parte donde te enfrentas a carroñeros. Registra las ruinas que hay enfrente y sigue por la cuesta nevada. No te tires por la izquierda, sigue hasta que llegues a dos golem más. Arriba verás otro golem y más ruinas. Déjate caer por ese lado tras matar al golem que espera en la parte inferior. Llegarás a un bosque. Avanza con cuidado en dirección norte-noroeste. Llegas a una cuesta pequeña. Sigue hasta el pequeño bosque y avanza hacia el norte. Sigue hacia el norte y llegarás al cadáver de un golem de hielo descomunal (que es Krozvokt). Sube por su cabeza y coge su ojo. ¡Caramba, pero si esa es la dichosa amatista visionaria!.

la campaña de 15 misiones y las 21 misiones del modo Reto. Los pilotos más habilidosos podrán controlar estas dos naves en el modo de Acción Instantánea. Por supuesto, todos los sonidos serán los mismos que se oyen en las pelis e incluso tendremos un droide de apoyo en los X-Wing. ¡Yo quiero acabar con el Imperio!.

SSX 3

PERSONAJES OCULTOS

Cumple estos requisitos si quieres tener más personajes.

BUNNY SAN
- Consigue todos los elementos de arte.

STRECHT
- Consigue todos los pósters.

SVELTE LUTHER




- Consigue todos los juguetes.

HIRO
- Consigue todas las tarjetas.

JURGEN
- Cumple todos los objetivos del Pico 1.

SNOWBALLS
- Cumple todos los objetivos del Pico 2.

CANHUCK
- Cumple los objetivos de exploración del Pico 3.

NW LEGEND
- Cumple todos los objetivos del Pico 3.

DESCONOCIDO
- Cumple los objetivos de la carrera del Pico 3.

FAR EAST MYTH
- Consigue un 100% en todos los estatus de montaña.

GUTLESS
- Consigue una medalla en todos los eventos. No es fácil, pero bueno...

Terminator 3: Rise of the Mach...

SI QUIERE VIVIR, ESCRIBA ESTOS PASSWORDS

Escribe estas contraseñas especiales en la sección de trucos. Como decía "Chuache", "yo lo haría".

- 50% MÁS DE SALUD PARA EL TX EN COMBATE:
■, ▲, ■, ▲, ●, ✖, ●, ✖



- 50% MÁS DE SALUD EN COMBATE CONTRA TX:
▲, ▲, ■, ✖, ●, ▲, ■, ●
- TENER DISPONIBLES TODAS LAS ARMAS DEL FUTURO:
✖, ✖, ✖, ▲, ●, ●, ■, ✖
- TENER DISPONIBLES TODAS LAS ARMAS DEL PASADO:
●, ●, ▲, ■, ✖, ▲, ▲, ■
- COMPLETAR LA MISIÓN:
■, ■, ▲, ●, ●, ✖, ■, ▲
- LUCHAR CON EL ENDOESQUELETO DEL TX EN TODAS LAS PELEAS:
▲, ■, ▲, ✖, ▲, ▲, ▲, ▲
- TU PERSONAJE ES INVENCIBLE:
■, ■, ✖, ▲, ✖, ●, ✖, ●
- CAUSAR DAÑO CUÁDRUPLE EN LOS ENEMIGOS:
▲, ▲, ▲, ▲, ■, ✖, ●, ■
- TENER MUNICIÓN ILIMITADA:
✖, ▲, ▲, ▲, ✖, ●, ✖, ■

EL TONTOTRUCO

Arc: el Crepúsculo de las Almas

¿QUÉ PONEN HOY?

En uno de los episodios de Kharg, llegas al pueblo donde se esconde la resistencia que lucha contra los Diezweld. Te dirán que vayas a un vertedero que hay al lado. Cuando llegues, busca un televisor y pulsa el botón de interacción. Kharg dirá que no se ve nada, pero por unos momentos se verá una imagen. ¡Fíjate qué cosas, pero si es el Arc, protagonista de «Arc the Lad», el primer juego de la saga aparecido en PSone hace la tira de años!.

ESO NO ESTÁ EN LOS LIBROS...

Cuando estés controlando a Kharg y tengas que buscar la sutra en la biblioteca (más o menos pasada la primera mitad del juego), busca en las estanterías del fondo un libro que habla acerca de cómo conquistar a las mujeres. Cuando se te pregunte si quieres leer el prólogo, dí que sí y ya verás la lección que te da...

MANHUNT

COMBINACIONES PARA MEJORAR EL SHOW

¡Verás cómo le va a molar a El Director este cambio!. Introduce las siguientes secuencias de botones en el menú principal.

- LOS CAZADORES HABLAN "FISNO"
R1, R1, ▲, ●, ■, L2, L1, ↓, ↓
- EQUIPO A TOPE
R1, R2, R2, L2, ↓, ↑, ←, →
- INVISIBLE
■, ■, ■, ↓, ■, ↓, ●, ↑
- SKIN DE MONO
■, ■, R2, ↓, ▲, ■, ●, ↓
- SKIN DE CONEJO
←, R1, R1, ▲, R1, R1, ■, L1
- REGENERAR
R2, →, ●, R2, L2, ↓, ●, ←
- CORREDOR
R2, R2, R2, R2, ←, →, ←, →
- SILENCIO
R1, L1, R1, L1, →, ←, ←, ←
- PUÑETAZO EXPLOSIVO
L1, ▲, ▲, ▲, ●, ●, ●

NIVEL EXTRA

¿Tienes ganas de más acción. Bien, pues pásate el juego una vez y tendrás otra fase más donde ser un carnicero con un nuevo nivel extra, je, je, je.

Time Crisis 3

DESBLOQUEAR TODOS LOS EXTRAS OCULTOS

Cumple los siguientes requisitos para conseguir un montón de ventajas del juego:

MODO MISIÓN DE RESCATE
- Termina el juego en cualquier dificultad.

MÁS CONTINUACIONES
- Utiliza tus continuaciones durante la partida. Después del mensaje de Game Over, aparecerá un mensaje que indica que tus continuaciones se han incrementado.

JUEGO LIBRE
- Juega en el modo Arcade y utiliza todas tus continuaciones. Sigue jugando y utilizando tus continuaciones. Tras varias partidas, se abrirá el modo Juego Libre.

JUEGO LIBRE EN MODO MISIÓN DE RESCATE
- Haz lo mismo que en el truco anterior, pero en el modo Misión de Rescate.

ESCENARIOS DE PRUEBA 2 Y 3 PARA MODO ARCADE



- Simplemente completa los escenarios dos y tres para desbloquear sus versiones de prueba.

ESCENARIOS DE PRUEBA 1-14 PARA MODO MISIÓN DE RESCATE
- Haz lo mismo que en el truco anterior.

Tony Hawk's Underground

CÓDIGOS ESPECIALES



Y como ya es costumbre, nuestro coleguita Tony tiene tiene un montón de trucos para ofrecernos Dirígete a la pantalla de opciones y entra en el apartado de códigos. Escribe estas contraseñas, ya verás que "andagraun" son:

GRAVEDAD LUNAR
- getitup

HACER MANUALS PERFECTOS
- keepitsteady

MANTENER EL EQUILIBRIO PERFECTAMENTE
- letitslide

MÚSICA DE T.H.U.G
- holeshot

TODOS LOS PATINADORES
- gatemall

PODER VER TODOS LOS VÍDEOS
- digivid

PREMIOS AL BUEN PATINADOR

Tienes que cumplir los 129 objetivos y desbloquearás un montón de ventajas (modo Niño, perfecto en todo, etcétera). Estos trucos se pueden activar o desactivar desde el menú principal.

True Crime: Streets of LA

ABRIR LA "DOGG PATROL"

Para conseguirla, has de presionar una larga combinación de botones dentro de la pantalla del mapa de la ciudad. ¿Tienes los dedos preparados?. Bien , la secuencia es **R1**, **L1**, ↑ en el pad direccional, → en el pad, ← en el pad direccional, ↓ en el pad direccional, **L3**, **R3**, ✖, ■, ●, ▲. Oirás un ruido de confirmación junto al ruido normal que se escucha al salir de esa pantalla. Ahora



asegúrate de entrar en una localización que te sirva para salvar la partida antes de salir al menú principal o el truco no funcionará. ¡Eso es todo, agente!

GAMECUBE

1080º Avalanche

NUEVOS RETOS

Entra en el menú de opciones y, una vez allí, accede al apartado de introducción de código Avalanche. Escribe alguna de estas contraseñas para tener nuevos circuitos.

JAS3IKRR
- Desafío Novice: Sub-Zero Assault; Spinal Damage.

2AUNIKFS
- Desafío Hard: Sub-Zero Assault; Ballistic.

EATFIKRM
- Desafío Expert: Avalanche Alley; No Way Out.

TABLA PINGÜINO

En los dos primeros Gate Challenge, acumula Perfects para obtener así una puntuación alta. Si lo has hecho lo suficientemente bien, tendrás una nueva tabla para elegir en la zona de tablas ocultas: un pingüino.



Batman: Rise of Sin Tzu

OTRO TRAJE

Pásate el juego en dificultad fácil para cambiar tu vestuario.

COMBINACIONES DE BOTONES

En la pantalla donde selecciones jugar Modo Historia o Desafío, mantén presionados los dos gatillos e introduce estas secuencias de botones:

TODOS LOS BONUS
←, ↓, ←, →, ←, ←, ↓, →
TODAS LAS MEJORAS
↓, ↑, ↓, ←, ↓, →, ↑, ↓
NIVEL DE DIFICULTAD CABALLERO OSCURO
→, ↑, ↑, →, ←, ↓, →, ↑
MEDIDOR DE COMBO ILIMITADO
←, →, ↓, ↑, ↑, ↓, ↓, →, ←
SALUD ILIMITADA
↑, →, ↑, ←, ↓, ←, ↓, →

F-Zero GX

CAPÍTULO 2



Para conseguir el segundo capítulo del modo Historia, supera el capítulo 1 tocando todos los objetivos que puedas en el circuito de entrenamiento. Una vez lo hayas superado satisfactoriamente, ve a la F - Zero Shop y compra el capítulo 2, que pasará a estar disponible. Ya sabes cómo actuar de ahora en adelante...

Mario Kart Double Dash!

SALIR A TODA PASTILLA

Al empezar una carrera, no pulses el acelerador. Justo cuando el contador diga "Ya", acelera a tope y tu kart saldrá disparado hacia delante.

SECRETOS

Consigue el oro en cada copa del modo Grand Prix y tendrás un montón de secretos. No, el de quién es Yen, no... ¡Qué pesados con el tipo ese!

COPA CHAMPIÑÓN
- 50 cc: Fuego Verde
- 100 cc: Cochecito Sonajero
- 150 cc: Mansión de Luigi

COPA FLOR
- 50 cc: Calesín Florido
- 100 cc: Biplaza Waluigi
- 150 cc: Turbo Birdo

COPA ESTRELLA
- 50 cc: Paramóvil



- 100 cc: Copa Especial
- 150 cc: Locomokong

COPA ESPECIAL
- 50 cc: Bólido Bala
- 100 cc: Toad y Toadette, Kart Toad
- 150 cc: Recopa

RECOPA
- 150 cc: Modo Espejo (correr los circuitos normales al revés).

Mario Party 5

EL COMBATE FINAL

Cuando alcances el final del modo Historia, tendrás que enfrentarte a Bowser. La batalla tiene cuatro fases. En la primera, Bowser suelta unos bichitos que echan fuego. Salta sobre ellos para eliminarlos sin que te den. En la segunda fase aparecen unos aros de fuego que se van moviendo. Presta mucha atención a su trayectoria, pues son un tanto difíciles de saltar. No dudes situarte en el borde del escenario cuando convenga. A veces, ese será el único sitio donde no te harán daño. Una vez el crono llegue a cero, habrá terminado la fase. ¿Te quedan suficientes corazones?. Bien, ¡porque vas a necesitarlos!. En la tercera fase aparece el propio Bowser, que intentará aplastarte con sus saltos. Colócate sobre las losas que están resquebrajadas y provoca a tu rival para que salte. Apártate en el último momento para que Bowser salte justo sobre esas losas. Terminará por romper una y se caerá. En la fase final, Bowser se ha vuelto descomunal y está muy cabreado. Primero te lanzará una especie de bolas de fuego. Esquívalas. Observarás que se quedan en el escenario, pero apagadas. Bowser intentará quemarte con su aliento de fuego. Esquívalo y conseguirás que él mismo vuelva a prender las esferas de antes. Una vez encendidas, cógelas y tíraselas a Bowser. Esto le dañará. Después de unos cuantos impactos, el bicharraco será historia... por ahora.



Star Wars: Rogue Squadron III

SALTAR EL HANGAR

Mantén pulsados los gatillos **L** y **R** para saltarte el hangar y comenzar la misión con la nave que hay por defecto.

PASSWORDS ESPECIALES

Ve a la pantalla de contraseñas dentro del menú de opciones y escribe alguna de las



siguientes. ¡Son de lo mejorcito!

WHATTHE?
- Modo As.

WIMPIAM!
- Modo fácil.

LOOKMOM!
- Créditos.

THEDUDES
- Documental.

FREEPLAY
- Juego Arcade Star Wars de los 80. Lo encontrarás en el apartado de elementos especiales, debajo de la parte de opciones.

HARKHARK
- Desbloquea el Music Hall.

NAVES SECRETAS

Cumple los siguientes objetivos para conseguir nuevas naves. Hay verdaderas joyas:

JEDI STARFIGHTER
- Consigue todas las medallas de plata en las misiones para un jugador y de bonificación

HALCÓN MILENARIO
- Consigue todas las medallas de bronce en las misiones para un jugador y de bonificación.

NABOO STARFIGHTER
- Pásate el entrenamiento en Tatooine en los cuatro momentos del día y encuentra todos los ítems ocultos.

SLAVE 1
- Consigue todas las medallas de bronce en las misiones estándar para un jugador.

TIE BOMBER
- Destruye todas las torretas de suelo en el Ataque a Bakura en grupos de misiles unidos.

TIE HUNTER
- Consigue todas las medallas de oro en misiones para un jugador y de bonificación.

True Crime

DESBLOQUEAR LA "DOGG PATROL"

En la pantalla del mapa de la ciudad, presiona **R**, **L**, ↑ en el pad direccional, → en el pad direccional, ← en el pad, ↓ en el pad, **Z**, **Z**, **A**, **Y**, ✖, **Y**. Cuando hayas terminado de pulsar los botones, escucharás un "sonidillo" de confirmación. Ahora ve a un sitio donde puedas salvar la partida o el truco no saldrá bien.



EL RETORNO DEL REY

COMBOS DE 4 GOLPES

Empieza cualquiera de las misiones y pulsa Start para pausar la partida. Mantén presionados los dos gatillos laterales y pulsa las siguientes combinaciones de botones para activar los combos correspondientes. Cuando termines, oirás un sonido metálico.

- COMBO DE GANDALF
↓ en la cruceta, **Y**, ↑ en la cruceta, ✖
- COMBO DE GIMLI
Y, **B**, ↑ en la cruceta, **A**
- COMBO DE LEGOLAS
A, ✖, **Y**, **B**
- COMBO DE FARAMIR
A, **B**, ↑ en la cruceta, **A**
- PERSONAJE SECRETO
A, **A**, **Y**, **Y**



XBOX



Amped 2

■ PASSWORDS ESPECIALES

Escribe estas contraseñas en el menú de trucos. Pon las mayúsculas y las minúsculas tal y como te indicamos. Si el truco funciona, el cuadro de texto se vaciará. Si no, oirás un sonido de error.

- CONTROLAR A UN CONEJO **Bunny**
- RECORRIDOS HELADOS **AllIce**
- QUITAR LOS TRUCOS **NoCheats**
- BAJA GRAVEDAD **LowGravity**
- ESTATUS AL MÁXIMO **MaxSkill**
- NO SE PUEDE CHOCAR CON LOS COMPAÑEROS **NoCollisions**
- TODOS LOS NIVELES **AllLevels**
- TU PERSONAJE SE MUEVE MÁS RÁPIDO **FastMove**
- NO PUEDES ESTRELLARTE **DontCrash**
- MEJORES GIROS **SuperSpin**
- VÍDEOS DEL JUEGO **ShowRewards**

Backyard Wrestling

■ TRUCOS PARA REÍRSE

Crea un personaje con alguno de estos nombres para que tenga características físicas... digamos, especiales:

- **mstapley** fondos de dibujos animados.
- **triperi** pies grandes.
- **okendall** manos grandes.
- **tho** manos, pies y cabezas grandes.
- **rtaylor** cabezas grandes.
- **edma** cámara en vista subjetiva.
- **pjefferies** fantasma.
- **ksimeonov** escala de grises.
- **jgintu** halo
- **mbilodeau** otros fondos de dibujos animados.
- **ewilliams** polígonos sin texturas.



El Retorno del Rey



■ COMBOS DE CUATRO GOLPES

Empieza cualquiera de las fases y pulsa el botón Start para pausar la partida. Después mantén presionados los dos gatillos laterales y pulsa las siguientes combinaciones de botones para que se activen los combos correspondientes. Cuando termines, oirás un sonido como de choque de espadas para confirmarlo.

- COMBO DE GANDALF **↓** en la cruceta digital, **Y**, **↑** en la cruceta digital, **B**
- COMBO DE GIMLI **Y**, **B**, **↑** en la cruceta digital, **A**
- COMBO DE LEGOLAS **A**, **B**, **Y**, **✖**
- COMBO DE FARAMIR **A**, **✖**, **↑** en la cruceta digital, **A**
- PERSONAJE SECRETO **A**, **A**, **Y**, **Y**

Gladius

■ DINERO ILIMITADO

Ve a Playa Imperia y colócate en cualquier lugar con arena. Durante cualquier momento del amanecer, busca ítems en la playa. Deja tu movimiento en



posición neutral y pulsa el botón **A**. Aparecerá una caja de búsqueda. Tras unos segundos se mostrarán los resultados de la búsqueda. Si no encuentras nada, muévete un poco y vuelve a intentarlo. Si encuentras algo, selecciona la opción de cogerlo. Una vez tengas bastante (recuerda que sólo puedes hacer esto durante el amanecer), ve a una tienda y vende los objetos. Dinero fácil.

NBA Inside Drive 2004

■ UN BUEN COMERCIANTE

Introduce la contraseña ARELESS en el menú de trucos. Con ello se aceptarán todos los negocios que hagas, lo que no está nada mal.



Need for Speed Underground

■ TODAS LAS PISTAS

En el menú principal, presiona estas secuencias de botones.



- PISTAS CIRCUIT **↓**, **R**, **R**, **R**, **Negro**, **Negro**, **Negro**, **✖**
- PISTAS DRAG **→**, **✖**, **←**, **R**, **✖**, **L**, **Blanco**, **Negro**
- PISTAS DRIFT **→ cuatro veces**, **←**, **Negro**, **R**, **Blanco**
- PISTAS SPRINT **↑**, **Negro**, **Negro**, **Negro**, **R**, **↓**, **↓**, **↓**
- FÍSICA ESPECIAL EN TODOS LOS MODOS **R1**, **↑**, **↑**, **↑**, **↓**, **↓**, **↓**, **L1**

Terminator 3: Rise of the Machines

■ EXTRAS POR JUGAR BIEN

A medida que te pasas las fases irás desbloqueando nuevos vídeos e imágenes estáticas para verlas cuando quieras. Sin embargo, el extra más interesante posiblemente sea este: al pasarte el juego en cualquier nivel de dificultad, tendrás disponible el juego "Centipede". En el menú de juegos Atari podrás participar en este arcade, que vio la luz posiblemente antes de que tú nacieras. Qué tiempos aquellos, coleguita jugón...

Tom Clancy's Rainbow Six 3

■ CÓDIGOS ESPECIALES

Durante una misión, introduce estas combinaciones de botones. Tu guerra particular dará un giro.



- MODO G.I. JOE (LÁSERS) **↑**, **↓**, **↑**, **↓**, **Zoom**, **Zoom**
- MODO DIOS **↑**, **↑**, **↓**, **↓**, **←**, **→**, **←**, **→**, **B**, **A**

Tony Hawk Undergr...

■ PELI DE KISS, CONCIERTO Y MÚSICA DE BONIFICACIÓN

Qué raros son estos cantantes, ¿verdad?. Pero hay que reconocer que molan. Para poder ver la película de Kiss, consigue las letras K-I-S-S una vez en el nivel de bonus "Hotter than Hell". Para el "concierto", consigue las letras una segunda vez en ese mismo sitio. Además, si consigues las letras dos veces, desbloqueas dos canciones extra de Kiss, que puedes consultar en la lista de temas. Ya está. Aaah, ¿que no sabes dónde está el nivel "Hotter Than Hell"?. Claro, eso es porque, para verlo, necesitas completar el modo historia, sin importar el nivel de dificultad en que estés.

True Crime

■ DESBLOQUEAR LA "DOGG PATROL"

En la pantalla del mapa de la ciudad, presiona **R**, **L**, **↑** en la cruceta digital, **→** en la cruceta digital, **←** en la cruceta

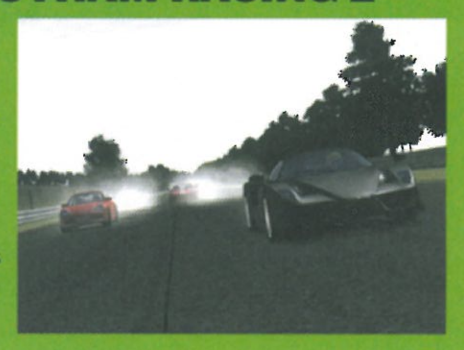


digital, **↓** en la cruceta digital, **→** en la cruceta digital, **↓** en el stick analógico izquierdo, **↓** en el stick analógico derecho, **A**, **X**, **B**, **Y**. Oirás un sonido de confirmación junto al sonido normal que se oye al salir de esa pantalla. Ahora vete a un lugar que sirva para salvar la partida actual o el truco no funcionará.

PROJECT GOTHAM RACING 2

■ MINIJUEGO "GEOMETRY WARS"

Estando en una partida normal, entra en el garaje. En cuanto actives la modalidad para caminar, acércate a la máquina recreativa que verás por ahí y presiona el botón A. Podrás echar unas partidas a este curioso videojuego arcade de lo más "retro".



PLAYSTATION

TRUCOS A LA CARTA

Final Fantasy IX

Jacobo (e-mail)

¡Hola! Necesito ayuda con este juego de PSOne. He encontrado a todos los espiritus de invocación de Eiko pero de la princesa me falta uno. Tengo a Lamú, Odín, Shiva, Bahamut, Leviatán y a Ifrit, pero queda un hueco entre la lista de espiritus de la princesa. Queria saber si podéis ayudarme. Y también, si me podéis decir dónde encontrar al orfebre maestro. Gracias.

El espíritu que falta es Átomo. Se trata de un pedazo de bicho que succiona todo lo que encuentra (menos a nosotros, claro). Hace efecto demi sobre los enemigos (les quita la mitad de la vida). Lo consigues en el disco 3, cuando el doctor Tot se lo da a Garnet en el castillo. El Orfebre Maestro es la "identidad oculta" del enemigo secreto Hades. Para poder utilizar sus servicios tienes que vencerlo. En Memoria, llegas a una sala donde Quina intenta nadar. Mira en el coral que hay a la derecha y encontrarás al jefe. Si con él sintetizas dos trozos de piedra pómez, creará tal piedra y Daga podrá al fin invocar a Ark, que seguramente sea la invocación que buscas.




Tony Hawk's Pro Skater 4

■ COMBINACIONES ESPECIALES

Y no hablamos de hacer varias piruetas precisamente. Pausa el juego, ten pulsado **L1** e introduce alguna de estas secuencias de botones:

- CABEZONES
↑, ●, ↓
- LUCES DE DISCOTECA
← 15 veces, ●, ↑
- GANAR FÁCILMENTE
■, ●, →, ■, ●, →, ■, ●, →, ■, ●, →
- PUNTOS EXTRA
■, ●, →, ■, ●, →, ■, ●
- PATINADOR GORDO
✖, ✖; ✖, ✖, ←, ✖, ✖, ✖, ✖, ←, ✖, ✖, ✖, ✖, ←
- PATINADORES PEQUEÑOS
✖, ■, ▲, ↑, →, ↓, ✖
- SALTAR NIVEL
↓, ↓, ▲, ←, ↑, ■, ▲
- FÍSICA LUNAR
→, ↑, ↓, ✖, ↓, ↑, ↓, ✖, ■
- MODO EQUILIBRIO PERFECTO
↑, ↓, ↑, ↑, ▲, ✖, ▲, ▲
- EMPEZAR EN UN LUGAR AL AZAR
↑ **9 veces**, ●
- MODO SIMULACIÓN
↑, ▲, →, ●, ↓, ✖, ←, ■, ↑, ▲, →, ●, ↓, ✖, ←, ✖
- CÁMARA LENTA
←, ←, ↑, ←, ←, ✖
- ESPECIAL SIEMPRE AL 100%
▲, →, ↑, ■, ▲, →, ↑, ■, ▲
- ESTATUS AL MÁXIMO
■, ▲, ↑, ↓, →, ↑, ■, ▲
- PATINADOR DELGADO
✖, ✖, ✖, ✖, ■, ✖, ✖, ✖, ✖, ■, ✖, ✖, ✖, ✖, ■
- MODO TURBO
←, ↑, ■, ▲

MODO SIN TEXTURAS
←, ■, ←, ■, ←, ■, ↑, ✖



■ PATINADORES ESCONDIDOS

Escribe uno de estos nombres en la pantalla de creación de patinador y aparecerá sus estatus: Aaron Skillman, Adam Lippman, Andrew Skates, Andy Marchal, Angus, Atiba Jefferson, Ben Scott Pye, Big Tex, Brian Jennings, Captain Liberty, Chauwa Steel, Chris Peacock, ConMan, Danaconda, Dave Stohl, DDT, DeadEndRoad, Fakes The Clown, Fritz, Gary Jesdanun, Grjost, Henry Ji, Jason Uyeda, Jim Jagger, Joe Favazza, John Rosser, Jow, Kenzo, Kevin Mulhall, Kraken, Lindsey Hayes, Lisa G Davies, Little Man, Marilena Rixfor, Mat Hoffman, Matt Mcpherson, Maya's Daddy, Meek West, Mike Day, Mike Lashever, Mike Ward, Mr. Brad, Nolan Nelson, Parking Guy, Peasus, Pete Day, Pooper, Rick Thorne.

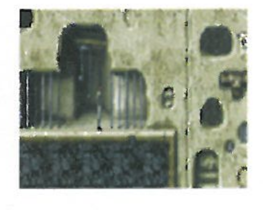
GB COLOR

El Planeta de los Simios

■ PASSWORDS

El juego basado en la peli de Tim Burton se coloca este mes como uno de los más vendidos para esta consola. Por ello, aquí te indicamos las contraseñas de nivel. Con ellas podrás acceder a cualquier lugar que quieras.

- Ciudad Simia 1
LY7VRQ
- Ciudad Simia 2
2TMQ1V
- Ciudad Simia 3
V!TG14
- Playa
DTRZ1L
- Cueva
0RK01D
- Desierto 2
1C6YPT
- Jungla 1
6PC49G
- Jungla 2
JMF69J
- Centro médico
0F1BR8
- Montañas
XZPFR0
- Ciudad subterránea 1
06H91V
- Ciudad subtarránea 2
G!WN9Z



La Nueva Familia Addams

■ EL FINAL

Aquí están los últimos pasos que tienes que dar en esta aventura para pasarte el juego. Comenzamos desde el



momento en que coges la poción en la habitación. Usa la poción con el cuerno, que está cerca del alcalde. Ve a la entrada de la Tierra de Halloween. Hay dos hachas. Usa la poción y coge el hacha que cae. Sigue arriba a la izquierda desde el alcalde. Usa el hacha con la cabeza de calabaza. En la puerta cercana, usa el hacha en el candado. Ya puedes entrar. Coge la lata y el sacudidor. Ve hacia el alcalde. Usa el sacudidor sobre la caspa. En la casa de la derecha, usa la caspa con la trituradora. Con la cabeza de calabaza en el inventario, úsala también en la trituradora. Obtendrás polvo. Usa el polvo con el ventilador. En la casa del camino que va a dar al señor Calabaza, usa el polvo y luego la poción con la calavera. Usa la calavera con la lata para obtener el gritador. Fuera, continúa a la derecha. Llega al Sr. Calabaza. Usa el ventilador con él y cógelo cuando caiga. En la casa del camino, usa al Sr. Calabaza con la vela de abajo a la izquierda. Dale el Sr. Calabaza al alcalde. Pasa por las "Lenguas de fuego" y la "Bruja Ratonera". En la casa de más a la derecha hay una bruja. Dale el cuerno y te dará la tapa. Usa la tapa con el gritador. Dale este al alcalde y te da la llave. Entra en la casa de la derecha, que es la suya. Usa el polvo con el montón de papeles. Vuelve a la casa. La abuela cerrará el portal con la Tierra de Halloween. Sube donde están las gárgolas habla con Puggsley y... ¡te habrás pasado el juego!.

TRUCOS A LA CARTA

Yu-Gi-Oh! Dark Duel

Manuel Martín (Toledo)

Hola a todos los redactores de la revista. Tengo una duda en este gran juego para mi portátil. La cuestión es que quiero utilizar una carta ritual, pero no sé cómo se hace. ¿Necesito algún ítem especial o algo así?. Ayudadme, que no sé qué hacer. Un saludo.

Vamos a ver, para invocar una carta ritual, primero necesitas que el monstruo que vas a invocar esté listado en la carta. Además, todos los rituales necesitan dos tributos adicionales para usar la carta que quieras, es decir, que necesitas "sacrificar" las cartas que te vengan indicadas en la invocación más dos cartas cualquiera más (así que elige aquellas que consideres que te van a ser menos útiles al seguir jugando). Con los monstruos requeridos más los dos monstruos extra, lo tienes hecho.

GB ADVANCE

El Retorno del Rey



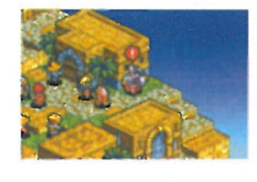
NIVELES DE BONIFICACIÓN
Si te pasas el juego con todos los personajes desbloquearás el nivel de Fanghorn. Además, si consigues todos los artefactos lograrás un segundo nivel extra.

MORIA Y EL ABISMO DE HELM
Cuando te pases el juego con cualquier personaje tendrás disponibles estos dos escenarios, a los que puedes acceder desde el menú principal.

SMEAGOL
O Gollum, para los amigos. Sólo puedes utilizarlo en los niveles de bonificación o en el modo Multijugador. Será tuyo si te pasas el juego con dos o más personajes.

Final Fantasy Tactics Advance

PERSONAJES SECRETOS
Cumple estos requisitos para conseguir algunos personajes más para tu grupo:
CHENEY
- Completa una misión con el Escudo Serpiente como ítem de misión.
ELDENA
- Completa una misión con la Copa de Elda como item de misión.
LINI
- Completa una misión



con la Prisión del Héroe como ítem de misión.
LITTLEVILI
- Completa la misión "Liga de Clan".
PALLANCE
- Completa una misión con la Wyrmstone como ítem de misión.
QUIN
- Completa la misión "Profesor Desaparecido".

Megaman Zero 2

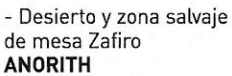


MÁS FORMAS PARA ZERO
¿Por qué ir con el mismo traje siempre, si puedes elegir ir de una manera mucho más fashion? Tranqui, que nosotros te ayudamos. Cumple estas tareas en un nivel cualquier para desbloquear más formas que pueda utilizar Zero:
ACTIVE FORM
Tienes que eliminar a 20 enemigos con el Z-Saber mientras haces el barrido.
DEFENSE FORM
Mata a 20 enemigos con el Escudo Bumerán.
ENERGY FORM
Consigue 25 cápsulas de vida.
ERASE FORM
Anula 30 disparos de los enemigos con el Escudo Bumerán.
POWER FORM
Tira de algo un total de treinta veces con el Chain Rod.
PROTO FORM
Tienes que completar el juego.
RISE FORM
Mata 10 enemigos con el Z-Saber.
ULTIMATE FORM
Utiliza todos los CyberElf.
X FORM
Tienes que deshacerte de todos los enemigos usando la Buster Gun.



Pokémon Pinball

SEGUIMOS CON LA CAZA
Vamos a continuar con la lista de Pokémon que empezamos el mes pasado. Por supuesto, también te indicamos dónde encontrarlos. Recuerda que los ponemos en el orden en que aparecen en la Pokédex y que los que faltan se consiguen por el método normal de evolución.
TORKOAL
- Volcán de mesa Rubí.
GRIMER
- Volcán de mesa Rubí.
KOFFING
- Volcán de mesa Rubí.
SPOINK
-Al eclosionar un huevo.
SANDSHREW
-Al eclosionar un huevo.
SPINDA
-Al eclosionar un huevo.
SKARMORY
- Volcán de mesa Rubí.
TRAPINCH
-Al eclosionar un huevo.
VIBRAVA
- Zona salvaje de mesa Zafiro o evolución normal desde Trapinch.
CACNEA
- Zona salvaje de mesa Zafiro.
SWABLU
- Zona salvaje de mesa Zafiro.
ZANGOOSE
- Llanura de mesa Rubí.
SEVIPER
- Llanura de mesa Zafiro.
LUNATONE
- Cueva de mesa Zafiro.
SOLROCK
- Cueva de mesa Rubí.
BARBOACH
- Lago
CORPISH
- Lago de mesa Zafiro.
BALTOY
- Zona salvaje de mesa Zafiro.
LILEEP



- Desierto y zona salvaje de mesa Zafiro
ANORITH
- Océano de mesa Zafiro
IGGLYBUFF
- Al evolucionar de un huevo
WIGGLYTUFF
- Consigue tres pideras lunares en modo EVO para Jigglypuff
FEEBAS
- Lago de mesa Zafiro
MILOTIC



- Consigue tres Pokécubos en modo EVO para Feebas.
CASTFORM
- Llanura de mesas Rubí y Zafiro.
STARYU
- Océano de mesa Rubí.
STARMIE
- Consigue tres piedras de agua en modo EVO para Staryu.
KECLEON
- Llanura de mesas Rubí y Zafiro
SHUPPET
-Al eclosionar un huevo.
DUSKULL
-Bosque de mesa Zafiro.



TROPIUS
-Bosque de mesa Zafiro.
CHIMECHO
-Al eclosionar un huevo.
ABSOL
- Zona salvaje de mesa Zafiro.
VULPIX
- Mesa Rubí.
NINETALES
- Consigue 3 piedras de fuego en modo EVO para Vulpix.
PICHU
-Al eclosionar un huevo.
PIKACHU
- Zona safari de mesa Rubí o consigue 3 corazones en modo EVO para Pichu.
RAICHU
- Consigue tre piedras de trueno en modo EVO para Pikachu.
PSYDUCK
- Lago de mesa Zafiro o zona safari.
WYNAUT
-Al eclosionar un huevo.
NATU
-Al eclosionar un huevo.
GIRAFARIG
- Zona safari de mesa Rubí.
PHANPHY
-Al eclosionar un huevo.
PINSIR
- Zona safari de mesa Rubí.
HERACROSS
- Zona safari de mesa Rubí.
RHYHORN
- Zona safari de mesa Rubí. ¡Jo, sí que es productiva esta zonita para capturar!
SNORUNT



-Al eclosionar un huevo.
SPHEAL
-Al eclosionar un huevo.
CLAMPERL
-Océano de mesa Zafiro.
HUNTAIL
- Consigue 3 cables Link en modo EVO para Clamperl.
RELICANTH
- Océano de mesa Rubí.
CORSOLA
-Al eclosionar un huevo.
CHINCHOU
-Al eclosionar un huevo.
LUVDISC
-Océano de mesa Zafiro.
HORSEA
-Al eclosionar un huevo.
KINGDRA
- Consigue 3 cables Link en modo EVO para Seadra.
BAGON
-Al eclosionar un huevo.
BELDUM
- Ruinas de cualquier mesa.
REGIROCK
- Ruinas de cualquier mesa.
REGICE
- Ruinas de cualquier mesa.
REGISTEEL
- Ruinas de cualquier mesa.
LATIAS
- 1% de posibilidad de que aparezca en modo "Catch´em" en la mesa

TRUCOS DE LOS LECTORES



Mario Advance 4: Super Mario Bros 3

Tengro un truco de este juego. Para conseguir el ancla, vete al Mundo 2, fase 2. Tienes que recoger 30 monedas. Para lograrlo, haz lo siguiente: cuando vayas sobre la única plataforma móvil que hay en la fase (ve por encima del agua), debes golpear el bloque de la derecha de los dos primeros bloques que veas (están juntos). Aparecerá un interruptor con una "P". Al pisarlo, los bloques se convertirán en monedas. Así podrás recolectarlas. Cuando te pases la fase, en el mapa aparecerá una casilla de Toad.

A. Arimero (Madrid)

Zafiro.
LATIOS
- 1% de posibilidad de que aparezca en modo "Catch´em" en la mesa Rubí.
KYOGRE
- Pantalla de Bonus de mesa Zafiro, nivel 2 (segundo encuentro con Kyogre).
GROUDON
- Pantalla de Bonus de mesa Rubí, nivel 2 (segundo encuentro con Groudon).
RAYQUAZA
- Todas las mesas, pantalla de Bonus de nivel 3, segundo encuentro con Rayquaza
JIRACHI
- Todas las mesas; aparece al azar al usar la máquina tragaperras; 30 segundos para capturarlo.
DEOXYS
- Este último Pokémon no se puede obtener en el juego. ¡Nos tememos que otra vez será, amiguetes!

Star Wars: Flight of the Falcon

PASSWORDS DE NIVEL

Con nosotros podrás dar rienda suelta a tu Fuerza donde quieras. Escríbe estos passwords de nivel en la pantalla de contraseñas:
RRV2
- Nivel de bonificación.
TGHK
- Episodio IV.
8TV2
- Episodio V.
TSB2
- Episodio VI.
4?6C
- Todos los niveles y juego de bonificación.

Top Gear Rally

TRUCOS EXTRA

Siguen los truquitos para este buen juego de



velocidad. Vete al espacio donde tienes que poner el nombre de un archivo nuevo y una vez allí escribe una de estas contraseñas especiales en lugar de un nombre normal y corriente. Ya verás cómo molan:
MOONWALK
- Física lunar. En otras palabras, tu vehículo salta muuuy alto
HOVERCAR
- Tu vehículo se transforma en un hovercraft (un vehículo híbrido para agua y carrera por tierra).
RCRACERS
- Tu vehículo se transforma en un coche por control remoto. ¡A ver cómo eres capaz de llegar hasta la meta!.

EL TONTOTRUCO

Mario & Luigi: Superstar Saga

MARIO Y SUS AMIGOS

En un juego tan grandote como este no pueden faltar montones de bromas, cameos y referencias, sobre todo tratándose de una aventura de nuestro fontanero favorito. Aquí tenéis algunos:
- Después de un porrón de años vuelven a aparecer los Koopalingos. Son los hijos de Bowser, y salieron por primera y única vez en «Super Mario Bros 3» para la consola NES. Este juego ha sido mejorado y reeditado recientemente para GBA.
- En el castillo de Bowser hay una referencia al juego clásico «Tennis», también conocido como «Pong».
- Aparecen cangrejos iguales a los que se veían en el «Mario Bros» original.
- Hay montones de referencias a «Super Mario Bros 1» de NES: en la prueba de salto de la cuerda podéis ver de fondo un castillo con una bandera, igual que las que había que bajar al final de cada fase de ese juego. Incluso hay una parte en la que tenemos que utilizar un hacha para romper el puente y que caiga a la lava (así se mataba a Bowser en ese juego).
- En el Teatro de Yoshi puedes ver posters de Wario y Kirby.
- Muchos personajes tienen las mismas cualidades que el ladrón que aparecía en «Super Mario RPG», el precursor de este juego.
- Algunos enemigos son clavados a los octorocks, esos pulpos extraños que podemos ver en los juegos de la saga «Zelda». ¡Aquí hay de todo!.
- La secuencia del salto de barril en la universidad es una referencia clara al «Donkey Kong» original, que supuso el lanzamiento al estrellato de Mario.
- Además, como es costumbre en los juegos del plataformero del bigote, gran parte de las melodías que puedes escuchar son remixes de temas clásicos.

MEDAL OF HONOR RISING SUN

El mundo entero combate. La Guerra Mundial se recrudece en todos los frentes, y vosotros estáis en el centro de las mayores batallas. Tailandia, Filipinas o Hawai serán algunos de vuestros destinos, en los que tendréis que dar al traste con los planes de las potencias del Eje y Japón. ¿Tenéis el coraje necesario?

CONSEJOS PREVIOS

1 **Calculad bien vuestros movimientos.** A pesar del fragor de la batalla, no os lancéis sin más a disparar. Poneos a cubierto y abatid enemigos antes de avanzar.

2 **Cada nivel tiene sus propias armas.** Si empezáis con una escopeta y un rifle de francotirador, debéis reservar la escopeta para "encuentros cercanos" y eliminar con el rifle tantos enemigos desde la lejanía como podáis.

3 **Vigilad vuestra salud.** Si os metéis de lleno en un combate, bastarán un par de disparos para "mandaros al hoyo". Por tanto, estad atentos a botiquines, paquetes de cirujano, y a las siempre útiles cantimploras que dejan tras de sí los enemigos.

4 **Explorad bien los escenarios.** Si habéis despejado una zona de enemigos, tomaos vuestro tiempo y revisad todo el escenario. Es muy probable que encontréis suministros, secretos y objetivos extra.

5 **Familiarizaros con el entorno.** En ocasiones recibiréis impactos... ¡sin saber de dónde vienen!. Es necesario que os fijéis en posibles escondrijos para enemigos, como hoyos, las copas de árboles o ventanas.

6 **Reservad potencia de fuego.** Si conseguís bastantes granadas o un arma pesada (como un bazooka), conviene usarla contra tanques o dejarla para el habitual (y duro) asalto final.

ASÍ SE JUEGA

1-EL DESARROLLO DE «RISING SUN» está repartido en nueve misiones, cada una de ellas dividida a su vez en varios objetivos. Los que conozcáis la saga sabréis que no todo se reduce a disparar sin más como en otros "shoot'em up" subjetivos, sino que ***debemos cumplir pequeñas sub-misiones, como infiltrarnos en las filas enemigas, sabotear instalaciones, destruir arsenales o rescatar prisioneros***. Eso sin olvidar las misiones secretas que hay en todas las fases, y que podemos descubrir de forma casual o investigando a fondo. Por supuesto, estos objetivos no le quitan protagonismo a la acción, ¡y hay mucha!. Sobre todo en una de las novedades del juego: las misiones de Asalto y Asedio. En ellas tomaremos el control de una ametralladora de posición o un cañón antiaéreo, y tendremos que derribar a tantos enemigos o vehículos como podamos.

2- EL ARTE DE LA GUERRA
Ya metidos en harina, no debéis perder de vista el indicador principal de pantalla, es decir, ***la brújula. No sólo os indica el camino a seguir, sino que el círculo exterior os informa de vuestro nivel de salud*** (Verde = óptimo – Rojo = muy bajo). Se podría decir que vuestra energía (y la de los enemigos) viene definida por la destreza y puntería: los enemigos no suelen fallar, ¡y tampoco debéis hacerlo vosotros! Un disparo en el pie no hará gran daño a vuestro rival, mientras ***un certero tiro en la cabeza le dejará fuera de juego.*** Tened esto en cuenta cuando os aproximéis a un emplazamiento con muchos enemigos, ya que podréis deshaceros de varios (eliminándolos desde lejos) antes de avanzar. Por su parte, el control del juego es tan intuitivo como práctico. Aquí tenéis la lista de los botones, y sus funciones más útiles:

- **R1: DISPARO.** La sensibilidad del disparo hace que sea fácil quedarse sin munición, si bien recargaremos automáticamente.
- **R2: RECARGAR.** Recargad vuestro arma sólo cuando estéis a cubierto, ¡por vuestro bien!
- **L1: ACERCAR OBJETIVO.** Activad la puntería manual, acercando ligeramente la visión al objetivo. Evidentemente, el mayor alcance lo da el fusil de francotirador.
- **L2: GRANADA.** Ya no tenemos que cambiar de arma para arrojar un explosivo, sino que podemos hacerlo simultáneamente a los disparos. Muy útil, aunque requiere puntería.

CLAVES DEL CONFLICTO

Una vez en combate no debéis olvidar vuestro adiestramiento básico: cómo disparar, contar con el apoyo de vuestros compañeros o incluso la búsqueda de secretos.

USO DEL ARSENAL

Las armas

El armamento es totalmente fiel a las armas usadas en la Segunda Guerra Mundial, y cuenta con una gran versatilidad. Disponéis de metralletas, fusiles y pistolas, con amplia potencia de fuego... si bien inestable. Debido a su comportamiento real, todas estas armas varían en precisión, por lo que vuestro pulso y paciencia a la hora de apuntar deben ser altos.

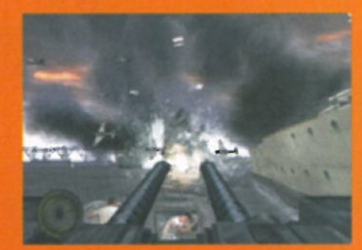


LAS DISTANCIAS CORTAS permiten disparar con mayor estabilidad.

VEHÍCULOS

Un blanco móvil

En ocasiones tendréis que acabar con el enemigo a bordo de un vehículo, que puede ser una camioneta, una lancha antiaérea, un avión... ¡o un elefante! Salvo en el caso de la furgoneta, contaréis con amplia potencia de fuego, por lo que vuestro objetivo principal tiene que ser derribar tantos enemigos como podáis. Pero recordad que sois blanco fácil...



LA LANCHA es uno de los vehículos más eficaces de todo el juego.

ARMAS DE POSICIÓN

Más potencia

Ya sea a bordo de un portaaviones o en un búnker, será habitual encontrar ametralladoras de posición o cañones antiaéreos. No os extrañe que, tan pronto como toméis control de estas armas, os ataquen enemigos por doquier. La rapidez para liquidarlos es vital, ya que vuestra posición es bastante vulnerable.



EN LOS ASEDIOS como el de Pearl Harbor usaréis armas de posición.

COMPAÑEROS DE MISIÓN

Los aliados

En varias misiones contaréis con el apoyo de compañeros. Algunos de ellos os acompañarán desde el principio, mientras que otros serán aliados que habéis rescatado. Por algún extraño milagro son invulnerables al fuego amigo, así que aprovechad su ayuda para que liquiden unos cuantos enemigos por vosotros.



LOS COMPAÑEROS os echarán una mano en las batallas más duras.

PREMIOS AL BUEN SOLDADO

Recompensas

Cada nivel oculta secretos. Para empezar, todas las misiones esconden dos Latas de Película. La primera desbloquea un mini-documental sobre la Segunda Guerra Mundial, y la otra da acceso a un "storyboard" animado. Podéis conseguir medallas de acuerdo con vuestra destreza:

- Completando los Objetivos Extra.
- Con un número bajo de impactos recibidos (inferior a 100).
- Al conseguir un alto porcentaje de puntería (superior al 75%).

Por cada medalla que consigáis se os entregará una Llave Esqueleto, que permite abrir los cofres rojos repartidos por cada nivel. Cada una de ellas os permite conseguir así nuevas "skins" o personajes para utilizar en el modo multijugador.



CAJA ROJA Buscad una por nivel y abridla con la Llave Esqueleto.



PELÍCULAS Hay dos por nivel y nos muestran secuencias de guerra.

EL MACHETE Y LA PALA

Objetos Secretos

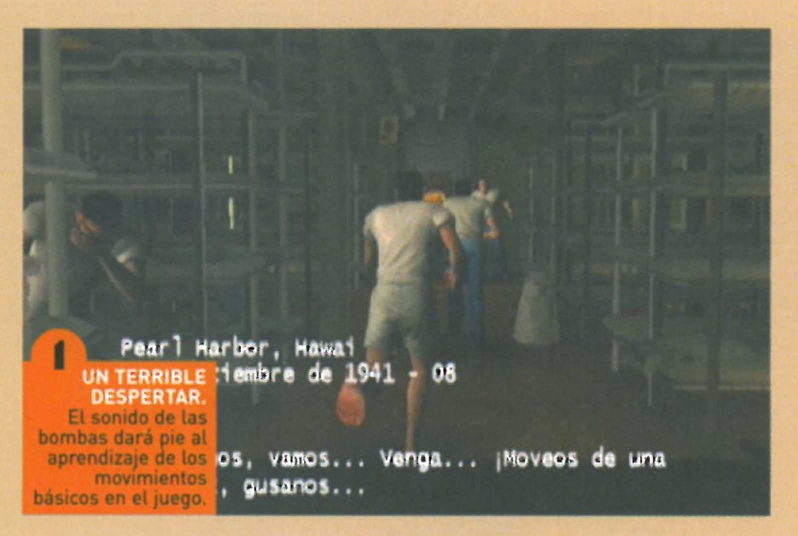
En la sección "Paso a Paso" os indicamos dónde conseguir estas útiles herramientas, que no son armas, sino utensilios que os permitirán conseguir secretos. El machete permite acceder a cuevas o recovecos con armas o suministros, cortando el follaje que hay en las misiones ambientadas en la jungla. La Pala tiene los siguientes usos:



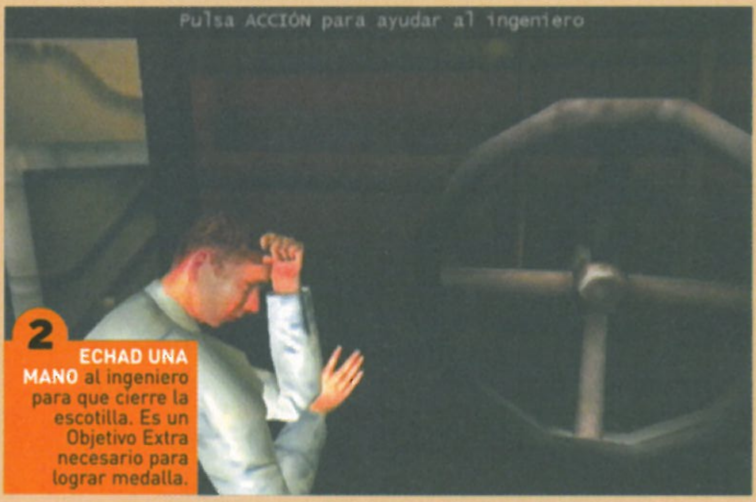
- **Secreto especial / El Día de la infamia :** Activad este truco usando la Pala en el conducto de ventilación.
- **Munición Ilimitada / El Día de la Infamia:** Buscad al soldado que se ha quemado la cara con vapor y usad la Pala.
- **Escudo de Balas / La Caída de Filipinas**: Usad la Pala en la pila de basura que hay en el estadio, en una esquina.
- **Bala de Plata / Incursión en Guadalcanal:** En la cabaña sin paredes hay un rastro de suciedad que conduce a una madriguera. Usad la Pala.
- **Talón de Aquiles / El Oro de Yamashita**: En el almacén debéis usar la Pala en un conducto de ventilación junto a las escaleras..
- **Invulnerabilidad / Sabotaje Naval:** Buscad la sala de las taquillas. Una de las taquillas es más oscura que las demás: usad en ella la Pala.

PASO A PASO

Pearl Harbor, 7 de Diciembre de 1941: "El Día de la Infamia". El ataque japonés da pie a una gran contraofensiva, en la que vosotros vais a jugar un papel muy importante.



1 **UN TERRIBLE DESPERTAR.** El sonido de las bombas dará pie al aprendizaje de los movimientos básicos en el juego.



2 **ECHAD UNA MANO** al ingeniero para que cierre la escotilla. Es un Objetivo Extra necesario para lograr medalla.


3


4


5


6

→Misión 1 : El Día de la Infamia

1- PEARL HARBOR, HAWAI, 7 DE DICIEMBRE DE 1941, 08:03 HORAS

• SUBE A LA PARTE MÁS ALTA:
Tras el "agradable" despertar que supone el bombardeo japonés, **levantaos cuanto antes de las literas (1).** Tenéis que subir a la cubierta y, de paso, familiarizaros con el control y los objetivos. Salid del camarote y seguid por la derecha, después por la sala de la izquierda y continuad hacia las escaleras.

Más adelante debéis saltar sobre el hueco, y después agacharos para pasar bajo la tubería. ¿Veis a ese esforzado ingeniero intentando cerrar la escotilla? Echadle una mano pulsando Acción y completaréis el Objetivo Extra 1 **("Ayuda al Ingeniero") (2).** Seguid por la izquierda y subid las escaleras. Si habéis conseguido el machete, id al despacho postal y romped con él la malla para conseguir la Película 1. Recordad que hay dos pelis por nivel...

Al avanzar se desatará un fuego, que podréis sofocar con el extintor. Luego apagad las llamas de la puerta que hay a la izquierda y también las que azotan ese camarote. El resultado completará el Objetivo Extra 2 ("Salva al tripulante"). A la derecha del marino podréis encontrar también la Película 2 **(2).**

Salid y extinguid el fuego de la siguiente sala (la cocina), para así **darle el extintor al chef (3).** Como agradecimiento, él mismo completará el Objetivo 2 ("Extingue el Fuego"). Vuestro camino ahora os leva por la derecha, donde podréis encontrar **un radio teléfono (4)** para salvar partida. Subid a la cubierta **por las escaleras de enfrente (5).**

• PROTEGE AL USS CALIFORNIA:
Una vez lleguéis arriba (6), descubriréis con pesar que la verdadera tragedia se vive en cubierta... ***Corred hacia la ametralladora de posición*** (el fusil que os entregan no sirve de mucho), y **usad su potencia de fuego para derribar tantos aviones como podáis (7).** ¡Haced que paguen dura su afrenta!. Pero no debéis descuidaros, ya que un submarino enemigo muy próximo a la nave dispara torpedos sin cesar. Destruidlos antes de que impacten.

→Misión 2: Pearl Harbor

PEARL HARBOR, HAWAI, 7 DE DICIEMBRE DE 1941, 08:23 HORAS

• DEFIENDE A LOS ACORAZADOS:
Tras la explosión del barco, sois de los pocos supervivientes... ¡y tenéis muchas ganas de devolver los golpes! Vuestra movilidad al mando de la torreta de la lancha es bastante alta, así que derribad a tantos "japos" como podáis. Si conseguís abatir a 20 se cumplirá el Objetivo Extra 1: ***"20 Aviones Derribados".*** Lamentablemente, vuestros esfuerzos no salvarán al USS Arizona... Adiós, compañeros.

• ESCOLTA AL USS NEVADA:
Ahora estáis en movimiento, por lo que habéis de ser muy rápidos para **destruir a los cazas japoneses (8).** Más aún si se tiene en cuenta que, para conseguir el Objetivo Extra 2, tenéis que hacer que exploten nada menos que ¡75 aviones! Nuestro consejo es que repitáis este nivel varias veces, ya que a la primera es casi imposible conseguirlo.

→Misión 3: La Caída de Filipinas

FILIPINAS, 1 DE ENERO DE 1942, 9:17 HORAS

• ENCUENTRA A TU HERMANO:
Este primer objetivo suena a algo que haría Marco, pero es tan sencillo como avanzar hacia la derecha y reunirse con el pariente de Griffin





7 **DERRIBAD EL MÁXIMO DE AVIONES** antes de que la nave se hunda. Recordad: han de explotar totalmente.



8 **A BORDO DE LA LANCHA** el contraataque continúa. Abatid a tantos cazas como os sea posible. ¡O pasad de los 75!



9



10



11



12



13



14



15



16

en la trinchera. Tras los saludos de rigor, **vuestro hermano os indicará vuestra próxima misión (9)**

• REPARA EL TANQUE.

Vuestros compañeros tienen problemas para avanzar. Usad la metralleta M1 y abrios paso hasta los arcos de la derecha, ***donde encontraréis la rueda del tanque,*** junto a varios suministros en el camino. **Acercaos a ella (10),** cogedla y usadla para reparar el tanque.

• LOCALIZA EL CAMIÓN DE EXPLOSIVOS EXTRAVIADOS:

Mientras escoltáis al tanque (11) (más bien os escolta él a vosotros), disparad sobre cualquier enemigo que asome la cabeza. Cuando encontréis el primer edificio en ruinas, a la izquierda, subid a toda prisa a la primera planta y ***buscad la Película 1,*** detrás de una caja con un botiquín en su interior. Volved con el tanque y seguid la ruta hasta que se detenga, dando lugar a vuestro siguiente objetivo.

• NEUTRALIZA EL PUESTO DE RADIO PRINCIPAL:

Os toca volver sobre vuestros pasos. Id hacia la izquierda desde el tanque, y después por la derecha. Corred entonces hacia el edificio marrón del fondo, ¡y mucho ojo con el tanque! ***Entrad por las puertas derribadas*** (salvad partida si lo necesitáis, detrás de las escaleras), subid y entrad por el agujero.

Tras acabar con los dos vigilantes, liquidad al soldado de la ametralladora de posición. Tras reemplazarle, abrid fuego sobre las oleadas de enemigos que aparezcan. Con el camino despejado, ***dirigios hacia las puertas que hay al fondo,*** a la derecha: a ambos lados hay unas zanjas que llevan a las alcantarillas. Tras cruzarlas podréis salir al estadio, con muchos enemigos al acecho. Corred a las gradas y entrad en la primera caseta, donde podréis **desactivar el puesto de radio (12)** y coger también la fotografía de Shima, es decir, cumplir el Objetivo Extra 1, ***"Foto del Comandante Shima".*** Después, salid y buscad la siguiente caseta, donde podréis usar una ametralladora de posición para "despejar" el campo. Tras hacerlo, seguid hacia el este, lanzad un par de granadas tras la pared de cajas y entrad de nuevo en las alcantarillas. ¡Menudo pestazo!

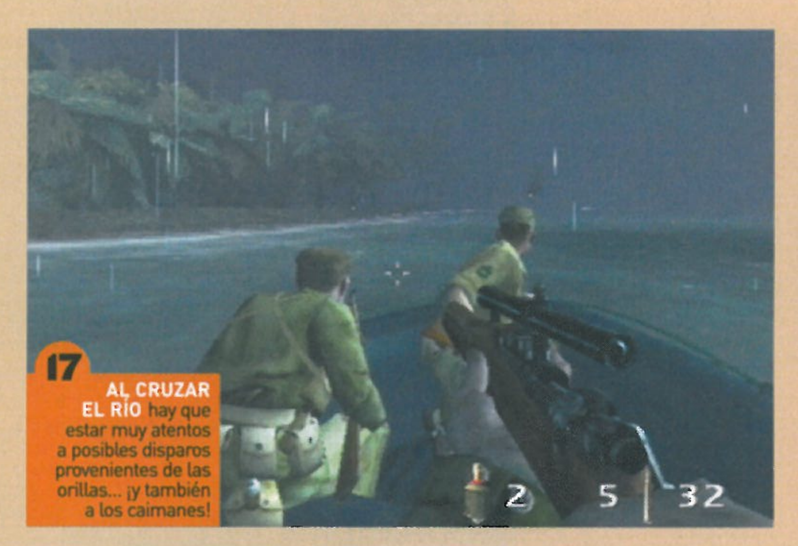
El conducto que parte desde el estadio os llevará directamente a un edificio en ruinas. Hay un hueco en la pared y, a su lado, una caja que esconde el Objetivo Extra 2 **("Encuentra el Buda Dorado") (13).** Salid por el hueco en la pared. Vuestro próximo destino es ***el edificio de color claro,*** y tras acabar con los enemigos, subir a la azotea para usar la ametralladora de posición. **¡Proteged a vuestros compañeros (14)!** Acabad con todos los soldados y el tanque, y bajad de nuevo: podréis acceder al patio y encontraréis el camión de explosivos.

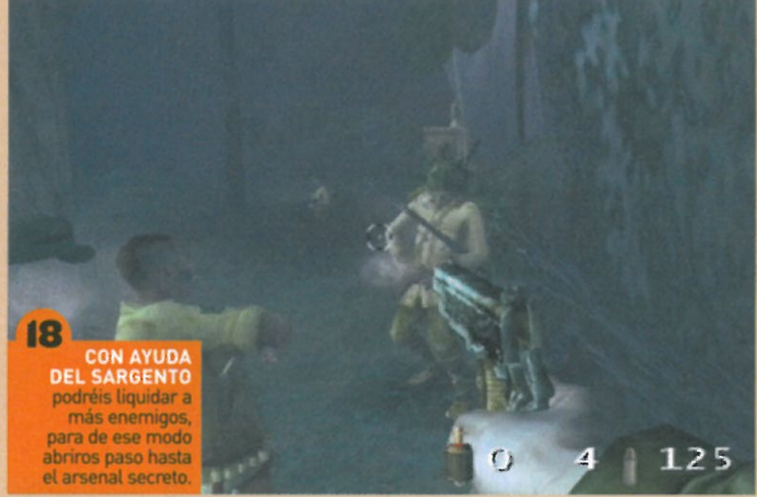
• INDICA EL CAMINO A LOS SOLDADOS DE DEMOLICIÓN:

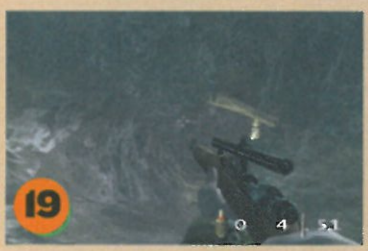
Tras hablar con vuestro superior, ***entrad en la iglesia contigua.*** En la primera planta, tras los bancos, podéis dar con un teléfono para salvar partida. Después, subid por las escaleras al campanario y **haced que suenen las campanas (15).**

• ENTREGA EL CAMIÓN DE EXPLOSIVOS:

Hay una puerta abierta a la derecha del camión: entrad, acabad con los enemigos y coged la Película 2. ***Tras recoger la munición que necesitéis*** (a la derecha del furgón), subid a la parte trasera del camión. ¡Os espera un viaje movidito! Usad la metralleta Garand (recargad muy a menudo), ***abrid fuego sobre los soldados en las barricadas*** y disparad a los barriles de combustible **para dañar al tanque (16)** que os persigue. Ah, y por si lo habíais pensado, no podéis hacer nada por el hermano de Griffin, que cae ante los nipones. ▶▶


17 **AL CRUZAR EL RÍO** hay que estar muy atentos a posibles disparos provenientes de las orillas... ¡y también a los caimanes!


18 **CON AYUDA DEL SARGENTO** podréis liquidar a más enemigos, para de ese modo abriros paso hasta el arsenal secreto.


19


20


21


22


23


24


25


26

Misión 4: Incursión en Guadalcanal

GUADALCANAL, 7 DE AGOSTO DE 1942, 0:04 HORAS

• LLEGA HASTA LA ZONA DE ATERRIZAJE:
Usad el fusil de francotirador (17) cuando veáis movimiento en las orillas. ***Un cocodrilo os amenizará el trayecto.*** Una vez desembarquéis, **seguid de frente (18)** y arrojad un par de granadas para despejar el camino. Vuestro objetivo es el pequeño bunker, donde encontraréis el primer Objetivo Extra ("documentos secretos"). Volved al bote y llegaréis a la zona de aterrizaje.

• LLEGA HASTA EL PUESTO AVANZADO:
Ya en tierra,***usad la trinchera*** para abatir a los enemigos, en especial con el soldado del búnker. Ya muerto, usad su ametralladora para acabar con los enemigos restantes, y coged el Documento Secreto 2. **Justo tras el búnker hay un túnel (19)** con una bifurcación: a la izquierda os espera ***un teléfono para salvar partida,*** mientras que a la derecha os espera un buen grupo de enemigos, tanto en tierra como en los árboles. **Cuando lleguéis a una camioneta (20)** tened cuidado con los soldados que la rodean y el enemigo que hay en la parte de atrás. Seguid por la derecha.

• DESTRUYE EL ARSENAL Y ASEGURA EL AERÓDROMO:
Lo primero es acabar con los soldados de las torres de observación. Luego, seguid hacia el este y subid a la grúa para encontrar la Película 1. A continuación, y tras acabar con los soldados, entrad en la cabaña para recoger ***el Documento Secreto 3.*** Es hora de volver al camino principal, por las dos torres, y seguir hacia el suroeste. En el siguiente puesto de vigilancia, **disparad sobre los barriles (21)** de combustible para acabar con los vigilantes. Buscad luego la Película 2 detrás de unos contenedores blancos y amarillos. Rodead la zona y ***veréis un túnel*** al que sólo podréis acceder una vez tengáis la Pala.

Seguid vuestro camino a través del siguiente túnel y, una vez fuera, acabad con los soldados del tercer puesto de vigilancia. Seguid después hacia el este, deshaceos de todos los enemigos que rodean el camión y seguid por la derecha. ***En la siguiente bifurcación*** os espera, a la izquierda, un nuevo teléfono para salvar, mientras que más adelante os recibirán con una salva de balas, procedentes de un búnker que debéis neutralizar **para así usar la ametralladora de posición (22).** Rodead el búnker por la derecha y daréis con su entrada.

Coged otro Documento Secreto y entrad por el túnel. Saldréis a un garaje. ***Acabad con los dos soldados*** y con el tercero que vigila desde la torre, al este. Bajad hacia el edificio y disparad sobre el generador, para de este modo cumplir el Objetivo Extra 1 **("Destruye el generador") (23).** Seguid después hacia el sur, hasta llegar a otra cabaña. Entrad en ella y, además de acabar con todos los soldados, buscad **un nuevo documento secreto (24)** en la planta superior, en el cuarto de oficiales, además de la Película 2. Después, **acabad con los oficiales (25),** bajad por las escaleras del otro extremo y os encontraréis en la zona del arsenal.

Tras acabar con tantos soldados como podáis, corred hacia la derecha y **tomad el control de la ametralladora antiaérea (26).** Haced explosionar las cajas de munición, **destruyendo así el arsenal (27).** Acabad también con la gran cantidad de soldados que os asaltan, ***además de con el tanque*** que trata de impedir vuestra huida.




27 PARA DESTRUIR EL ARSENAL tenéis que usar la antiaérea, si bien al instante os atacarán oleadas de enemigos, ¡y hasta un tanque!


28 EL FOLLAJE DE LA JUNGLA se presta a muchas emboscadas del enemigo. Avanzad con cuidado, atentos a cualquier asalto.


29


30


31


32


33


34


35


36

→Misión 5: La Prueba de Pistol Pete

14 DE OCTUBRE DE 1942
14:43 HORAS

• LOCALIZA A LA PATRULLA ALIADA:
Para encontrar a vuestros compañeros extraviados tan sólo debéis seguir el camino de baldosas... ¿marrones? En cualquier caso, **no tardaréis en dar con enemigos (28).** Vienen en grandes contingentes: eliminadlos y seguid por la derecha, para acabar con otro soldado tras una ametralladora de posición. Poco después **os reuniréis con Martin Clemens (29)**, que os conducirá a unas cavernas donde podréis salvar partida. Después, ***seguidle hasta un montículo*** desde el que podréis observar (por medio de unos prismáticos) la prisión donde se encuentra la patrulla.

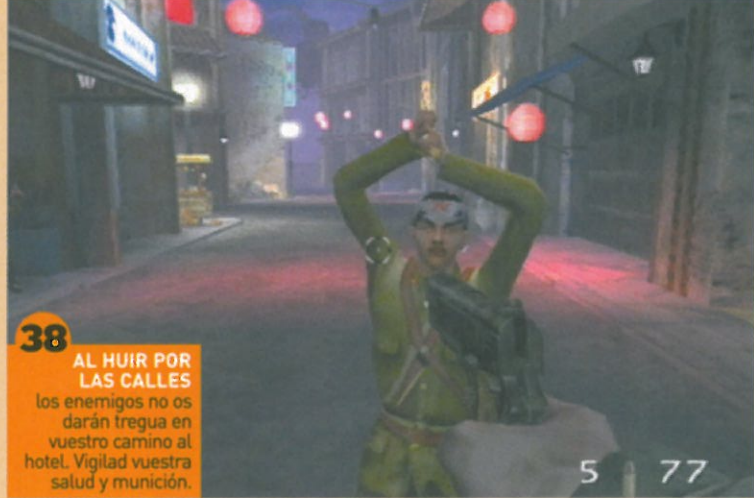
• RESCATA A LA PATRULLA ALIADA:
No hagáis caso de las órdenes de Clemens (¿quién se ha muerto y le ha hecho general? ¡Si va en pantalones cortos, por favor!) y lanzaos al ataque. **Acabad con todos los soldados (30)** y pulsad Acción detrás de ellos para así poder cortar sus ligaduras. El de en medio, no "de los Chi-chos", sino de **los prisioneros (31)**, es Harrison... y también el único superviviente.

• REÚNETE CON MARTIN CLEMENS:
Antes de seguir, ***buscad el Machete debajo de una de las cabañas, a la derecha.*** Ahora, reunios con Harrison y subid por la ladera que hay al sur. Tened mucho cuidado, no sólo con los enemigos, sino también con los disparos de mortero. Ya en la cima, liquidad rápidamente a los soldados que custodian el mortero Howitzer (así cumpliréis el Objetivo Extra "Asalta el emplazamiento de obuses") **y usadlo contra los enemigos y su tanque (32).** Cuando todo esté más despejado, ***destruid la roca que hay a la derecha*** y encontraréis la Película 1. Ya podéis bajar de la colina por la parte izquierda, acabad con el soldado de la ametralladora que está al otro lado del puente y usadla para matar a todos los soldados emergentes. Hora de subir la colina: disparad ante el menor movimiento y reunios con Clemens, que os entregará una Thompson y os indicará el camino.

• ESCOLTA A HARRISON HASTA PISTOL PETE Y DESTRUYE LA ARTILLERÍA:
Tras llegar a lo alto de la colina, entrad en las cavernas siguiendo a Clemens. En la siguiente sala encontraréis un cañón que Harrison no dudará en volar **con vuestra ayuda pulsando el detonador (33)**, para después continuar por la puerta de la izquierda. Antes de continuar, salvad partida entrando en la sala que hay tras el cañón. ***Cruzad el puente y lanzad una granada*** para abriros paso. Subid por las distintas escaleras. Seguid por la derecha, **libraos del soldado del búnker (34)** y tomad la ametralladora de posición si es necesario. Harrison destruirá el siguiente cañón. Seguid luego hacia abajo, y buscad la Película 2 bajo una rampa. Subid por la rampa y encontraréis **el tercer cañón (35)** tras el puente, ¡pero deshaceos de los enemigos antes de cruzarlo!

• HUYE AL OTRO LADO DEL PUENTE:
Disparad a todos los enemigos que aparezcan por la puerta contigua, cruzad el puente y observad pasmados cómo **el patoso de Harrison se queda atascado (36)**, tratando de colocar la carga explosiva en el puente. En fin, portaos bien y salvadle pulsando Acción junto a él, más que nada para poder lograr el tan preciado Objetivo Extra 2. ▶▶


37 LA PISTOLA WELROD permite derribar a un enemigo de un solo disparo. Usadla con prudencia: sólo carga una bala.


38 AL HUIR POR LAS CALLES los enemigos no os darán tregua en vuestro camino al hotel. Vigilad vuestra salud y munición.


39


40


41


42


43


44


45


46

Misión 6: El Lazo de Singapur

SINGAPUR, 12 DE MARZO DE 1943, 20:32 HORAS

• REÚNETE CON TANAKA:
La pistola Welrod, ¡qué fuente de satisfacciones!. Un solo disparo y pum, un enemigo menos. **Probadla tranquilamente en los muelles (37)**, sobre todo cuando los soldados estén de espaldas. Más adelante, ***usad las cajas*** para disparar sin ser descubiertos, y continuad hasta llegar a las calles y al "carricoche" de Tanaka. Subid pulsando Acción.

• TIENDE UNA EMBOSCADA A KANDLER Y ROBA SU UNIFORME:
No tendréis tiempo para disfrutar del paseo, ya que os derribarán y **seréis asaltados (38)**. Dado que no podéis entrar por las puertas principales del hotel (totalmente inaccesibles a causa de las verjas), ***continuad por la izquierda*** y salvad partida. Después **acabad con los enemigos que pululan por las calles (39)**, incluyendo los de las azoteas. Continuad por la izquierda y daréis con una puerta abierta. Subid las escaleras y acabad con los guardias. Ya arriba, entrad en la pequeña habitación y **rescatad al primer prisionero (40)** (Objetivo Extra "Rescata a los prisioneros").

Bajad por las escaleras y salid del almacén, pero manteneos alerta, ya que la vigilancia es muy intensa en la zona que da a los callejones. Acabad con todos los enemigos y dirigíos al este, para buscar ***un pequeño café*** a la derecha de unas escaleras. A la derecha, sobre una rampa, encontraréis la Película 1. Seguid hacia el oeste y ***os reuniréis con Phil Bromley***, un gran aliado. Seguidle y, mientras él liquida a los enemigos junto a las escaleras, buscad la Película 2. Ya en el siguiente callejón, coged las rosetas que os entrega y usadlas para que se estrelle el coche del oficial (¡que no os atropelle!), **y de este modo poder robarle su uniforme (41)**. ¡Atentos a sus "gayumbos"!

• BUSCA EL HOTEL:
Salvad partida y ***seguid a Bromley de tejado en tejado***. En el siguiente encontraréis al segundo prisionero, **junto al depósito de agua (42)**. Subid por las cajas y entrad por la puerta izquierda, llegando de esta manera al último prisionero a rescatar. Seguid hacia abajo y **os reuniréis con Tanaka (43)...** demasiado amable con respecto a vuestro uniforme, por cierto. Os trasladará directamente al hotel.

• Infíltrate en la cumbre del Eje:
Entrad en el hotel y dejad que el oficial de blanco os haga un poco la pelota. ***Una vez arriba, seguid hacia la izquierda*** y entrad en la sala de conferencias, donde asistiréis al regreso de cierto oficial en calzoncillos, ¡y también a **una entrada espectacular de Bromley (44)!**.

• COGE EL CARRETE Y ESCAPA DEL HOTEL:
Disparad de inmediato con la Stern que os entrega Bromley, y coged el carrete que hay junto al proyector. Bajad por las escaleras de la derecha y entrad en el salón que hay bajo las escaleras. Seguid por la puerta de la derecha, y continuad acabando con cualquier enemigo que se interponga en vuestro camino a la fuga, además de conseguir nuevas pruebas en la siguiente sala (para así completar el segundo Objetivo Extra: "Encontrar más pruebas"). Salvad partida en la siguiente habitación - aunque con las prisas que lleváis no es necesario - y subid las escaleras. ***Tras la barra del bar*** encontraréis la segunda prueba. **Ayudad a Bromley (45)** y seguid hacia el recibidor del hotel. A la izquierda hay una habitación con la última evidencia, y una puerta **que conduce al balcón (46)** por el que escaparéis del hotel.





47 LA RESISTENCIA ES FUERTE en torno a la zona del accidente. Tratad de despejar la zona de enemigos antes de seguir adelante.



48 PODÉIS SORPRENDER al primer francotirador, derribarle por la espalda y libraros de su molesto asedio.


49


50


51


52


53


54


55


56

→Misión 7: El oro de Yamashita

BIRMANIA, 26 DE ABRIL DE 1942, 17 22 HORAS

• LOCALIZA EL LUGAR DEL ACCIDENTE Y ENCUENTRA A TANAKA: Comenzad "barriendo" la zona con el francotirador Springfield. Tomad el sendero del Este y después **abrios camino hacia el Norte (47)**, usando las granadas para acabar con los focos de resistencia enemiga. Cuando veáis una pequeña cuesta a la derecha, subid, **acabad con el francotirador (48)** y abatid desde vuestra posición a los enemigos de abajo. Volved al camino previo y salvad partida más arriba, tras las ruinas. A continuación, disparad con la mirilla ***al soldado de la ametralladora de posición,*** ¡pero no os acerquéis a usarla! En su lugar, **usad la escopeta (49)** y el fusil para abatir a cuantos enemigos se aproximen. Luego, ***usad las ruinas para protegeros*** de los enemigos con ametralladoras de posición, y derribadlos uno por uno con el rifle de francotirador. Sobre una caja encontraréis la Película 1. Seguid hacia el Norte, salvad partida si es necesario con el teléfono que hay a la izquierda, y finalmente **llegad a la zona del accidente (50).** Tanaka os espera en el otro extremo.

• DESCUBRE EL ORO DE YAMASHITA:
Seguid hacia el Noroeste con Tanaka. **Una vez lleguéis al Templo (51),** eliminad a los soldados de las escaleras y puestos de vigilancia, con la ayuda de vuestro fiel francotirador, cómo no. **Entrad rápidamente con Tanaka (52)** antes de que aparezcan más enemigos, y cuando lleguéis a la sala de la gran estatua, ***romped la caja de la izquierda*** para conseguir el bazooka. Os vendrá bien para abriros paso de sala en sala. En cualquier caso, no perdáis de vista los barriles de sake en cada sala, cinco en total (para cumplir el Objetivo Extra "Destruye el suministro de sake de los oficiales"). Cruzad las puertas dobles, acabad con todos los enemigos y ***coged la Flor de Loto*** de las manos de la estatua (Objetivo Extra 2). Destruid otro barril de sake y seguid hacia las siguientes puertas, que dan a un patio.

Tras acabar con más soldados (53), seguid y entrad por las puertas dobles que llevan a un almacén, donde están la Película 2. y otro barril. ***En el comedor hay otro barril,*** mientras que en la cocina de más adelante se encuentra el quinto. Seguid por el pasillo y tendrá lugar una explosión, que os conducirá directamente al oro de Yamashita.

• RESCATA AL PILOTO Y ESCAPA DEL TEMPLO:
De nada os servirá guardar silencio, así que subid por las escaleras y corred por la puerta de la derecha. Lanzad un par de granadas y llegaréis a las celdas. **Ayudad a Tanaka a acabar con los vigilantes (54)** e id hacia la derecha, donde encontraréis al piloto capturado. Tras desatarle, y antes de escapar, id a la sala de la derecha, **presidida por una gran estatua de Buda tumbado (55).** Aproximaos a ella y, pulsando Acción, colocad la Flor de Loto en sus manos abiertas. Alcanzaréis la iluminación espiritual (¡en serio!) y, ya puestos, se abrirá paso a una habitación ***con la Pala en su interior.*** Esta herramienta os permitirá activar diversos trucos, además de daros mucha más velocidad a la hora de cambiar y cargar armas. Con la satisfacción de haber descubierto este secreto, volved a la sala del tesoro y escapad por las puertas que se han abierto. Una vez caiga la cabeza de la estatua y cause estragos entre los soldados, **tomad la ametralladora (56)** y acabad con cuantos enemigos podáis. ▶▶



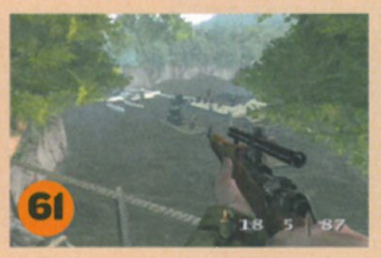
57 **LAS VÍAS DEL TREN** están fuertemente vigiladas. Atentos sobre todo a los enemigos ocultos en el suelo.



58 **EMPUJAD LA ROCA** para diezmar las filas enemigas. Así podréis reuniros sin problemas con los Chindits.


59


60


61


62


63


64


65


66

Misión 8: El Puente sobre el Río Kwai

TAILANDIA, 16 DE JULIO DE 1944, 13:25 HORAS

• REÚNETE CON LOS CHINDITS:
Antes de seguir, y si ya tenéis el machete, volved sobre vuestros pasos y cortad las enredaderas. ***Daréis con una cueva*** con muchos enemigos, suministros, y la Película 1. De nuevo os será útil el fusil Springfield, sobre todo **para acabar con la fuerte resistencia enemiga (57)**. Tras cruzar el puente, utilizad las granadas (el método más eficaz para acabar con los grupos de enemigos), hasta llegar a las vías propiamente dichas. Seguid su recorrido y ***procurad derribar a los francotiradores*** ocultos tras las colinas y la torre del agua. Seguid por el sendero que hay a la derecha de las vías y subid hasta las rocas, **una de las cuáles podréis empujar (58)** para aplastar a unos cuantos incautos más abajo. Seguid las vías y, de nuevo a la derecha, encontraréis una metralleta especial **para frenar la camioneta (59)** que se os echa encima... con ayuda de los Chindits. Vaya nombrecito...

• ENCUENTRA A BROMLEY:
Seguid a vuestros hombres por las vías. A la izquierda hay un teléfono para salvar partida. **Seguid luego hacia el norte por las vías (60)**, hasta llegar al campo de prisioneros. ***Eliminad a todos enemigos ocultos en árboles o en hoyos,*** muy habituales - y peligrosos - en esta misión, y rodead el campo para volver de nuevo a las vías.

Acabad con cuantos soldados os asalten, con especial atención a ***los que se ocultan tras las rocas.*** Más adelante veréis un emplazamiento con varias torres de vigilancia: acabad con todos los soldados de la zona (atención, ya que los de las torres son reemplazados) y cumpliréis el Objetivo Extra "Acaba con 10 enemigos en el asedio". Seguid hacia la izquierda. De nuevo a la izquierda hay un teléfono para salvar, mientras que a la derecha os esperan **dos enemigos ocultos en el suelo (62)**, y uno en la copa de un árbol. Ya en el puente, y antes de cruzarlo, **abrid fuego sobre las barcazas (61)** y plataformas que veis a la derecha (en concreto sobre los barriles), cumpliendo así el Objetivo Extra "Neutraliza el Muelle de las Barcazas". Eliminad al soldado que os "ametralla" más adelante y ***apoderaos de su arma*** para acabar con la resistencia. Rodead las cajas y descubriréis **una peculiar montura (63)**. Subid al... ¡elefante!, y a lomos del paquidermo podréis acabar con muchos soldados, pero tened mucho cuidado con los francotiradores, ¡y sobre todo con los simpáticos soldados que os arrojan granadas! Si no soltáis el gatillo en ningún momento, podréis llegar hasta el bueno de Bromley sin encontrar demasiados problemas.

• SABOTEA EL PUENTE SOBRE EL RÍO KWAI – HAZTE CON LA GRÚA:
Seguid a Bromley hacia el oeste y salvad partida con el teléfono que veréis por el camino. En la siguiente zona, **tened cuidado con los soldados de las torres de vigilancia (64)** y con el vigilante que os lanza granadas desde la colina. Subid a su cima y activad la grúa.

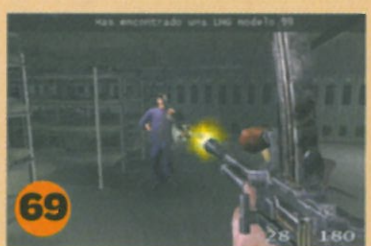
• ABRE LOS TANQUES DE COMBUSTIBLES:
Tras hacer descarrilar el tren tendréis que enfrentaros a muchos enemigos. En el camino entre vagón y vagón, **y mientras acabáis con más soldados, buscad las válvulas rojas (65)** de los vagones más oscuros, ya que son los tanques de combustible. ***Son tres en total,*** el último de los cuáles está junto a un vagón con la puerta oscura. ¡Precaución con el pasajero furioso! Subid por la rampa y coged la Película 2. por último, **reunios con Bromley (66)** para sabotear el puente y escapar.¡Al agua patos!



67 LOS CONDUCTOS DE VENTILACIÓN son esas compuertas rojas repartidas por los camarotes. Hay que abrir un total de ocho de ellas.



68 LOS PASILLOS DE LA NAVE están plagados de soldados. Usad la metralleta ligera y recargad sin cesar, ¡o no lo lograreis!

















→Misión 9: Sabotaje naval

MAR DEL SUR DE CHINA, 17 DE JULIO DE 1944, 6:12 HORAS

• CONDUCTOS DE VENTILACIÓN: Dejad que Bromley siga hablando solo y bajad por las escaleras. El primer conducto (esas puertas rojas de las tuberías) está a la izquierda, **en una sala de oficiales (67)**. Seguid por el pasillo hasta llegar al conducto 2, **acabando con cualquier resistencia (68)**. Antes de avanzar hasta la siguiente bifurcación, a la derecha podréis entrar en **el camarote de las literas (69)** donde tras acabar con varios soldados conseguiréis ***una poderosa (aunque inestable) T-99.***

Seguid por el pasillo y entrad por la derecha a la cocina. Tras acabar con los enemigos, entrad de frente y a la derecha al comedor, donde daréis con el conducto 3. Regresad al pasillo y entrad a la sala de la izquierda, donde podéis encontrar la Película 1. De nuevo en el pasillo, continuad y entrad en otra sala a la izquierda, para abrir el conducto 4.

Antes de continuar, salvad partida en la habitación contigua a las escaleras. Una vez ***en la sala de máquinas***, subid las escaleras y entrad en cada una de las cuatro salas que hay a cada lado, dos por extremo, y abrid los 4 conductos restantes.

• DESTRUYE LOS PANELES DE CONTROL: En cada sala **hay un generador (70)** conectado a las tuberías de combustible: abrid fuego sobre ellos y para mandarlos al garete.

• DESTRUYE LAS VÁLVULAS DE COMBUSTIBLE: Las válvulas se encuentran a cada lado de la pasarela, **unidas a los tanques de combustible (71)**. Destruidlas y reuniros con Bromley.

• ENCUENTRA EL ORO: Bromley coloca las cargas explosivas, tras lo cual debéis seguirle a la salida. Acabad con los soldados que os esperan y entraréis en la sala del oro... **para caer en una trampa (72)**. Al despertar seréis testigos de cómo Tanaka es "despachado". ***Escapad con Bromley,*** salvad partida y recuperad suministros.

• HUNDE EL PORTAAVIONES: Vuestras órdenes son destruir todos los aviones, tenedlo en cuenta. No subáis del todo a cubierta **y destruid tantos aviones como podáis (73)** desde vuestra posición. Después, acabad con los enemigos restantes y salid por la puerta del extremo noroeste. En la siguiente cubierta, acabad con los soldados antes de que aparezcan más, y entrad en el siguiente hangar. Matad a los enemigos antes de destruir los aviones de la izquierda, y a continuación ***subid al habitáculo de control,*** donde encontraréis las Ordenes Imperiales 1 (Objetivo Extra) y podréis abrir la cubierta que lleva al próximo hangar. Destruid los aviones del emplazamiento y los restantes, y sed testigos de la fuga de Shima (aunque seguro que regresa para la secuela). **Salid a la cubierta principal (74)** y abrios paso hasta el siguiente camarote. Tras acabar con la vigilancia, subid las escaleras y entrad en la sala de mapas, donde están las Ordenes Imperiales 2. A la izquierda podéis salvar partida, ¡menos mal! Seguid a tiro limpio y subid hasta otra planta. ***En la sala de radio*** podréis cumplir el Objetivo Extra 2 ("Envía una transmisión de radio falsa"). **En la siguiente sala (75)** encontraréis no sólo las últimas Ordenes Imperiales, sino también la Película 2.

De nuevo en el exterior, destruid los aviones de la cubierta de popa, y bajad a ella para subir al avión de Bromley. A los mandos de la ametralladora haréis unas cuantas pasadas para destruir los aviones que os persigan. Finalmente **el portaaviones será hundido (76),** y con él los planes enemigos. ¡Felicidades, soldados, habéis prestado un excelente servicio a vuestro país! HC

TELÉFONO ROJO

Yen te responde



El otro día me fui de excursión para comprobar si eso de que se puede jugar a una portátil en cualquier sitio es cierto, pero no os lo recomiendo... ¡con lo agustito que se estaba yo en mi casa contestando a vuestras cartas!

Lo mejor de lo mejor

@ ¿Cómo va la cosa, Yen? Tengo una PlayStation 2 y una Game Boy Advance, y me gustaría que me pudieses responder a las siguientes preguntas:

■ ¿Cuándo saldrá «Metroid Zero Mission» para GBA?

Todavía no se ha desvelado, pero a mí me gustaría poder jugarlo en verano, ¿no crees?

■ ¿El «Prince of Persia» de Game Boy Advance es tan bueno como el magnífico «Metroid Fusion» que salió por estas fechas el año pasado para la portátil?

Técnicamente sí están parejos, aunque creo que «Metroid Fusion» resulta más variado, y desde luego es mucho más largo.

■ ¿Qué juego crees que es más potente gráficamente, «Project Gotham 2» o «Gran Turismo 4»?

Uno ya le hemos visto todos, «Project Gotham 2» y para mí es de lo mejor que he visto nunca. De «Gran Turismo» he probado el «Prologue» y te aseguro que es la bomba. Es difícil de decir. Cuando salga «GT4», me mojo.

■ Después de ver el vídeo de «Metal Gear Solid Twin Snakes» de GameCube del Tokyo Game Show, noté que había alcanzado una calidad increíble. ¿Crees que podrá competir con «Metal Gear Solid 3 Snake Eater» para PS2?

A nivel técnico es posible que esté un poco en desventaja, ten en cuenta que, con «Metal Gear Solid 3», Kojima experimentará con nuevas técnicas y se meterá de lleno en aspectos gráficos totalmente innovadores, mientras que «Metal Gear Solid Twin Snakes» "simplemente" mejorará un universo gráfico concebido originalmente para consolas de 32 bits, lo cual puede limitar en cierto modo su capacidad para sorprendernos. Eso sí, por otro lado aún falta por ver si a Kojima aún le quedará imaginación suficiente para superar en «Metal Gear Solid 3» el espectacular argumento de la primera parte.

Bernardo López (e-mail)



DEAD PHOENIX Este es uno de los 5 títulos que presentó Capcom por sorpresa el año pasado para GameCube, junto a los «Killer 7», «P.N.03», «Viewtiful Joe», y cómo no, «Resident Evil 4». Algunos de ellos ya han llegado, pero otros...



¿Veremos en 2004 las nueva generación de consolas?

■ ¿Qué pasa, Yen? Ahora que entramos en un nuevo año, ¿qué me puedes decir de las nuevas consolas?, ¿vamos a verlas en breve?

Buena pregunta. Ya es seguro que en 2004 veremos los primeros datos de las consolas que sustituyan a PS2, GC y Xbox. Tanto Microsoft como Nintendo están decididas a no darle ventaja esta vez a Sony, que ganó unos meses clave adelantándose a ellas en el lanzamiento de PS2. La fecha clave puede ser mayo, cuando se celebre el próximo E3. Fuentes de Nintendo han dejado caer que presentarán allí una nueva máquina, aunque también es cierto que podría ser la sucesora de GBA. Para entonces, Microsoft puede que ya haya presentado su Xbox 2 en la Game Developers Conference (marzo), y seguro que en el mismo E3 vemos también algo de PlayStation 3. Eso sí, ninguna llegará antes de 2005.

Elías Bernabé (e-mail)

Novedades para el "Cubo"

✉ Hola Yen, ¿qué tal estás? Me llamo Jesús y tengo una GameCube. Antes de nada, opino que vuestra revista es la mejor y la más completa, por eso pido tu ayuda frente a mis dudas:

■ Verás, me gustan mucho los trabajos de Capcom y quería saber más cosas sobre esta compañía. ¿Sabes, por ejemplo, si sigue en pie el juego «Dead Phoenix», o debo temerme lo peor? Lo digo porque como no salió nada sobre él en el Tokyo Game Show...

Ya, y de hecho el juego ha desaparecido de las lista de juegos futuros de la web de Capcom, pero el caso es que Atsushi Inaba, productor de Capcom, afirma que el juego sigue en desarrollo. Habrá que esperar... a ver si tienen algo de ciertos los rumores de Internet que dicen que este título podría acabar transformándose en un remake del clásico de NES «Kid Icarus». Ya veremos.

■ «Killer 7» me parece una auténtica joya, pero lo que me tiene muy extrañado es su desarrollo.

¡HABLA CON YEN!

Escribe tus cartas o e-mails a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS
  c/Los Vascos nº 17. 28040 Madrid
  Indicando en el sobre: Teléfono Rojo
- telefonorojo.hobbyconsolas@hobbypress.com
- opinion.hobbyconsolas@hobbypress.com

KILLZONE puede convertirse en uno de las mayores bombazos del año que viene. Como es un juego nuevo, el factor sorpresa jugará a su favor, pero de todas formas le sobrará calidad para convencer a todos los jugones de PS2.

¿Hay que cambiar de personalidad constantemente, combinarlas para superar puzzles, o qué?

¿Has visto la película "Identity"? Creo que te ayudaría a entenderlo. En realidad, se tratará de ir utilizando las diferentes "personalidades" del protagonista para avanzar en el juego, aunque no creo que puedan interactuar entre sí al mismo tiempo.

■ **¿Es posible, por muy poco probable que sea, que llegue a salir algún «Onimusha» y un «Devil May Cry» en mi consola?**

Por ahora, y salvo sorpresa, no.

■ **¿Sabes o conoces algún nuevo proyecto de esta compañía para GC aparte de «Gotcha Force»?**

Uno interesante es «Ghouls 'N Ghosts Online», un juego de acción multijugador en tiempo real con ambientación medieval que se supone saldrá en primavera en Japón para las tres consolas (pausa para coger aire...), en el que hasta 25 jugadores podrán recorrer un mismo escenario acabando con los fantasmas y zombis que encuentren.

■ **También me importan mucho Square Enix, y sobre todo, Nintendo. De la primera, ¿se ve algún nuevo juego, quizá alguna entrega de «Kingdom Hearts», en el horizonte para GameCube?**

Me temo que no.

■ **De la segunda, ¿hay nuevos trabajos? Todos los títulos de Nintendo me parecen realmente impresionantes, pero ¿van a realizar algo totalmente nuevo como "Pikmin" o "Eternal Darkness"?**

La verdad es que, con personajes totalmente nuevos, no hay nada cercano a la vista, pero tienes «Donkey Konga» (un curioso juego musical), que se puede decir que va a ser algo totalmente nuevo... aunque protagonizado por el Donkey Kong de siempre.

Jesús Martínez (Castellón)

Tecnología punta

@ ¿Qué tal, Yen? Felicidades por la mejor revista del mercado (un poco de peloteo nunca viene mal). Tengo una PlayStation 2 y quería saber estas cosas:

■ **Tenía pensado comprar un shoot'em up, pero al ver «Killzone» decidí esperarme. ¿Hice bien?**

« VEREMOS SI A KOJIMA LE QUEDA IMAGINACIÓN PARA SUPERAR EN «MGS3» EL GENIAL ARGUMENTO DE LA ANTERIOR ENTREGA »

Si no tienes prisa o posibilidad de comprar más de uno, creo que sí hiciste bien. Desde luego, de ninguno de los shoot'em up de PS2 actuales -aún siendo muy buenos- se ha dicho que sean comparables al genial «Halo».

■ **¿Hay futuro para la llegada de un nuevo «Tekken» para PS2? ¿Y para otro «Ace Combat»?**

Desde luego, y aunque de «Tekken 5» por el momento no se ha anunciado nada de nada, en la web **www.acecombat.jp** puedes comprobar que Namco ya tiene en proceso de desarrollo (bastante secreto todavía, por lo que parece), el próximo «Ace Combat 5» para PlayStation 2.



PSP La nueva consola portátil de Sony se lanzará simultáneamente en todo el mundo a finales de 2004. Sus especificaciones técnicas son impresionantes, así que ahora lo único que falta es... ¡ver sus juegos! En el próximo E3 será la gran cita.

■ **¿El nuevo juego de «El Señor de los Anillos» vale la pena? Es decir, ¿mantiene el mismo planteamiento que el anterior, o tiene aspectos nuevos e interesantes?**

El planteamiento de acción y peleas continuas es el mismo, aunque tiene novedades muy interesantes, como un total de 8 personajes, 12 localizaciones de la película, o ese ansiado modo multijugador para 2 persona que estábamos pidiendo a gritos.

■ **Entre los juegos «Manhunt» y «GTA Vice City», ¿cuál tiene un desarrollo menos lineal?**

Lógicamente, «GTA Vice City» permite mucha más libertad de acción, mientras que en «Manhunt» el avance es bastante más "guiado"... y no hay posibilidad de robar coches, claro.

■ **¿Saldrá algún juego de carreras de «Crash Bandicoot» en PS2?**

Sí, se llama «Crash Nitro Racing»... y ya está disponible para las tres consolas. Vuelve a ser del tipo "carreras locas de karts", con armas, modo multijugador, y sobre todo muchas risas.

■ **¿Tienes nuevos datos técnicos de las futuras PSP o PS3?**

Sobre PS3 no hay nada, pero de PSP, la portátil de Sony, te puedo comentar que saldrá en todo el mundo a finales de 2004



Los juegos "clónicos"

David Gómez Ortiz (Madrid)

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Estoy indignado por la falta de originalidad de la que hacen gala los programadores últimamente en sus creaciones. Mirad la cantidad de "remakes" que han aparecido o están anunciados, como los de «Wild Arms» o «Metal Gear Solid», y en la dependencia que tienen las compañías en las secuelas. Por nuestras consolas pasan tal cantidad de continuaciones de juegos, que hemos dejado de considerar la importancia de crear otros nuevos. Claro ejemplo de esta circunstancia es la saga «Resident Evil», que con la típica excusa del Virus-T se cuela siempre en vuestras listas de juegos favoritos. ¿Para cuándo un «Resident Evil Racing»? Ya que tienen el de tiros y el juego online, sólo les falta programar uno de coches, y así conseguir el récord de éxitos basados siempre en el mismo argumento. Sin embargo, Nintendo, la Gran N, sí estrena constantemente juegos de todas las formas y variedades posibles, y además ha llevado a cabo una loable rebaja de precio. Ojalá algún día PS2 siga el ejemplo de GameCube.

Yen: Totalmente de acuerdo en que se echa de menos que las compañías sean más creativas y asuman más riesgos en sus proyectos. En lo que respecta a Nintendo, sin embargo, hay gente que también se queja de que precisamente siempre usa los mismos argumentos y personajes para sus juegos...



Lara es la Reina

Urko Miguel (e-mail)

Os llevo leyendo desde hace ya muchos años, y he considerado con el paso del tiempo que sois la mejor revista del mercado con mucha diferencia, pero hay un tema con el que no estoy del todo de acuerdo. Hace meses que salió el último juego de la señorita Lara Croft, y desde su aparición en el mercado todo han sido críticas por ahí: que si se esperaba encontrar más novedades, que si su nivel gráfico no está a la altura de lo esperado, que si el juego tiene algunos fallos grandes de programación, etc. Pues bien, sólo he de decir que mi copia del «Tomb Raider» y la vuestra debe de ser diferente, porque el mio trae suficientes novedades, tiene unos gráficos de lujo (de hecho, superados por muy pocos juegos), y no viene con ningún tipo de fallo de programación. Es más, creo que es la mejor aventura de Lara Croft que he jugado en ninguna consola. Por cierto, puede que las películas de Indiana Jones sean mucho mejores que las de «Tomb Raider», pero en los videojuegos Lara es la reina, y Jones es un simple segundón que no le llega a la suela de los tacones a Lara, por mucho que a algunos les pese.

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Yen: A nosotros también nos gusto mucho, y si te acuerdas le dimos un 90. Pero también es verdad que esperábamos algo más revolucionario después de tanto tiempo. Quizá en la siguiente entrega...

e incluirá -allá voy- una pantalla panorámica retroiluminada de 480x272 píxeles, chipset con tecnología de 90nm, un puerto USB 2.0 para conexión con "otros" sistemas (como PS2, por ejemplo) y calidad de vídeo MPEG4. No sé si te habrás enterado de algo, ¿eran estos los "datos técnicos" de los que hablabas?

¿«Gran Turismo 4» para PS2 tendrá las licencias de grandes marcas y coches deformables?

Como ya dije hace un tiempo, felizmente la respuesta es sí.

Por último, ¿«Final Fantasy X-2» será lineal, o con libertad para elegir la misión que se quiera?

Como suele suceder con todos los juegos de esta saga, tendrás que pasar en orden por todas las situaciones que te harán avanzar de verdad en el argumento, pero mientras tanto habrá mucha libertad para realizar un montón de misiones secundarias.

Javier Noda (Castellón)

Los gustos de un deportista nato

Hola Yen, me llamo Marco, tengo una estupenda Xbox y unas cuantas cuestiones que no me dejan vivir. Ahí van:

¿Me podrías decir si van a sacar a la venta el nuevo «Pro Evolution Soccer 3» para Xbox?

Desde Konami nos aseguraron que sí. Y que sería online.

Quiero comprarme un juego de baloncesto, y no sé cuál escoger. ¿Cuál me aconsejas tú?

Aunque en EE.UU. tiene algo más de éxito el «NBA 2K4», yo personalmente prefiero el «NBA Live 2004», que dispone de más opciones y no plantea el fastidioso problema de contar con una cámara demasiado lejana.

¿Me podrías dar tu opinión personal sobre el juego «Club Football» (el del Real Madrid)?

Está muy bien si eres madridista por encima de todo, pero no está tan bien si te gusta el fútbol "virtual" por encima de todo.

Marco Palencia (Madrid)

La guerra de GameCube

¡Hola Yen! Me llamo Johnny, tengo una GC y te escribo por primera vez:

¿«Resident Evil 4» será el mejor juego de zombis hasta ahora? ¿Cuándo saldrá a la venta?

Es pronto para saber si será el mejor o no, aunque seguro que cuando salga, en otoño del año que viene, fliparemos con él.

¿Qué información me puedes dar sobre «Pikmin 2»?

Que Olimar tendrá como objetivo conseguir 10.000 "pokos" para evitar la quiebra de su compañía, que ahora podrán jugar dos jugadores, habrá nuevos tipos de Pikmin, y además, se eliminará el límite de tiempo. Ah, y que saldrá en verano de 2004.

Dime un buen juego de aventuras que además sea barato.

Te digo dos: «Metroid Prime» y «Eternal Darkness», en primera y tercera persona respectivamente, pero ambos a 30 euros.

> «AUNQUE EN EE.UU. TIENE MÁS ÉXITO «NBA 2K4», YO PREFIERO «NBA LIVE 2004»: TIENE MÁS OPCIONES Y UNA CÁMARA MÁS ACERTADA»

¿Qué «Medal of Honor» crees que es mejor? ¿«MoH Frontline», o «MoH Rising Sun»?

«MoH Rising Sun» es más moderno y tiene un desarrollo más innovador (es que ahora hay tanto juego de nazis...), pero la verdad es que «MoH Frontline» tenía un encanto especial.

¿El argumento de «FF Crystal Chronicles» y de «FFX» es igual?

No hombre, no tienen nada que ver entre sí. ¿No viste el reportaje que hicimos el mes pasado?

Jonathan García (Cádiz)



FINAL FANTASY CRYSTAL CHRONICLES Los personajes de este juego viven en un mundo asolado por una niebla venenosa, de la cual se protegen con unos cristales mágicos. El desarrollo girará en torno a la búsqueda de esos cristales.

Indagando en el futuro

@ Hola, somos unos amigos de Huesca que tenemos unas pedazo de GameCube y Game Boy Advance SP, de las cuales estamos los dos muy orgullosos. Llevamos un año comprando vuestra revista y nos encanta. Ahí van las preguntas:

■ ¿Cómo van las ventas de GC, GBA SP, PlayStation 2 y Xbox?

PlayStation 2 sigue líder, seguida de GBA, y GameCube está pareja a Xbox (su mega-rebaja del mes pasado ha hecho estragos). ¡A ver qué pasa cuando llegue las cifras oficiales de Navidades!

■ ¿Qué se sabe del juego de disparos que estaba haciendo el grupo de programación N-Space en colaboración con Nintendo?

Supongo que te refieres a «Geist», un shoot'em up subjetivo en el que el protagonista tiene la habilidad de poseer mentes y utilizar los cuerpos de los personajes a su antojo. El problema es que la fecha de salida no se ha confirmado, pero no llegará al menos hasta el próximo verano.

■ ¿Qué ha sido de «Ridge Racer: Evolution» de Namco?

Que su nombre definitivo es «R: Racing Evolution», saldrá en primavera y que está confirmado en PS2, GC y Xbox. Tienes más información de él en las noticias.

■ ¿Es verdad que «Pokémon Colosseum» de GameCube tendrá algunas opciones online?

No, que yo sepa. Lo que sí tendrá es compatibilidad con «Pokémon Rubí y Zafiro», y con el lector de cartas E-Reader que sacará Nintendo durante este año.

■ ¿Qué se sabe de nuevo de «Metal Gear Solid: Twin Snakes»?

No mucho, salvo que Konami sigue publicando de vez en cuando nuevas pantallas del juego para que no nos olvidemos de él...

■ ¿De qué irá el próximo capítulo de «Zelda» para GameCube? ¿Para cuándo saldrá?

Miyamoto lo está manteniendo en secreto, así que habrá que esperar a que suelte coba. A ver si en el E3 nos cuenta algo, ¿no?

■ ¿Crees que podría salir «Silent Hill» en GameCube?

Por poder, sí que podría, pero creo que Konami de momento no lo tiene en sus previsiones.

■ ¿Tiene posibilidades de salir «Broken Sword 3 The Sleeping Dragon» en GameCube?

No muchas.

Julio Laguarta (Huesca)

En busca de la primicia

@ Saludos desde la red, Yen. Soy otro aficionado más de esos que llevan aquí desde épocas prehistóricas. Verás, necesito saber si me puedes adelantar algo nuevo sobre lo siguiente:

■ He visto a través de Internet un pack de GameCube que incluía todos los «Resident Evil», llamado BioHazard Pack. ¿Sabes si llegará a España tras salir el «Resident Evil 4» de GameCube?

No lo creo, ese pack es muy "japo", el tipo de cosas que luego nunca salen de sus fronteras.

■ Como ya te comenté antes, llevo en esto mucho tiempo, y pocas consolas me han enganchado tanto como la Saturn. Navegando en Internet he encontrado algo de información sobre «Sega Rally 3», que por lo visto podría salir directamente en las nuevas consolas sin pasar por los salones arcade. ¿Qué sabes de ello?

No es eso lo que he oído yo.



ISLE OF MAN TT SUPERBIKES. La competición británica "Isle of Man TT" va a servir como base para el próximo simulador de motos para PS2, un juego que, como dice uno de nuestros lectores, recordará al legendario «Manx TT» de Saturn.

Los programadores de «Sega Rally 3» son Sega Rosso (los mismos que han hecho «Initial D»), y según uno de sus miembros (Sasaki San), el juego está casi acabado en su versión arcade desde principios de año, pero estaban esperando a recibir unas licencias para poder anunciarlo. Si todo va sobre ruedas, en primavera tendremos las primeras imágenes de su conversión directa a PlayStation 2.

■ También he visto algo sobre un título para PS2 llamado «Isle of Man TT Superbikes», que aún no siendo de Sega, podría ser el sucesor del «Manx TT» de Saturn. ¿Qué me puedes decir de él?

Veamos: de su desarrollo se está encargando Jester Interactive, y esperan sacarlo en marzo o abril en Europa. Está basado en una competición inglesa del mismo nombre, incluirá más de 50 motos reales licenciadas, y será exclusivo de PlayStation 2.

David Rubio Montero (e-mail)

« LOS PROGRAMADORES DE «SEGA RALLY 3» DICEN QUE EL JUEGO ESTÁ CASI LISTO EN ARCADE; EN PRIMAVERA ESTARÁ EN PLAYSTATION 2 »

Uno que quiere exprimir su xbox

@ Hola Yen, ¿cómo estamos? Tengo 15 años y una genial Xbox, y creo que sois la mejor re-

vuestra OPINIÓN

Los juegos no son caros

Moisés Machín (e-mail)

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Siempre se ha criticado que los videojuegos son demasiado caros, y más en los últimos tiempos, pero si nos paramos a reflexionar un poco, nos damos cuenta de que un DVD de cine cuesta unos 20 euros y dura como mucho dos horas, y para colmo cuando vuelves a ver la película siempre es igual. Sin embargo, resulta que los videojuegos rondan los 60 euros (tampoco digo que sean baratos...), pero te ofrecen muchas más horas de entretenimiento, y cuando logras acabarlo, lo puedes empezar de nuevo y llegas a descubrir muchos secretos ocultos. Y todo esto sin hablar de la experiencia que se vive con un videouego: ¿recordáis haber sentido algo igual en alguna película a lo que sentisteis mientras jugábais a «Metal Gear Solid 2»? ¿Y las emociones que provocan los «Final Fantasy»? Y que conste que esto ocurre ahora, pero imaginaos cómo será en el futuro, cuando las consolas mejoren mucho más los gráficos: vamos, que le va a dar dos patadas al cine. En definitiva, que puede que los videojuegos no sean demasiado baratos, pero comparado con los DVDs de cine, merece mucho más la pena comprar un videojuego.

Yen: De acuerdo, aunque las pelis también emocionan, ¿no?





Razones para tener una GC

Javier Buenavida (Badajoz)

Antes de empezar, quiero dejar bien claro que tanto PlayStation 2 como Xbox no son malas consolas, porque hay que reconocer que tienen juegos muy buenos, pero no me negaréis que la mayor parte de todos sus poseedores se la han comprado en realidad por el reproductor de DVD y CD. Sin embargo, Nintendo, que sigue en el mercado como una de las mejores, tiene lo que las otras compañías no tienen: una dedicación total a los videojuegos y al problema de la piratería. Nintendo tiene mayor experiencia en esto, mientras que Sony, además de videojuegos, también fabrica productos electrónicos, y Microsoft se dedica también al mundo del PC. ¿O no es la mayor parte de los lectores de la revista poseedores de una GameCube? Sólo hay que ver las cartas de cada mes, los juegos más esperados de los lectores y la lista de vuestros favoritos, y se ve muy bien. Yo elegí GC por sus juegos, y no me paré a pensar en que no tenía DVD y no se podía piratear.

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Yen: ¿Estás seguro que la gente se compra PS2 y Xbox por el reproductor de DVD?





COUNTER STRIKE Acaba de salir a la venta para Xbox el popular juego que lleva ya años arrasando en PC, con una versión muy bien conseguida y que resulta divertida y tremendamente emocinante si probáis las partidas por internet.

vista. Ahora responde mis dudas:

■ **¿Saldrá algún otro juego de motos aparte del «Moto GP»? ¿Cuál es su fecha de salida?**

Está previsto un tal «Jacked», que será un juego de carreras de motos en plan «Road Rage» (o sea, empujándose y peleando a lo burro contra los rivales), y también «SX Superstar», que será de motocross. ¡Pero nada en plan serio, como «Moto GP»!

■ **¿«Fable» tendrá opción online?**

Por lo que se ha desvelado hasta el momento, no, aunque sí se sabe que permitirá jugar a dos jugadores en modo cooperativo.

■ **«Halo» es, para mí, el mejor shoot'em up subjetivo. ¿La segunda parte será online?**

No será 100% online, pero sí permitirá jugar -y mucho- por Internet a través de Xbox Live!.

■ **He oído que saldrá una tercera parte de «Halo». ¿Es cierto?**

¡Cómo lo voy a saber, si aún faltan meses para la segunda parte!

■ **¿«Metal Gear Solid 3 Snake Eater» será exclusivo de PS2?**

Sí, al menos durante unos cuantos meses (ejem).

■ **Estoy dudando... ¿me podrías decir cuál es el mejor juego de coches que hay para Xbox?**

Sí, aunque depende de tus gustos en el género, así que yo te oriento, y tú decides. «Project Gotham 2» es el más completo (¡tiene juego online!), «Colin McRae 04» tiene el control más realista, y «Need for Speed Underground» es el más impactante gráficamente. ¿Qué prefieres? «Counter Strike» puede hacer que te decantes por él.

■ **¿Para cuándo «Driver 3»?**

Para marzo, si todo sale bien.

Sergi Belenguer (e-mail)

Una decisión un tanto difícil

¿Qué tal, Yen? Yo bien. Me ahorraré el protocolo a fin de conseguir ir lo más directamente al grano posible. Necesito que me resuelvas una duda:

■ **Mis ahorros ascienden a 240 euros, y he pensado en dos formas de gastarlo, pero lo cual me gustaría conocer tu opinión por medio de un profundo interrogatorio propio de la Inquisición. Tengo estas dos posibilidades:**

a) GameCube, Memory Card y los juegos «StarFox Adventures», «Super Mario Sunshine» y «Zelda: The Wind Waker».

b) «Jak II», «True Crime», «Dark Chronicle» y «NBA Live 2004» para mi PS2 (que ya poseo).

¿Qué opción te parece mejor?

Para que no te quejes, me voy a mojar: desde el punto de vista de un consolero de pro, siempre es mejor aprovechar para comprarse otra consola nueva, que te abrirá la puerta a disfrutar de un montón de juegos diferentes, sobre todo si son tan buenos... ¡y la consola está tan barata!

■ **¿En qué orden, según su calidad en cada consola, calificarías los juegos mencionados?**

En la opción A, «Zelda», «Mario» y «StarFox», y en la opción B, «True Crime», «Jak II», «NBA Live 2004» y «Dark Chronicles».

■ **¿Cambiarías dentro de la opción A algunos de los juegos que he puesto por «Super Smash Bros. Melee» o «Pikmin»?**

Personalmente, creo que no.

■ **¿Y dentro de la B cambiarías alguno por los títulos «Manhunt»,**

« SONY NO TIENE NINGÚNA EXCLUSIVA SOBRE «PRO EVOLUTION 3», DE HECHO HA SALIDO EN PC Y PUEDE QUE LO HAGA PRONTO EN XBOX »



ALIEN VS PREDATOR EXTINCTION Este juego de estrategia y acción ha sido, hasta el momento, el único acercamiento de la saga «Alien» a las consolas de nueva generación. Está disponible para PS2 y Xbox desde hace unos pocos meses.

■ **Creo que será imposible, pero ¿sabes si saldrá la saga «Resident Evil» en mi consola?**

Creo que será imposible.

■ **Tengo el «Splinter Cell», y veo que va a salir «Mission Impossible», ¿vale la pena probarlo?**

Anda, ¿y por qué piensas que no va a merecer la pena? Créeme, ese juego está muy bien.

■ **Soy un gran fan de «Counter Strike», pero el nuevo «Rainbow Six 3» parece que no está mal. ¿Cuál dices tú que es mejor?**

Los problemillas con la IA de los compañeros de escuadrón son la única mancha en el impecable uniforme de «Rainbow Six 3», aunque el atractivo de



FINAL FANTASY XI El sistema de juego de esta entrega será muy diferente a lo visto hasta ahora. Se os permitirá formar equipos con otros usuarios y ayudaros a avanzar para adquirir experiencia y el nivel preciso para pasar ciertas zonas.

«Pro Evolution Soccer 3» o «El Retorno del Rey»?

Pues hombre, depende de tus gustos. Si me preguntas lo que yo haría, pues metería el «Pro Evolution» en vez del «NBA», ¡porque me gusta más el fútbol!

■ **¿Existe algún pack que reduzca el precio de la primera opción?**

Sí, en Centro Mail tienes una GameCube color platino junto a «Zelda Wind Waker» por 150 euros, que es una oferta apetitosa.

David Gómez (Madrid)

Sacando partido a su GameCube

@ Hey Yen, ¿qué tal? Tengo una GameCube y un par de preguntas cuyas respuestas pueden marcar el símbolo de mi próxima -aunque lejana- consola:

■ **¿Cuándo acaba la exclusividad de la consola de Sony con la saga «Pro Evolution Soccer»?**

No, Sony no tiene ningún contrato de exclusividad con Konami sobre ese juego. De hecho, el nuevo «Pro Evolution 3» ha salido para PC aquí, en España y, como he dicho en una pregunta anterior, es muy posible que salga también para Xbox. Supongo que lo lanzan antes en PS2 porque hay muchas más consolas.

■ **¿Merece la pena comprar el «Pro Evolution» para GameCube en japonés? Porque, aparte del aburrido «FIFA 2004», no hay más juegos de fútbol a la vista en GameCube, ¿no es así?**

Pues por ahora no, pero comprarte el «Pro Evolution» japonés no creo que sea buena idea, más que nada porque no es compatible con la GameCube europea, y no te funcionará.

■ **¿Qué tal está el juego de «MicroMachines»? Es que, por sólo 20 euros que cuesta ahora...**

Divertido, pero su estética no es propia de la nueva generación, se ha quedado muy desfasado. Pero si tienes 20 euros y no sabes qué hacer con ellos...

■ **¿Hay que comprar algún cable especial para jugar ocho personas con el «Mario Kart Double Dash!!» para GameCube?**

Más o menos. Tienes que tener ocho consolas con el adaptador de banda ancha, y otras tantas televisiones y juegos. Luego conectas cada consola a un adaptador de red local (LAN), y listo.

■ **Recomiéndame un juego de coches, otro de rol y otro de acción.**

«Mario Kart Double Dash!!», «Zelda The Wind Waker» y «Metroid Prime». ¡De nada!

Aitor Pastor (e-mail)

Inquietudes sobre rol y portátiles

@ Hola Yen, soy un bilbaíno que se llama Jonatán, tiene una PS, una GBA, y dentro de poco una PS2. Ahí van mis dudas:

■ **¿Van a salir juegos exclusivos para PSP, o todos van a ser conversiones de PlayStation?**

Es de suponer que, aunque en principio la mayoría serán conversiones, los juegos que saquen acabarán siendo para PSP.

■ **¿En «Final Fantasy XI» (el online) se podrá utilizar el micrófono para hablar, o sólo se podrá escribir por el teclado ése?**

No, el sistema de comunicación entre usuarios se basa en menús de texto (algo de agradecer si te tienes que comunicar con un alemán y un búlgaro...).

■ **¿Qué juegos de PlayStation 2 me recomendarías de coches, de skating -o algo parecido- y de rol?**

De coches, «Gran Turismo 3»... o el 4 si esperas unos meses. De skateboard, «Tony Hawk Underground», y de rol, «Final Fantasy X» o «Kingdom Hearts».

■ **¿Van a sacar más juegos importantes para PSone?**

De los títulos más fuertes, recientemente ha aparecido «FIFA 2004». ¿Te vale con él?

■ **¿Qué juego me recomiendas de GameBoy Advance que tenga unos buenos gráficos?**

De entre los que han salido en los últimos meses, «Prince of Persia» y «Final Fantasy Tactics» combinan buenos gráficos con una diversión por las nubes.

Jonatán de Castro (Bilbao)

El abuelo de Alien

@ Hola Yen, soy Antonio de Madrid, un "abuelo" de 38 años que sigue disfrutando con esto de los videojuegos:

■ **Me llama mucho la atención que no haya aparecido aún ningún juego de disparos de la saga de "Alien" para ninguna consola de esta generación, y me parece raro ya que es una licencia muy apetecible. ¿Hay previsto alguno, o habrá que esperar a alguna próxima película para que veamos algún juego nuevo de "Alien"?**

Me parece que te he pillado un poco despistado... En el número 144 comentamos «Alien vs Predator: Extinction» para PS2 y Xbox, un juego de acción estratégica que se llevó un 83: mucha acción, pero gráficos discretos.

Antonio Vicente Polo (Madrid)

¡QUÉ ME DICES!

Estas son las cartas y mails más sorprendentes que he recibido este mes. Os aseguro que todas son ciertas:

@ **¿POR QUÉ JAVIER ABAD YA NO ES REDACTOR?**
Yen: Porque decidimos que se le daba mejor hacer fotocopias, así que le cambiamos de puesto.

✉ **NO TENGO UNA GC, PERO ME GUSTARÍA SABER CUÁL VA A SER SU NUEVA MASCOTA.**
Yen: ¿Para qué? ¿No será para ver si la puedes cruzar con tu caniche con "pedigree"?

@ **¿PARA CUÁNDO OTRO TÍTULO DE TEKKEN?**
Yen: Mucho me temo que a todas las entregas le pondrán siempre el título de «Tekken», pero con un número diferente.

@ **¿«FIFA 2004» ES MUY PARECIDO A «FIFA 2002»? YO ESPERO QUE NO SEA ASÍ.**
Yen: Pues chico, se le da un aire: el balón, el césped, 22 jugadores...

✉ **¿ESO DEL CHIP "CELL" TIENE ALGO QUE VER CON "SPLINTER CELL"?**
Yen: Sí, son hermanos por parte de madre. Y primos de "Cel-da" y del papel "Cel-ofán".

✉ **CUANDO SALGA PS3, ¿GAMECUBE DEJARÁ DE HACER JUEGOS?**
Yen: Sí, y se dedicará a cocinar churros en las fiestas de Guadalete.

@ **¿PARA CONECTAR PS2 A INTERNET TENGO QUE ESTAR CONECTADO?**
Yen: No, tú no hace falta que te conectes. Para jugar online basta con que lo esté la consola.



@ **¿ME PUEDES DECIR TODO LO QUE SE SEPA DE NUEVO DE GC 2?**
Yen: Curiosamente, lo nuevo coincide con lo antiguo: nada.

MUCHO MÁS QUE

ESTRENOS
DVD

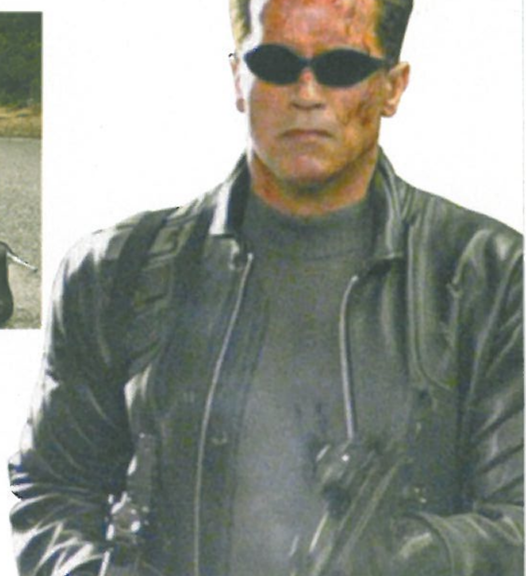


Terminator 3

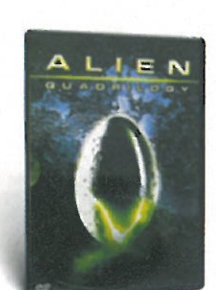
- Género **Acción**
- Protagonistas **Arnold Schwarzenegger, Nick Stahl, Kristanna Loken, Claire Danes...**
- Director **Jonathan Mostow**
- Precio **26,99 €** (4.491 ptas.)
- No disponible en VHS

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★
EXTRAS ★★★★





ARGUMENTO: John Connor vive apartado en espera de que comience la guerra contra las máquinas, hasta que la robot T-X llega con la misión de matarle a él y a su futura esposa. Un nuevo Terminator vendrá para ayudarle... **EXTRAS DVD: Sonido DTS 5.1, castellano y catalán, Tomas Falsas, Efectos Visuales, El Videojuego, Skynet, Escenas, Trailers...**



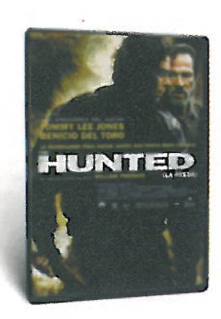
Alien Quadrilogy

- Género **Ciencia Ficción**
- Protagonistas **Sigourney Weaver, John Hurt, Winona Ryder...**
- Director **R. Scott, J. Cameron, David Fincher y Jean P. Jeunet**
- Precio **79,99 €** (13.309 ptas.)
- No disponible en VHS

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★★★
EXTRAS ★★★★



ARGUMENTO: Llega un pack definitivo, una auténtica pasada con 9 DVDs que contienen las cuatro pelis de esta mítica saga de terror espacial (la primera de ellas tanto en versión original como en el montaje del director), y tantos extras que necesitaréis apartar unos cuantos días para verlos todos. ¡Un imprescindible! **EXTRAS DVD: Sonido DTS 5.1, Decenas de Reportajes, Escenas Multiángulo y Eliminadas, Galerías, Diseños, Anuncios, Cámaras, Entrevistas, Juegos y más.**



The Hunted

- Género **Thriller**
- Protagonistas **Tommy Lee Jones y Benicio del Toro**
- Director **William Friedkin**
- Precio **21 €** (3.494 ptas.)
- También en VHS: **11,99 €** (1.995 ptas.)

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★
EXTRAS ★★



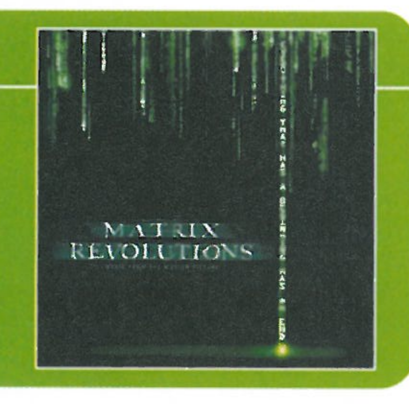
ARGUMENTO: Un veterano instructor militar americano, antiguo experto en técnicas de supervivencia y guerra de guerrillas, tendrá que enfrentarse en una lucha sin cuartel a un antiguo alumno suyo, un inteligente comando de las Fuerzas Especiales del ejército de los Estados Unidos que ha perdido la razón. **EXTRAS DVD: Sonido Dolby Digital DTS 5.1, Cómo Se Hizo, Escenas Eliminadas, Trailer de TV, Spot Televisivo, Imágenes de Rodaje y Galería de Fotografías.**

MÚSICA

Matrix Revolutions

Don Davis, Juno Reactor y Pal 3 son los tres artistas que se han encargado de ponerle un impactante sonido a "Matrix Revolutions", la espectacular tercera película de la saga de moda. Preparaos para quitarles las telarañas a vuestros altavoces con la música de Neo y compañía.

- Compañía **Warner** ■ Precio **21 €** (3.494 ptas.)



LIBROS

Japonés en Viñetas 2

¿Qué tal la primera entrega de este divertido curso de japonés? Pues bien, con el mismo método de ayuda mediante el manga, recomendado por el creador de Shin Chan, ahora podéis alcanzar un nivel medio en el idioma.

- Editorial **Norma** ■ Precio **24 €** (3.993 ptas.)

VIDEOJUEGOS

ESTRENOS

DVD



Los Ángeles de Charlie: Al Límite





- Género **Acción**
- Protagonistas **Cameron Díaz, Drew Barrymore y Lucy Liu**
- Director **McG**
- Precio **24 €** (3.993 ptas.)
- También en VHS: **15,95 €** (2.654 ptas.)

VALORACIÓN:

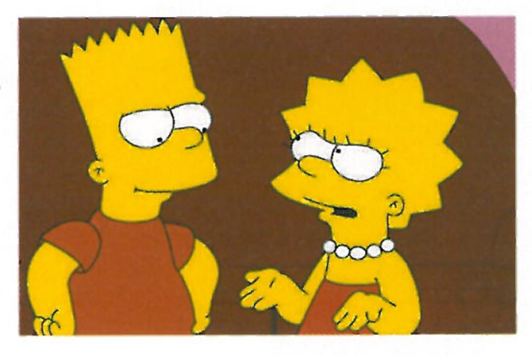
PELÍCULA ★★☆☆
EXTRAS ★★★☆

ARGUMENTO: Las tres agentes más explosivas del cine vuelven a la carga para recuperar unos anillos que contienen una valiosa información sobre el FBI. La principal sospechosa es una "ex-ángel" que durante un tiempo trabajó también para Charlie.

EXTRAS DVD: Sonido 5.1, Mensajes y Curiosidades, "El Baile", "Rodando Peleas", "Ángeles Extremos", "Al Límite", los Cameos, La Música, Trailers y más.



Los Simpsons: Tercera Temporada



- Género **Animación**
- Protagonistas **Homer, Bart, Lisa, Marge y Maggie**
- Director **Matt Groening**
- Precio **45,04 €** (7.494 ptas.)
- No disponible en VHS

VALORACIÓN:

PELÍCULA ★★★★
EXTRAS ★★☆☆

ARGUMENTO: Por fin llega a vuestros reproductores la tercera temporada de la serie de dibujos animados más loca de la televisión, que incluye 4 DVDs con 24 episodios para morirse de la risa. Entre ellos están algunos tan conocidos como "Bart, el Asesino", "Lisa va a Washington" o "Vocaciones Separadas".

EXTRAS DVD: Sonido Dolby Digital, Comentarios del Director, Anuncios de TV, Jukebox, Traductor del Lenguaje de Maggie, Pop-ups y Storyboards.



Alias: La Verdad Sea Dicha



- Género **Acción**
- Protagonistas **Jennifer Garner, Ron Rifkin, Michael Vartan...**
- Director **Jeffrey Abrams**
- Precio **14,95 €** (2.487 ptas.)
- No disponible en VHS

VALORACIÓN:

PELÍCULA ★★★☆
EXTRAS ★☆☆☆

ARGUMENTO: Aquí tenéis el episodio piloto de la serie de televisión "Alias", producida por Walt Disney, que dura 66 minutos y da comienzo a la historia de Sydney Bristow, una joven estudiante reclutada por una división secreta de la CIA. Esta atractiva agente estará preparada para enfrentarse a cualquier cosa... excepto a algo que hará que su vida corra un inesperado peligro.

EXTRAS DVD: Sonido 5.1, Menús interactivos y Acceso a Escenas.





CINE

El Último Samurai



Tom Cruise encarna a un oficial americano contratado en 1870 por el Emperador de Japón para enseñar a su ejército cómo es la guerra moderna. Eso implicaría acabar con los legendarios samurais, pero al conocerlos quedará impresionado por su sentido del honor.

- Productora **Warner**
- Estreno **4 de enero**



IDEAS PARA COLECCIONISTAS

Objetos, cartas, figuras... el bazar para los más jugones

LARA SIGUE TENIENDO UNA "FIGURA" ESTUPENDA

Después de ver por segunda vez a Lara Croft (alias Angelina Jolie) en la pantalla grande del cine con "La Cuna de la Vida", nuestras ganas de hacernos con nuevas figuras de esta heroína se han multiplicado. Por suerte, Sota Toys ha sacado dos nuevos modelos articulados, de 16,5 cm de altura, y unas estatuillas de Lara vestida de aventurera y con su "sexy-traje" de submarinismo.

Lo encontrarás en: www.planetacomic.com
Precio: 17 € (2.829 ptas.)

DECORA TU HABITACIÓN CON ESTE "TESSOOORO"

Si todavía os queda algo de hueco en la estantería con tanta figura de "El Señor de los Anillos", mejor será que le hagáis un buen espacio a este busto de Gollum, creado en polipiedra a una imaginaria escala 3/4 (unos 35 cm. de altura). Incluye una placa oficial de "El Señor de los Anillos" y una numeración exclusiva de esta edición limitada. ¿Se puede pedir más?

Lo encontrarás en: www.sideshowtoy.com
Precio: 250 € (41.597 ptas.)



BIENVENIDO AL MUNDO DE LAS FIGURAS CASI REALES

Después del flipe de haber pasado hace unas semanas por el cine para ver la tercera entrega de "The Matrix", nada mejor que adquirir la nueva hornada de figuras basadas en los personajes de esta alucinante saga de ciencia ficción, que incluye a Neo (dentro de Matrix y en el mundo real), Trinity, Morfeo, Niobe, el Agente Smith, un centinela y uno de esos robots articulados APU (estos dos últimos son más caros).

La calidad de estas figuras de 20 cm. de alto, como es costumbre en McFarlane, es simplemente genial.

Lo encontrarás en: www.normaeditorial.com
Precio: 19,90 € (3.311 ptas.)

HAZTE CON LA MEJOR NAVE PARA TUS VIAJES ESPACIALES



Bueno, aunque no tengáis mucha costumbre de librar ninguna guerra en las galaxias, seguro que os molará tener en casa una réplica a escala como ésta de la poderosa nave de Jango Fett, de "Star Wars", con la que hacer frente al Jedi Obi Wan Kenobi. La reproducción es tan buena que no le faltan láseres giratorios, alas estabilizadoras, misiles, ¡y hasta las cargas sónicas!



Más información en: El Corte Inglés
Precio: 59 € (9.817 ptas.)

LLÉVATE A UN MUTANTE VERDE AL COLEGIO



Seguro que cuando aparezcas en clase con la última mochila de "The Hulk" que ha salido a la venta, tus colegas se van a poner verdes de envidia (pero sin los músculos de Hulk). Y si no consigues convencer a tu madre para que te la compre, dile que es una mochila de esas tipo "carrito", con asa y ruedas para que no os hagáis daño en la espalda (claro, con tanto libro y la Hobby Consolas dentro...).

Más información en: Don Dino
Precio: 29,95 € (4.983 ptas.)

MANGA PARA OTAKUS

Hack

Los protagonistas de este entretenido manga, un grupo de jóvenes aventureros, viven en un mundo regido por las mismas reglas que controlan los juegos de rol. Allí tendrán que unir sus fuerzas y mejorar sus habilidades para sobrevivir.

Lo encontrarás en: Norma Editorial
Precio: 8 € (1.331 ptas.)



Kamikaze

Con una extraordinaria mezcla entre ciencia ficción y artes marciales al más puro estilo "The Matrix", Satoshi Shiki nos ofrece una de las mejores series de manga de acción del momento en una espectacular edición de 264 páginas.

Lo encontraras en: Norma Editorial
Precio: 11 € (1.830 ptas.)



JUEGOS PARA MÓVILES

Como podéis ver, las novedades que os presentamos este mes son de lo más variado. Tenéis plataformas, coches, fútbol y aventuras de espionaje. Desde luego, con esta oferta es difícil resistirse a jugar.

EL JUEGO DEL MES

■ precio: 3 € (500 ptas.) ■ compañía: GAMELOFT
■ género: PLATAFORMAS ■ dónde descargarlo: www.gameloft.com

■ MÓVILES COMPATIBLES Nokia 3100, 3300, 3510i, 3650, 5100, 6100, 6610, 6800, 7210, 7250, 7650, N-Gage, Sharp GX10



1. RAYMAN PUEDE REPARTIR mamporros a casi todo lo que se cruce en su camino: enemigos, jaulas y hasta minas. Y cuanto más tiempo pulsamos, más fuerte pega.
2. VOLAR CON SU PELO es una de las habilidades más famosas de Rayman. Es muy útil cuando nos quedamos cortos en un salto.





UN CLÁSICO MUY SALTARÍN

RAYMAN 3

¿Estáis nerviosos? ¿No dormís bien? Pues pedidle al "doctor" Rayman que os recete una buena dosis de plataformas.

ESTE HEROE LLAMA LA ATENCIÓN allá donde va, pues eso de no tener brazos ni piernas puede resultar un poco extraño al principio. Pero si no lo conocéis de andanzas anteriores, seguro que os sorprendéis de la cantidad de cosas que sabe hacer, sobre todo cuando se trata de triunfar en una aventura de plataformas. Rayman puede saltar, balancearse, planear con su pelo (¿podríamos llamarlo "pelicóptero"?)..., y por supuesto, atizar puñetazos a todo el que se le ponga por delante. Todo un portento, sobre todo si tenemos en cuenta lo sencillo que resulta utilizar todos estos movimientos.

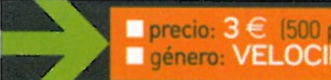
EL JUEGO CONSTA DE OCHO NIVELES en los que vamos descubriendo nuevas habilidades, de modo que en unos prima nuestra destreza en los saltos o el "vuelo", en otros los enfrentamientos contra enemigos... eso hace que el juego no se vuelva nada monótono y además es una de las señas de identidad de todos los «Rayman». Lo que sí puede hacerse algo pesada es la dificultad de algunas zonas, que obliga a repetirlas más de una vez. Pero bueno, al menos eso nos sirve para seguir disfrutando de su excelente apartado gráfico, que es de lo mejorcito que podéis ver en vuestro teléfono móvil. HC

NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	93
SONIDO	82
DURACIÓN	89
DIVERSIÓN	86

Valoración: Cualquier aficionado a los «Rayman» y a las plataformas encontrará aquí una buena forma de divertirse, gracias a lo variado de sus ocho fases y a las habilidades del prota.

PUNTUACIÓN FINAL 88



■ precio: 3 € (500 ptas.) ■ compañía: GAELCO
■ género: VELOCIDAD ■ dónde descargarlo: www.movistar.com/emocion/juegos

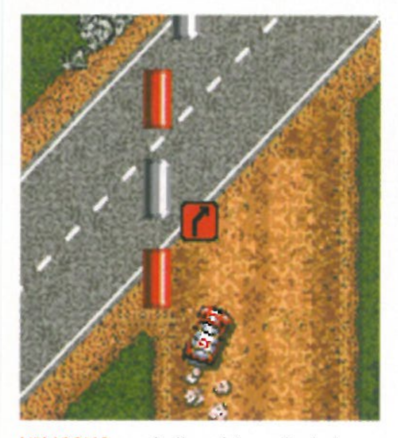
■ MÓVILES COMPATIBLES Nokia 3100, 3510i, 3650, 6100, 6610, 7210, 7250, 7650, TSM 100. SÓLO USUARIOS DE MOVISTAR.

¡TRATA DE DESCOLGARLO!

CARLOS SAINZ RALLY

Basta ya de ser subcampeones. A partir de ahora sólo bajaremos del coche para escalar a lo más alto del pódium.

HAY MUCHOS ENEMIGOS para un piloto de rallys, desde otros pilotos hasta el terreno. En este juego los tenemos todos, pues nos enfrentamos a Carlos Sáinz y compañía en diferentes superficies con el objetivo de superar todos los tramos de forma consecutiva. Para ello tenemos que demostrar más reflejos que Iker Casillas, porque el coche acelera automáticamente, y a nosotros nos toca tomar las curvas a toda pastilla.



UN ICONO nos indica el trazado de la siguiente curva. ¡Gira que nos la damos!



HAY DISTINTOS TERRENOS, desde el asfalto o la tierra hasta la fría nieve.

valoración Su sencillez es precisamente lo que le hace adictivo, pero es un pelín desesperante empezar de cero cuando fallamos en un tramo.



■ precio: 3 € (500 ptas.) ■ compañía: ELECTRONIC ARTS
■ género: FÚTBOL ■ dónde descargarlo: www.movistar.com/emocion/juegos

■ MÓVILES COMPATIBLES Nokia 3100, 3510i, 3650, 6100, 6610, 7210, 7250, 7650, Siemens M55, S55, SL55, MC60. SÓLO USUARIOS DE MOVISTAR.

LA LLAMADA DEL FÚTBOL

FIFA 2004

Con este juego no tendréis los teléfonos de los mejores cracks, sino algo mejor: ¡los tendréis a ellos en persona!

CON ESPAÑA YA CLASIFICADA para la Eurocopa, ¿a quién no le hace practicar para el próximo verano? Y no sólo con la selección, sino también con otros 15 combinados nacionales (no hay clubes) con todos los nombres reales de los jugadores. Podemos jugar un torneo y un divertido modo de entrenamiento. Sobre el césped, su estilo arcade favorece el uso de rutinas para marcar, pero su buen apartado gráfico lo compensa.



LOS PARTIDOS A PENALTIS son una buena forma de jugar con un amigo.



LOS GRÁFICOS son más realistas que en el resto de títulos de "fútbol móvil".

valoración Su estilo puede ser excesivamente arcade, pero los nombres reales de los jugadores y sus gráficos son un buen aliciente.





■ precio: 3 € (500 ptas.) ■ compañía: GAMELOFT
■ género: ACCIÓN ■ dónde descargarlo: www.gameloft.com

■ MÓVILES COMPATIBLES Nokia 3100, 3300, 3510i, 3595, 5100, 6100, 6610, 6800, 7210, 7250, SIEMENS M55, S55, SL55.

INFÍLTRATE EN EL PELIGRO

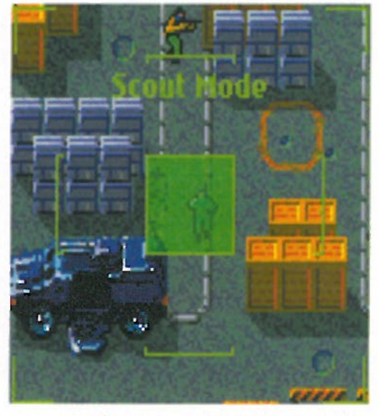
R. SIX: RAVEN SHIELD

Cuando uno trabaja en una unidad de fuerzas especiales, palabras como "explosivos" o "terrorista" dan menos miedo.

CUANDO SALTAN TODAS LAS ALARMAS somos nosotros los responsables de solucionar la papeleta, como cuando unos rebeldes toman un aeropuerto. En esta tarea podemos lucir nuestras dotes de infiltración, aunque es cierto que las misiones se pueden pasar perfectamente a tiro limpio. Y es que nuestro rifle y pistola son nuestras mejores bazas a la hora de buscar a los rehenes en unos escenarios bastante detallados.



PILLAR POR LA ESPALDA a un enemigo es lo más efectivo para acabar con él.



ESTA VISIÓN ESPECIAL nos permite "peinar" una zona en busca de guardias.

valoración Aunque se pueden superar las misiones pasando por alto el componente estratégico, éste le aporta un saborcillo especial a juego.



ENVÍA TUS DUDAS

Si tienes dudas sobre móviles escribe a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/Los Vascos nº 17. 28040 Madrid Indicando en el sobre: Planeta móvil
- movil.hobbyconsolas@hobbypress.com

NOTICIAS MÓVILES

PRINCE OF PERSIA

El príncipe más aventurero vuelve a vuestros móviles en "Las arenas del tiempo", una conversión del juego de PS2. Su misión será librar a los habitantes del reino de una terrible maldición, para lo que tendrá que evitar todo tipo de trampas y afrontar peligrosos combates a espada. Además, los gráficos serán de los más espectaculares que hemos visto.



MÓVILES CON VÍDEO

Ahora la moda es grabar "clips" de vídeo y mandárselos a los amiguetes. Y una buena forma de hacerlo es con los nuevos Sharp GX20 y Nokia 6600. Ambos cuentan con un pedazo de pantalla y completas opciones de agenda, aunque el primero os sonará más porque lo anuncia David Beckham.

SIBERIAN STRIKE

Este clásico "mata-mata" tendrá su continuación en el «Episode II», en el que tendremos que dar para el pelo al malvado Stalin-bot. Hasta llegar a su base secreta atravesaremos cinco niveles repletos de enemigos: trenes blindados, bombarderos y enormes jefes finales. En principio saldrá sólo para los modelos de Nokia.

NIGHTMARE CREATURES

La saga de PlayStation tendrá una versión móvil que intentará recrear su terrorífica ambientación gótica. Nuestra misión consistirá en limpiar las calles de Praga de los monstruos creados por un poderoso brujo y acabar viéndonos las caras con él. Para ello contaremos con dos armas, una espada y un revólver, y la posibilidad de lanzar poderosos maleficios a los enemigos.

NUEVOS PANASONIC

El móvil en color más pequeño del mercado es sin duda el G50, que mide ¡como un pintalabios! Y no le falta de nada (tonos polifónicos, fondos descargables...), al igual que al X70 que incluye una cámara digital con zoom integrada y una pantalla de más de 65.000 colores.

GASOL EN EL MÓVIL

Por fin podremos disfrutar de las hazañas de Pau Gasol también en nuestro móvil. En «Gasol All Stars» competiremos en los concursos de triples y mates de la NBA controlando al jugador español. Gráficamente será muy vistoso, pero sólo podrán disfrutar de él los usuarios de Movistar.

PREGUNTAS Y RESPUESTAS

Misterios por resolver



¿Qué es eso del Bluetooth?

Es una tecnología que permite conectar un teléfono móvil con otro aparato (un móvil, N•Gage, un "manos libres"...). Es mejor que los infrarrojos, pues funciona como una especie de emisora de radio (un aparato emite la señal y el otro la recibe), con lo que no hace falta colocar el móvil de ninguna forma especial.

¿Puedo jugar a "Splinter Cell: Extendend Ops" sin tener el primero?



Sin ningún problema, pues se trata de dos juegos totalmente independientes. Lo mismo ocurre con los dos «Prince of Persia».

¿Cuánta memoria ocupan los juegos en el teléfono? ¿Me puede dar problemas si tengo muchos?

Cada juego ocupa entre 60 y 100 kb, así que mira el manual de tu móvil para saber cuánta memoria tiene. Pero hay una parte específica de la memoria dedicada al Java, así que no afecta al resto de operaciones del teléfono.

LISTAS

Nuestros favoritos

1. Rayman 3
2. Marcel Desailly Pro Soccer
3. XIII
4. Prince of Persia: Harem Adventures
5. Rainbow Six: Raven Shield
6. Rayman Golf
7. Street Fighter
8. Siberian Strike
9. Splinter Cell
10. FIFA 2004



RAYMAN 3

Los clásicos nunca mueren, y si no que se lo digan al bueno de Rayman, que después de pasar por casi todas las consolas, ha iniciado su andadura en los teléfonos móviles. Y además lo ha hecho conservando toda su variedad y habilidades.

Los más descargados

1. Splinter Cell
2. Prince of Persia: Harem Adventures
3. Rayman 3
4. Siberian Strike: Episode I
5. Speed Devils
6. Rayman Golf
7. Rayman Bowling
8. Skate & Slam
9. Marcel Desailly Pro Soccer
10. Gulo's Tale



SPLINTER CELL

Sam Fisher sigue escondido y sus enemigos no consiguen dar con él para arrebatarle el primer puesto. Sus aventuras repletas de acción, estrategia y, sobre todo, de mucho sigilo continúan conquistando a casi todos los jugones del Java.

Los móviles recomendados por HC







1	SHARP GX10	399 €	(66.388 ptas.)
2	NOKIA 7650	399 €	(66.388 ptas.)
3	SHARP GX20	449 €	(74.707 ptas.)
4	MOTOROLA T720i	340 €	(56.571 ptas.)
5	NOKIA 3650	350 €	(58.235 ptas.)
6	SONY-ERICSSON T610	500 €	(83.193 ptas.)
7	NOKIA 7250	500 €	(83.193 ptas.)

Si tienes una tienda de videojuegos, y quieres anunciarte en este espacio solicita información en el teléfono: 902 11 13 15



TEL.: 902 364 463
FAX: 913 801 912
www.meridian.es/engine











Si tienes una tienda de videojuegos, y quieres anunciarte en este espacio, solicita información en el teléfono:

902 11 13 15

HOBBY SHOPPING

■ Si tienes una tienda de videojuegos, y quieres anunciarte en este espacio solicita información en el teléfono: 902 11 13 15



COMPRAMOS, VENDEMOS Y CAMBIAMOS

MERCAJOCS

Calle San Pere, 35.
08201 Sabadell
(Barcelona).
Tel. 93 725 91 78

Calle Galileo, 264
08224 Terrassa
(Barcelona).
Tel. 93 780 97 09

VEN A CONOCER MERCAJOCS, LA PRIMERA TIENDA ESPECIALIZADA EN VIDEOJUEGOS DE 2ª MANO

www.mercajocs.com

TE OFRECEMOS
- Más de 1.500 juegos en stock
- Ofertas en juegos de PlayStation, DreamCast, Nintendo 64, Game Boy Color, Neo geo, Megadrive, Super Nintendo y 8 bits
- Neo Geo Pocket COLOR NUEVAS: 42,00 €

Si tienes una tienda de videojuegos, y quieres anunciarte en este espacio, solicita información en el teléfono:

902 11 13 15



Mayoristas en Cónsolas y Gameware

C/ Francisco Cidón 16, Bajos
50007 Zaragoza
Tel. 976 270 380
Fax 976 273 496
e-mail: info@prodemax.com

Productos de Entretenimiento MAX, S.A.

Entra en un negocio de futuro, sin cuotas mensuales.
Venta a distribuidores y tiendas.
Amplio stock permanente.
Juegos, accesorios, consolas, PC, etc.
Distribución a nivel nacional.
Entrega en 24 horas.

DiScovi

DISTRIBUIDORA DE CONSOLAS Y VIDEOJUEGOS

MAYORISTAS DE VIDEOJUEGOS, CONSOLAS Y ACCESORIOS.
- LO TENEMOS TODO PARA: PLAYSTATION,DREAMCAST,NINTENDO 64, GAME BOY, PC Y DVD.
- VENTA EXCLUSIVA A TIENDAS ESPECIALIZADAS Y VIDEOCLUBS.
- ENVIOS A TODA ESPAÑA EN 24 HORAS.

Asesoramiento comercial y técnico • Servicio técnico propio

DISCOVI, S.L.

MARTINEZ RUIZ AZORÍN, 9 - 11. 50002 ZARAGOZA
TEL: 976 39 21 51 FAX: 976 29 38 82 E-MAIL: discovi@pixar.es



WWW.ONEPLAYER.NET
- ESPECIALISTAS EN ACCESORIOS PARA CONSOLAS
- LOS MEJORES PRECIOS PARA TIENDAS Y PÚBLICO
- CONSULTA NUESTRA PÁGINA WEB
- ENVÍOS EN 24 HORAS
- PRODUCTOS EXCLUSIVOS
- TELÉFONO CONTACTO: 977 21 97 72

IMPORTADORES DIRECTOS, SIN INTERMEDIARIOS



GAME OVER

Especialistas en Dragon Ball Z y GT.
- Juegos, Cromos y consolas.
- Videojuegos de Rol.
- Libro de ilustraciones de Metal Gear.
- Nintendo 64 y todo tipo de accesorios.
- Neo geo CD, Cartucho y Pocket.
- Mercado de Segunda Mano

C/ Teodora Lamadrid, 52- 60.
08022 Barcelona. Tf. y Fax: (93) 4185960





20 AÑOS DE ACCIÓN, 20 AÑOS DE RESULTADOS

En Ayuda en Acción contribuimos día a día a través del apadrinamiento a lograr grandes cambios en los países más desfavorecidos. Tú también puedes ayudar.

LLAMA Y APADRINA UN NIÑO DEL TERCER MUNDO

902 402 404

www.ayudaenaccion.org



NOMBRE
DIRECCIÓN LOCALIDAD C.P.
PROVINCIA TEL.

C/ INFANTAS, 38. 28004 MADRID. C/ BALMES, 32, 3º. 08007 BARCELONA. C/ MAESTRO CLAVÉ, 10 - PUERTA 2. 46001 VALENCIA. 586

"Los datos facilitados serán incorporados a la base de datos de la Fundación Ayuda en Acción para poder informarle sobre la Organización. Puede acceder, modificar, cancelar u oponerse a los mismos dirigiéndose por escrito a Ayuda en Acción, c/Infantas, 38. 28004 Madrid"





EL PRIMER CASH & CARRY DE EUROPA



+DE 3.500 REFERENCIAS
+DE 750 M2 DE INSTALACIONES
+DE 20 AÑOS EN EL SECTOR
ATENCIÓN AL CLIENTE PERSONALIZADA
CALIDAD Y GARANTIA

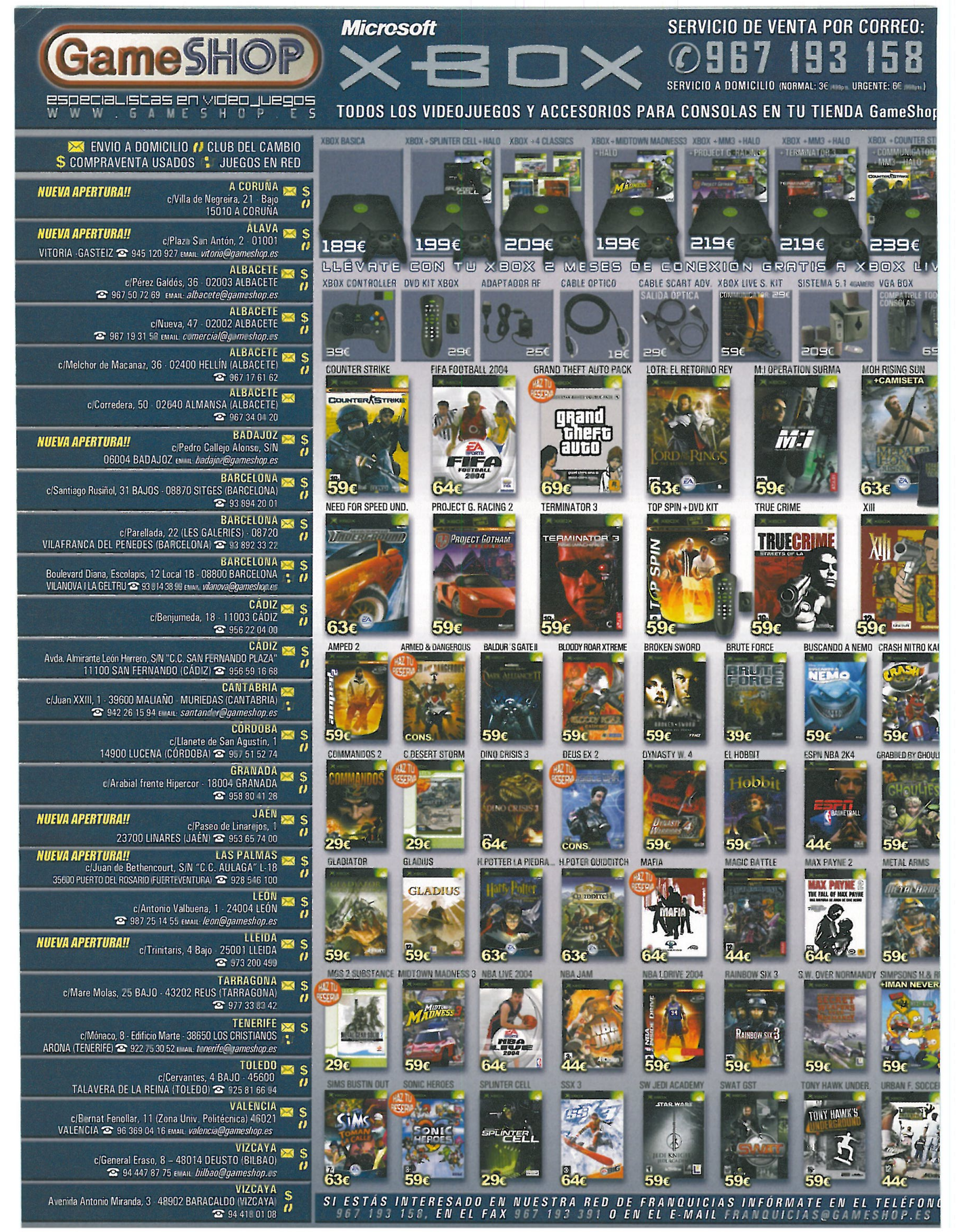




TODO LO QUE NECESITES EN VIDEOJUEGOS Y PELICULAS

C/SIGFRIDO, 33 - 35 MÁLAGA TEL. 952 36 32 37





GameSHOP
especialistas en videojuegos
WWW.GAMESHOP.ES
Microsoft
XBOX
SERVICIO DE VENTA POR CORREO:
967 193 158
SERVICIO A DOMICILIO (NORMAL: 3€ URGENTE: 6€)
TODOS LOS VIDEOJUEGOS Y ACCESORIOS PARA CONSOLAS EN TU TIENDA GameShop
ENVIO A DOMICILIO
CLUB DEL CAMBIO
COMPRAVENTA USADOS
JUEGOS EN RED
NUEVA APERTURA!! A CORUÑA c/Villa de Negreira, 21 - Bajo 15010 A CORUÑA
NUEVA APERTURA!! ALAVA c/Plaza San Antón, 2 01001 VITORIA -GASTEIZ 945 120 927 EMAIL: vitoria@gameshop.es
ALBACETE c/Pérez Galdós, 36 - 02003 ALBACETE 967 50 72 69 EMAIL: albacete@gameshop.es
ALBACETE c/Nueva, 47 - 02002 ALBACETE 967 19 31 58 EMAIL: comercial@gameshop.es
ALBACETE c/Melchor de Macanaz, 36 - 02400 HELLÍN (ALBACETE) 967 17 61 62
ALBACETE c/Corredera, 50 - 02640 ALMANSA (ALBACETE) 967 34 04 20
NUEVA APERTURA!! BADAJOZ c/Pedro Callejo Alonso, S/N 06004 BADAJOZ EMAIL: badajoz@gameshop.es
BARCELONA c/Santiago Rusiñol, 31 BAJOS - 08870 SITGES (BARCELONA) 93 894 20 01
BARCELONA c/Parellada, 22 (LES GALERIES) - 08720 VILAFRANCA DEL PENEDES (BARCELONA) 93 892 33 22
BARCELONA Boulevard Diana, Escolapis, 12 Local 1B - 08800 BARCELONA VILANOVA I LA GELTRU 93 814 38 99 EMAIL: vilanova@gameshop.es
CÁDIZ c/Benjumeda, 18 - 11003 CÁDIZ 956 22 04 00
CÁDIZ Avda. Almirante León Herrero, S/N "C.C. SAN FERNANDO PLAZA" 11100 SAN FERNANDO (CÁDIZ) 956 59 16 68
CANTABRIA c/Juan XXIII, 1 - 39600 MALIAÑO - MURIEDAS (CANTABRIA) 942 26 15 94 EMAIL: santander@gameshop.es
CÓRDOBA c/Llanete de San Agustín, 1 14900 LUCENA (CÓRDOBA) 957 51 52 74
GRANADA c/Arabial frente Hipercor - 18004 GRANADA 958 80 41 28
NUEVA APERTURA!! JAÉN c/Paseo de Linarejos, 1 23700 LINARES (JAÉN) 953 65 74 00
NUEVA APERTURA!! LAS PALMAS c/Juan de Bethencourt, S/N "C.C. AULAGA" L-18 35600 PUERTO DEL ROSARIO (FUERTEVENTURA) 928 546 100
LEÓN c/Antonio Valbuena, 1 - 24004 LEÓN 987 25 14 55 EMAIL: leon@gameshop.es
NUEVA APERTURA!! LLEIDA c/Trinitaris, 4 Bajo - 25001 LLEIDA 973 200 499
TARRAGONA c/Mare Molas, 25 BAJO - 43202 REUS (TARRAGONA) 977 33 83 42
TENERIFE c/Mónaco, 8 - Edificio Marte - 38650 LOS CRISTIANOS ARONA (TENERIFE) 922 75 30 52 EMAIL: tenerife@gameshop.es
TOLEDO c/Cervantes, 4 BAJO - 45600 TALAVERA DE LA REINA (TOLEDO) 925 81 66 94
VALENCIA c/Bernat Fenollar, 11 (Zona Univ. Politécnica) 46021 VALENCIA 96 369 04 16 EMAIL: valencia@gameshop.es
VIZCAYA c/General Eraso, 8 – 48014 DEUSTO (BILBAO) 94 447 87 75 EMAIL: bilbao@gameshop.es
VIZCAYA Avenida Antonio Miranda, 3 48902 BARACALDO (VIZCAYA) 94 418 01 08
XBOX BASICA 189€
XBOX + SPLINTER CELL + HALO 199€
XBOX + 4 CLASSICS 209€
XBOX + MIDTOWN MADNESS3 + HALO 199€
XBOX + MM3 + HALO + PROJECT G. RACING 219€
XBOX + MM3 + HALO + TERMINATOR 3 219€
XBOX + COUNTER STRIKE + COMMUNICATOR + MM3 + HALO 239€
LLÉVATE CON TU XBOX 2 MESES DE CONEXION GRATIS A XBOX LIVE
XBOX CONTROLLER 39€
DVD KIT XBOX 29€
ADAPTADOR RF 25€
CABLE OPTICO 18€
CABLE SCART ADV. SALIDA OPTICA 29€
XBOX LIVE S. KIT 59€
SISTEMA 5.1 209€
VGA BOX 69€
COUNTER STRIKE 59€
FIFA FOOTBALL 2004 64€
GRAND THEFT AUTO PACK 69€
LOTR: EL RETORNO REY 63€
M:I OPERATION SURMA 59€
MOH RISING SUN +CAMISETA 63€
NEED FOR SPEED UND. 63€
PROJECT G. RACING 2 59€
TERMINATOR 3 59€
TOP SPIN + DVD KIT 59€
TRUE CRIME 59€
XIII 59€
AMPED 2 59€
ARMED & DANGEROUS CONS.
BALDUR'S GATE II 59€
BLOODY ROAR XTREME 59€
BROKEN SWORD 59€
BRUTE FORCE 39€
BUSCANDO A NEMO 59€
CRASH NITRO KART 59€
COMMANDOS 2 29€
C.DESERT STORM 29€
DINO CRISIS 3 64€
DEUS EX 2 CONS.
DYNASTY W. 4 59€
EL HOBBIT 59€
ESPN NBA 2K4 44€
GRABBED BY GHOULIES 59€
GLADIATOR 59€
GLADIUS 59€
H.POTTER LA PIEDRA... 63€
H.POTER QUIDDITCH 63€
MAFIA 64€
MAGIC BATTLE 44€
MAX PAYNE 2 64€
METAL ARMS 59€
MGS 2 SUBSTANCE 29€
MIDTOWN MADNESS 3 59€
NBA LIVE 2004 64€
NBA JAM 44€
NBA I.DRIVE 2004 59€
RAINBOW SIX 3 59€
S.W. OVER NORMANDY 59€
SIMPSONS H.&R. +IMAN NEVERA 59€
SIMS BUSTIN OUT 63€
SONIC HEROES 59€
SPLINTER CELL 29€
SSX 3 64€
SW JEDI ACADEMY 59€
SWAT GST 59€
TONY HAWK UNDER. 59€
URBAN F. SOCCER 44€
HAZ TU RESERVA
SI ESTÁS INTERESADO EN NUESTRA RED DE FRANQUICIAS INFÓRMATE EN EL TELÉFONO 967 193 158, EN EL FAX 967 193 391 O EN EL E-MAIL FRANQUICIAS@GAMESHOP.ES

SERVICIO DE VENTA POR CORREO:

967 193 158

SERVICIO A DOMICILIO (NORMAL: 3€ /499pts. URGENTE: 6€ /998pts.)

PlayStation 2



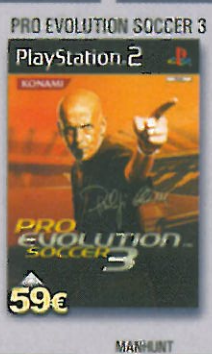
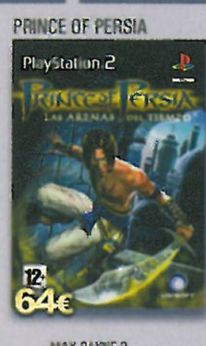
especialistas en video_juegos

WWW.GAMESHOP.ES

- DUAL SHOCK 2 – 29€ 
- DUAL SHOCK UPXUS – 20€
- MANDO INALAMBRICO – 59€  
- MEMORY 8Mb PS2 – 29€ 
- MEMORY 8Mb 2X1 – 44€ 
- MEMORY 16Mb UPXUS – 29€ 
- MANDO DVD SONY – 29€
- ADAPTADOR DE RED PS – 34€ 

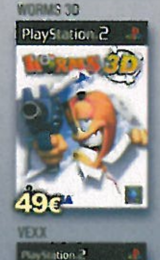
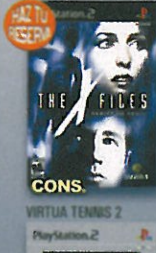
- VOLANTE SPEEDSTER 3 – 79€ 
- VOLANTE DRIVING FORCE – 99€  
- VOLANTE UPXUS (COMPATIBLE PSONE) – 36€ 
- GUNSTATION2 – 29€ 
- GUNSTATION RF 868 – 69€ 
- PISTOLA SCORPION II – 49€ 
- MULTITAP PS2 SONY – 45€
- MULTITAP PS2 UPXUS – 20€

- RATÓN ÓPTICO – 29€ 
- VGA BOX (COMPATIBLE TODAS CONSOLAS) – 69€ 
- ADAPTADOR RFU – 13€ 
- CABLE RGB/DVD – 15€ 
- STAND VERT/HORIZ (DISPONIBLE EN SILVER) – 10€ 
- SIST. 4GAMERS 5.1 – 209€ 
- SISTEMA CREATIVE 5.1 – 209€ 
- SISTEMA UPXUS 2.1 – 29€ 

- M:I OPERATION SURMA – 64€ 
- MEDAL HONOR RISING SUN +CAMISETA EXCLUSIVA – 63€ 
- NEED FOR SPEED UNDER. – 63€ 
- PRO EVOLUTION SOCCER 3 – 59€ 
- PRINCE OF PERSIA – 64€ 
- LOS SIMS TOMAN LA CALLE – 63€ 
- WRC III +DEMO RATCHET & CLANK 2 – 59€ 

- KYA – 59€ 
- LEGACY KAIN DEFIANCE (HAZ TU RESERVA) – 59€ 
- LOONEY TUNES BACK – 63€ 
- LOTR: RETORNO DEL REY – 63€ 
- MAFIA (HAZ TU RESERVA) – 64€ 
- MANHUNT – 64€ 
- MAX PAYNE 2 – 64€ 
- METAL ARMS – 59€ 
- NBA LIVE 2004 – 63€ 
- NBA JAM – 44€ 

- RATCHET & CLANK 2 – 59€ 
- ROBIN HOOD – 63€ 
- SECRET W. OVER NORMANDY – 59€ 
- SIMPSONS HIT & RUN +IMAN NEVERA (MODELOS DIFERENTES) – 59€ 
- SOCOM II (HAZ TU RESERVA) – CONS. 
- SONIC HEROES (HAZ TU RESERVA) – 59€ 
- SOUL CALIBUR 2 – 63€ 
- SSX 3 – 63€ 
- SWAT GST – 59€ 
- TOTAL CLUB MANAGER – 49€ 

- TERMINATOR 3 – 64€ 
- TIGRE Y DRAGON – 44€ 
- TIME CRISIS 3 +GCON2: 79€ – 59€ 
- TRUE CRIME – 59€ 
- TONY HAWK UNDER – 59€ 
- UNLIMITED SAGA +DEMO FF X-2 – 59€ 
- URBAN FREESTYLE SOCCER – 44€ 
- WORMS 3D – 49€ 
- X-FILES (HAZ TU RESERVA) – CONS.
- XIII – 59€

- PRO EVOLUTION SOCCER 2 – 29€ 
- RATCHET & CLANK – 29€
- RAYMAN 3 – 29€
- RED FACTION 2 – 29€
- SPLINTER CELL – 29€ 
- THE GETAWAY – 29€ 
- TIMESPLITTERS 2 – 29€
- VEXX – 29€ 
- VIRTUA TENNIS 2 – 29€
- WRC II – 29€ 

SI ESTÁS INTERESADO EN NUESTRA RED DE FRANQUICIAS INFÓRMATE EN EL TELÉFONO 967 193 158, EN EL FAX 967 193 391 O EN EL MAIL FRANQUICIAS@GAMESHOP.ES

Primer análisis y guía de FINAL FANTASY X-2

Nos vamos a jugar a fondo el último capítulo de la saga en PS2 para que, en nuestro próximo número, vosotros seáis los primeros en disfrutar del análisis más riguroso de **«Final Fantasy X-2»**. Además nuestros expertos están preparando un suplemento especial con la guía completa del juego, para que no os perdáis ni uno de sus muchos secretos ¿Os lo vais a perder?.

y además... Gran preestreno del esperadísimo FINAL FANTASY CRYSTAL CHRONICLES



NOTA: Todos los contenidos que aparecen en esta página están sujetos a posibles cambios por circunstancias ajenas a nuestra redacción. Hobby Consolas no se hace responsable por las molestias que se pudieran ocasionar.



DIRECTOR: Manuel del Campo.
DIRECTORA DE ARTE: Susana Lurguie.

REDACCIÓN
REDACTOR JEFE: Javier Abad.
REDACTORES: David Martínez, Sergio Martín

MAQUETACIÓN
JEFE DE MAQUETACIÓN: Sole Fungairiño.
MAQUETADORA: Beatriz Fernández.

PROYECTO DISEÑO ORIGINAL:
Paola Procell, Susana Lurguie.

SECRETARIAS DE REDACCIÓN:
Ana María Torremocha y Mª Jesús Arcones

COLABORADORES: Roberto Ajenjo, Javier Gamboa, David Alonso, Daniel Quesada, Gabriel Pichot, Miguel Ángel Sánchez, Ricardo del Olmo, Juan Carlos Ramírez, Óscar Néstor de Lera, Jose Manuel Martínez, Javier Pulido.

CORRESPONSAL: Christophe Kagotani (Japón)

PUBLICIDAD
DIRECTOR COMERCIAL: José E. Colino
DIRECTORA DE PUBLICIDAD: Mónica Marín,
E-mail: monima@hobbypress.es
COORDINACIÓN DE PUBLICIDAD: Mónica Saldaña
E-mail: monicas@hobbypress.es
C/ Los Vacos nº17. 28040 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32

Edita: HOBBY PRESS S.A.
DIRECTORA GENERAL: Mamen Perera.
DIRECTOR DE PUBLICACIONES DE VIDEOJUEGOS: Amalio Gómez.
SUBDIRECTOR GENERAL ECONÓMICO-FINANCIERO: José Aristondo.
DIRECTORA DE DISEÑO DE PUBLICACIONES DE VIDEOJUEGOS: Paola Procell.
DIRECTOR DE PRODUCCIÓN: Julio Iglesias.
COORDINACIÓN DE PRODUCCIÓN: Miguel Vigil.
JEFE DE DISTRIBUCIÓN Y SUSCRIPCIONES: Virginia Cabezón.
DEPARTAMENTO DE SISTEMAS: Javier Del Val.

REDACCIÓN: C/ Los Vascos Nº17.
28040 Madrid.
Tlf: 902 11 13 15 Fax: 902 12 04 48
SUSCRIPCIONES:
Tlf. 806 01 55 55 Fax: 902 54 01 01

Distribución: DISPAÑA.
C/ Orense, 12-14. 2ª planta. Oficinas 2 y 3
28020 Madrid. Tlf. 91 417 95 30
Transporte: BOYACA. Tlf. 91 747 88 00
Imprime: COBRHI. Ctra. de Torrejón - Ajalvir, Km. 3,372. 28864 Ajalvir. Madrid
Depósito Legal: M-32631-1991
Edición: 3/2004

ARGENTINA. Representante en Argentina: EDILOGO Avda. Sudamérica, 1532. 1290 Buenos Aires. Telf: 302 85 22.
CHILE. Iberoamericana de Ediciones, S.A. Leonor de la Corte, 6035 - Quinta Normal. C.P. 7362130 Santiago. Telf: 774 82 87
MEXICO. Cade, S.A. de C.V. Lago Ladoga, 220 Colonia Anahuac. Delegación Miguel Hidalgo. 03400 Mexico, D.F. Tel: 531 10 91
PORTUGAL. Johnsons Portugal. Rua Dr.José Spirito Santo, Lote 1-A. 1900 Lisboa. Telf: 837 17 39. Fax: 837 00 37
VENEZUELA. Disconti, S.A. Edificio Bloque de Armas. Final Avda. San Martin. Caracas 1010. Telf: 406 41 11

Printed in Spain

Publicación controlada por 

Hobby Press es una empresa de







NOVEDADES ENERO

Cómo bajarte una melodía polifónica? Envía el texto **HP** más el código del logo o tono al **7202** o llama al: **806.52.60.70**

También puedes bajártelas desde la web: www.newpark.tv

MELODÍAS POLIFÓNICAS

82652 Fiesta Pagana	83883 Fraggle Rock	82364 Chiquilla	83821 Sacrament
83796 La madre de Jose	83585 Libertine	83918 Where is the love	83892 Stand by me Ben
83584 Bring me to life	83797 Mas que nada	80131 Buffy the Vampire Slayer	83601 Un emozione per sempre
83599 Papi chulo	82284 Color Esperanza	83619 Semos diferentes	82060 Alegría de Vivir
83188 Real Madrid	80174 Expediente X	80321 Hard Rock Unforgiven	83866 Bajo del mar
80017 Mission Impossible	83849 Molinos de viento	82361 Chihuahua	83923 De vuelta
80025 The Simpsons	80062 In The End	80051 Top Gun	83908 Right thurr
80726 No woman no cry	83598 Mariposa traicionera	83814 Satisfaction	83784 Unchained Melody
83228 Samba Adagio	80406 Take on me	83661 Axel F 2003	83901 Zorba el griego
81689 Rosas y espinas	83609 Ven ven ven	82403 Déjame Olvidarte	82113 Aranjuez
82172 Barcelona	82123 Athletic De Bilbao	83648 La familia Munster	84017 Blue monday
80277 Nothing else matters	80041 Heaven DJ Sammy feat	81459 Smoke on water	83855 Cant hold us down
83662 Crazy in love	81685 Tu es foutu	83884 El principe de Bel air	80270 Forest Gump
83604 Loca	80014 James Bond	83834 La abeja maya	80074 The A Team
80001 In Da Club	80111 Sweet Child of Mine	83934 Te necesito	83874 Wildest dreams
83808 Himno de España	83809 Guardia Civil	83654 Just cant get enough	83649 Business
82935 Noches de bohemia	83786 Desenchantee	82886 Ni más, ni menos	83921 Layla
80024 The Matrix	83902 Son de amores	83258 Sevilla F.C.	82737 Malaga Himno oficial
83675 Flight 673	82740 Maldito Duende	83881 White flag	82448 Se Llamaba Lola
80043 The Terminator	83642 No te escaparas	80158 Ring Ring Normal	83833 El jinete
80002 Lose Yourself	80125 Mortal Kombat	83607 Besa mi piel	83861 Faint
80096 Pulp Fiction	81687 Puedes contar conmigo	80078 Billy Jean	84034 Uno mas uno son siete
81690 Bye Bye	83863 Fallin high	80007 Dilemma	83882 Whats this?
83655 Thunders truck	81691 Jaleo	81686 Sambame	83875 Where is the hood at?
82380 Dame Veneno	82813 Mi Jefe	83858 Alive	82054 Ain´t no mountain high enough
82004 A Dios le pido	83430 Tú sigue así	83477 Valencia Himno oficial	80186 Ally McBeal
80065 Friends	80197 Sandstorm	83806 Another night	83823 Andalucia Himno
80269 Freestyler	83886 Caprichosa	80023 Austin Powers	83680 It just wont do
83850 Las Tapitas	83650 Saint Anger	83641 Calavera	83950 Moonlight shadow
80093 Equador	80336 MacGyver	80478 Crazy	80430 Are you gonna go my way
83914 No es lo mismo	82440 Dime	82341 Cuando tú vas	83859 California Dreaming
80108 Benny Hill	80217 I can´t get no satisfaction	83844 Get it together	83645 El Superagente 86
80293 Its my life	80137 Enter Sandman	83836 Heidi	80933 Freak on a leash
80298 H Master of Puppets	83933 Rosas	83657 Start me up	83887 Intuition
82124 Atletico De Madrid	80091 20th Century Fox	80285 Charlie´s Angels	83358 Te dejo Madrid
83856 20 de enero	80067 Belissima	83605 Viva la noche	80195 Angel
80472 Every breath you take	80029 Jenny from the Block	82605 Es Una Lata El Trabajar	80114 Armageddon
83658 Star Wars	81664 Children	82612 Escondidos	80208 Disco Inferno
82835 Miénteme	83873 Going Under	80073 No good for me	83949 dolce vita
80143 Pink Panther	83578 Hasiendo el amor	83895 Quiero besarte	83890 El libro
82430 Devuélveme la Vida	83907 Slow	83297 Sobe Son	80249 Futurama
80056 Insomnia	83667 Jogi	80139 Another one bites the dust	83904 Music reach
83580 Weekend	82436 Dígale	80366 Living on a Prayer	80296 Star Trek
83290 Sin Miedo a Nada	83638 Eyes of the truth	83905 Out of space	83794 Un attimo di pace
80045 Without Me	83885 Numb	80084 Time to fight	83903 Ying Yang
81684 Mundian to bach ke	80554 One more time	83896 Europa	80345 All that she wants
80642 Enjoy the silence	80012 Sk8er Boi	83586 Somewhere I belong	82247 Cannabis
80239 Final Countdown	83653 All the things she said	83666 Hollywood	84029 Cantina Star Wars
80044 Rocky	82190 Betis Himno oficial	80831 Jammin	83837 Cocacola

Cómo bajarte un fondo? Envía el texto **HI** más el código del logo o tono al **7202** o llama al: **806.52.64.86**

FONDOS



FONDOS ANIMADOS

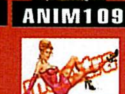


ANIM119 ANIM128 ANIM153 ANIM166 ANIM108 ANIM58 ANIM109









ANIM132 ANIM149 ANIM161 ANIM167 ANIM111 ANIM61 ANIM94

Cómo bajarte una melodía? Envía el texto **HL** más el código del logo o tono al **7202** o llama al: **806.52.60.69** Precio máximo/min 1,06 r.l. 1,375 € r.m. Apdo Correos 36.442 - 28080 MADRID

MELODÍAS

NOVEDADES
59757 So yesterday - Hilary Duff
59756 Say I´m your number one - Princess
64127 Me against the music - Britney Spears
53386 Guilty - Blue
60641 Everything will flow - Suede
64126 Sexed Up - Robbie Williams
64125 Addicted - Enrique Iglesias
53385 If you come to me - Atomic Kitten
54407 Tengo - Queco
54406 Juramento - Ricky Martin

NACIONALES
54391 Son de amores - Andy y Lucas
54210 Fiesta pagana - Mago de oz
54394 No es lo mismo - Alejandro Sanz
54353 Papi Chulo - El chombo
54388 La madre de Jose - El canto del loco
54276 Ni mas ni menos - Los Chichos
54387 Loca - Malena Gracia
54368 Bye bye - David Civera
54274 Hasta que el cuerpo aguante - Mago de Oz
54275 Me muero por conocerte - Alex Ubago

POP
59743 Where is the love - Black Eyed Peas
59608 8 mile - Eminem
59709 Crazy in love - Beyonce feat
59168 No woman no cry - Bob marley
59045 Tubular bells - Mike oldfield
59626 In Da Club - 50 Cent
59706 Get busy - Sean Paul
59741 White flag - Dido
59727 Dont push me - 50 Cent
59710 Hollywood - Madonna

ROCK
60570 Bring to life - Evanescence
60238 Nothing Else Matters - Metallica
60024 The final countdown - Europe
60213 The Trooper - Iron Maiden
60118 In the end - Linking park
60045 Satisfaction - Rolling Stones
60012 Sweet child of mine - Guns n'roses
60004 Highway to hell - Acdc
60073 Livin On A Prayer - Bon Jovi
60269 All the things she said - Tatu

TELEVISIÓN
62096 Las tapitas - Anuncio Once
62023 Simpsons - tv
62098 La cremita - Anuncio Once
62073 Shin Chan - Tv
62094 Mas que nada - Tanga girls
62036 Ill be there for you - Friends
62052 Gran hermano - tv
62028 Charlies angels - tv

Cómo bajarte un logo? Envía el texto **HL** más el código del logo o tono al **7202** o llama al: **806.52.60.69** Precio máximo/min 1,06 r.l. 1,375 € r.m. Apdo Correos 36.442 - 28080 MADRID

LOGOS

DEPORTES	ANIMALES	CINE	DIBUJOS
05138	03520	04135	50111
05203	03004	04012	16222
05008	03051	04097	06351
05015	03383	04006	06060
05036	03422	04061	06417
05012	03039	04108	50101
05018	03629	04119	06085
05107	03015	04072	06014
05125	03503	04074	16111
05131	03584	04000	06318

Cómo bajarte un juego? Envía el texto **HJ** más el código del logo o tono al **7202** o llama al: **806.52.60.50** marca de tu móvil + modelo operadora + código del juego + tu nº de móvil



Encuentra tus canciones preferidas
Envía: TONO + NOMBRE CANCION al 5959

JUEGOS



BOULDER Código: 1253



COPTER CAVE Código: 1254



FLY RACE Código: 1257



GRAVITY Código: 1261



SPLINTER CELL Código: 1084



GALAXA Código: 1258



SPACE ROCKS Código: 1266



STRIKE ATTACK Código: 1268



BURGER QUEEN Código: 1035

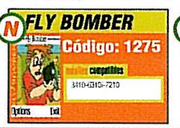


ALIEN LANDER Código: 1271





CAVE CAB Código: 1273



FLY BOMBER Código: 1275



GLOBAL GP Código: 1278



SPOOKY SLOTS Código: 1221



SPY RESCUE Código: 1279



RAYMAN 3 Código: 1018



PRINCE OF PERSIA Código: 1005

INVADERS Código: 1263

MÓVILES COMPATIBLES PARA LOGOS Y MELODÍAS: NOKIA-Logotipos Pequeños: 3210, 3310, 3330, 5110, 5210, 5130, 5146, 5190, 5510, 6090, 6110, 6130, 6150, 6150e, 6190, 6210, 6250, 6310, 6510, 7110, 7650, 8210, 8310, 8250, 8290, 8310, 8810e, 8850, 8890, 9110, 9110i, NK402, NK702 Melodías: 3210, 3310, 3330, 5210, 5190, 5510, 6090, 6110, 6130, 6150, 6150e, 6190, 6210, 6250, 6310, 6510, 7110, 7650, 8210, 8310, 8250, 8290, 8810, 8810e, 8850, 8890, 9110, 9110i, NK402, NK702 **SIEMENS**-Logotipos Pequeños: MT50, M50, Me45 y S45 (firmware v 21), C45 (firmware v 31) Melodías: MT50, M50, Me45 y S45 (firmware v 21), C45 (firmware v 31) **ALCATEL**-Logotipos Pequeños: 310, 311, 511 Melodías (monofónicas): 310, 311, 511 **ERICSSON** Logotipos Pequeños T20e, T29, T39, R520, T65, T68 Melodías T20e, T29, T39, R520, T65, T68 **MOTOROLA**-Melodías v50, v51, v100, v101, v2288, v8088, Timeport 250, Timeport 260, Accompli A008 **SAMSUNG**-Melodías R210, R200 **TRIUM**- Melodías Odyssey, Eclypse, Mystral, Aura **MÓVILES COMPATIBLES PARA MELODÍAS POLIFÓNICAS: NOKIA:** Nokia 3650, Nokia 3510 y 3510i, Nokia 7650, Nokia 7210 **PANASONIC:** Panasonic GD87 **SAMSUNG:** Samsung SGH-T100 Samsung SGH-N620 **SIEMENS:** Siemens S55, Siemens C55 **SONYERICSSON:** SonyEricsson T300, SonyEricsson P800 **SHARP:** Sharp GX10 **MOTOROLA:** Motorola T720


Demasiado largo para aprendérselo.
¿quién se apunta?
PlayStation 2
http: //es.playstation.com
Además participa en el sorteo de un Subaru Impreza presentando la prueba de compra del juego en los concesionarios de Subaru hasta el 15 de enero de 2004.
PlayStation 2
EL JUEGO OFICIAL DEL WRC 3 FIA WORLD RALLY CHAMPIONSHIP
1.000 km de pistas son demasiados para cualquiera. Demasiadas curvas, demasiados cambios, demasiadas pendientes, demasiadas rasantes, demasiado barro, demasiado hielo... En una palabra, demasiados. Y no todos podrán con ellos. Pero vale la pena. Porque disfrutarás del juego con más km de recorrido que te permitirá vivir el Mundial de Rallies de principio a fin. Con total realismo, en escenarios reproducidos al milímetro, con los pilotos y todos los coches oficiales. WRC3. Tan largo que te costará acabarlo.
EL JUEGO OFICIAL DEL WRC 3 FIA WORLD RALLY CHAMPIONSHIP
"PS" and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. "◆" is a trademark of Sony Corporation. WRC 3: The Official ... of the FIA World Rally Championship and translations thereof © 2003 Sony Computer Entertainment Europe. Developed by Evolution Studios. An official product of the FIA World Rally Championship ... by International Sportsworld Communicators Limited. TBWA